

# Potions & Poisons

## イントロダクション

あなたは魔法の薬屋さん。魔法の薬の製法は秘中の秘。だから魔法書を読み解くのも一苦労なのです。試行錯誤と推理と勘で無事に研究を成功させ、店先にいっぱい薬を並べることができるのは果たして誰なのか？

## プレイヤー数

3～5人

## ゲームの目的

薬の研究に成功して手に入れた薬の点数の合計が、最初に8点になったプレイヤーがゲームに勝利します。

## ゲーム用具

### ・材料カード(56枚)

薬を調合するための材料です。マンドラゴラ(赤) 毒キノコ(青) 蝶の羽根(黄) 水銀(黒)の4種類があります。



### ・薬カード(18枚)

プレイヤーが研究し、獲得する薬品です。右上の数字が薬の点数で、この合計が8点になるとゲームに勝利します。下の枠はそれぞれの薬の特殊能力です(2点の薬には特殊能力はありません)。



## ゲームの準備

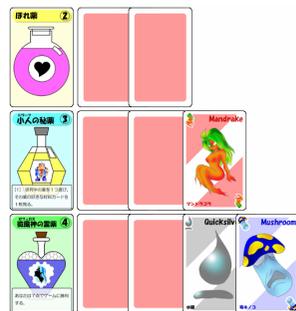
材料カードと薬カードをそれぞれシャッフルして裏向きに重ね、材料の山札と薬の山札を作ります。じゃんけん等で最初の手番のプレイヤーを決めてください。

各プレイヤーは、材料の山札から5枚の材料カードを引いて、最初の手札とします。

その後、最初の研究中の薬を3枚準備します。

## 研究中の薬の準備

1. 薬の山札から薬カードを1枚表にして、テーブルの中央に置きます。
2. 材料の山札からカードを2枚引き、**表を見ないで裏向きのまま**薬カードの横に並べます。このとき、どちらのカードが上になっているかがわかるように、すこし重ねて並べてください。
3. 3点の薬の場合は**追加で1枚**、4点の薬の場合は**追加で2枚**の材料カードを、裏向きの2枚のカードの上に**表向き**にして並べます。それぞれの薬の



横には、点数と同じ枚数のカードが並ぶこととなります(うち2枚が裏向き)。

4. 1～3までを繰り返して、3枚の薬とそれぞれの材料カードをテーブルの中央に並べてください。ただし、**4点の薬が2枚以上並んだ場合は**、最後に表にした薬カードを薬の山札の一番下に置いて、次の薬カードを表にしてください。
5. これらテーブルの中央に置かれている薬を「**研究中の薬**」と呼びます。準備ができたならゲーム開始です。

## ゲーム進行

手番プレイヤーは、以下の順番で行動を行います。

1. 材料の山札から、材料カードを1枚引いて手札に加えます。
2. いずれかのプレイヤー(自分でも他のプレイヤーでもかまいません)が『[1]:』と特殊能力に書かれている薬品をすでに獲得している場合、**それらの中から1つだけを使用**することができます(後述「薬の能力の使用」を参照)。
3. **研究中の薬を1つ選び、その薬を研究**することができます(後述「薬の研究」を参照)。薬の研究をしない場合、**材料の山札から材料カードを1枚引く**ことができます。
4. この時点で手札の枚数が上限である**5枚**を超えている場合、多い分を捨て札にします。
5. 手番終了です。左隣のプレイヤーに手番が移ります。途中で材料の山札がなくなった場合、捨て札をシャッフルして新たな材料の山札としてください。

## 薬の研究

「薬の研究」とは、テーブルの中央に並んでいる薬(「研究中の薬」)の横に並んでいる材料カードと同じカードを手札からすべて出すことです。**並んでいるカードすべてと同じカードを自分の前に出すことができた場合**、その薬の研究に成功し、**その薬を自分が獲得**します。

薬の研究は、以下の手順で行います。

1. 3つの研究中の薬の中から、今回研究する薬を1つ選びます。
2. その薬の隣に置かれている材料のうち表向きになっているものがあるなら、**それらをすべて手札から表向きにして自分の前に出します**。すべて出せない場合、その薬は研究できません。
3. 残った裏向きのカードのうち、**上から何枚を研究するかを宣言**し、それと同じ枚数の材料カードを手札から**表向き**に前に出します。選べる枚数は、最低で1枚、最高で、その薬の横に裏向きに並んでいるカードの枚数までです。
4. 裏向きのカードの一番上のカードの表を、**他のプレイヤーに見えないように自分だけ見ます**。
5. 自分が前に出しているカードの内容と、選んだ薬の裏向きの材料カードのうち、上から同じ枚数のカードの内容が(順番を問わずに)一致する可能性がある場合、「**実験成功**」を宣言することができます。絶対に一致しない場合、「**実験終了**」を宣言しなければいけません。なお、「実験成功」を宣言できる場合に「実験終了」を宣言することもできます。
6. 「**実験終了**」の場合、**手番が終了**します。今回見たカードを、すべて順番を変えないように元に戻し、実験のために自分が出した材料カードをすべて捨て札にして、手札の枚数を上限まで減らし、左隣のプレイヤーに手番を移します。
7. 「**実験成功**」を宣言した場合、次の二つに分かれます。

自分が出したカードと同じ枚数のカードを見た場合：見たカードをすべて公開し、自分の出したカードと一致することを示します。その結果すべてのカードが公開されたら、その実験は完全に成功したことになり、手番プレイヤーはその薬を獲得します。そうでない場合、さらに手札から材料カードを出して実験を続けることになります（3に進む）。

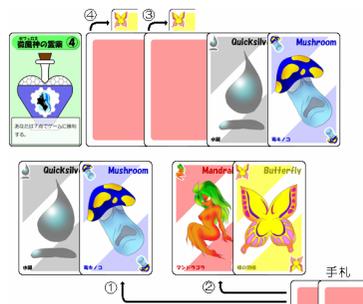
自分が出したカードの枚数分のカードを見ていない場合：次のカードを見ます（4に進む）。

8. 薬を獲得した場合、実験のために自分が出した材料カードをすべて捨て札にして、獲得した薬を自分の前に置いてください。獲得した薬の点数の合計が8点になったら、手番プレイヤーの勝利でゲームが終わります。ゲームが続く場合、この段階でこれまでの捨て札と残りの材料の山札を合わせてシャッフルします。薬の山札からカードを1枚引いて表にし、テーブルの中央に新たな研究中の薬として出し、ゲームの準備のときと同様に材料カードを横に並べてください（裏向き2枚+表向き0~2枚）。研究中の薬で4点が2枚並んだ場合は、今表にした薬を薬の山札の一番下に入れ、新たに薬を1枚表にしてください。これで手番が終了します。

### 実験の例

#### 【例1】

薬の点数は4。表になっているカードは「水銀・毒キノコ」だったので、まず手札から「水銀・毒キノコ」を出した。さらに2枚研究することを宣言し、「マンドラゴラ・蝶の羽根」を出し、裏向きの材料カードの一番上を見ると「蝶の羽根」だった。カードの順番は問わないので、「蝶の羽根・(何か)」が「マンドラゴラ・蝶の羽根」と一致する可能性があり、「実験成功」を宣言する。次の材料カードを見てみると、これも「蝶の羽根」だった。「蝶の羽根・蝶の羽根」は「マンドラゴラ・蝶の羽根」とは一致しないので、この時点で「実験終了」を宣言しなければいけない。2枚のカードはどちらも表にしない。



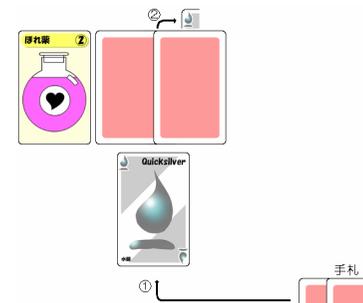
#### 【例2】

薬の点数は3。表になっているカードは「マンドラゴラ」だったので、まず手札から「マンドラゴラ」を出した。さらに1枚研究することを宣言し、手札から「毒キノコ」を出した。裏向きの一番上のカードを見ると「毒キノコ」で、「実験成功」を宣言できるので宣言し、研究中の薬の「毒キノコ」を公開する。残り1枚の裏向きのカードに対し1枚研究することを宣言して「マンドラゴラ」を出して表を見ると、ぴったり「マンドラゴラ」だった。「実験成功」を宣言して「マンドラゴラ」を公開する。すべてのカードを公開したので、この薬を獲得する。



#### 【例3】

薬の点数は2。1枚研究することを宣言し、手札から「水銀」を出した。一番上のカードを見ると「水銀」だった。「実験成功」を宣言できるが、次のカードを外して他のプレイヤーに渡してしまうリスクを負わないため、わざとここで「実験終了」を宣言する。研究中の薬の材料カードは公開しない。



### 薬の能力の使用

誰かが『[1]:』と特殊能力に書かれている薬を獲得している場合、研究の前にその薬の能力を使うことができます。使うことができるのは、自分の手番1回につき、どれか1つの薬の能力1回だけです。

他のプレイヤーの獲得している薬の能力を使う場合、自分の手札のカードを1枚、そのプレイヤーに（他のプレイヤーには見せないようにして）渡します。自分が獲得している薬の能力を使う場合、自分以外のプレイヤー1人を選んで、自分の手札のカードを1枚、そのプレイヤーに（他のプレイヤーには見せないようにして）渡します。

カードを渡したら、すぐにそのカードの能力を適用します。

『[1]:』と書かれていない薬カードの能力は、獲得している本人にのみ、常に適用されます。

### 個別の能力に関する Q&A

Q：他のプレイヤーが「飛竜の秘薬」を持っていて手札が3枚のときに、そのプレイヤーにカードを1枚渡して、結果として4枚になったのでそのプレイヤーに対して「飛竜の秘薬」の能力を使えますか？

A：使えます。同様に「飛竜の秘薬」を持っているプレイヤーが、手札が3枚のプレイヤーにカードを1枚渡して「飛竜の秘薬」を使うことを宣言し、そのプレイヤーの手札を捨てさせることもできます。

Q：「小鬼の秘薬」の能力を、手札が1枚しかないプレイヤーに対して使えますか？

A：使えます。その1枚のカードをあなたの手札に加えてください。

Q：「猛火神の霊薬」の能力を使う場合、表向きになっている薬を手札に入れることはできますか？

A：できます。結果として、3点や4点の薬の材料が、3枚以上裏向きになることもありえます。

Q：「大地神の霊薬」を獲得した手番の最後に手札が2枚以下だった場合、ただちに能力は適用されますか？

A：されます。カードを1枚引いてください。

イラスト：田河  
同人アナログゲーム「奇跡家」