

好き嫌いしちゃいけませんっ！

イントロダクション

ふたり向かい合っの楽しい食事、嫌いなものが出るとちょっとしょんぼり。なんとかして嫌いなものを相手に押し付けて、おいしい物だけを食べてよとするのですが.....。

プレイヤー数

2人

ゲームの目的

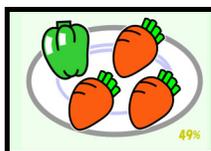
先にメニューカードを7枚獲得したプレイヤーがゲームに勝利します。

ゲーム用具

・メニューカード（18枚）

プレイヤーがゲーム中で取り合うカードです。描かれているイラストが、そのメニューで食べる食べ物の種類と枚数になります。右のカードの場合、ピーマン1つとニンジン3つを意味します。

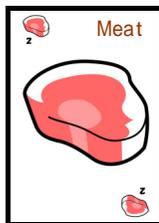
右下の数値は成功率の目安です。ゲームには直接影響しません。



・食べ物カード（54枚）

プレイヤーがゲーム中にプレイするカードです。このカードをプレイすることで、メニューカードに描かれた食べ物をクリアしていくのがゲームの目的になります。カードは「お肉（Meat）」、「お魚（Fish）」、「トマト（Tomato）」、「セロリ（Celery）」、「ピーマン（Pepper）」、「ニンジン（Carrot）」の6種類です。

カードの左上と右下に書かれている数字は、ゲーム中のそれぞれの食べ物カードの種類ごとの枚数を意味します。ゲームには直接影響しません。



ゲームの準備

メニューカードと食べ物カードを別々にシャッフルし、それぞれ裏向きに重ねてメニューの山札と食べ物山札を作ります。その後、じゃんけんなどランダムな方法で決まったプレイヤーが、どちらが先にメニュー担当となるかを決めます。

その後、各プレイヤーに食べ物山札の上から食べ物カードを3枚ずつ裏向きに配り、さらに2枚ずつ表向きに配ります。表向きのカードは各プレイヤーの前に表向きのままで並べ、裏向きのカードは相手に見えないように手に持ってください。各プレイヤーの5枚のカードは、すべてそのプレイヤーの手札として扱われます。

メニューカードの山札の上からカードを2枚めくり、テーブルの中央に表向きに並べます。

ゲームの進め方

メニュー担当となったプレイヤーは、テーブルの中央で表向きになっているメニューカード2枚のうちいずれか1枚を選び、相手の前に置きます。このカードが、今回相手に食べてもらう（予定の）メニューになります。

相手はこれに対し、このメニューを「自分で食べる」か「食べたくない」かのどちらかを選びます。

「自分で食べる」を選んだ場合、そのプレイヤーが今回の食事役となります。「食べたくない」を選んだ場合は、メニュー担当が食事役となります。メニューカードを食事役の前においてください。「食べたくない」が選ばれた場合は、メニューカードを縦向きに置きます。

食事役プレイヤーは、カードを最大5回プレイするまでの間に、メニューに描かれている食べ物カードを（枚数も含めて）すべて出すことができれば、そのメニューを「完食した」ことになり、食事

役プレイヤーがメニューカードを獲得します。逆に食事役が5回のプレイで食べ物カードをすべて出せない場合、そのメニューを「残した」ことになり、食事役でない方のプレイヤーがメニューカードを獲得します。

食事役プレイヤーは1回のプレイで「手札の食べ物カードを1枚出して、食べ物山札の上から食べ物カードを1枚引く」ことを行います。カードは、表向きの手札でも裏向きの手札でも、どちらからでも出すことができます。

食べ物カードを出す際に、そのカードがメニューに描かれているカードの場合、そのカードを表向きに出します。メニューに描かれていないカード、あるいはメニューに描かれているものの、すでに今回その食べ物をメニューに描かれている枚数出してしまっている場合（ニンジンが2枚描かれているときの、3枚目のニンジンなど）、そのカードは裏向きに出します。いずれの場合も、ただちに食べ物山札から1枚カードを補充します。今回出したのが公開されている手札だった場合、引いたカードは公開します。公開されていない手札からだった場合、引いたカードは公開されていない手札に加えられます。常に公開されている手札が2枚と、公開されていない手札が3枚になるようにしてください。

メニューが絶対に完食できなくなるような裏向きのカード（メニューに3つの食べ物が描かれているときの3枚目の裏向きのカードなど、メニューの食べ物の数と裏向きのカードの合計数が6になるようなカード）を出すことはできません。カードがまったく出せない場合、食事役は「ギブアップ」を宣言しなくてはなりません。今回のメニューは「残した」こととなります。なお、望むのであれば、出せるカードがある状態でも「ギブアップ」の宣言は可能です。

メニューを「完食した」（メニューに描かれたカードを、枚数も含めてすべて出した）場合、食事役が今回のメニューカードを獲得します。逆にメニューを「残した」（食事役が「ギブアップ」した）場合、食事役の相手が今回のメニューカードを獲得します。

さらに、今回メニュー担当の相手が「食べたくない」を選んでいたら、メニューカードを獲得したプレイヤーは、選ばれなかった方のメニューカードも獲得することができます（合計で2枚のメニューカードを手に入れることになります）。

途中で食べ物山札がなくなった場合、使用済みの食べ物カードをまとめてシャッフルし、新たな食べ物山札としてください。

ゲームの終了判定

どちらかのプレイヤーが7枚目のメニューカードを手に入れたら、そのプレイヤーの勝利でゲームは終了です。

どちらのプレイヤーもまだメニューカードを7枚獲得していなければ、今回出した食べ物カードをすべて裏向きにして使用済みの食べ物カードとしてまとめ、新たなメニューカードを1枚（今回2枚のメニューカードが獲得されていた場合は2枚）めくり、今回の食事役が新たなメニュー担当となってゲームを続けます。

上級選択ルール（ゲームに慣れたら、追加してみてください）

メニュー担当のプレイヤーは、メニューを選ばずにカードを「流す」ことができます。流すことができるのは、自分の公開されている2枚の手札が、相手の公開されている2枚の手札が、中央の2枚のメニューカードか、いずれか1箇所だけです。

公開されている手札を流した場合、そのカードを裏向きに使用済みとしてまとめ、新たに食べ物山札から2枚のカードを公開して置きます。中央のメニューを流した場合、そのメニューを好きな順番でメニュー山札の一番下に置き、新たに2枚のメニューを公開します。

カードを流したら、メニュー担当のプレイヤーを交代します。相手がカードを流した場合、新たなメニュー担当はカードを連続して流すことはできません。

イラスト：夜雀（<http://village.infoweb.ne.jp/~nsparrow/>）

同人アナログゲーム「奇跡家」 <http://www005.upp.so-net.ne.jp/logicwolf/kisekiya/index.html>

サンプルゲーム

<p>1. みきちゃんとしずかちゃんの対戦です。ジャンケンの結果、みきちゃんが最初のメニュー担当に決まりました。食べ物カードとメニューカードをそれぞれシャフルし、各プレイヤーに食べ物カードを5枚ずつ（うち2枚ずつは公開）を配り、中央にはメニューカードを2枚表にしてゲーム開始です。</p>	
<p>2. みきちゃんは考えた末、「トマト、セロリ、ニンジン」のメニューカードを選んでしずかちゃんの前に差し出しました。しずかちゃんは「自分で食べる」を宣言したので、今回の食事役はしずかちゃんです。</p>	
<p>3. しずかちゃんはまず公開されている手札からセロリを表向きに出し、カードを引きました。公開した手札からカードを出したので、引いたカードは公開します。</p>	
<p>4. しずかちゃんは続けて、公開されていない方の手札からトマトを表向きに出し、カードを引きました。公開していない手札からカードを出したので、引いたカードは公開せずに、相手から見えないように手札に加えます。</p>	
<p>5. しずかちゃんはこの時点で出せる手札が無くなってしまったので、公開されている手札からお肉を裏向きに出し、カードを引きました。引いたカードは公開されている手札に加えます。</p>	
<p>6. それでもやっぱり出せるカードの無いしずかちゃんは、公開していない手札からカードを1枚裏向きに出し、カードを引きました。引いたカードは公開していない手札に加えます。</p>	

<p>7. しずかちゃんはようやくニンジンを引きました。公開していない手札からニンジンを出してカードを1枚引き、メニューに書かれているカードをすべて出して今回のメニューを完食しました。しずかちゃんが今回のメニューカードを手に入れます。</p>	
<p>8. 前回出された5枚のカードは、すべて裏向きにして使用済みカードとしてまとめておきます。新たなメニューカードを1枚公開します。前回の食事役はしずかちゃんだったので、しずかちゃんが今回のメニュー担当になります。</p>	
<p>9. しずかちゃんは「ピーマン、ニンジン、ニンジン、ニンジン」のメニューカードを選んでみきちゃんの前に差し出しましたが、みきちゃんは「食べたくない」を宣言して、メニューカードをしずかちゃんに押し返しました。メニューカードはしずかちゃんの前に縦に置かれ、今回は2枚のメニューカードが賭けられることを示します。</p>	
<p>10. 相手が「食べたくない」を宣言した場合、メニュー担当は必ず食事役になります。したがって、今回の食事役はしずかちゃんです。しずかちゃんはまず公開されているカードからピーマンを出し、カードを1枚引きました。</p>	
<p>11. 次にしずかちゃんは手札からカードを裏向きに出し、カードを1枚引きました。この段階で、しずかちゃんの手札にはニンジンが1枚も無いようです。もう1枚裏向きのカードを出してしまうと、残り2枚では絶対にメニューを完食できないので、もうカードは出せません。しずかちゃんは「ギブアップ」を宣言しました。</p>	
<p>12. 今回は「食べたくない」が宣言されていたので、みきちゃんは今回選ばれたメニューカードと、もう1枚公開されていたメニューカードの2枚を獲得します。出された食べ物カードを使用済みの場所に置き、新たにメニューカードを2枚表にします。前回の食事役はしずかちゃんだったので、今回のメニュー担当は再びしずかちゃんです。そしてゲームは続いていきます.....</p>	