

### イベント:ラン-破壊工作

HQにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、X0支払い、コーポに最大X0失わせて、その後タグを1つ受けてよい。

自分のクレジットを破棄することには、確かに不幸を喜ぶ気持ちがあった。

色仕掛け / Vamp

### イベント

カードを2枚まで開示する。

T-マイナス 13秒。リーラは手早く済ませなければならなかった。彼女はメサワイヤーにジャックインしてスクリーンを起動した。7秒。内部SLDはまだブート中だ。4秒。インターフェースがまたたき、オレンジ色の光で動作を始める。2秒。指を一つ叩くと、彼女は飛び込んだ。

衛星アップリンク / Satellite Uplink

### イベント

君がこのターンに、R&DとHQとアーカイブへのランに成功した場合にのみプレイする。

評判を、1アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

これほどの腕があれば、ファンも勝手に寄ってくる。

評判 / Notoriety

### イベント:ラン-破壊工作

HQにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、X0支払い、コーポに最大X0失わせて、その後タグを1つ受けてよい。

自分のクレジットを破棄することには、確かに不幸を喜ぶ気持ちがあった。

色仕掛け / Vamp

### イベント

カードを2枚まで開示する。

T-マイナス 13秒。リーラは手早く済ませなければならなかった。彼女はメサワイヤーにジャックインしてスクリーンを起動した。7秒。内部SLDはまだブート中だ。4秒。インターフェースがまたたき、オレンジ色の光で動作を始める。2秒。指を一つ叩くと、彼女は飛び込んだ。

衛星アップリンク / Satellite Uplink

### イベント

君がこのターンに、R&DとHQとアーカイブへのランに成功した場合にのみプレイする。

評判を、1アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

これほどの腕があれば、ファンも勝手に寄ってくる。

評判 / Notoriety

### イベント:ラン-破壊工作

HQにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、X0支払い、コーポに最大X0失わせて、その後タグを1つ受けてよい。

自分のクレジットを破棄することには、確かに不幸を喜ぶ気持ちがあった。

色仕掛け / Vamp

### イベント

カードを2枚まで開示する。

T-マイナス 13秒。リーラは手早く済ませなければならなかった。彼女はメサワイヤーにジャックインしてスクリーンを起動した。7秒。内部SLDはまだブート中だ。4秒。インターフェースがまたたき、オレンジ色の光で動作を始める。2秒。指を一つ叩くと、彼女は飛び込んだ。

衛星アップリンク / Satellite Uplink

### イベント

君がこのターンに、R&DとHQとアーカイブへのランに成功した場合にのみプレイする。

評判を、1アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

これほどの腕があれば、ファンも勝手に寄ってくる。

評判 / Notoriety

### ハードウェア:改良

アイスのサブルーチンを1つブレイクするたびに、君は10を支払い、そのアイスのサブルーチンを追加で1つブレイクしてよい。

サイバーソリューションのインプラント型E3回路は、筋肉の記憶と自動反応を完全に処理し、思考処理に完全に集中できるように脳を解放する。

E3フィードバックインプラント / E3 Feedback Implant

### ハードウェア:チップ-リンク

+1目 +1目

時代遅れだが頼りになる。

ダイソンメモリーチップ / Dyson Mem Chip

### ハードウェア:改良

アイスのサブルーチンを1つブレイクするたびに、君は10を支払い、そのアイスのサブルーチンを追加で1つブレイクしてよい。

サイバーソリューションのインプラント型E3回路は、筋肉の記憶と自動反応を完全に処理し、思考処理に完全に集中できるように脳を解放する。

E3フィードバックインプラント / E3 Feedback Implant

### ハードウェア:チップ-リンク

+1目 +1目

時代遅れだが頼りになる。

ダイソンメモリーチップ / Dyson Mem Chip

### ハードウェア:改良

アイスのサブルーチンを1つブレイクするたびに、君は10を支払い、そのアイスのサブルーチンを追加で1つブレイクしてよい。

サイバーソリューションのインプラント型E3回路は、筋肉の記憶と自動反応を完全に処理し、思考処理に完全に集中できるように脳を解放する。

E3フィードバックインプラント / E3 Feedback Implant

### ハードウェア:チップ-リンク

+1目 +1目

時代遅れだが頼りになる。

ダイソンメモリーチップ / Dyson Mem Chip

### プログラム:アイスブレイカー-フラクター

10:バリアのサブルーチンを1つブレイクする。10:強度+1。

君がスノーボールを使用してサブルーチンを1つブレイクするたびに、そのランの残りの間、それは強度+1。

「雪玉がおっきになったら、雪だるまだって作れるのよ！」

——ケイオス・セオリー

スノーボール / Snowball

### プログラム:アイスブレイカー-フラクター

10:バリアのサブルーチンを1つブレイクする。10:強度+1。

君がスノーボールを使用してサブルーチンを1つブレイクするたびに、そのランの残りの間、それは強度+1。

「雪玉がおっきになったら、雪だるまだって作れるのよ！」

——ケイオス・セオリー

スノーボール / Snowball

### プログラム:アイスブレイカー-フラクター

10:バリアのサブルーチンを1つブレイクする。10:強度+1。

君がスノーボールを使用してサブルーチンを1つブレイクするたびに、そのランの残りの間、それは強度+1。

「雪玉がおっきになったら、雪だるまだって作れるのよ！」

——ケイオス・セオリー

スノーボール / Snowball

### リソース

解放済み口座のインストール時、バンクから160を上に置く。解放済み口座の上にクレジットが残っていない時、これをトラッシュする。

2:解放済み口座から40を得る。

自分の金じゃなければ使うのも容易い。

解放済み口座 / Liberated Account

### リソース

解放済み口座のインストール時、バンクから160を上に置く。解放済み口座の上にクレジットが残っていない時、これをトラッシュする。

2:解放済み口座から40を得る。

自分の金じゃなければ使うのも容易い。

解放済み口座 / Liberated Account

### リソース

解放済み口座のインストール時、バンクから160を上に置く。解放済み口座の上にクレジットが残っていない時、これをトラッシュする。

2:解放済み口座から40を得る。

自分の金じゃなければ使うのも容易い。

解放済み口座 / Liberated Account

### リソース:コネ-リンク

10

このクレジットはトレース中に使用する。

コーポがアイスを1つレゾするたび、10を得る。

内通社員 / Compromised Employee

### リソース:コネ-リンク

10

このクレジットはトレース中に使用する。

コーポがアイスを1つレゾするたび、10を得る。

内通社員 / Compromised Employee

### リソース:コネ-リンク

10

このクレジットはトレース中に使用する。

コーポがアイスを1つレゾするたび、10を得る。

内通社員 / Compromised Employee

### ID: メガコーポ

ランナーは遠隔サーバーにランできない。ランナーが中央サーバーにランするたび、このターンの終了時までこの能力を無視する。

*ジネキ:完成の複製/Inteki: Replicating Perfection*

### アジェンダ: 待ち伏せ

胎児 AI が R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーが胎児 AI にアクセスした時、2 ネットダメージを与える。この能力は、ランナーがアーカイブの胎児 AI にアクセスした場合は無視する。

胎児 AI を奪うための追加コストとして、ランナーは 20 を支払わなければならない。  
*胎児 AI/Fetal AI*

### アジェンダ

君が取締役会を得点した時、その上にアジェンダカウンターを 1 個置き、HQ を R&D に加えてシャッフルする。

② **ホスト上のアジェンダカウンター:** カードを 5 枚引く。

*取締役会/Executive Retreat*

### アジェンダ: 待ち伏せ

胎児 AI が R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーが胎児 AI にアクセスした時、2 ネットダメージを与える。この能力は、ランナーがアーカイブの胎児 AI にアクセスした場合は無視する。

胎児 AI を奪うための追加コストとして、ランナーは 20 を支払わなければならない。  
*胎児 AI/Fetal AI*

### アジェンダ

君が取締役会を得点した時、その上にアジェンダカウンターを 1 個置き、HQ を R&D に加えてシャッフルする。

② **ホスト上のアジェンダカウンター:** カードを 5 枚引く。

*取締役会/Executive Retreat*

### アジェンダ: 待ち伏せ

胎児 AI が R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーが胎児 AI にアクセスした時、2 ネットダメージを与える。この能力は、ランナーがアーカイブの胎児 AI にアクセスした場合は無視する。

胎児 AI を奪うための追加コストとして、ランナーは 20 を支払わなければならない。  
*胎児 AI/Fetal AI*

### アジェンダ

君が取締役会を得点した時、その上にアジェンダカウンターを 1 個置き、HQ を R&D に加えてシャッフルする。

② **ホスト上のアジェンダカウンター:** カードを 5 枚引く。

*取締役会/Executive Retreat*

※右下水色部分は切り取ってください。

### アセット

すべてのインストールされているカードのトラッシュコストは 1 増える。

未来への鍵は過去の中にある。

*暗号化プロトコル/Encryption Protocol*

### アセット

すべてのインストールされているカードのトラッシュコストは 1 増える。

未来への鍵は過去の中にある。

*暗号化プロトコル/Encryption Protocol*

### アセット

すべてのインストールされているカードのトラッシュコストは 1 増える。

未来への鍵は過去の中にある。

*暗号化プロトコル/Encryption Protocol*

### オペレーション

カード 1 枚の上のアドバンストークン 2 個までを、インストールされている他のアドバンス可能なカード 1 枚の上に移動する。

スモークとミラーはオプションです。

*光のトリック/Trick of Light*

### オペレーション

カード 1 枚の上のアドバンストークン 2 個までを、インストールされている他のアドバンス可能なカード 1 枚の上に移動する。

スモークとミラーはオプションです。

*光のトリック/Trick of Light*

### オペレーション

カード 1 枚の上のアドバンストークン 2 個までを、インストールされている他のアドバンス可能なカード 1 枚の上に移動する。

スモークとミラーはオプションです。

*光のトリック/Trick of Light*

### オペレーション: 触法

ランナーがタグされている時のみプレイする。

ランナーにタグを 2 つ与える。

1984 年から君の興味の先を見張っている。

*ビッグブラザー/Big Brother*

### オペレーション: 触法

ランナーがタグされている時のみプレイする。

ランナーにタグを 2 つ与える。

1984 年から君の興味の先を見張っている。

*ビッグブラザー/Big Brother*

### オペレーション: 触法

ランナーがタグされている時のみプレイする。

ランナーにタグを 2 つ与える。

1984 年から君の興味の先を見張っている。

*ビッグブラザー/Big Brother*

### オペレーション

ランナーが直前のターンにランに成功していた場合にのみプレイする。

**トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、君のトレース強度がランナーのリンク強度を超えた分以下のインストールコストのハードウェア 1 つをトラッシュする。

*電力網過負荷/Power Grid Overload*

### オペレーション

ランナーが直前のターンにランに成功していた場合にのみプレイする。

**トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、君のトレース強度がランナーのリンク強度を超えた分以下のインストールコストのハードウェア 1 つをトラッシュする。

*電力網過負荷/Power Grid Overload*

### オペレーション

ランナーが直前のターンにランに成功していた場合にのみプレイする。

**トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、君のトレース強度がランナーのリンク強度を超えた分以下のインストールコストのハードウェア 1 つをトラッシュする。

*電力網過負荷/Power Grid Overload*

### オペレーション: 触法

ランナーがタグされている時のみプレイする。

リソースを 2 つまでトラッシュする。

契約は不要。必要なのは、握手とそれなりの C-6 高性能爆薬だけだ。

*フリーランサー/Freelancer*

### オペレーション: 触法

ランナーがタグされている時のみプレイする。

リソースを 2 つまでトラッシュする。

契約は不要。必要なのは、握手とそれなりの C-6 高性能爆薬だけだ。

*フリーランサー/Freelancer*

### オペレーション: 触法

ランナーがタグされている時のみプレイする。

リソースを 2 つまでトラッシュする。

契約は不要。必要なのは、握手とそれなりの C-6 高性能爆薬だけだ。

*フリーランサー/Freelancer*

※右下水色部分は切り取ってください。

**アップグレード: 領域**

このサーバーへのランの間に成功したトレースが1回あるたび、ランナーにタグを1つ与える。

各サーバーの領域は1つまで。

クローンは囁く。シャイロが自由への約束の地であると。  
シャイロシティグリッド/Chilo City Grid

**アップグレード: 領域**

このサーバーへのランの間に成功したトレースが1回あるたび、ランナーにタグを1つ与える。

各サーバーの領域は1つまで。

クローンは囁く。シャイロが自由への約束の地であると。  
シャイロシティグリッド/Chilo City Grid

**アップグレード: 領域**

このサーバーへのランの間に成功したトレースが1回あるたび、ランナーにタグを1つ与える。

各サーバーの領域は1つまで。

クローンは囁く。シャイロが自由への約束の地であると。  
シャイロシティグリッド/Chilo City Grid

**アップグレード: 領域**

このサーバーを守るアイスをインストールするたび、君はただちにレゾコストを3下げてそれをレゾしてよい。

各サーバーの領域は1つまで。

アマゾン工業地帯/Amazon Industrial Zone

**アップグレード: 領域**

このサーバーを守るアイスをインストールするたび、君はただちにレゾコストを3下げてそれをレゾしてよい。

各サーバーの領域は1つまで。

アマゾン工業地帯/Amazon Industrial Zone

**アップグレード: 領域**

このサーバーを守るアイスをインストールするたび、君はただちにレゾコストを3下げてそれをレゾしてよい。

各サーバーの領域は1つまで。

アマゾン工業地帯/Amazon Industrial Zone

ランナーは④を消費して、シャーロック1.0のサブルーチンを1つブレイクできる。

↳ **トレース<sup>4</sup>** - 成功した場合、インストールされているプログラム1つをランナーのスタックの一番上に置く。

↳ **トレース<sup>4</sup>** - 成功した場合、インストールされているプログラム1つをランナーのスタックの一番上に置く。

シャーロック1.0/Sherlock 1.0

ランナーは④を消費して、シャーロック1.0のサブルーチンを1つブレイクできる。

↳ **トレース<sup>4</sup>** - 成功した場合、インストールされているプログラム1つをランナーのスタックの一番上に置く。

↳ **トレース<sup>4</sup>** - 成功した場合、インストールされているプログラム1つをランナーのスタックの一番上に置く。

シャーロック1.0/Sherlock 1.0

ランナーは④を消費して、シャーロック1.0のサブルーチンを1つブレイクできる。

↳ **トレース<sup>4</sup>** - 成功した場合、インストールされているプログラム1つをランナーのスタックの一番上に置く。

↳ **トレース<sup>4</sup>** - 成功した場合、インストールされているプログラム1つをランナーのスタックの一番上に置く。

シャーロック1.0/Sherlock 1.0

↳ このランの残りの間、センセイを除くエンカウントした各アイスは、その他のすべてのサブルーチンの後に「↳ ランの終了」を得る。

平和と暴力。行き着く先は同じであるべき。

センセイ/Sensei

↳ このランの残りの間、センセイを除くエンカウントした各アイスは、その他のすべてのサブルーチンの後に「↳ ランの終了」を得る。

平和と暴力。行き着く先は同じであるべき。

センセイ/Sensei

↳ このランの残りの間、センセイを除くエンカウントした各アイスは、その他のすべてのサブルーチンの後に「↳ ランの終了」を得る。

平和と暴力。行き着く先は同じであるべき。

センセイ/Sensei

**アイス: セントリー・バイオロイド・トレーサー**  
**アイス: コードゲート**

**アイス: セントリー・バイオロイド・トレーサー**  
**アイス: コードゲート**

**アイス: セントリー・バイオロイド・トレーサー**  
**アイス: コードゲート**