

※右下水色部分は切り取ってください。

ID:天才

君の開始時の手札はカード9枚である。

「走り最高よ」

アンドロメダ: 裏切られた流離線 / Andromeda: Dispossessed Ristie

イベント

このターン、君がいずれかのプログラムに少なくとも1個のウィルスカウンターを置いていた場合にのみプレイする。

そのプログラムの上にウィルスカウンターを2個置く。

最大機能を発揮するには「電圧上昇」と叫ぶ必要がある。

電圧上昇/Surge

イベント

このターン、君がいずれかのプログラムに少なくとも1個のウィルスカウンターを置いていた場合にのみプレイする。

そのプログラムの上にウィルスカウンターを2個置く。

最大機能を発揮するには「電圧上昇」と叫ぶ必要がある。

電圧上昇/Surge

イベント

このターン、君がいずれかのプログラムに少なくとも1個のウィルスカウンターを置いていた場合にのみプレイする。

そのプログラムの上にウィルスカウンターを2個置く。

最大機能を発揮するには「電圧上昇」と叫ぶ必要がある。

電圧上昇/Surge

イベント

タグを1つ取り除く。君は10支払い、人脈形成をトラッシュする代わりにあなたのグリップに加えてよい。

彼女はクラブでのビジネスを好んだ。ライトとダンサーの何かが、彼女が出会ってきた企業の愚か者の判断を鈍らせるのだから。

人脈形成/Networking

イベント

タグを1つ取り除く。君は10支払い、人脈形成をトラッシュする代わりにあなたのグリップに加えてよい。

彼女はクラブでのビジネスを好んだ。ライトとダンサーの何かが、彼女が出会ってきた企業の愚か者の判断を鈍らせるのだから。

人脈形成/Networking

イベント

タグを1つ取り除く。君は10支払い、人脈形成をトラッシュする代わりにあなたのグリップに加えてよい。

彼女はクラブでのビジネスを好んだ。ライトとダンサーの何かが、彼女が出会ってきた企業の愚か者の判断を鈍らせるのだから。

人脈形成/Networking

イベント

カードを5枚引く。

PADに向かう彼女。装備に向かう僕。暗めの明かり。スムーズなジャズ。生まれる愛。

充実した時間/Quality Time

イベント

カードを5枚引く。

PADに向かう彼女。装備に向かう僕。暗めの明かり。スムーズなジャズ。生まれる愛。

充実した時間/Quality Time

イベント

カードを5枚引く。

PADに向かう彼女。装備に向かう僕。暗めの明かり。スムーズなジャズ。生まれる愛。

充実した時間/Quality Time

イベント

このターンに君がアジェンダを盗んでいた場合にのみプレイする。

サーバーを1つ選ぶ。コーポはそのサーバーを守っているアイスを1つトラッシュする。

クラークの初期のバージョンは、食欲にアイスを喰う襲撃者だった。そこからそれほど変わってはいない。

クラーク/Kraken

イベント

このターンに君がアジェンダを盗んでいた場合にのみプレイする。

サーバーを1つ選ぶ。コーポはそのサーバーを守っているアイスを1つトラッシュする。

クラークの初期のバージョンは、食欲にアイスを喰う襲撃者だった。そこからそれほど変わってはいない。

クラーク/Kraken

イベント

このターンに君がアジェンダを盗んでいた場合にのみプレイする。

サーバーを1つ選ぶ。コーポはそのサーバーを守っているアイスを1つトラッシュする。

クラークの初期のバージョンは、食欲にアイスを喰う襲撃者だった。そこからそれほど変わってはいない。

クラーク/Kraken

ハードウェア

君がHQのカードにアクセスするたび、HQのカードを追加で1枚アクセスする。

中の関係者が誰もいないなら、デスクの飾り立てが好きな誰かの中で見つけばいい。

HQインターフェース/HQ Interface

ハードウェア

君がHQのカードにアクセスするたび、HQのカードを追加で1枚アクセスする。

中の関係者が誰もいないなら、デスクの飾り立てが好きな誰かの中で見つけばいい。

HQインターフェース/HQ Interface

ハードウェア

君がHQのカードにアクセスするたび、HQのカードを追加で1枚アクセスする。

中の関係者が誰もいないなら、デスクの飾り立てが好きな誰かの中で見つけばいい。

HQインターフェース/HQ Interface

ハードウェア

君が(レプリケーターを含む)ハードウェアを1つインストールするたび、君のスタックからそのハードウェアと同じカードを1枚探し、それを公開して君のグリップに加えてよい。君のスタックをシャッフルする。

本当にもう一個いるの？

レプリケーター/Replicator

ハードウェア

君が(レプリケーターを含む)ハードウェアを1つインストールするたび、君のスタックからそのハードウェアと同じカードを1枚探し、それを公開して君のグリップに加えてよい。君のスタックをシャッフルする。

本当にもう一個いるの？

レプリケーター/Replicator

ハードウェア

君が(レプリケーターを含む)ハードウェアを1つインストールするたび、君のスタックからそのハードウェアと同じカードを1枚探し、それを公開して君のグリップに加えてよい。君のスタックをシャッフルする。

本当にもう一個いるの？

レプリケーター/Replicator

プログラム: ウィルス

X<sup>⑩</sup>

このクレジットは、HQへのランの間のみ使用する。Xはフェロモンの上のウィルスカウンターの数に等しい。

HQへのランに成功するたび、フェロモンの上にウィルスカウンターを1個置く。

フェロモン/Pheromones

プログラム: ウィルス

X<sup>⑩</sup>

このクレジットは、HQへのランの間のみ使用する。Xはフェロモンの上のウィルスカウンターの数に等しい。

HQへのランに成功するたび、フェロモンの上にウィルスカウンターを1個置く。

フェロモン/Pheromones

プログラム: ウィルス

X<sup>⑩</sup>

このクレジットは、HQへのランの間のみ使用する。Xはフェロモンの上のウィルスカウンターの数に等しい。

HQへのランに成功するたび、フェロモンの上にウィルスカウンターを1個置く。

フェロモン/Pheromones

プログラム: アイスブレイカー-クリーパークラウド

君が2以上ある場合、クリーパーのメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

20: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

10: 強度+1。

「あいっちゃんクモさん、データといをのおぼったあ……」

——テイオス・セオリ

クリーパー/Creeper

プログラム: アイスブレイカー-クリーパークラウド

君が2以上ある場合、クリーパーのメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

20: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

10: 強度+1。

「あいっちゃんクモさん、データといをのおぼったあ……」

——テイオス・セオリ

クリーパー/Creeper

プログラム: アイスブレイカー-クリーパークラウド

君が2以上ある場合、クリーパーのメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

20: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

10: 強度+1。

「あいっちゃんクモさん、データといをのおぼったあ……」

——テイオス・セオリ

クリーパー/Creeper

リソース: 仮想

すべてのアイスのレゾコストは1 増える。

皆叫ぶであろう、戒心を！ 戒心を！  
その光る眼を、その浮かぶ髪を！  
彼の周りに輪を三重に編め  
己が眼閉じよ、聖なる恐れ抱き  
彼が糧とせし蜜の甘き  
そして喉潤せし楽園の乳のため  
——サミュエル・テイラー・コールリッジ

◆ サナドゥ/Kanadu

リソース: 仮想

すべてのアイスのレゾコストは1 増える。

皆叫ぶであろう、戒心を！ 戒心を！  
その光る眼を、その浮かぶ髪を！  
彼の周りに輪を三重に編め  
己が眼閉じよ、聖なる恐れ抱き  
彼が糧とせし蜜の甘き  
そして喉潤せし楽園の乳のため  
——サミュエル・テイラー・コールリッジ

◆ サナドゥ/Kanadu

リソース: 仮想

すべてのアイスのレゾコストは1 増える。

皆叫ぶであろう、戒心を！ 戒心を！  
その光る眼を、その浮かぶ髪を！  
彼の周りに輪を三重に編め  
己が眼閉じよ、聖なる恐れ抱き  
彼が糧とせし蜜の甘き  
そして喉潤せし楽園の乳のため  
——サミュエル・テイラー・コールリッジ

◆ サナドゥ/Kanadu

リソース: コネ

君はケイティ・ジョーンズを1 ターンに1 回を超えて使用できない。

②: パンクからケイティ・ジョーンズの上に3C)を置く。

③: ケイティ・ジョーンズからすべてのクレジットを得る。

「あなたみたいなランナーはニューアンゼルスに一人っわけじゃないのよ」

◆ ケイティ・ジョーンズ/Kati Jones

リソース: コネ

君はケイティ・ジョーンズを1 ターンに1 回を超えて使用できない。

②: パンクからケイティ・ジョーンズの上に3C)を置く。

③: ケイティ・ジョーンズからすべてのクレジットを得る。

「あなたみたいなランナーはニューアンゼルスに一人っわけじゃないのよ」

◆ ケイティ・ジョーンズ/Kati Jones

リソース: コネ

君はケイティ・ジョーンズを1 ターンに1 回を超えて使用できない。

②: パンクからケイティ・ジョーンズの上に3C)を置く。

③: ケイティ・ジョーンズからすべてのクレジットを得る。

「あなたみたいなランナーはニューアンゼルスに一人っわけじゃないのよ」

◆ ケイティ・ジョーンズ/Kati Jones

※右下水色部分は切り取ってください。

アセット: 広告

イブキャンペーンのレゾ時、パンクから16C)を上  
に置く。イブキャンペーンの上にクレジットが  
残っていない時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、イブキャンペーンから2C)を得る。

イブキャンペーン/Eve Campaign

アセット: 広告

イブキャンペーンのレゾ時、パンクから16C)を上  
に置く。イブキャンペーンの上にクレジットが  
残っていない時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、イブキャンペーンから2C)を得る。

イブキャンペーン/Eve Campaign

アセット: 広告

イブキャンペーンのレゾ時、パンクから16C)を上  
に置く。イブキャンペーンの上にクレジットが  
残っていない時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、イブキャンペーンから2C)を得る。

イブキャンペーン/Eve Campaign

オペレーション

HQ のカードを1 枚 R&D に加えてシャッフルする。

またの名を「開発地獄」。

改訂/Rework

オペレーション

HQ のカードを1 枚 R&D に加えてシャッフルする。

またの名を「開発地獄」。

改訂/Rework

オペレーション

HQ のカードを1 枚 R&D に加えてシャッフルする。

またの名を「開発地獄」。

改訂/Rework

オペレーション

トレース<sup>7</sup> — 成功した場合、仮想のリ  
ソースがリンクを1 つトラッシュする。

「アナグラムみたいな物さ」——デザイナー、フェニックス

烈火/Foxfire

オペレーション

トレース<sup>7</sup> — 成功した場合、仮想のリ  
ソースがリンクを1 つトラッシュする。

「アナグラムみたいな物さ」——デザイナー、フェニックス

烈火/Foxfire

オペレーション

トレース<sup>7</sup> — 成功した場合、仮想のリ  
ソースがリンクを1 つトラッシュする。

「アナグラムみたいな物さ」——デザイナー、フェニックス

烈火/Foxfire

↳ このランの残りの間、ランナーは  
ジャックアウトできない。ワール  
プールをトラッシュする。

「このアイスはむかつくな」——グール

ワールプール/Whirlpool

↳ このランの残りの間、ランナーは  
ジャックアウトできない。ワール  
プールをトラッシュする。

「このアイスはむかつくな」——グール

ワールプール/Whirlpool

↳ このランの残りの間、ランナーは  
ジャックアウトできない。ワール  
プールをトラッシュする。

「このアイスはむかつくな」——グール

ワールプール/Whirlpool

↳ **トレース<sup>2</sup>** — 成功した場合、ラン  
ナーのスタックの一番上から、君  
のトレース強度がランナーのリンク  
強度を超えた値に等しい枚数の  
カードを見る。それらのうち1 枚をト  
ラッシュし、残りを好きな順番に並  
べ替える。

クワンクワン。

データハウンド/Data Hound

↳ **トレース<sup>2</sup>** — 成功した場合、ラン  
ナーのスタックの一番上から、君  
のトレース強度がランナーのリンク  
強度を超えた値に等しい枚数の  
カードを見る。それらのうち1 枚をト  
ラッシュし、残りを好きな順番に並  
べ替える。

クワンクワン。

データハウンド/Data Hound

↳ **トレース<sup>2</sup>** — 成功した場合、ラン  
ナーのスタックの一番上から、君  
のトレース強度がランナーのリンク  
強度を超えた値に等しい枚数の  
カードを見る。それらのうち1 枚をト  
ラッシュし、残りを好きな順番に並  
べ替える。

クワンクワン。

データハウンド/Data Hound

サルベージはレゾされている間の  
みアドバンスでき、その上のアド  
バンストークン1 個につき「↳ **トレ  
ース<sup>2</sup>** — 成功した場合、ランナーに  
タグを1 つ与える。」を持つ。

お前はもうカンザスを離れた。

サルベージ/Salvage

サルベージはレゾされている間の  
みアドバンスでき、その上のアド  
バンストークン1 個につき「↳ **トレ  
ース<sup>2</sup>** — 成功した場合、ランナーに  
タグを1 つ与える。」を持つ。

お前はもうカンザスを離れた。

サルベージ/Salvage

サルベージはレゾされている間の  
みアドバンスでき、その上のアド  
バンストークン1 個につき「↳ **トレ  
ース<sup>2</sup>** — 成功した場合、ランナーに  
タグを1 つ与える。」を持つ。

お前はもうカンザスを離れた。

サルベージ/Salvage

アイス:トラップ

アイス:セントリー・トレーサー・オブザーバー  
アイス:コードゲート・トレーサー

アイス:トラップ

アイス:セントリー・トレーサー・オブザーバー  
アイス:コードゲート・トレーサー

アイス:トラップ

アイス:セントリー・トレーサー・オブザーバー  
アイス:コードゲート・トレーサー

アップグレード:領域

このサーバーへの成功したランがあるた  
び、1 ネットダメージを与える。  
各サーバーの領域は1つまで。

その外見とは異なり、ホクサイグリッドはジンテキの最も悪名  
高き研究施設だ。

◆ホクサイグリッド/Hokusai Grid

アップグレード:領域

このサーバーへの成功したランがあるた  
び、1 ネットダメージを与える。  
各サーバーの領域は1つまで。

その外見とは異なり、ホクサイグリッドはジンテキの最も悪名  
高き研究施設だ。

◆ホクサイグリッド/Hokusai Grid

アップグレード:領域

このサーバーへの成功したランがあるた  
び、1 ネットダメージを与える。  
各サーバーの領域は1つまで。

その外見とは異なり、ホクサイグリッドはジンテキの最も悪名  
高き研究施設だ。

◆ホクサイグリッド/Hokusai Grid

アップグレード:シスオペ

このサーバーへの成功したランがあるた  
び、**トレース<sup>5</sup>** — 成功した場合、ランナー  
にタグを1つ与える。成功しなかった場  
合、バーニス・マイをトラッシュする。

世界にラベルを貼る。スクリーン一つに一つずつ。

◆バーニス・マイ/Bernice Mai

アップグレード:シスオペ

このサーバーへの成功したランがあるた  
び、**トレース<sup>5</sup>** — 成功した場合、ランナー  
にタグを1つ与える。成功しなかった場  
合、バーニス・マイをトラッシュする。

世界にラベルを貼る。スクリーン一つに一つずつ。

◆バーニス・マイ/Bernice Mai

アップグレード:シスオペ

このサーバーへの成功したランがあるた  
び、**トレース<sup>5</sup>** — 成功した場合、ランナー  
にタグを1つ与える。成功しなかった場  
合、バーニス・マイをトラッシュする。

世界にラベルを貼る。スクリーン一つに一つずつ。

◆バーニス・マイ/Bernice Mai

アップグレード:シスオペ

2<sup>5</sup>🕒  
このクレジットは、このサーバーの中にあ  
るかこのサーバーを守っているカードをア  
ドバンスするために使用する。

「一度片付いた仕事はまともな仕事よ」

◆シモーヌ・ディエゴ/Simone Diego

アップグレード:シスオペ

2<sup>5</sup>🕒  
このクレジットは、このサーバーの中にあ  
るかこのサーバーを守っているカードをア  
ドバンスするために使用する。

「一度片付いた仕事はまともな仕事よ」

◆シモーヌ・ディエゴ/Simone Diego

アップグレード:シスオペ

2<sup>5</sup>🕒  
このクレジットは、このサーバーの中にあ  
るかこのサーバーを守っているカードをア  
ドバンスするために使用する。

「一度片付いた仕事はまともな仕事よ」

◆シモーヌ・ディエゴ/Simone Diego