

イベント:ラン

アーカイブにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、君のヒープにあるプログラム1つをすべてのコストを無視してインストールしてよい。

回収ラン/Retrieval Run

イベント:ラン

アーカイブにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、君のヒープにあるプログラム1つをすべてのコストを無視してインストールしてよい。

回収ラン/Retrieval Run

イベント:ラン

アーカイブにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、君のヒープにあるプログラム1つをすべてのコストを無視してインストールしてよい。

回収ラン/Retrieval Run

イベント:ラン

R&Dにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、R&Dの一番上から5枚のカードを見て、それらを好きな順番に並べ替えてよい。

企業にもたまには再編が必要だ。

索引付け/Indexing

イベント:ラン

R&Dにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、R&Dの一番上から5枚のカードを見て、それらを好きな順番に並べ替えてよい。

企業にもたまには再編が必要だ。

索引付け/Indexing

イベント:ラン

R&Dにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、R&Dの一番上から5枚のカードを見て、それらを好きな順番に並べ替えてよい。

企業にもたまには再編が必要だ。

索引付け/Indexing

ハードウェア

君がR&Dのカードにアクセスするたび、R&Dのカードを追加で1枚アクセスする。

あなたのデスクで最高の作業。

R&Dインターフェース/R&D Interface

ハードウェア

君がR&Dのカードにアクセスするたび、R&Dのカードを追加で1枚アクセスする。

あなたのデスクで最高の作業。

R&Dインターフェース/R&D Interface

ハードウェア

君がR&Dのカードにアクセスするたび、R&Dのカードを追加で1枚アクセスする。

あなたのデスクで最高の作業。

R&Dインターフェース/R&D Interface

プログラム:アイスブレイカー-AI-ウィルス

2X:アイスのサブルーチンを1つブレイクする。

Xはダーウィンの上のウィルスカウンターの数に等しい。

君のターン開始時、1X支払って、ダーウィンの上にウィルスカウンターを1個置いてよい。

ダーウィン/Darwin

プログラム:アイスブレイカー-AI-ウィルス

2X:アイスのサブルーチンを1つブレイクする。

Xはダーウィンの上のウィルスカウンターの数に等しい。

君のターン開始時、1X支払って、ダーウィンの上にウィルスカウンターを1個置いてよい。

ダーウィン/Darwin

プログラム:アイスブレイカー-AI-ウィルス

2X:アイスのサブルーチンを1つブレイクする。

Xはダーウィンの上のウィルスカウンターの数に等しい。

君のターン開始時、1X支払って、ダーウィンの上にウィルスカウンターを1個置いてよい。

ダーウィン/Darwin

プログラム:アイスブレイカー-キラー

0X:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

1X:強度+1。

フェアリーによりサブルーチンをブレイクしたアイスとのエンカウントが終わった時、フェアリーをトラッシュする。

妖精を信じるかい?

フェアリー/Faerie

プログラム:アイスブレイカー-キラー

0X:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

1X:強度+1。

フェアリーによりサブルーチンをブレイクしたアイスとのエンカウントが終わった時、フェアリーをトラッシュする。

妖精を信じるかい?

フェアリー/Faerie

プログラム:アイスブレイカー-キラー

0X:セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

1X:強度+1。

フェアリーによりサブルーチンをブレイクしたアイスとのエンカウントが終わった時、フェアリーをトラッシュする。

妖精を信じるかい?

フェアリー/Faerie

プログラム:ウィルス

R&Dへのランに成功するたび、ディーブソートの上にウィルスカウンターを1個置く。

ディーブソートの上にウィルスカウンターが3個以上ある場合、それは「君のターンの開始時、R&Dの一番上のカードを見てよい。」を得る。

ディーブソート/Deep Thought

プログラム:ウィルス

R&Dへのランに成功するたび、ディーブソートの上にウィルスカウンターを1個置く。

ディーブソートの上にウィルスカウンターが3個以上ある場合、それは「君のターンの開始時、R&Dの一番上のカードを見てよい。」を得る。

ディーブソート/Deep Thought

プログラム:ウィルス

R&Dへのランに成功するたび、ディーブソートの上にウィルスカウンターを1個置く。

ディーブソートの上にウィルスカウンターが3個以上ある場合、それは「君のターンの開始時、R&Dの一番上のカードを見てよい。」を得る。

ディーブソート/Deep Thought

リソース:仮想-破壊工作

君がこのターンに中央サーバーへのランに成功した場合にのみインストールする。

君がタグされている場合、データ漏洩逆流は「②:コーボはR&Dの一番上のカードをトラッシュする」を得る。

一方的な問題に対する両方向ソリューションであるデータ漏洩逆流、あるいは頭文字を取ってDLRは、名称としては間違っている。実際はデータの逆流ではなく、元々のソースと平行したP2Pリンクを作成しているだけなのだ。

データ漏洩逆流/Data Leak Reversal

リソース:仮想-破壊工作

君がこのターンに中央サーバーへのランに成功した場合にのみインストールする。

君がタグされている場合、データ漏洩逆流は「②:コーボはR&Dの一番上のカードをトラッシュする」を得る。

一方的な問題に対する両方向ソリューションであるデータ漏洩逆流、あるいは頭文字を取ってDLRは、名称としては間違っている。実際はデータの逆流ではなく、元々のソースと平行したP2Pリンクを作成しているだけなのだ。

データ漏洩逆流/Data Leak Reversal

リソース:仮想-破壊工作

君がこのターンに中央サーバーへのランに成功した場合にのみインストールする。

君がタグされている場合、データ漏洩逆流は「②:コーボはR&Dの一番上のカードをトラッシュする」を得る。

一方的な問題に対する両方向ソリューションであるデータ漏洩逆流、あるいは頭文字を取ってDLRは、名称としては間違っている。実際はデータの逆流ではなく、元々のソースと平行したP2Pリンクを作成しているだけなのだ。

データ漏洩逆流/Data Leak Reversal

リソース:コネ

②:カードを2枚引く。それらのカードのうち1枚を君のスタックの一番下に置く。

「いつでも喜んでお助けしますよ、ミスター・サンチャゴ」「感謝するよ、ミスター・リー」「また連絡をとりましょう。それと、ガブリエルさん……」「何だ?」「街を出ないよう!」

◆ ミスター・リー/Mr. Li

リソース:コネ

②:カードを2枚引く。それらのカードのうち1枚を君のスタックの一番下に置く。

「いつでも喜んでお助けしますよ、ミスター・サンチャゴ」「感謝するよ、ミスター・リー」「また連絡をとりましょう。それと、ガブリエルさん……」「何だ?」「街を出ないよう!」

◆ ミスター・リー/Mr. Li

リソース:コネ

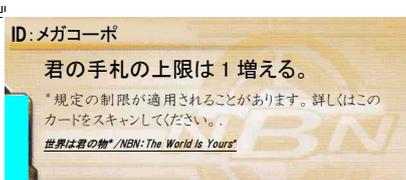
②:カードを2枚引く。それらのカードのうち1枚を君のスタックの一番下に置く。

「いつでも喜んでお助けしますよ、ミスター・サンチャゴ」「感謝するよ、ミスター・リー」「また連絡をとりましょう。それと、ガブリエルさん……」「何だ?」「街を出ないよう!」

◆ ミスター・リー/Mr. Li

<p><b>リソース: 場所-政府</b></p> <p>2C: タグ 1 つを回避する。</p> <p>君がアジェンダを盗んだ時、ニューアンゼルス市役所をトラッシュする。</p> <p>「ニューアンゼルスは現代文明の珠玉で、その政府は国家の羨望の的だ。」——ウェルズ市長</p> <p>◆ ニューアンゼルス市役所/New Angeles City Hall</p>	<p><b>リソース: 場所-政府</b></p> <p>2C: タグ 1 つを回避する。</p> <p>君がアジェンダを盗んだ時、ニューアンゼルス市役所をトラッシュする。</p> <p>「ニューアンゼルスは現代文明の珠玉で、その政府は国家の羨望の的だ。」——ウェルズ市長</p> <p>◆ ニューアンゼルス市役所/New Angeles City Hall</p>	<p><b>リソース: 場所-政府</b></p> <p>2C: タグ 1 つを回避する。</p> <p>君がアジェンダを盗んだ時、ニューアンゼルス市役所をトラッシュする。</p> <p>「ニューアンゼルスは現代文明の珠玉で、その政府は国家の羨望の的だ。」——ウェルズ市長</p> <p>◆ ニューアンゼルス市役所/New Angeles City Hall</p>
---	---	---

※左下水色部分は切り取ってください。



<p><b>アジェンダ: 研究</b></p> <p>君がビール計画を得点した時、その上の 3 個を超えるアドバンストークン 2 個につき、その上にアジェンダカウンターを 1 個置く。</p> <p>ビール計画は、その上のアジェンダカウンター 1 個につき、1 アジェンダポイントを追加する。</p> <p>ビール計画/Project Beale</p> <p><b>アジェンダ: 拡張</b></p> <p>君が企業間戦争を得点した時、君が 7C 以上持っている場合、7C を得る。そうでない場合、君のクレジットボールのすべてのクレジットを失う。</p> <p>企業間戦争を勝ち抜く(手段はいくつかある。そのうちの一つが、バスターカを持ち込むやり方だ。)</p> <p>企業間戦争/Corporate War</p>	<p><b>アジェンダ: 研究</b></p> <p>君がビール計画を得点した時、その上の 3 個を超えるアドバンストークン 2 個につき、その上にアジェンダカウンターを 1 個置く。</p> <p>ビール計画は、その上のアジェンダカウンター 1 個につき、1 アジェンダポイントを追加する。</p> <p>ビール計画/Project Beale</p> <p><b>アジェンダ: 拡張</b></p> <p>君が企業間戦争を得点した時、君が 7C 以上持っている場合、7C を得る。そうでない場合、君のクレジットボールのすべてのクレジットを失う。</p> <p>企業間戦争を勝ち抜く(手段はいくつかある。そのうちの一つが、バスターカを持ち込むやり方だ。)</p> <p>企業間戦争/Corporate War</p>	<p><b>アジェンダ: 研究</b></p> <p>君がビール計画を得点した時、その上の 3 個を超えるアドバンストークン 2 個につき、その上にアジェンダカウンターを 1 個置く。</p> <p>ビール計画は、その上のアジェンダカウンター 1 個につき、1 アジェンダポイントを追加する。</p> <p>ビール計画/Project Beale</p> <p><b>アジェンダ: 拡張</b></p> <p>君が企業間戦争を得点した時、君が 7C 以上持っている場合、7C を得る。そうでない場合、君のクレジットボールのすべてのクレジットを失う。</p> <p>企業間戦争を勝ち抜く(手段はいくつかある。そのうちの一つが、バスターカを持ち込むやり方だ。)</p> <p>企業間戦争/Corporate War</p>
---	---	---

※右下水色部分は切り取ってください。

<p><b>アセット: 敵対</b></p> <p>ローニンはアドバンスできる。</p> <p>ローニンの上にアドバンストークンが 4 個以上ある場合、それは「 : 3 ネットダメージを与える。」を得る。</p> <p>お主に使えよう……当面は。</p> <p>ローニン/Ronin</p>	<p><b>アセット: 敵対</b></p> <p>ローニンはアドバンスできる。</p> <p>ローニンの上にアドバンストークンが 4 個以上ある場合、それは「 : 3 ネットダメージを与える。」を得る。</p> <p>お主に使えよう……当面は。</p> <p>ローニン/Ronin</p>	<p><b>アセット: 敵対</b></p> <p>ローニンはアドバンスできる。</p> <p>ローニンの上にアドバンストークンが 4 個以上ある場合、それは「 : 3 ネットダメージを与える。」を得る。</p> <p>お主に使えよう……当面は。</p> <p>ローニン/Ronin</p>
<p><b>アセット: 敵対</b></p> <p>ランナーがタグされている場合、専属対応チームは「成功したランを終了するたび、2 ミートダメージを与える。」を得る。</p> <p>奴らは無料奉仕などは認めない。</p> <p>専属対応チーム/Dedicated Response Team</p>	<p><b>アセット: 敵対</b></p> <p>ランナーがタグされている場合、専属対応チームは「成功したランを終了するたび、2 ミートダメージを与える。」を得る。</p> <p>奴らは無料奉仕などは認めない。</p> <p>専属対応チーム/Dedicated Response Team</p>	<p><b>アセット: 敵対</b></p> <p>ランナーがタグされている場合、専属対応チームは「成功したランを終了するたび、2 ミートダメージを与える。」を得る。</p> <p>奴らは無料奉仕などは認めない。</p> <p>専属対応チーム/Dedicated Response Team</p>
<p><b>オペレーション</b></p> <p>ランナーが直前のターンにアジェンダを盗んでいた場合にのみプレイする。</p> <p>トレース<sup>6</sup> — 成功した場合、君のトレース強度がランナーのリンク強度を超えた値に等しい数のタグをランナーに与える。</p> <p>臨時改編番組/Midseason Replacements</p>	<p><b>オペレーション</b></p> <p>ランナーが直前のターンにアジェンダを盗んでいた場合にのみプレイする。</p> <p>トレース<sup>6</sup> — 成功した場合、君のトレース強度がランナーのリンク強度を超えた値に等しい数のタグをランナーに与える。</p> <p>臨時改編番組/Midseason Replacements</p>	<p><b>オペレーション</b></p> <p>ランナーが直前のターンにアジェンダを盗んでいた場合にのみプレイする。</p> <p>トレース<sup>6</sup> — 成功した場合、君のトレース強度がランナーのリンク強度を超えた値に等しい数のタグをランナーに与える。</p> <p>臨時改編番組/Midseason Replacements</p>

ランナーは②を消費して、イーライ 1.0 上のサブルーチンを1つプレイできる。  
↳ランの終了。  
↳ランの終了。

「それは規則違反だ。造物主様が怒るよ」

イーライ 1.0/EI 1.0

ランナーは②を消費して、イーライ 1.0 上のサブルーチンを1つプレイできる。  
↳ランの終了。  
↳ランの終了。

「それは規則違反だ。造物主様が怒るよ」

イーライ 1.0/EI 1.0

ランナーは②を消費して、イーライ 1.0 上のサブルーチンを1つプレイできる。  
↳ランの終了。  
↳ランの終了。

「それは規則違反だ。造物主様が怒るよ」

イーライ 1.0/EI 1.0

↳トレース<sup>6</sup> — 成功した場合、ハードウェアを1つラッシュし、2ミートダメージ(妨害不可)を与え、ランの終了。

コンソールが明るく光り、そして消えた。そのとき、焦げ臭い匂いが漂ってきた。

フレア/Flare

↳トレース<sup>6</sup> — 成功した場合、ハードウェアを1つラッシュし、2ミートダメージ(妨害不可)を与え、ランの終了。

コンソールが明るく光り、そして消えた。そのとき、焦げ臭い匂いが漂ってきた。

フレア/Flare

↳トレース<sup>6</sup> — 成功した場合、ハードウェアを1つラッシュし、2ミートダメージ(妨害不可)を与え、ランの終了。

コンソールが明るく光り、そして消えた。そのとき、焦げ臭い匂いが漂ってきた。

フレア/Flare

↳トレース<sup>0</sup> — 成功した場合、ランナーはプログラムを1つラッシュする。

「この虫けらを一言で言わなきゃならないとしたら、そりゃ〇〇〇並にウザいってどこだろうな」

——ファイザード

バークバグズ/Burke Bugs

↳トレース<sup>0</sup> — 成功した場合、ランナーはプログラムを1つラッシュする。

「この虫けらを一言で言わなきゃならないとしたら、そりゃ〇〇〇並にウザいってどこだろうな」

——ファイザード

バークバグズ/Burke Bugs

↳トレース<sup>0</sup> — 成功した場合、ランナーはプログラムを1つラッシュする。

「この虫けらを一言で言わなきゃならないとしたら、そりゃ〇〇〇並にウザいってどこだろうな」

——ファイザード

バークバグズ/Burke Bugs

アイス:バリア・バイオロイド  
アイス:セントリー・トレーサー・対人  
アイス:セントリー・デストロイヤー

アイス:バリア・バイオロイド  
アイス:セントリー・トレーサー・対人  
アイス:セントリー・デストロイヤー

アイス:バリア・バイオロイド  
アイス:セントリー・トレーサー・対人  
アイス:セントリー・デストロイヤー

※右下水色部分は切り取ってください。

#### アップグレード:領域

このサーバーにランを行うための追加コストとして、ランナーは②を支払わなければならない。

各サーバーの領域は1つまで。

高級ホッパーと美味いザワークラウトで有名。

ルール渓谷/Ruhr Valley

#### アップグレード:領域

このサーバーにランを行うための追加コストとして、ランナーは②を支払わなければならない。

各サーバーの領域は1つまで。

高級ホッパーと美味いザワークラウトで有名。

ルール渓谷/Ruhr Valley

#### アップグレード:領域

このサーバーにランを行うための追加コストとして、ランナーは②を支払わなければならない。

各サーバーの領域は1つまで。

高級ホッパーと美味いザワークラウトで有名。

ルール渓谷/Ruhr Valley

#### アップグレード:シソオベ

1回のランにつき1回、ランナーがこのサーバーを守っているアイスにアプローチした時、そのアイスをHQにあるアイスと入れ替えてよい。新しいアイスはレゾされていない状態でインストールされる。

「いたずらっ子がいるみたいね……」

◆ ミドリ/Midori

#### アップグレード:シソオベ

1回のランにつき1回、ランナーがこのサーバーを守っているアイスにアプローチした時、そのアイスをHQにあるアイスと入れ替えてよい。新しいアイスはレゾされていない状態でインストールされる。

「いたずらっ子がいるみたいね……」

◆ ミドリ/Midori

#### アップグレード:シソオベ

1回のランにつき1回、ランナーがこのサーバーを守っているアイスにアプローチした時、そのアイスをHQにあるアイスと入れ替えてよい。新しいアイスはレゾされていない状態でインストールされる。

「いたずらっ子がいるみたいね……」

◆ ミドリ/Midori