

**イベント:ダブル**

このイベントをプレイするための追加コストとして、①を消費する。

アジェンダを1つ放棄する。そうした場合、コーポに悪名を1つ与える。

「ハースコ・バイオロボの何を大ロ叩いたか知らないが、バイオロイドによる侵入は不可能じゃない。危険な話だな」——ノイズ

**濡れ衣/Frame Job**

**イベント:ダブル**

このイベントをプレイするための追加コストとして、①を消費する。

アジェンダを1つ放棄する。そうした場合、コーポに悪名を1つ与える。

「ハースコ・バイオロボの何を大ロ叩いたか知らないが、バイオロイドによる侵入は不可能じゃない。危険な話だな」——ノイズ

**濡れ衣/Frame Job**

**イベント:ダブル**

このイベントをプレイするための追加コストとして、①を消費する。

アジェンダを1つ放棄する。そうした場合、コーポに悪名を1つ与える。

「ハースコ・バイオロボの何を大ロ叩いたか知らないが、バイオロイドによる侵入は不可能じゃない。危険な話だな」——ノイズ

**濡れ衣/Frame Job**

**イベント:ダブル**

このイベントをプレイするための追加コストとして、①を消費する。

君のスタックからコネを1つ探し、それを公開して君のグリップに加える。君はそのコネをインストールしてよい(インストールコストは支払う)。君のスタックをシャッフルする。

**人質/Hostage**

**イベント:ダブル**

このイベントをプレイするための追加コストとして、①を消費する。

君のスタックからコネを1つ探し、それを公開して君のグリップに加える。君はそのコネをインストールしてよい(インストールコストは支払う)。君のスタックをシャッフルする。

**人質/Hostage**

**イベント:ダブル**

このイベントをプレイするための追加コストとして、①を消費する。

君のスタックからコネを1つ探し、それを公開して君のグリップに加える。君はそのコネをインストールしてよい(インストールコストは支払う)。君のスタックをシャッフルする。

**人質/Hostage**

**ハードウェア:チップ-ステルス**

1⑩

このクレジットは、デコーダーを使用するための支払いに使用する。

「最初は別人のために作ったんだけど、すごく便利なんで手元に残すことにしたのよ」

——ケイト・マック・マキャブリー

**ロックピック/Lockpick**

**ハードウェア:チップ-ステルス**

1⑩

このクレジットは、デコーダーを使用するための支払いに使用する。

「最初は別人のために作ったんだけど、すごく便利なんで手元に残すことにしたのよ」

——ケイト・マック・マキャブリー

**ロックピック/Lockpick**

**ハードウェア:チップ-ステルス**

1⑩

このクレジットは、デコーダーを使用するための支払いに使用する。

「最初は別人のために作ったんだけど、すごく便利なんで手元に残すことにしたのよ」

——ケイト・マック・マキャブリー

**ロックピック/Lockpick**

**プログラム:カイツサ**

①:ボーンをいずれかの中央サーバーを守る最外殻のアイスにホストする。

ボーンがアイスのホスト上である間にランに成功するたび、可能ならボーンを現在ボーンがホストしているアイスの直後のアイスに移動する。そうでない場合、代わりにボーンをトラッシュし、君のグリップかヒープからカイツサのプログラムを1つ、すべてのコストを無視してインストールする。

**ボーン/Pawn**

**プログラム:カイツサ**

①:ボーンをいずれかの中央サーバーを守る最外殻のアイスにホストする。

ボーンがアイスのホスト上である間にランに成功するたび、可能ならボーンを現在ボーンがホストしているアイスの直後のアイスに移動する。そうでない場合、代わりにボーンをトラッシュし、君のグリップかヒープからカイツサのプログラムを1つ、すべてのコストを無視してインストールする。

**ボーン/Pawn**

**プログラム:カイツサ**

①:ボーンをいずれかの中央サーバーを守る最外殻のアイスにホストする。

ボーンがアイスのホスト上である間にランに成功するたび、可能ならボーンを現在ボーンがホストしているアイスの直後のアイスに移動する。そうでない場合、代わりにボーンをトラッシュし、君のグリップかヒープからカイツサのプログラムを1つ、すべてのコストを無視してインストールする。

**ボーン/Pawn**

**プログラム:カイツサ**

①:ルークをカイツサがホストしていないいずれかのアイスにホストする。ルークがすでにホスト上である場合、ルークはこのサーバーを守っているアイスの上か、他のサーバーを守っている(最内殻から数えて)同じ位置のアイスにのみホストできる。

このサーバーを守っているアイスのレゾコストは2増える。

**ルーク/Rook**

**プログラム:カイツサ**

①:ルークをカイツサがホストしていないいずれかのアイスにホストする。ルークがすでにホスト上である場合、ルークはこのサーバーを守っているアイスの上か、他のサーバーを守っている(最内殻から数えて)同じ位置のアイスにのみホストできる。

このサーバーを守っているアイスのレゾコストは2増える。

**ルーク/Rook**

**プログラム:カイツサ**

①:ルークをカイツサがホストしていないいずれかのアイスにホストする。ルークがすでにホスト上である場合、ルークはこのサーバーを守っているアイスの上か、他のサーバーを守っている(最内殻から数えて)同じ位置のアイスにのみホストできる。

このサーバーを守っているアイスのレゾコストは2増える。

**ルーク/Rook**

**プログラム:ウィルス**

コーポが①を消費して、(カードの能力によらずに)カードを1枚引くか1⑩を得た場合、ゴーマンドリップv1の上にウィルスカウンターを1個置く。

①、②:ゴーマンドリップv1の上のウィルスカウンター1個につき1⑩得る。

ドリップ型ウィルスは原理は単純で、彼らの口座の小数点以下を君の物に吸い上げるだけだ。

**ゴーマンドリップv1/Gorman Drip v1**

**プログラム:ウィルス**

コーポが①を消費して、(カードの能力によらずに)カードを1枚引くか1⑩を得た場合、ゴーマンドリップv1の上にウィルスカウンターを1個置く。

①、②:ゴーマンドリップv1の上のウィルスカウンター1個につき1⑩得る。

ドリップ型ウィルスは原理は単純で、彼らの口座の小数点以下を君の物に吸い上げるだけだ。

**ゴーマンドリップv1/Gorman Drip v1**

**プログラム:ウィルス**

コーポが①を消費して、(カードの能力によらずに)カードを1枚引くか1⑩を得た場合、ゴーマンドリップv1の上にウィルスカウンターを1個置く。

①、②:ゴーマンドリップv1の上のウィルスカウンター1個につき1⑩得る。

ドリップ型ウィルスは原理は単純で、彼らの口座の小数点以下を君の物に吸い上げるだけだ。

**ゴーマンドリップv1/Gorman Drip v1**

**プログラム**

君がレゾされていないアイスを1つ通過するたび、フォルスエコーをトラッシュしてよい。そうした場合、コーポはそのアイスをレゾするかHQに加える。

「このアイスが解放されたいとしたら？」

——リエル・キッド・ベドラー

**フォルスエコー/False Echo**

**プログラム**

君がレゾされていないアイスを1つ通過するたび、フォルスエコーをトラッシュしてよい。そうした場合、コーポはそのアイスをレゾするかHQに加える。

「このアイスが解放されたいとしたら？」

——リエル・キッド・ベドラー

**フォルスエコー/False Echo**

**プログラム**

君がレゾされていないアイスを1つ通過するたび、フォルスエコーをトラッシュしてよい。そうした場合、コーポはそのアイスをレゾするかHQに加える。

「このアイスが解放されたいとしたら？」

——リエル・キッド・ベドラー

**フォルスエコー/False Echo**

**リソース**

君のターン開始時、君のスタックの一番上のカードを見てよい。

普通の人々——正気の人々——は、サイバー犯罪の生活に手を出したりはしない。この狂った精神へと向かう動機を理解できる人がいるだろうか？ 見下された妄想、個人的失敗の責任転嫁、それともよある金に対する渴望なのか？

——マイケル・ムハマ、サイバー犯罪に関して

**動機/Motivation**

**リソース**

君のターン開始時、君のスタックの一番上のカードを見てよい。

普通の人々——正気の人々——は、サイバー犯罪の生活に手を出したりはしない。この狂った精神へと向かう動機を理解できる人がいるだろうか？ 見下された妄想、個人的失敗の責任転嫁、それともよある金に対する渴望なのか？

——マイケル・ムハマ、サイバー犯罪に関して

**動機/Motivation**

**リソース**

君のターン開始時、君のスタックの一番上のカードを見てよい。

普通の人々——正気の人々——は、サイバー犯罪の生活に手を出したりはしない。この狂った精神へと向かう動機を理解できる人がいるだろうか？ 見下された妄想、個人的失敗の責任転嫁、それともよある金に対する渴望なのか？

——マイケル・ムハマ、サイバー犯罪に関して

**動機/Motivation**

### リソース:コネ

各ターン、最初にランに成功したら、カードを1枚引く。

各ターン、最初にランに失敗したら、タグを1つ受ける。

「女子と一日中オンラインだったぜ。心配すんなよ、接続はクリーンだから。保証するって」

◆ ジョン・マサリ/John Masanori

### リソース:コネ

各ターン、最初にランに成功したら、カードを1枚引く。

各ターン、最初にランに失敗したら、タグを1つ受ける。

「女子と一日中オンラインだったぜ。心配すんなよ、接続はクリーンだから。保証するって」

◆ ジョン・マサリ/John Masanori

### リソース:コネ

各ターン、最初にランに成功したら、カードを1枚引く。

各ターン、最初にランに失敗したら、タグを1つ受ける。

「女子と一日中オンラインだったぜ。心配すんなよ、接続はクリーンだから。保証するって」

◆ ジョン・マサリ/John Masanori

### アジェンダ:保安

君がアレス計画を得点した時、アレス計画の上の4個を超えるアドバンストークン1個につき、ランナーは自分がインストールしているカードを1つトラッシュする。ランナーが少なくともカードを1つトラッシュした場合、悪名を1つ受ける。

戦争を始めたのはどいつだ?

アレス計画/Project Ares

### アジェンダ:保安

君が誹謗中傷を得点した時、リソースを1つトラッシュする(妨害できない)。

「ジャーナリズムに関しては、少し経てばもっと面白い話があるものだ。奴らはすでに別のどこかの血の臭いをかき付け、私のことなど忘れてしまう。だが私は忘れはしなかった」

——ザ・プロフェッサー

経歴中傷/Character Assassination

### アジェンダ:拡張

君が地熱帯フッキングを得点した時、その上にアジェンダカウンターを2個置く。

①、ホスト上のアジェンダカウンター:7①得て悪名を1つ受ける。

深海の地熱孔に高圧水を注入することで、膨大な量のエネルギーが生み出される。有益な副作用だ。

地熱帯フッキング/Geothermal Fracking

### アジェンダ:保安

君がアレス計画を得点した時、アレス計画の上の4個を超えるアドバンストークン1個につき、ランナーは自分がインストールしているカードを1つトラッシュする。ランナーが少なくともカードを1つトラッシュした場合、悪名を1つ受ける。

戦争を始めたのはどいつだ?

アレス計画/Project Ares

### アジェンダ:保安

君が誹謗中傷を得点した時、リソースを1つトラッシュする(妨害できない)。

「ジャーナリズムに関しては、少し経てばもっと面白い話があるものだ。奴らはすでに別のどこかの血の臭いをかき付け、私のことなど忘れてしまう。だが私は忘れはしなかった」

——ザ・プロフェッサー

経歴中傷/Character Assassination

### アジェンダ:拡張

君が地熱帯フッキングを得点した時、その上にアジェンダカウンターを2個置く。

①、ホスト上のアジェンダカウンター:7①得て悪名を1つ受ける。

深海の地熱孔に高圧水を注入することで、膨大な量のエネルギーが生み出される。有益な副作用だ。

地熱帯フッキング/Geothermal Fracking

### アジェンダ:保安

君がアレス計画を得点した時、アレス計画の上の4個を超えるアドバンストークン1個につき、ランナーは自分がインストールしているカードを1つトラッシュする。ランナーが少なくともカードを1つトラッシュした場合、悪名を1つ受ける。

戦争を始めたのはどいつだ?

アレス計画/Project Ares

### アジェンダ:保安

君が誹謗中傷を得点した時、リソースを1つトラッシュする(妨害できない)。

「ジャーナリズムに関しては、少し経てばもっと面白い話があるものだ。奴らはすでに別のどこかの血の臭いをかき付け、私のことなど忘れてしまう。だが私は忘れはしなかった」

——ザ・プロフェッサー

経歴中傷/Character Assassination

### アジェンダ:拡張

君が地熱帯フッキングを得点した時、その上にアジェンダカウンターを2個置く。

①、ホスト上のアジェンダカウンター:7①得て悪名を1つ受ける。

深海の地熱孔に高圧水を注入することで、膨大な量のエネルギーが生み出される。有益な副作用だ。

地熱帯フッキング/Geothermal Fracking

### アセット:幹部

②:カードを2枚引く。

ジャクソン・ハワードをゲームから取り除く:アーカイブのカードを3枚までR&Dに加えてシャッフルする。

「私の仕事は、我々の製品が未来の消費者に対して完璧な友人であり知育になるようにすることです」

◆ ジャクソン・ハワード/Jackson Howard

### アセット:幹部

②:カードを2枚引く。

ジャクソン・ハワードをゲームから取り除く:アーカイブのカードを3枚までR&Dに加えてシャッフルする。

「私の仕事は、我々の製品が未来の消費者に対して完璧な友人であり知育になるようにすることです」

◆ ジャクソン・ハワード/Jackson Howard

### アセット:幹部

②:カードを2枚引く。

ジャクソン・ハワードをゲームから取り除く:アーカイブのカードを3枚までR&Dに加えてシャッフルする。

「私の仕事は、我々の製品が未来の消費者に対して完璧な友人であり知育になるようにすることです」

◆ ジャクソン・ハワード/Jackson Howard

### オペレーション:ダブル

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、②を消費する。

HQのカードを5枚までランナーに公開する。公開したカード1枚につき2Cを得る。

ミランダ・ラブソディがミニチュアキリンを連れて現れた後、突如誰もがそれを欲しがり始めた。

名士の贈り物/Celebrity Gift

### オペレーション:ダブル

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、②を消費する。

HQのカードを5枚までランナーに公開する。公開したカード1枚につき2Cを得る。

ミランダ・ラブソディがミニチュアキリンを連れて現れた後、突如誰もがそれを欲しがり始めた。

名士の贈り物/Celebrity Gift

### オペレーション:ダブル

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、②を消費する。

HQのカードを5枚までランナーに公開する。公開したカード1枚につき2Cを得る。

ミランダ・ラブソディがミニチュアキリンを連れて現れた後、突如誰もがそれを欲しがり始めた。

名士の贈り物/Celebrity Gift

### オペレーション:ダブル-触法

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、②を消費する。

トレース<sup>2</sup>- 成功した場合、ランナーのグリップを公開し、そこから、君のトレース強度がランナーのリンク強度を超えた値に等しい枚数のリソースやイベントをトラッシュする。失敗した場合、悪名を1つ受ける。

プライバシー侵害/Invasion of Privacy

### オペレーション:ダブル-触法

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、②を消費する。

トレース<sup>2</sup>- 成功した場合、ランナーのグリップを公開し、そこから、君のトレース強度がランナーのリンク強度を超えた値に等しい枚数のリソースやイベントをトラッシュする。失敗した場合、悪名を1つ受ける。

プライバシー侵害/Invasion of Privacy

### オペレーション:ダブル-触法

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、②を消費する。

トレース<sup>2</sup>- 成功した場合、ランナーのグリップを公開し、そこから、君のトレース強度がランナーのリンク強度を超えた値に等しい枚数のリソースやイベントをトラッシュする。失敗した場合、悪名を1つ受ける。

プライバシー侵害/Invasion of Privacy

### オペレーション

ウィルスカウンターをすべて破棄する。

無料トライアルは終了しました。フルバージョンにアップグレードしますか?

サイバーデックスの試用/Cyberdex Trial

### オペレーション

ウィルスカウンターをすべて破棄する。

無料トライアルは終了しました。フルバージョンにアップグレードしますか?

サイバーデックスの試用/Cyberdex Trial

### オペレーション

ウィルスカウンターをすべて破棄する。

無料トライアルは終了しました。フルバージョンにアップグレードしますか?

サイバーデックスの試用/Cyberdex Trial

ネクスト・ブロンズは、レゾされているネクストのアイス1つにつき強度+1。  
↳ ランの終了。  
ネクスト・デザインのアイスは、アイスによって侵入者に対する手強いセキュリティを作り出すことで、活発なビジネスを産んでいる。  
ネクスト・ブロンズ/NEXT Bronze

ネクスト・ブロンズは、レゾされているネクストのアイス1つにつき強度+1。  
↳ ランの終了。  
ネクスト・デザインのアイスは、アイスによって侵入者に対する手強いセキュリティを作り出すことで、活発なビジネスを産んでいる。  
ネクスト・ブロンズ/NEXT Bronze

ネクスト・ブロンズは、レゾされているネクストのアイス1つにつき強度+1。  
↳ ランの終了。  
ネクスト・デザインのアイスは、アイスによって侵入者に対する手強いセキュリティを作り出すことで、活発なビジネスを産んでいる。  
ネクスト・ブロンズ/NEXT Bronze

10:ヒミツ=バコを HQ に加える。  
↳ ランの終了。  
ヒミツ=バコは、デジタルの仕掛け箱の見た目の単純なバリアのアイスだ。それが特別なのは、サーバーからサーバーへのアンインストールとインストールが簡単で、予想外の場所にバリアを放り込むことで侵入者に奇妙な既視感をもたらすことにある。  
ヒミツ=バコ/Himitsu-Bako

10:ヒミツ=バコを HQ に加える。  
↳ ランの終了。  
ヒミツ=バコは、デジタルの仕掛け箱の見た目の単純なバリアのアイスだ。それが特別なのは、サーバーからサーバーへのアンインストールとインストールが簡単で、予想外の場所にバリアを放り込むことで侵入者に奇妙な既視感をもたらすことにある。  
ヒミツ=バコ/Himitsu-Bako

10:ヒミツ=バコを HQ に加える。  
↳ ランの終了。  
ヒミツ=バコは、デジタルの仕掛け箱の見た目の単純なバリアのアイスだ。それが特別なのは、サーバーからサーバーへのアンインストールとインストールが簡単で、予想外の場所にバリアを放り込むことで侵入者に奇妙な既視感をもたらすことにある。  
ヒミツ=バコ/Himitsu-Bako

スウォームをレゾした時、悪名を1つ受ける。  
スウォームはアドバンスでき、その上のアドバンストークン1個につき「↳ ランナーが30を支払わないかぎり、プログラムを1つトラッシュする。」を得る。  
スウォーム/Swarm

スウォームをレゾした時、悪名を1つ受ける。  
スウォームはアドバンスでき、その上のアドバンストークン1個につき「↳ ランナーが30を支払わないかぎり、プログラムを1つトラッシュする。」を得る。  
スウォーム/Swarm

スウォームをレゾした時、悪名を1つ受ける。  
スウォームはアドバンスでき、その上のアドバンストークン1個につき「↳ ランナーが30を支払わないかぎり、プログラムを1つトラッシュする。」を得る。  
スウォーム/Swarm

グリムをレゾした時、悪名を1つ受ける。  
↳ プログラムを1つトラッシュする。  
「伝説におけるグリムとは、ゲール語や英語を話す人々の間で一般的に伝わる、いわゆる『黒犬』神話の一つだ。それがネットワークに拡散し、プログラムとして生を受けて物語通りに不用心な物を狩っているというのは実に興味深い」  
——ザ・プロフェッサー  
グリム/Grim

グリムをレゾした時、悪名を1つ受ける。  
↳ プログラムを1つトラッシュする。  
「伝説におけるグリムとは、ゲール語や英語を話す人々の間で一般的に伝わる、いわゆる『黒犬』神話の一つだ。それがネットワークに拡散し、プログラムとして生を受けて物語通りに不用心な物を狩っているというのは実に興味深い」  
——ザ・プロフェッサー  
グリム/Grim

グリムをレゾした時、悪名を1つ受ける。  
↳ プログラムを1つトラッシュする。  
「伝説におけるグリムとは、ゲール語や英語を話す人々の間で一般的に伝わる、いわゆる『黒犬』神話の一つだ。それがネットワークに拡散し、プログラムとして生を受けて物語通りに不用心な物を狩っているというのは実に興味深い」  
——ザ・プロフェッサー  
グリム/Grim

アイス:コードゲート・ネクスト  
アイス:バリア  
アイス:セントリー・デストロイヤー-不法  
アイス:セントリー・デストロイヤー-不法

アイス:コードゲート・ネクスト  
アイス:バリア  
アイス:セントリー・デストロイヤー-不法  
アイス:セントリー・デストロイヤー-不法

アイス:コードゲート・ネクスト  
アイス:バリア  
アイス:セントリー・デストロイヤー-不法  
アイス:セントリー・デストロイヤー-不法