

ID:サイボーグ - G-モード

各ターンに最初にレゾされるアイスのレゾコストは1増える。

「盤面を解析しても無駄よ。あなたのミスは、私と同じゲームを戦ってると思ってたことね」

レイナローハ:自由の戦士/Reina Roja:Freedom Fighter

イベント:ダブルラン

このイベントをプレイするための追加コストとして、①を消費する。

ランを行う。このランの間、コーポは各アイスをレゾするための追加コストとしてX(を)を支払わなければならない。Xはそのアイスのレゾコストである。

妨害実行/Running Interference

イベント:ダブルラン

このイベントをプレイするための追加コストとして、①を消費する。

ランを行う。このランの間、コーポは各アイスをレゾするための追加コストとしてX(を)を支払わなければならない。Xはそのアイスのレゾコストである。

妨害実行/Running Interference

イベント:ダブルラン

このイベントをプレイするための追加コストとして、①を消費する。

ランを行う。このランの間、コーポは各アイスをレゾするための追加コストとしてX(を)を支払わなければならない。Xはそのアイスのレゾコストである。

妨害実行/Running Interference

ハードウェア:コンソール



ディープレッドのMUは、カイツサのプログラムのためにのみ使用する。

君がカイツサのプログラムをインストールするたび、その②能力を②を消費せずに発動してよい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ディープレッド/Deep Red

ハードウェア:コンソール



ディープレッドのMUは、カイツサのプログラムのためにのみ使用する。

君がカイツサのプログラムをインストールするたび、その②能力を②を消費せずに発動してよい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ディープレッド/Deep Red

ハードウェア:コンソール



ディープレッドのMUは、カイツサのプログラムのためにのみ使用する。

君がカイツサのプログラムをインストールするたび、その②能力を②を消費せずに発動してよい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ディープレッド/Deep Red

プログラム:アイスブレイカー-AI-カイツサ

2( ):ホストのアイスのサブルーチンを1つブレイクする。

②:ナイトをカイツサがホストしていないいずれかのアイスにホストする。ナイトがすでにホスト上である場合、現在ナイトがホストしているアイスの直前や直後にインストールされているのでないアイスにのみホストできる。

「機動戦」というのは、相手を不安定な状態に引き続けることを狙う作戦だ。それは現実と同様にサイバースペースでも有効だ。

ナイト/Knight

プログラム:アイスブレイカー-AI-カイツサ

2( ):ホストのアイスのサブルーチンを1つブレイクする。

②:ナイトをカイツサがホストしていないいずれかのアイスにホストする。ナイトがすでにホスト上である場合、現在ナイトがホストしているアイスの直前や直後にインストールされているのでないアイスにのみホストできる。

「機動戦」というのは、相手を不安定な状態に引き続けることを狙う作戦だ。それは現実と同様にサイバースペースでも有効だ。

ナイト/Knight

プログラム:アイスブレイカー-AI-カイツサ

2( ):ホストのアイスのサブルーチンを1つブレイクする。

②:ナイトをカイツサがホストしていないいずれかのアイスにホストする。ナイトがすでにホスト上である場合、現在ナイトがホストしているアイスの直前や直後にインストールされているのでないアイスにのみホストできる。

「機動戦」というのは、相手を不安定な状態に引き続けることを狙う作戦だ。それは現実と同様にサイバースペースでも有効だ。

ナイト/Knight

プログラム

②:HQにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、HQのすべてのカードを公開してよい。

知ることは戦いの半分だ。まあ、易しい方の半分だが。

エキスパートスケジュールアナライザー/Expert Schedule Analyzer

プログラム

②:HQにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、HQのすべてのカードを公開してよい。

知ることは戦いの半分だ。まあ、易しい方の半分だが。

エキスパートスケジュールアナライザー/Expert Schedule Analyzer

プログラム

②:HQにランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、HQのすべてのカードを公開してよい。

知ることは戦いの半分だ。まあ、易しい方の半分だが。

エキスパートスケジュールアナライザー/Expert Schedule Analyzer

プログラム:アイスブレイカー-デコーダー

1( ):コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

1( ):強度+1。

グリッドのコア。エネルギーに満ち溢るはげむ、目くらむ光の球体。その先には、闇の中にきらめくデータの欠片。コアに近づくと勇気のあるハッカーはいなかった。一人を除いて。彼は炎に揺らめくコードを手に戻ってきた。トーチはコア自身自身の火に燃えていた。サイバースペースの間の区画から闇は消え、グールの伝説がここに生まれた。

トーチ/Torch

プログラム:アイスブレイカー-デコーダー

1( ):コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

1( ):強度+1。

グリッドのコア。エネルギーに満ち溢るはげむ、目くらむ光の球体。その先には、闇の中にきらめくデータの欠片。コアに近づくと勇気のあるハッカーはいなかった。一人を除いて。彼は炎に揺らめくコードを手に戻ってきた。トーチはコア自身自身の火に燃えていた。サイバースペースの間の区画から闇は消え、グールの伝説がここに生まれた。

トーチ/Torch

プログラム:アイスブレイカー-デコーダー

1( ):コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

1( ):強度+1。

グリッドのコア。エネルギーに満ち溢るはげむ、目くらむ光の球体。その先には、闇の中にきらめくデータの欠片。コアに近づくと勇気のあるハッカーはいなかった。一人を除いて。彼は炎に揺らめくコードを手に戻ってきた。トーチはコア自身自身の火に燃えていた。サイバースペースの間の区画から闇は消え、グールの伝説がここに生まれた。

トーチ/Torch

リソース:仮想

君のターンの終了時に、このターン、君が成功したランを行っていた場合、1( )を得る。そうでない場合、搾取屋をトラッシュする。

今日の事務員は、来たデータを選別し、整理し、分類し、さらには人間のユーザーの手を煩わせることなくそれを売り払ったりもする。事実、ランが成功してリグに何ゼンババのデータがあふれかえる事態になったら、人間のユーザーなど無意味な装飾のようなものだ。

搾取屋/Gritter

リソース:仮想

君のターンの終了時に、このターン、君が成功したランを行っていた場合、1( )を得る。そうでない場合、搾取屋をトラッシュする。

今日の事務員は、来たデータを選別し、整理し、分類し、さらには人間のユーザーの手を煩わせることなくそれを売り払ったりもする。事実、ランが成功してリグに何ゼンババのデータがあふれかえる事態になったら、人間のユーザーなど無意味な装飾のようなものだ。

搾取屋/Gritter

リソース:仮想

君のターンの終了時に、このターン、君が成功したランを行っていた場合、1( )を得る。そうでない場合、搾取屋をトラッシュする。

今日の事務員は、来たデータを選別し、整理し、分類し、さらには人間のユーザーの手を煩わせることなくそれを売り払ったりもする。事実、ランが成功してリグに何ゼンババのデータがあふれかえる事態になったら、人間のユーザーなど無意味な装飾のようなものだ。

搾取屋/Gritter

リソース:コネ-仮想

君のターン開始時、R&Dの一番上のカードを公開する。コーポはそのカードを引いてよい。

見た目は嘘つきだ。

◆赤いドレスの女/Woman in the Red Dress

リソース:コネ-仮想

君のターン開始時、R&Dの一番上のカードを公開する。コーポはそのカードを引いてよい。

見た目は嘘つきだ。

◆赤いドレスの女/Woman in the Red Dress

リソース:コネ-仮想

君のターン開始時、R&Dの一番上のカードを公開する。コーポはそのカードを引いてよい。

見た目は嘘つきだ。

◆赤いドレスの女/Woman in the Red Dress

リソース:コネ

コーボが悪名を1以上得るたび、HQのカードを1枚アクセスする。

☞:カードを1枚開示する。

「プリント? 奴は燃えかすだ。課の時間と金をアルコールで無駄にする能無しさ」

——ルイス・ブレン、NA 警察刑事

「私の探偵リストの中でも最高の一人だ」

——リチャード・ハリソン、NA 警察警部

◆ レイモンド・フリント/Raymond Flint

リソース:コネ

コーボが悪名を1以上得るたび、HQのカードを1枚アクセスする。

☞:カードを1枚開示する。

「プリント? 奴は燃えかすだ。課の時間と金をアルコールで無駄にする能無しさ」

——ルイス・ブレン、NA 警察刑事

「私の探偵リストの中でも最高の一人だ」

——リチャード・ハリソン、NA 警察警部

◆ レイモンド・フリント/Raymond Flint

リソース:コネ

コーボが悪名を1以上得るたび、HQのカードを1枚アクセスする。

☞:カードを1枚開示する。

「プリント? 奴は燃えかすだ。課の時間と金をアルコールで無駄にする能無しさ」

——ルイス・ブレン、NA 警察刑事

「私の探偵リストの中でも最高の一人だ」

——リチャード・ハリソン、NA 警察警部

◆ レイモンド・フリント/Raymond Flint

アジェンダ:保安

君が異端の預言を得点した時、セントリーカードゲートがバリアかを選ぶ。

選ばれたサブタイプのアイスのサブルーチンは、君の次のターンの開始時までブレイクされない。

異端の預言/Unorthodox Predictions

アジェンダ:保安

君が異端の預言を得点した時、セントリーカードゲートがバリアかを選ぶ。

選ばれたサブタイプのアイスのサブルーチンは、君の次のターンの開始時までブレイクされない。

異端の預言/Unorthodox Predictions

アジェンダ:保安

君が異端の預言を得点した時、セントリーカードゲートがバリアかを選ぶ。

選ばれたサブタイプのアイスのサブルーチンは、君の次のターンの開始時までブレイクされない。

異端の預言/Unorthodox Predictions

アセット:幹部

☞:君のインストールされているカードを1枚 HQ に加える。

仮想のホールでも、「フォア!」と呼ばなければ不作法とみなされる。

◆ イザベル・マクゴイア/Isabel McGuire

アセット:幹部

☞:君のインストールされているカードを1枚 HQ に加える。

仮想のホールでも、「フォア!」と呼ばなければ不作法とみなされる。

◆ イザベル・マクゴイア/Isabel McGuire

アセット:幹部

☞:君のインストールされているカードを1枚 HQ に加える。

仮想のホールでも、「フォア!」と呼ばなければ不作法とみなされる。

◆ イザベル・マクゴイア/Isabel McGuire

アセット

ランナーが自身のターンに最初に1☞以上消費した時、それでこのサーバーに対するランを行っていたのでないかぎり2☞得る。

美しく、しかも危険だ。しかも極めて危険だ。

モウセンゴケ/Sundew

アセット

ランナーが自身のターンに最初に1☞以上消費した時、それでこのサーバーに対するランを行っていたのでないかぎり2☞得る。

美しく、しかも危険だ。しかも極めて危険だ。

モウセンゴケ/Sundew

アセット

ランナーが自身のターンに最初に1☞以上消費した時、それでこのサーバーに対するランを行っていたのでないかぎり2☞得る。

美しく、しかも危険だ。しかも極めて危険だ。

モウセンゴケ/Sundew

アセット

ランナーのターンの開始時、そのランナーは1☞を支払わないかぎりタグを1つ受ける。

見張りを見張る者は誰か? おそらく別のカメラだ。

都市監視/City Surveillance

アセット

ランナーのターンの開始時、そのランナーは1☞を支払わないかぎりタグを1つ受ける。

見張りを見張る者は誰か? おそらく別のカメラだ。

都市監視/City Surveillance

アセット

ランナーのターンの開始時、そのランナーは1☞を支払わないかぎりタグを1つ受ける。

見張りを見張る者は誰か? おそらく別のカメラだ。

都市監視/City Surveillance

オペレーション

R&Dの一番上から3枚のカードを見る。それらのいずれかがオペレーションの場合、それらの任意の枚数を追加コストを無視してプレイしてよい(プレイコストは支払う)。その君が見た残りのプレイしなかったカードをトラッシュする。

「読んでいたところだけ……待ちはみ出る勢いだな。いや、待ちはぶちこわすと言わねえ。はみ出てることには違いないよな?」

促進診断/Accelerated Diagnostics

オペレーション

R&Dの一番上から3枚のカードを見る。それらのいずれかがオペレーションの場合、それらの任意の枚数を追加コストを無視してプレイしてよい(プレイコストは支払う)。その君が見た残りのプレイしなかったカードをトラッシュする。

「読んでいたところだけ……待ちはみ出る勢いだな。いや、待ちはぶちこわすと言わねえ。はみ出てることには違いないよな?」

促進診断/Accelerated Diagnostics

オペレーション

R&Dの一番上から3枚のカードを見る。それらのいずれかがオペレーションの場合、それらの任意の枚数を追加コストを無視してプレイしてよい(プレイコストは支払う)。その君が見た残りのプレイしなかったカードをトラッシュする。

「読んでいたところだけ……待ちはみ出る勢いだな。いや、待ちはぶちこわすと言わねえ。はみ出てることには違いないよな?」

促進診断/Accelerated Diagnostics

オペレーション:触法

ランナーが直前のターンにランを行っていた場合にのみプレイする。

R&Dの一番上からX枚のカードをトラッシュする。ランナーはインストールしているインストールコストがX以下の、プログラム1つかハードウェア1つをトラッシュする。

電源遮断/Power Shutdown

オペレーション:触法

ランナーが直前のターンにランを行っていた場合にのみプレイする。

R&Dの一番上からX枚のカードをトラッシュする。ランナーはインストールしているインストールコストがX以下の、プログラム1つかハードウェア1つをトラッシュする。

電源遮断/Power Shutdown

オペレーション:触法

ランナーが直前のターンにランを行っていた場合にのみプレイする。

R&Dの一番上からX枚のカードをトラッシュする。ランナーはインストールしているインストールコストがX以下の、プログラム1つかハードウェア1つをトラッシュする。

電源遮断/Power Shutdown

オペレーション:ダブル

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、☞を消費する。

アーカイブかHQのカードを1枚、インストールコストを無視してインストールする。

「クローンより安上がりな労働力はこのぐらいね」

インターン/Interns

オペレーション:ダブル

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、☞を消費する。

アーカイブかHQのカードを1枚、インストールコストを無視してインストールする。

「クローンより安上がりな労働力はこのぐらいね」

インターン/Interns

オペレーション:ダブル

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、☞を消費する。

アーカイブかHQのカードを1枚、インストールコストを無視してインストールする。

「クローンより安上がりな労働力はこのぐらいね」

インターン/Interns

ランナーは①を消費して、ハドソン 1.0 上のサブルーチンを 1 つブレイクできる。  
↳ ランナーはこのラン中にカードを 1 枚までしかアクセスできない。  
↳ ランナーはこのラン中にカードを 1 枚までしかアクセスできない。  
ゲームをするためにここにいるわけじゃない。ゲームは終わった。  
ハドソン 1.0/Hudson 1.0

ランナーは②を消費して、ハドソン 1.0 上のサブルーチンを 1 つブレイクできる。  
↳ ランナーはこのラン中にカードを 1 枚までしかアクセスできない。  
↳ ランナーはこのラン中にカードを 1 枚までしかアクセスできない。  
ゲームをするためにここにいるわけじゃない。ゲームは終わった。  
ハドソン 1.0/Hudson 1.0

ランナーは③を消費して、ハドソン 1.0 上のサブルーチンを 1 つブレイクできる。  
↳ ランナーはこのラン中にカードを 1 枚までしかアクセスできない。  
↳ ランナーはこのラン中にカードを 1 枚までしかアクセスできない。  
ゲームをするためにここにいるわけじゃない。ゲームは終わった。  
ハドソン 1.0/Hudson 1.0

ランナーがスヌープにエンカウントした時、ランナーのグリップのすべてのカードを公開する。  
**ホスト上のパワーカウンター:**ランナーのグリップのすべてのカードを公開する。それらのカードのうち 1 枚をトラッシュする。  
↳ **トレース<sup>3</sup>** - 成功した場合、スヌープにパワーカウンターを 1 個置く。  
スヌープ/Snoop

ランナーがスヌープにエンカウントした時、ランナーのグリップのすべてのカードを公開する。  
**ホスト上のパワーカウンター:**ランナーのグリップのすべてのカードを公開する。それらのカードのうち 1 枚をトラッシュする。  
↳ **トレース<sup>3</sup>** - 成功した場合、スヌープにパワーカウンターを 1 個置く。  
スヌープ/Snoop

ランナーがスヌープにエンカウントした時、ランナーのグリップのすべてのカードを公開する。  
**ホスト上のパワーカウンター:**ランナーのグリップのすべてのカードを公開する。それらのカードのうち 1 枚をトラッシュする。  
↳ **トレース<sup>3</sup>** - 成功した場合、スヌープにパワーカウンターを 1 個置く。  
スヌープ/Snoop

アイアレスは君が持っている悪名 1 つにつき「↳ ランナーは 10 を失う。」を得る。  
早口で言ってみな。  
アイアレス/Iress

アイアレスは君が持っている悪名 1 つにつき「↳ ランナーは 10 を失う。」を得る。  
早口で言ってみな。  
アイアレス/Iress

アイアレスは君が持っている悪名 1 つにつき「↳ ランナーは 10 を失う。」を得る。  
早口で言ってみな。  
アイアレス/Iress

1 回のエンカウントでペーパーウォールのすべてのサブルーチンがブレイクされた場合、ペーパーウォールをトラッシュする。  
↳ ランの終了。  
圧力には弱い。  
ペーパーウォール/Paper Wall

1 回のエンカウントでペーパーウォールのすべてのサブルーチンがブレイクされた場合、ペーパーウォールをトラッシュする。  
↳ ランの終了。  
圧力には弱い。  
ペーパーウォール/Paper Wall

1 回のエンカウントでペーパーウォールのすべてのサブルーチンがブレイクされた場合、ペーパーウォールをトラッシュする。  
↳ ランの終了。  
圧力には弱い。  
ペーパーウォール/Paper Wall

**アイス:**コードゲート・バイオロイド  
**アイス:**セントリー・トレーサー  
**アイス:**コードゲート  
**アイス:**バリア

**アイス:**コードゲート・バイオロイド  
**アイス:**セントリー・トレーサー  
**アイス:**コードゲート  
**アイス:**バリア

**アイス:**コードゲート・バイオロイド  
**アイス:**セントリー・トレーサー  
**アイス:**コードゲート  
**アイス:**バリア