

**ID: サイボーグ**

君がレゾされた直後のアイスに遭遇する  
 たび、君のクレジットプールのすべてのク  
 レジットを失う。そのアイスのレゾコストに  
 等しいクレジットを得る。

ナシール・メイダン: サイバー探検家/Nasir Meidan/Cyber Explorer

**イベント: 先行**

君の最初のクリックでのみプレイする。

サーバーを1つ選ぶ。コーポはそのサー  
 ーバーを守っているアイスをもつレゾ  
 できる。そうしなかった場合、その  
 サーバーにランを行う。そのランの  
 間はコーポはアイスレゾできない。

サイバー的脅威/Cyber Threat

**イベント: 先行**

君の最初のクリックでのみプレイする。

サーバーを1つ選ぶ。コーポはそのサー  
 ーバーを守っているアイスをもつレゾ  
 できる。そうしなかった場合、その  
 サーバーにランを行う。そのランの  
 間はコーポはアイスレゾできない。

サイバー的脅威/Cyber Threat

**イベント: 先行**

君の最初のクリックでのみプレイする。

サーバーを1つ選ぶ。コーポはそのサー  
 ーバーを守っているアイスをもつレゾ  
 できる。そうしなかった場合、その  
 サーバーにランを行う。そのランの  
 間はコーポはアイスレゾできない。

サイバー的脅威/Cyber Threat

**イベント: 先行**

君の最初のクリックでのみプレイする。

タグをすべて取り除く。

信任状をもう何回目かわからないほど複製した  
 ところで、彼は目がくらみ始めた。たぶん遺  
 伝子調整の方が楽だったろう。

紙酔い/Paper Tripping

**イベント: 先行**

君の最初のクリックでのみプレイする。

タグをすべて取り除く。

信任状をもう何回目かわからないほど複製した  
 ところで、彼は目がくらみ始めた。たぶん遺  
 伝子調整の方が楽だったろう。

紙酔い/Paper Tripping

**イベント: 先行**

君の最初のクリックでのみプレイする。

タグをすべて取り除く。

信任状をもう何回目かわからないほど複製した  
 ところで、彼は目がくらみ始めた。たぶん遺  
 伝子調整の方が楽だったろう。

紙酔い/Paper Tripping

**イベント: 先行**

君の最初のクリックでのみプレイする。

レゾされていないアイスをもつ。このター  
 ンにコーポがそのアイスレゾする場合、そ  
 のレゾコストに等しいクレジットを得る。

ソーシャルエンジニアリング/Social Engineering

**イベント: 先行**

君の最初のクリックでのみプレイする。

レゾされていないアイスをもつ。このター  
 ンにコーポがそのアイスレゾする場合、そ  
 のレゾコストに等しいクレジットを得る。

ソーシャルエンジニアリング/Social Engineering

**イベント: 先行**

君の最初のクリックでのみプレイする。

レゾされていないアイスをもつ。このター  
 ンにコーポがそのアイスレゾする場合、そ  
 のレゾコストに等しいクレジットを得る。

ソーシャルエンジニアリング/Social Engineering

**プログラム: ウィルス**

HQ へのランに成功するたび、コーポは  
 10失う。

コーポがウィルスを破棄した場合、ラン  
 プレイをトラッシュする。

ランプレイ/Lamprey

**プログラム: ウィルス**

HQ へのランに成功するたび、コーポは  
 10失う。

コーポがウィルスを破棄した場合、ラン  
 プレイをトラッシュする。

ランプレイ/Lamprey

**プログラム: ウィルス**

HQ へのランに成功するたび、コーポは  
 10失う。

コーポがウィルスを破棄した場合、ラン  
 プレイをトラッシュする。

ランプレイ/Lamprey

**プログラム: デーモン**

レプラコーンは2つまでのプログラムのホ  
 ストとすることができる。

ホスト上のプログラムのメモリーコストは、  
 君のメモリーの制限に数えない。

「昔、七重にネストしたデーモンのツリー  
 を走らせてた人を見たわ。特に理由も  
 無く、どこまでできるか見たいからって。  
 もちろん、ルートが飛んだら全部無くな  
 っちゃうだけだね。あの人、今は何や  
 ってるのかしらね？」

レプラコーン/Leprechaun

**プログラム: デーモン**

レプラコーンは2つまでのプログラムのホ  
 ストとすることができる。

ホスト上のプログラムのメモリーコストは、  
 君のメモリーの制限に数えない。

「昔、七重にネストしたデーモンのツリー  
 を走らせてた人を見たわ。特に理由も  
 無く、どこまでできるか見たいからって。  
 もちろん、ルートが飛んだら全部無くな  
 っちゃうだけだね。あの人、今は何や  
 ってるのかしらね？」

レプラコーン/Leprechaun

**プログラム: デーモン**

レプラコーンは2つまでのプログラムのホ  
 ストとすることができる。

ホスト上のプログラムのメモリーコストは、  
 君のメモリーの制限に数えない。

「昔、七重にネストしたデーモンのツリー  
 を走らせてた人を見たわ。特に理由も  
 無く、どこまでできるか見たいからって。  
 もちろん、ルートが飛んだら全部無くな  
 っちゃうだけだね。あの人、今は何や  
 ってるのかしらね？」

レプラコーン/Leprechaun

**リソース**

トレースが実行されるたび、10得る。

「公衆ネットワークスタンド、自動販売機  
 ——どれもこの街のセキュリティのボロ  
 い電源さ。必要な時にそいつに繋げば、  
 大量のジュースがいただける寸法だ。最  
 初に電力網が不合法的な警告をしてるの  
 がね」  
 —— ガブリエル・サンチャゴ

盗電/Power Tap

**リソース**

トレースが実行されるたび、10得る。

「公衆ネットワークスタンド、自動販売機  
 ——どれもこの街のセキュリティのボロ  
 い電源さ。必要な時にそいつに繋げば、  
 大量のジュースがいただける寸法だ。最  
 初に電力網が不合法的な警告をしてるの  
 がね」  
 —— ガブリエル・サンチャゴ

盗電/Power Tap

**リソース**

トレースが実行されるたび、10得る。

「公衆ネットワークスタンド、自動販売機  
 ——どれもこの街のセキュリティのボロ  
 い電源さ。必要な時にそいつに繋げば、  
 大量のジュースがいただける寸法だ。最  
 初に電力網が不合法的な警告をしてるの  
 がね」  
 —— ガブリエル・サンチャゴ

盗電/Power Tap

**リソース: 仮想-情報源**

R&D へのランに成功するたび、カードに  
 アクセスする代わりに、君のグリップに  
 あるエデンの欠片を、すべてのコストを  
 無視してインストールしてよい。

☞: コーポはカードを2枚引く。

デッキに1枚制限。

エデンの欠片/Eden Shard

**リソース: 仮想-情報源**

R&D へのランに成功するたび、カードに  
 アクセスする代わりに、君のグリップに  
 あるエデンの欠片を、すべてのコストを  
 無視してインストールしてよい。

☞: コーポはカードを2枚引く。

デッキに1枚制限。

エデンの欠片/Eden Shard

**リソース: 仮想-情報源**

R&D へのランに成功するたび、カードに  
 アクセスする代わりに、君のグリップに  
 あるエデンの欠片を、すべてのコストを  
 無視してインストールしてよい。

☞: コーポはカードを2枚引く。

デッキに1枚制限。

エデンの欠片/Eden Shard

ID: 部署

各ターン、最初にサーバーを作成したら、カードを1枚引く。

あなたの必要なニュースだけを。

近地球ハブ・放送センター/Near-Earth Hub/Broadcast Center

アジェンダ

②, ③, ④: 内部工作員の上にアジェンダカウンターを1個置く。

内部工作員は、その上にアジェンダカウンターが置かれている間、1アジェンダポイントになる。

内部工作員/Domestic Sleepers

アジェンダ

②, ③, ④: 内部工作員の上にアジェンダカウンターを1個置く。

内部工作員は、その上にアジェンダカウンターが置かれている間、1アジェンダポイントになる。

内部工作員/Domestic Sleepers

アジェンダ

②, ③, ④: 内部工作員の上にアジェンダカウンターを1個置く。

内部工作員は、その上にアジェンダカウンターが置かれている間、1アジェンダポイントになる。

内部工作員/Domestic Sleepers

アセット: ビーンストーク

3<sup>④</sup>

このクレジットは、トレース中に使用する。

PADに繋いだアルミホイール 巻きの傘とコーヒー缶よりはまともな仕事をする。

主送信パラボラ/Primary Transmission Dish

アセット: ビーンストーク

3<sup>④</sup>

このクレジットは、トレース中に使用する。

PADに繋いだアルミホイール 巻きの傘とコーヒー缶よりはまともな仕事をする。

主送信パラボラ/Primary Transmission Dish

アセット: ビーンストーク

3<sup>④</sup>

このクレジットは、トレース中に使用する。

PADに繋いだアルミホイール 巻きの傘とコーヒー缶よりはまともな仕事をする。

主送信パラボラ/Primary Transmission Dish

アセット: ビーンストーク

3<sup>④</sup>

このクレジットは、カードのアドバンスかインストールかレゾに使用する。

誰もそんな建設は無理だと言った。そんなものは幻想だ。ジャック・ウェイランドは愚か者で、ワシントンの愚か者達を雇いまくった。しかし、平々構造体が伸び続けていく中、"誰も"は口をつぐんでいった。

◆ "根っこ"/The Root

アセット: ビーンストーク

3<sup>④</sup>

このクレジットは、カードのアドバンスかインストールかレゾに使用する。

誰もそんな建設は無理だと言った。そんなものは幻想だ。ジャック・ウェイランドは愚か者で、ワシントンの愚か者達を雇いまくった。しかし、平々構造体が伸び続けていく中、"誰も"は口をつぐんでいった。

◆ "根っこ"/The Root

アセット: ビーンストーク

3<sup>④</sup>

このクレジットは、カードのアドバンスかインストールかレゾに使用する。

誰もそんな建設は無理だと言った。そんなものは幻想だ。ジャック・ウェイランドは愚か者で、ワシントンの愚か者達を雇いまくった。しかし、平々構造体が伸び続けていく中、"誰も"は口をつぐんでいった。

◆ "根っこ"/The Root

オペレーション

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、レゾされているアイスを1つトラッシュする。

R&Dの一番上から順に、アイスが公開されるまでカードを公開する。トラッシュされたアイスと同じ位置に、そのアイスですべてのコストを無視してインストールしレゾする。R&Dをシャッフルする。

変異/Mutate

オペレーション

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、レゾされているアイスを1つトラッシュする。

R&Dの一番上から順に、アイスが公開されるまでカードを公開する。トラッシュされたアイスと同じ位置に、そのアイスですべてのコストを無視してインストールしレゾする。R&Dをシャッフルする。

変異/Mutate

オペレーション

このオペレーションをプレイするための追加コストとして、レゾされているアイスを1つトラッシュする。

R&Dの一番上から順に、アイスが公開されるまでカードを公開する。トラッシュされたアイスと同じ位置に、そのアイスですべてのコストを無視してインストールしレゾする。R&Dをシャッフルする。

変異/Mutate

オペレーション: 触法

ランナーがタグされている時のみプレイする。

このターンの終了時まで、ランナーのメモリー上限は2減る。

シスオペ間では0-394-41525-6として知られるマルウェアは、ランナー間では単に"不景気"と呼ばれている。

不景気/Bad Times

オペレーション: 触法

ランナーがタグされている時のみプレイする。

このターンの終了時まで、ランナーのメモリー上限は2減る。

シスオペ間では0-394-41525-6として知られるマルウェアは、ランナー間では単に"不景気"と呼ばれている。

不景気/Bad Times

オペレーション: 触法

ランナーがタグされている時のみプレイする。

このターンの終了時まで、ランナーのメモリー上限は2減る。

シスオペ間では0-394-41525-6として知られるマルウェアは、ランナー間では単に"不景気"と呼ばれている。

不景気/Bad Times

ネクスト・シルバーは、レゾされているネクストのアイス1つにつき、「**ランの終了。**」を得る。

ネクストのアイスシリーズのネットワーク機能は並ぶものがない。

ネクスト・シルバー/NEXT Silver

ネクスト・シルバーは、レゾされているネクストのアイス1つにつき、「**ランの終了。**」を得る。

ネクストのアイスシリーズのネットワーク機能は並ぶものがない。

ネクスト・シルバー/NEXT Silver

ネクスト・シルバーは、レゾされているネクストのアイス1つにつき、「**ランの終了。**」を得る。

ネクストのアイスシリーズのネットワーク機能は並ぶものがない。

ネクスト・シルバー/NEXT Silver

ロータスフィールドの強度は下げられない。

**ランの終了。**

「気共鳴マッピングはネットワークセキュリティに完全に新たな分野を生み出したね。これぞ難攻不落の完成だ!」——アキタロー・ワタナベ

ロータスフィールド/Lotus Field

ロータスフィールドの強度は下げられない。

**ランの終了。**

「気共鳴マッピングはネットワークセキュリティに完全に新たな分野を生み出したね。これぞ難攻不落の完成だ!」——アキタロー・ワタナベ

ロータスフィールド/Lotus Field

ロータスフィールドの強度は下げられない。

**ランの終了。**

「気共鳴マッピングはネットワークセキュリティに完全に新たな分野を生み出したね。これぞ難攻不落の完成だ!」——アキタロー・ワタナベ

ロータスフィールド/Lotus Field

**トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、ハードウェアを1つラッシュする。君のトレース強度が5以上の場合、ハードウェアを1つラッシュする。

タウロスは強さを約束するが、実際に与えるのは憤怒だけだ。

タウロス/Taurus

**トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、ハードウェアを1つラッシュする。君のトレース強度が5以上の場合、ハードウェアを1つラッシュする。

タウロスは強さを約束するが、実際に与えるのは憤怒だけだ。

タウロス/Taurus

**トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、ハードウェアを1つラッシュする。君のトレース強度が5以上の場合、ハードウェアを1つラッシュする。

タウロスは強さを約束するが、実際に与えるのは憤怒だけだ。

タウロス/Taurus

マザーゴッドスはレゾされている他のすべてのアイスの子タイプを得る。

**ランの終了。**

一日目、彼女は虚空にデータを吐き出し、それは煙めく星々の如く待機状態となった。二日目、彼女はデータに命令を与え、その流れは小川から急流となり、急流から大河となった。三日目、彼女は命令に独立を与え、それは己の調和に従い満ち引きを成した。

——ヘリオスの詠唱

◆ マザーゴッドス/Mother Goddess

マザーゴッドスはレゾされている他のすべてのアイスの子タイプを得る。

**ランの終了。**

一日目、彼女は虚空にデータを吐き出し、それは煙めく星々の如く待機状態となった。二日目、彼女はデータに命令を与え、その流れは小川から急流となり、急流から大河となった。三日目、彼女は命令に独立を与え、それは己の調和に従い満ち引きを成した。

——ヘリオスの詠唱

◆ マザーゴッドス/Mother Goddess

マザーゴッドスはレゾされている他のすべてのアイスの子タイプを得る。

**ランの終了。**

一日目、彼女は虚空にデータを吐き出し、それは煙めく星々の如く待機状態となった。二日目、彼女はデータに命令を与え、その流れは小川から急流となり、急流から大河となった。三日目、彼女は命令に独立を与え、それは己の調和に従い満ち引きを成した。

——ヘリオスの詠唱

◆ マザーゴッドス/Mother Goddess

ランナーがガラハッドにエンカウントしたとき、HQのグレイルのアイス2枚まで公開してよい。このランの残りの間、ガラハッドはその公開されたアイスの子タイプを、君が選んだ順番で得る。

**ランの終了。**

名誉の盾を持つ者。

ガラハッド/Galahad

ランナーがガラハッドにエンカウントしたとき、HQのグレイルのアイス2枚まで公開してよい。このランの残りの間、ガラハッドはその公開されたアイスの子タイプを、君が選んだ順番で得る。

**ランの終了。**

名誉の盾を持つ者。

ガラハッド/Galahad

ランナーがガラハッドにエンカウントしたとき、HQのグレイルのアイス2枚まで公開してよい。このランの残りの間、ガラハッドはその公開されたアイスの子タイプを、君が選んだ順番で得る。

**ランの終了。**

名誉の盾を持つ者。

ガラハッド/Galahad

**アイス:** バリア・ネクスト  
**アイス:** コードゲート  
**アイス:** セントリー・トレーサー  
**アイス:** ミシック  
**アイス:** バリア・グレイル

**アイス:** バリア・ネクスト  
**アイス:** コードゲート  
**アイス:** セントリー・トレーサー  
**アイス:** ミシック  
**アイス:** バリア・グレイル

**アイス:** バリア・ネクスト  
**アイス:** コードゲート  
**アイス:** セントリー・トレーサー  
**アイス:** ミシック  
**アイス:** バリア・グレイル

**アップグレード:** ビーンストーク領域

このサーバーでのランの間、ランナーが少なくとも1つのサブルーチンをブレイクするためにアイスプレイカーを使うたび、追加コストとして10を支払う。

各サーバーの領域は1つまで。

“豆の木”を上った半ばにあるミッドウェイは、微重力ホテルと素晴らしい食事が自慢で、それ自身が目的地となる。

ミッドウェイステーショングリッド/Midway Station Grid

**アップグレード:** ビーンストーク領域

このサーバーでのランの間、ランナーが少なくとも1つのサブルーチンをブレイクするためにアイスプレイカーを使うたび、追加コストとして10を支払う。

各サーバーの領域は1つまで。

“豆の木”を上った半ばにあるミッドウェイは、微重力ホテルと素晴らしい食事が自慢で、それ自身が目的地となる。

ミッドウェイステーショングリッド/Midway Station Grid

**アップグレード:** ビーンストーク領域

このサーバーでのランの間、ランナーが少なくとも1つのサブルーチンをブレイクするためにアイスプレイカーを使うたび、追加コストとして10を支払う。

各サーバーの領域は1つまで。

“豆の木”を上った半ばにあるミッドウェイは、微重力ホテルと素晴らしい食事が自慢で、それ自身が目的地となる。

ミッドウェイステーショングリッド/Midway Station Grid