

**ID: G-モード**

1ターンの1回、**バリア**のサブルーチンを1つブレイクする。

「どうして自分の遺伝子の遺物の奴隷にならなくちゃいけないの？」

◆ **ケツァル: 自由な精霊/Quetzal: Free Spirit**

**ハードウェア: コンソール**

+2目

君の手札の上限は2増える。

各プレイヤーの**コンソール**は1つまで。

◆ **ボックスE/Box E**

**ハードウェア: コンソール**

+2目

君の手札の上限は2増える。

各プレイヤーの**コンソール**は1つまで。

◆ **ボックスE/Box E**

**ハードウェア: コンソール**

+2目

君の手札の上限は2増える。

各プレイヤーの**コンソール**は1つまで。

◆ **ボックスE/Box E**

**プログラム: アイスブレイカー—フラクター**

1目: **バリア**のサブルーチンを1つ(または、君が**ステルス**のカードからクレジットを消費した場合、サブルーチンを3つまで)ブレイクする。

2目: 強度+1(または、君が**ステルス**のカードから1クレジット以上消費した場合、強度+2)。

そいつの通り道を横切るような盲人に不幸を。

◆ **ブラックキャット/BlackCat**

**プログラム: アイスブレイカー—フラクター**

1目: **バリア**のサブルーチンを1つ(または、君が**ステルス**のカードからクレジットを消費した場合、サブルーチンを3つまで)ブレイクする。

2目: 強度+1(または、君が**ステルス**のカードから1クレジット以上消費した場合、強度+2)。

そいつの通り道を横切るような盲人に不幸を。

◆ **ブラックキャット/BlackCat**

**プログラム: アイスブレイカー—フラクター**

1目: **バリア**のサブルーチンを1つ(または、君が**ステルス**のカードからクレジットを消費した場合、サブルーチンを3つまで)ブレイクする。

2目: 強度+1(または、君が**ステルス**のカードから1クレジット以上消費した場合、強度+2)。

そいつの通り道を横切るような盲人に不幸を。

◆ **ブラックキャット/BlackCat**

**プログラム: アイスブレイカー—デコーダー**

1目: **コードゲート**のサブルーチンを1つブレイクする。

1目: 強度+3。この能力は、**ステルス**のカードからのクレジットを消費してのみ使用できる。

「そこに馴染んでいるなら、世間は数時間はお前を気にしない。あるいは数年か。しっぴりなくなったら、物事はやばくなってくる」——エグザイル

◆ **リフラクター/Reflector**

**プログラム: アイスブレイカー—デコーダー**

1目: **コードゲート**のサブルーチンを1つブレイクする。

1目: 強度+3。この能力は、**ステルス**のカードからのクレジットを消費してのみ使用できる。

「そこに馴染んでいるなら、世間は数時間はお前を気にしない。あるいは数年か。しっぴりなくなったら、物事はやばくなってくる」——エグザイル

◆ **リフラクター/Reflector**

**プログラム: アイスブレイカー—デコーダー**

1目: **コードゲート**のサブルーチンを1つブレイクする。

1目: 強度+3。この能力は、**ステルス**のカードからのクレジットを消費してのみ使用できる。

「そこに馴染んでいるなら、世間は数時間はお前を気にしない。あるいは数年か。しっぴりなくなったら、物事はやばくなってくる」——エグザイル

◆ **リフラクター/Reflector**

**リソース: 場所—裏世界**

②, ③, ④, ⑤: カードを10枚引く。

月の岩を直接彫って作られたダガーの店は、ブルーカラーのお開け共やスラム住まいの元上流階級に人気の場所だ。ここはお前の捜し物だって見つかるだろうーだれに捜し物を頼むかを理解していて、エネルギッシュなダンサーに気を取られなければ。

◆ **ダガーの店/Dugger's**

**リソース: 場所—裏世界**

②, ③, ④, ⑤: カードを10枚引く。

月の岩を直接彫って作られたダガーの店は、ブルーカラーのお開け共やスラム住まいの元上流階級に人気の場所だ。ここはお前の捜し物だって見つかるだろうーだれに捜し物を頼むかを理解していて、エネルギッシュなダンサーに気を取られなければ。

◆ **ダガーの店/Dugger's**

**リソース: 場所—裏世界**

②, ③, ④, ⑤: カードを10枚引く。

月の岩を直接彫って作られたダガーの店は、ブルーカラーのお開け共やスラム住まいの元上流階級に人気の場所だ。ここはお前の捜し物だって見つかるだろうーだれに捜し物を頼むかを理解していて、エネルギッシュなダンサーに気を取られなければ。

◆ **ダガーの店/Dugger's**

**リソース: コネ**

⑤: 君のグリップのリソースかハードウェア1枚を供給屋にホストする。

君のターン開始時、ホスト上のカードを1枚、そのインストールコストを2減らしてインストールしてよい。

「何でも出せるよ。値段もこの街の最安保証さ」

◆ **供給屋/The Supplier**

**リソース: コネ**

⑤: 君のグリップのリソースかハードウェア1枚を供給屋にホストする。

君のターン開始時、ホスト上のカードを1枚、そのインストールコストを2減らしてインストールしてよい。

「何でも出せるよ。値段もこの街の最安保証さ」

◆ **供給屋/The Supplier**

**リソース: コネ**

⑤: 君のグリップのリソースかハードウェア1枚を供給屋にホストする。

君のターン開始時、ホスト上のカードを1枚、そのインストールコストを2減らしてインストールしてよい。

「何でも出せるよ。値段もこの街の最安保証さ」

◆ **供給屋/The Supplier**

**リソース: 場所**

各ターン、最初に君のクレジットプールにクレジットがない時、1目得る。

すべての人類の信仰を一つに調和させる、いわゆる「世界教会」を創るという試みは何度もなされてきた。当然、皮肉なことだが、新たに生まれる「世界教会」は、どれも人類共通の宗教観に対する分派にすぎない。

◆ **ソル修道会/Order of Sol**

**リソース: 場所**

各ターン、最初に君のクレジットプールにクレジットがない時、1目得る。

すべての人類の信仰を一つに調和させる、いわゆる「世界教会」を創るという試みは何度もなされてきた。当然、皮肉なことだが、新たに生まれる「世界教会」は、どれも人類共通の宗教観に対する分派にすぎない。

◆ **ソル修道会/Order of Sol**

**リソース: 場所**

各ターン、最初に君のクレジットプールにクレジットがない時、1目得る。

すべての人類の信仰を一つに調和させる、いわゆる「世界教会」を創るという試みは何度もなされてきた。当然、皮肉なことだが、新たに生まれる「世界教会」は、どれも人類共通の宗教観に対する分派にすぎない。

◆ **ソル修道会/Order of Sol**

**リソース: 仮想—情報源**

アーカイブへのランに成功するたび、カードにアクセスする代わりに、君のグリップにあるハデスの欠片を、すべてのコストを無視してインストールしてよい。

⑤: アーカイブのすべてのカードにアクセスする。

デッキに1枚制限。

◆ **ハデスの欠片/Hades Shard**

**リソース: 仮想—情報源**

アーカイブへのランに成功するたび、カードにアクセスする代わりに、君のグリップにあるハデスの欠片を、すべてのコストを無視してインストールしてよい。

⑤: アーカイブのすべてのカードにアクセスする。

デッキに1枚制限。

◆ **ハデスの欠片/Hades Shard**

**リソース: 仮想—情報源**

アーカイブへのランに成功するたび、カードにアクセスする代わりに、君のグリップにあるハデスの欠片を、すべてのコストを無視してインストールしてよい。

⑤: アーカイブのすべてのカードにアクセスする。

デッキに1枚制限。

◆ **ハデスの欠片/Hades Shard**

### リソース:コネ

君は毎ターン追加で1<sup>②</sup>消費できる。  
君がタグされている場合、レイチェル・ベックマンをトラッシュする。

「こちら、レイチェル・ベックマン。彼女は人々を生かし続けることを仕事にしている」  
レイチェルはにやりと笑った。「そいつらを殺すのを仕事にしているだけだね」

◆ レイチェル・ベックマン/Rachel Beckman

### リソース:コネ

君は毎ターン追加で1<sup>②</sup>消費できる。  
君がタグされている場合、レイチェル・ベックマンをトラッシュする。

「こちら、レイチェル・ベックマン。彼女は人々を生かし続けることを仕事にしている」  
レイチェルはにやりと笑った。「そいつらを殺すのを仕事にしているだけだね」

◆ レイチェル・ベックマン/Rachel Beckman

### リソース:コネ

君は毎ターン追加で1<sup>②</sup>消費できる。  
君がタグされている場合、レイチェル・ベックマンをトラッシュする。

「こちら、レイチェル・ベックマン。彼女は人々を生かし続けることを仕事にしている」  
レイチェルはにやりと笑った。「そいつらを殺すのを仕事にしているだけだね」

◆ レイチェル・ベックマン/Rachel Beckman

### アジェンダ:研究

君がクロス計画を得点した時、ランナーは自分のヒープのすべてのカードを取り除く。

皮肉なことだが、なんらかの記憶を失ってしまいたい者にはその術がなく、その術がある者は——まあ、そんな輩はドリームワインを嗜むのに忙しすぎるようだ。

クロス計画/Chronos Project

### アジェンダ:研究

君がクロス計画を得点した時、ランナーは自分のヒープのすべてのカードを取り除く。

皮肉なことだが、なんらかの記憶を失ってしまいたい者にはその術がなく、その術がある者は——まあ、そんな輩はドリームワインを嗜むのに忙しすぎるようだ。

クロス計画/Chronos Project

### アジェンダ:研究

君がクロス計画を得点した時、ランナーは自分のヒープのすべてのカードを取り除く。

皮肉なことだが、なんらかの記憶を失ってしまいたい者にはその術がなく、その術がある者は——まあ、そんな輩はドリームワインを嗜むのに忙しすぎるようだ。

クロス計画/Chronos Project

### アセット:豪勢

②, ③, ④:カード1枚を、すべてのコストを無視してレゾする。

ライザのおもちゃ箱は抜さんでた評判の月面の高級クラブで、飲楽モデルのバイロイドやその他の異国風のもてなしで知られている。どんな幻想でも金で買うことができるのだ。

◆ ライザのおもちゃ箱/Eliza's Toybox

### アセット:豪勢

②, ③, ④:カード1枚を、すべてのコストを無視してレゾする。

ライザのおもちゃ箱は抜さんでた評判の月面の高級クラブで、飲楽モデルのバイロイドやその他の異国風のもてなしで知られている。どんな幻想でも金で買うことができるのだ。

◆ ライザのおもちゃ箱/Eliza's Toybox

### アセット:豪勢

②, ③, ④:カード1枚を、すべてのコストを無視してレゾする。

ライザのおもちゃ箱は抜さんでた評判の月面の高級クラブで、飲楽モデルのバイロイドやその他の異国風のもてなしで知られている。どんな幻想でも金で買うことができるのだ。

◆ ライザのおもちゃ箱/Eliza's Toybox

### アセット:報道

ランナーは現状のイベントをプレイできない。

「カグヤ宇宙港にテロリストの脅威の手が伸びているとの報告があります。ニューアンゼルス警察は、ここに映っている人物の現在の所在に関する情報の提供者に謝礼をする予定です。彼はPADと個人用機器を装備し、非常に危険であるとのことです」

ニュース・ナウ・アワー/The News Now Hour

### アセット:報道

ランナーは現状のイベントをプレイできない。

「カグヤ宇宙港にテロリストの脅威の手が伸びているとの報告があります。ニューアンゼルス警察は、ここに映っている人物の現在の所在に関する情報の提供者に謝礼をする予定です。彼はPADと個人用機器を装備し、非常に危険であるとのことです」

ニュース・ナウ・アワー/The News Now Hour

### アセット:報道

ランナーは現状のイベントをプレイできない。

「カグヤ宇宙港にテロリストの脅威の手が伸びているとの報告があります。ニューアンゼルス警察は、ここに映っている人物の現在の所在に関する情報の提供者に謝礼をする予定です。彼はPADと個人用機器を装備し、非常に危険であるとのことです」

ニュース・ナウ・アワー/The News Now Hour

### アセット:待ち伏せ

砕けた残骸はアドバンスできる。

ランナーが砕けた残骸にアクセスした時、君が1<sup>①</sup>支払った場合、砕けた残骸の上のアドバンストークン1個につきハードウェアを1つトラッシュする。

砕けた残骸/Shattered Remains

### アセット:待ち伏せ

砕けた残骸はアドバンスできる。

ランナーが砕けた残骸にアクセスした時、君が1<sup>①</sup>支払った場合、砕けた残骸の上のアドバンストークン1個につきハードウェアを1つトラッシュする。

砕けた残骸/Shattered Remains

### アセット:待ち伏せ

砕けた残骸はアドバンスできる。

ランナーが砕けた残骸にアクセスした時、君が1<sup>①</sup>支払った場合、砕けた残骸の上のアドバンストークン1個につきハードウェアを1つトラッシュする。

砕けた残骸/Shattered Remains

### オペレーション:現状

このカードは、他の現状がプレイされるかアジェンダが盗まれるまでトラッシュされない。

各ターン、ランナーが最初にランに成功したとき、**トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、ランナーにタグを1個与える。

人狩り/Manhunt

### オペレーション:現状

このカードは、他の現状がプレイされるかアジェンダが盗まれるまでトラッシュされない。

各ターン、ランナーが最初にランに成功したとき、**トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、ランナーにタグを1個与える。

人狩り/Manhunt

### オペレーション:現状

このカードは、他の現状がプレイされるかアジェンダが盗まれるまでトラッシュされない。

各ターン、ランナーが最初にランに成功したとき、**トレース<sup>2</sup>** - 成功した場合、ランナーにタグを1個与える。

人狩り/Manhunt

### アップグレード:領域

このサーバーにランしている間、ランナーはインストールされているプログラムを1つトラッシュしなからずジャックアウトできない。

各サーバーの領域は1つまで。

この宇宙港は、当初は危険な重犯罪人を下ろすための遠隔地として建設された。

ポートアンソングリッド/Port Anson Grid

### アップグレード:領域

このサーバーにランしている間、ランナーはインストールされているプログラムを1つトラッシュしなからずジャックアウトできない。

各サーバーの領域は1つまで。

この宇宙港は、当初は危険な重犯罪人を下ろすための遠隔地として建設された。

ポートアンソングリッド/Port Anson Grid

### アップグレード:領域

このサーバーにランしている間、ランナーはインストールされているプログラムを1つトラッシュしなからずジャックアウトできない。

各サーバーの領域は1つまで。

この宇宙港は、当初は危険な重犯罪人を下ろすための遠隔地として建設された。

ポートアンソングリッド/Port Anson Grid

### アップグレード:領域

このサーバーに対する成功したランは、カードの能力による参照において成功とも失敗ともみなされない。

各サーバーの領域は1つまで。

アガム岬のガガーリン施設がなかったら、火星への植民は行われていなかっただろう。

クリシウムグリッド/Crisium Grid

### アップグレード:領域

このサーバーに対する成功したランは、カードの能力による参照において成功とも失敗ともみなされない。

各サーバーの領域は1つまで。

アガム岬のガガーリン施設がなかったら、火星への植民は行われていなかっただろう。

クリシウムグリッド/Crisium Grid

### アップグレード:領域

このサーバーに対する成功したランは、カードの能力による参照において成功とも失敗ともみなされない。

各サーバーの領域は1つまで。

アガム岬のガガーリン施設がなかったら、火星への植民は行われていなかっただろう。

クリシウムグリッド/Crisium Grid

IQ のレゾコストは、HQ にあるカード 1 枚につき 1 増える。  
HQ にあるカード 1 枚につき、IQ は強度+1。  
↳ ランの終了。  
ハースバイオロイドの脳データベースの知性ある人物 100 人以上の脳スキャンを合成することで作られている。その機能の限界は、創造性の欠如によるものか、それを採用したシスイベの創造性で決まる。

**IQ/IQ**  
↳ コーポは HQ にあるカードを 1 枚選んでよい。ランナーはそのカードにアクセスする。そうした場合、キツネをトラッシュする。  
九尾の狐は天使が姿を変えたものだと思っている者がいる。そして、それを進行する者もいるし、その秘密を見てしまった者も……。

**キツネ/Kitsune**  
ウェンディゴはアドバンスできる。  
ウェンディゴの上にアドバンストークンが奇数個ある間、それは**バリア**を得るとともに**コードゲート**を失う。  
↳ プログラムを 1 つ選ぶ。このランの残りの間、ランナーはその選ばれたプログラムを使用できない。

**ウェンディゴ/Wendigo**  
ランナーがランスロットにエンカウントしたとき、HQ の**グレイル**のアイスを 2 枚まで公開してよい。このランの残りの間、ランスロットはその公開されたアイスのサブルーチンを、君が選んだ順番で得る。  
↳ プログラムを 1 つトラッシュする。  
勇猛の剣を帯びし者。

IQ のレゾコストは、HQ にあるカード 1 枚につき 1 増える。  
HQ にあるカード 1 枚につき、IQ は強度+1。  
↳ ランの終了。  
ハースバイオロイドの脳データベースの知性ある人物 100 人以上の脳スキャンを合成することで作られている。その機能の限界は、創造性の欠如によるものか、それを採用したシスイベの創造性で決まる。

**IQ/IQ**  
↳ コーポは HQ にあるカードを 1 枚選んでよい。ランナーはそのカードにアクセスする。そうした場合、キツネをトラッシュする。  
九尾の狐は天使が姿を変えたものだと思っている者がいる。そして、それを進行する者もいるし、その秘密を見てしまった者も……。

**キツネ/Kitsune**  
ウェンディゴはアドバンスできる。  
ウェンディゴの上にアドバンストークンが奇数個ある間、それは**バリア**を得るとともに**コードゲート**を失う。  
↳ プログラムを 1 つ選ぶ。このランの残りの間、ランナーはその選ばれたプログラムを使用できない。

**ウェンディゴ/Wendigo**  
ランナーがランスロットにエンカウントしたとき、HQ の**グレイル**のアイスを 2 枚まで公開してよい。このランの残りの間、ランスロットはその公開されたアイスのサブルーチンを、君が選んだ順番で得る。  
↳ プログラムを 1 つトラッシュする。  
勇猛の剣を帯びし者。

IQ のレゾコストは、HQ にあるカード 1 枚につき 1 増える。  
HQ にあるカード 1 枚につき、IQ は強度+1。  
↳ ランの終了。  
ハースバイオロイドの脳データベースの知性ある人物 100 人以上の脳スキャンを合成することで作られている。その機能の限界は、創造性の欠如によるものか、それを採用したシスイベの創造性で決まる。

**IQ/IQ**  
↳ コーポは HQ にあるカードを 1 枚選んでよい。ランナーはそのカードにアクセスする。そうした場合、キツネをトラッシュする。  
九尾の狐は天使が姿を変えたものだと思っている者がいる。そして、それを進行する者もいるし、その秘密を見てしまった者も……。

**キツネ/Kitsune**  
ウェンディゴはアドバンスできる。  
ウェンディゴの上にアドバンストークンが奇数個ある間、それは**バリア**を得るとともに**コードゲート**を失う。  
↳ プログラムを 1 つ選ぶ。このランの残りの間、ランナーはその選ばれたプログラムを使用できない。

**ウェンディゴ/Wendigo**  
ランナーがランスロットにエンカウントしたとき、HQ の**グレイル**のアイスを 2 枚まで公開してよい。このランの残りの間、ランスロットはその公開されたアイスのサブルーチンを、君が選んだ順番で得る。  
↳ プログラムを 1 つトラッシュする。  
勇猛の剣を帯びし者。

**アイス**:コードゲート  
**アイス**:ミシックトラップ  
**アイス**:コードゲート・変異  
**アイス**:セントリー・グレイル・デストロイヤー

**アイス**:コードゲート  
**アイス**:ミシックトラップ  
**アイス**:コードゲート・変異  
**アイス**:セントリー・グレイル・デストロイヤー

**アイス**:コードゲート  
**アイス**:ミシックトラップ  
**アイス**:コードゲート・変異  
**アイス**:セントリー・グレイル・デストロイヤー