

イベント:現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるかアジェンダが得点されるまでトラッシュされない。

各アジェンダのアドバンス要求は、コーポの得点エリアにあるその同名アジェンダ1枚につき1増える。

需要は常にインフラを超える。三次元の世界ですらだ。

交通渋滞/Traffic Jam

イベント:現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるかアジェンダが得点されるまでトラッシュされない。

各アジェンダのアドバンス要求は、コーポの得点エリアにあるその同名アジェンダ1枚につき1増える。

需要は常にインフラを超える。三次元の世界ですらだ。

交通渋滞/Traffic Jam

イベント:現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるかアジェンダが得点されるまでトラッシュされない。

各アジェンダのアドバンス要求は、コーポの得点エリアにあるその同名アジェンダ1枚につき1増える。

需要は常にインフラを超える。三次元の世界ですらだ。

交通渋滞/Traffic Jam

プログラム:ウィルス

コーポは、アジェンダをインストールしたターンには、それを得点できない。

コーポがウィルスカウンターを破棄した場合、クロットをトラッシュする。

クロット/Cloit

プログラム:ウィルス

コーポは、アジェンダをインストールしたターンには、それを得点できない。

コーポがウィルスカウンターを破棄した場合、クロットをトラッシュする。

クロット/Cloit

プログラム:ウィルス

コーポは、アジェンダをインストールしたターンには、それを得点できない。

コーポがウィルスカウンターを破棄した場合、クロットをトラッシュする。

クロット/Cloit

プログラム:アイスブレイカー-フラクター-クラウド

君が2 \square 以上ある場合、スパイクのメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

スパイクは、インストールされている**アイスブレイカー**1つにつき強度+1。

バリアのサブルーチンを3つまでブレイクする。

スパイク/Spike

プログラム:アイスブレイカー-フラクター-クラウド

君が2 \square 以上ある場合、スパイクのメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

スパイクは、インストールされている**アイスブレイカー**1つにつき強度+1。

バリアのサブルーチンを3つまでブレイクする。

スパイク/Spike

プログラム:アイスブレイカー-フラクター-クラウド

君が2 \square 以上ある場合、スパイクのメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

スパイクは、インストールされている**アイスブレイカー**1つにつき強度+1。

バリアのサブルーチンを3つまでブレイクする。

スパイク/Spike

リソース:コネ

各ターン、君が最初にカードをインストールしたら(ページ・パイパーを含む)、スタックからそのカードと同名のカードを任意の数探してヒープに加えてよい。君のスタックをシャッフルする。

「“谷”は良いアイデアのゴミ溜めよ。私の孵化器の中にどどまっていたいなら、実行のための規律に従ってもらうわ」

ページ・パイパー/Page Piper

リソース:コネ

各ターン、君が最初にカードをインストールしたら(ページ・パイパーを含む)、スタックからそのカードと同名のカードを任意の数探してヒープに加えてよい。君のスタックをシャッフルする。

「“谷”は良いアイデアのゴミ溜めよ。私の孵化器の中にどどまっていたいなら、実行のための規律に従ってもらうわ」

ページ・パイパー/Page Piper

リソース:コネ

各ターン、君が最初にカードをインストールしたら(ページ・パイパーを含む)、スタックからそのカードと同名のカードを任意の数探してヒープに加えてよい。君のスタックをシャッフルする。

「“谷”は良いアイデアのゴミ溜めよ。私の孵化器の中にどどまっていたいなら、実行のための規律に従ってもらうわ」

ページ・パイパー/Page Piper

リソース:遺伝工学

各ターン、君が最初に①を失ったら、②を得る。

夜更かし君も早起き君に!

調整クロノタイプ/Adjusted Chronotype

リソース:遺伝工学

各ターン、君が最初に①を失ったら、②を得る。

夜更かし君も早起き君に!

調整クロノタイプ/Adjusted Chronotype

リソース:遺伝工学

各ターン、君が最初に①を失ったら、②を得る。

夜更かし君も早起き君に!

調整クロノタイプ/Adjusted Chronotype

リソース:遺伝工学

各ターン、君が最初のランに成功したら、コーポはHQのカードを1枚ランダムに選んで公開する。

ご注意を、彼女が獲物を狙ってるよ!

強化視覚/Enhanced Vision

リソース:遺伝工学

各ターン、君が最初のランに成功したら、コーポはHQのカードを1枚ランダムに選んで公開する。

ご注意を、彼女が獲物を狙ってるよ!

強化視覚/Enhanced Vision

リソース:遺伝工学

各ターン、君が最初のランに成功したら、コーポはHQのカードを1枚ランダムに選んで公開する。

ご注意を、彼女が獲物を狙ってるよ!

強化視覚/Enhanced Vision

リソース:場所

各ターン、**遺伝工学**は2回目に発動条件を満たした際にも発動する。

「このG-モードは消費者市場にはまだ出てませんが、仲介のお手伝いはできますよ」

遺伝子調整店/Gen Conditioning Shoppe

リソース:場所

各ターン、**遺伝工学**は2回目に発動条件を満たした際にも発動する。

「このG-モードは消費者市場にはまだ出てませんが、仲介のお手伝いはできますよ」

遺伝子調整店/Gen Conditioning Shoppe

リソース:場所

各ターン、**遺伝工学**は2回目に発動条件を満たした際にも発動する。

「このG-モードは消費者市場にはまだ出てませんが、仲介のお手伝いはできますよ」

遺伝子調整店/Gen Conditioning Shoppe

リソース: 遺伝工学

各ターン、最初に君がダメージを受けたら、カードを1枚引く。

君の心臓だって最高でな(ちゃ)!

◆ 合成血液/Synthetic Blood

リソース: 遺伝工学

各ターン、最初に君がダメージを受けたら、カードを1枚引く。

君の心臓だって最高でな(ちゃ)!

◆ 合成血液/Synthetic Blood

リソース: 遺伝工学

各ターン、最初に君がダメージを受けたら、カードを1枚引く。

君の心臓だって最高でな(ちゃ)!

◆ 合成血液/Synthetic Blood

リソース: 遺伝工学

各ターン、最初に①を消費して(カードの能力によらずに)カードを1枚引いたら、1Cを得る。

生まれつきの成功者!

◆ 対称的容貌/Symmetrical Visage

リソース: 遺伝工学

各ターン、最初に①を消費して(カードの能力によらずに)カードを1枚引いたら、1Cを得る。

生まれつきの成功者!

◆ 対称的容貌/Symmetrical Visage

リソース: 遺伝工学

各ターン、最初に①を消費して(カードの能力によらずに)カードを1枚引いたら、1Cを得る。

生まれつきの成功者!

◆ 対称的容貌/Symmetrical Visage

ID: 部署

君の最初のターンの開始前に、君はこのカードを任意のジントキ・バイオテックのカードと交換してよい。

①, ②, ③: この ID を裏返す。

ジントキ・バイオテック/Jinteki Biotech

ID: 事業部

この ID を裏返した時、2 ネットダメージを与える。

C棟の水槽では、生命自身が創られ壊されている。

◆ ザ・ブルワリー/The Brewery

ID: 部署

君の最初のターンの開始前に、君はこのカードを任意のジントキ・バイオテックのカードと交換してよい。

①, ②, ③: この ID を裏返す。

ジントキ・バイオテック/Jinteki Biotech

ID: 事業部

この ID を裏返した時、アドバンスできるカード1枚の上にアドバンストークンを4個置く。

ザ・グリーンハウスは、自然の美を強化するために建てられた。

◆ ザ・グリーンハウス/The Greenhouse

ID: 部署

君の最初のターンの開始前に、君はこのカードを任意のジントキ・バイオテックのカードと交換してよい。

①, ②, ③: この ID を裏返す。

ジントキ・バイオテック/Jinteki Biotech

ID: 事業部

この ID を裏返した時、アーカイブをR&Dに加えてシャッフルする。

最も優秀で聡明な遺伝子工学者は、より良い世界を夢見て日々をザ・タンクで過ごす。

◆ ザ・タンク/The Tank

アジェンダ: 研究

君が遺伝子の並べ替えを得点した時、君の得点エリアのアジェンダ1つの上に、アジェンダカウンターを1個置いてよい。

「この仕事が一番素晴らしいのは、無駄になる物が何も無いことね。どこかで役に立った遺伝子は、間違いなくまた役に立つわ」

—— ウィン・ヤ・チン

◆ 遺伝子の並べ替え/Genetic Resequencing

アジェンダ: 研究

君が遺伝子の並べ替えを得点した時、君の得点エリアのアジェンダ1つの上に、アジェンダカウンターを1個置いてよい。

「この仕事が一番素晴らしいのは、無駄になる物が何も無いことね。どこかで役に立った遺伝子は、間違いなくまた役に立つわ」

—— ウィン・ヤ・チン

◆ 遺伝子の並べ替え/Genetic Resequencing

アジェンダ: 研究

君が遺伝子の並べ替えを得点した時、君の得点エリアのアジェンダ1つの上に、アジェンダカウンターを1個置いてよい。

「この仕事が一番素晴らしいのは、無駄になる物が何も無いことね。どこかで役に立った遺伝子は、間違いなくまた役に立つわ」

—— ウィン・ヤ・チン

◆ 遺伝子の並べ替え/Genetic Resequencing

アセット: 施設

ランナーの未使用のクリック1つにつき、**バイオロイド**のアイスのレゾコストは1低くなる。

メモリの巨大な宇宙の中、意識はまどろむ……

◆ ブレインテープ施設/Brain-Taping Facility

アセット: 施設

ランナーの未使用のクリック1つにつき、**バイオロイド**のアイスのレゾコストは1低くなる。

メモリの巨大な宇宙の中、意識はまどろむ……

◆ ブレインテープ施設/Brain-Taping Facility

アセット: 施設

ランナーの未使用のクリック1つにつき、**バイオロイド**のアイスのレゾコストは1低くなる。

メモリの巨大な宇宙の中、意識はまどろむ……

◆ ブレインテープ施設/Brain-Taping Facility

アセット

①: 2C得る。

誰か一人に金をやれば、そいつは一日金持ちだ。誰か一人に投資を教えれば、そいつは一生金持ちだ。

◆ 出資者/Capital Investors

アセット

①: 2C得る。

誰か一人に金をやれば、そいつは一日金持ちだ。誰か一人に投資を教えれば、そいつは一生金持ちだ。

◆ 出資者/Capital Investors

アセット

①: 2C得る。

誰か一人に金をやれば、そいつは一日金持ちだ。誰か一人に投資を教えれば、そいつは一生金持ちだ。

◆ 出資者/Capital Investors

アセット

君のターンの開始時、技術の立ち上げをトラッシュしてよい。そうした場合、R&Dからアセットを1枚探し、公開してインストールする。R&Dをシャッフルする。

「心配するな。こいつが失敗しても、明日には新しいのを立ち上げられる」

◆ 技術の立ち上げ/Tech Startup

アセット

君のターンの開始時、技術の立ち上げをトラッシュしてよい。そうした場合、R&Dからアセットを1枚探し、公開してインストールする。R&Dをシャッフルする。

「心配するな。こいつが失敗しても、明日には新しいのを立ち上げられる」

◆ 技術の立ち上げ/Tech Startup

アセット

君のターンの開始時、技術の立ち上げをトラッシュしてよい。そうした場合、R&Dからアセットを1枚探し、公開してインストールする。R&Dをシャッフルする。

「心配するな。こいつが失敗しても、明日には新しいのを立ち上げられる」

◆ 技術の立ち上げ/Tech Startup

オペレーション: 現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるかアジェンダが盗まれるまでトラッシュされない。

アジェンダを盗むための追加コストとして、ランナーは2Cを支払わなければならない。

◆ 予測アルゴリズム/Predictive Algorithm

オペレーション: 現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるかアジェンダが盗まれるまでトラッシュされない。

アジェンダを盗むための追加コストとして、ランナーは2Cを支払わなければならない。

◆ 予測アルゴリズム/Predictive Algorithm

オペレーション: 現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるかアジェンダが盗まれるまでトラッシュされない。

アジェンダを盗むための追加コストとして、ランナーは2Cを支払わなければならない。

◆ 予測アルゴリズム/Predictive Algorithm

Xはレゾ状態のネクストのアイスの数に等しい。

↳ X ネットダメージを与える。

↳ プログラムをX個トラッシュする。

「ハインラインの神さ。次は何だ、ネクスト・ブラチナか？」—— ジョン・マサリ

ネクスト・ゴールド/NEXT Gold

Xはレゾ状態のネクストのアイスの数に等しい。

↳ X ネットダメージを与える。

↳ プログラムをX個トラッシュする。

「ハインラインの神さ。次は何だ、ネクスト・ブラチナか？」—— ジョン・マサリ

ネクスト・ゴールド/NEXT Gold

Xはレゾ状態のネクストのアイスの数に等しい。

↳ X ネットダメージを与える。

↳ プログラムをX個トラッシュする。

「ハインラインの神さ。次は何だ、ネクスト・ブラチナか？」—— ジョン・マサリ

ネクスト・ゴールド/NEXT Gold

↳ ランナーの未使用の MU1 つにつき1 ネットダメージを与える。

パルス過程を強化すれば、その分命中精度は下がる。真に優秀な点は、ランナー自身のメモリを借用することで局所的に繰り返す点にある。

コーテックス・ロック/Cortex Lock

↳ ランナーの未使用の MU1 つにつき1 ネットダメージを与える。

パルス過程を強化すれば、その分命中精度は下がる。真に優秀な点は、ランナー自身のメモリを借用することで局所的に繰り返す点にある。

コーテックス・ロック/Cortex Lock

↳ ランナーの未使用の MU1 つにつき1 ネットダメージを与える。

パルス過程を強化すれば、その分命中精度は下がる。真に優秀な点は、ランナー自身のメモリを借用することで局所的に繰り返す点にある。

コーテックス・ロック/Cortex Lock

↳ ランナーにタグを1つ与える。このランが成功した場合、ランナーはタグを1つ取り除く。

「これはお前を追跡して記録する。最後まで行けば、ログは消せるだろう。最後まで行かなくちゃいけないんだがな」—— ガブリエル・サンチャゴ

バンドワイズ/Bandwidth

↳ ランナーにタグを1つ与える。このランが成功した場合、ランナーはタグを1つ取り除く。

「これはお前を追跡して記録する。最後まで行けば、ログは消せるだろう。最後まで行かなくちゃいけないんだがな」—— ガブリエル・サンチャゴ

バンドワイズ/Bandwidth

↳ ランナーにタグを1つ与える。このランが成功した場合、ランナーはタグを1つ取り除く。

「これはお前を追跡して記録する。最後まで行けば、ログは消せるだろう。最後まで行かなくちゃいけないんだがな」—— ガブリエル・サンチャゴ

バンドワイズ/Bandwidth

ランナーは200を支払って、ネゴシエーター上のサブルーチンを1つブレイクできる。

↳ コーポは200を得る。

↳ プログラムを1つトラッシュする。

「交渉は芸術だ。だから威嚇できる時に交渉しなきゃいけない」

—— ティアゴ・レイエス、戦略本部副部長

ネゴシエーター/Negotiator

ランナーは200を支払って、ネゴシエーター上のサブルーチンを1つブレイクできる。

↳ コーポは200を得る。

↳ プログラムを1つトラッシュする。

「交渉は芸術だ。だから威嚇できる時に交渉しなきゃいけない」

—— ティアゴ・レイエス、戦略本部副部長

ネゴシエーター/Negotiator

ランナーは200を支払って、ネゴシエーター上のサブルーチンを1つブレイクできる。

↳ コーポは200を得る。

↳ プログラムを1つトラッシュする。

「交渉は芸術だ。だから威嚇できる時に交渉しなきゃいけない」

—— ティアゴ・レイエス、戦略本部副部長

ネゴシエーター/Negotiator

アイス：セントリー・ネクスト・対人・デストロイヤー
アイス：セントリー・対人
アイス：コードゲート
アイス：セントリー・デストロイヤー

アイス：セントリー・ネクスト・対人・デストロイヤー
アイス：セントリー・対人
アイス：コードゲート
アイス：セントリー・デストロイヤー

アイス：セントリー・ネクスト・対人・デストロイヤー
アイス：セントリー・対人
アイス：コードゲート
アイス：セントリー・デストロイヤー

アップグレード：領域

ランナーがこのサーバーを守っているアイス1つのすべてのサブルーチンをブレイクするたび、君の次のターンの開始時まで、そのランナーの手札の上限は1減る。

各サーバーの領域は1つまで。

“谷”は何世代の間、西海岸の未来技術の中心地だった。

ヴァレー・グリッド/Valley Grid

アップグレード：領域

ランナーがこのサーバーを守っているアイス1つのすべてのサブルーチンをブレイクするたび、君の次のターンの開始時まで、そのランナーの手札の上限は1減る。

各サーバーの領域は1つまで。

“谷”は何世代の間、西海岸の未来技術の中心地だった。

ヴァレー・グリッド/Valley Grid

アップグレード：領域

ランナーがこのサーバーを守っているアイス1つのすべてのサブルーチンをブレイクするたび、君の次のターンの開始時まで、そのランナーの手札の上限は1減る。

各サーバーの領域は1つまで。

“谷”は何世代の間、西海岸の未来技術の中心地だった。

ヴァレー・グリッド/Valley Grid