

### プログラム

君のターンの開始時、トロープの上にパワーカウンターを1個置く。

②、トロープをゲームから取り除く：トロープの上に置かれていたパワーカウンター1個につき、ヒープのカード1枚をスタックに加えてシャッフルする。

「世の中の物が全部巡り回って知ってる？ 今イケてるものは、昔もイケてたのよ。だから何でもコピーしてるの！」  
——プリンセス・スペースキトン

トロープ/Trope

### プログラム

君のターンの開始時、トロープの上にパワーカウンターを1個置く。

②、トロープをゲームから取り除く：トロープの上に置かれていたパワーカウンター1個につき、ヒープのカード1枚をスタックに加えてシャッフルする。

「世の中の物が全部巡り回って知ってる？ 今イケてるものは、昔もイケてたのよ。だから何でもコピーしてるの！」  
——プリンセス・スペースキトン

トロープ/Trope

### プログラム

君のターンの開始時、トロープの上にパワーカウンターを1個置く。

②、トロープをゲームから取り除く：トロープの上に置かれていたパワーカウンター1個につき、ヒープのカード1枚をスタックに加えてシャッフルする。

「世の中の物が全部巡り回って知ってる？ 今イケてるものは、昔もイケてたのよ。だから何でもコピーしてるの！」  
——プリンセス・スペースキトン

トロープ/Trope

### リソース: 仮想

コーポがアジェンダを得点するたび、そのプレイヤーは R&D の一番上のカードをトラッシュする。

そいつが世に出る前から全部わかってるなんてつまらないかい？

スポイラー/Spoilers

### リソース: 仮想

コーポがアジェンダを得点するたび、そのプレイヤーは R&D の一番上のカードをトラッシュする。

そいつが世に出る前から全部わかってるなんてつまらないかい？

スポイラー/Spoilers

### リソース: 仮想

コーポがアジェンダを得点するたび、そのプレイヤーは R&D の一番上のカードをトラッシュする。

そいつが世に出る前から全部わかってるなんてつまらないかい？

スポイラー/Spoilers

### リソース: コネ

君のターンの開始時、1Cを失う。

コーポのターンの開始時、カードを1枚引く。

「旅行者用の模造品の山さ。本物のデザイナーのアズはストリートなんかじゃ売らないよ」

ドラッグの売人/Drug Dealer

### リソース: コネ

君のターンの開始時、1Cを失う。

コーポのターンの開始時、カードを1枚引く。

「旅行者用の模造品の山さ。本物のデザイナーのアズはストリートなんかじゃ売らないよ」

ドラッグの売人/Drug Dealer

### リソース: コネ

君のターンの開始時、1Cを失う。

コーポのターンの開始時、カードを1枚引く。

「旅行者用の模造品の山さ。本物のデザイナーのアズはストリートなんかじゃ売らないよ」

ドラッグの売人/Drug Dealer

### リソース: 仮想

ローロデックスのインストール時、スタックの一番上から5枚のカードを見て、それらを好きな順番に並べ替える。

ローロデックスがトラッシュされた時、スタックの一番上から3枚のカードをトラッシュする。

「俺の番号を捨てとけて言ったら！」

ローロデックス/Rolodex

### リソース: 仮想

ローロデックスのインストール時、スタックの一番上から5枚のカードを見て、それらを好きな順番に並べ替える。

ローロデックスがトラッシュされた時、スタックの一番上から3枚のカードをトラッシュする。

「俺の番号を捨てとけて言ったら！」

ローロデックス/Rolodex

### リソース: 仮想

ローロデックスのインストール時、スタックの一番上から5枚のカードを見て、それらを好きな順番に並べ替える。

ローロデックスがトラッシュされた時、スタックの一番上から3枚のカードをトラッシュする。

「俺の番号を捨てとけて言ったら！」

ローロデックス/Rolodex

### リソース: 仮想

コーポがアジェンダを得点するたび、ファンサイトを0アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

ネット上で有るになったら、君の人生は君だけのものじゃない。

ファンサイト/Fan Site

### リソース: 仮想

コーポがアジェンダを得点するたび、ファンサイトを0アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

ネット上で有るになったら、君の人生は君だけのものじゃない。

ファンサイト/Fan Site

### リソース: 仮想

コーポがアジェンダを得点するたび、ファンサイトを0アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

ネット上で有るになったら、君の人生は君だけのものじゃない。

ファンサイト/Fan Site

### リソース: コネ

映画評論家はアジェンダ1つのホストとなることができる。

君がアジェンダにアクセスするたび、君はそのアジェンダを映画評論家にホストしてよい(そのアジェンダはアクセスされている状態でなくなり、アンインストールされる)。

②、③: 映画評論家のホスト上のアジェンダ1つを君の得点エリアに加えてよい。

「うちのスナネズミの方がもっといい本を書けるね」

映画評論家/Film Critic

### リソース: コネ

映画評論家はアジェンダ1つのホストとなることができる。

君がアジェンダにアクセスするたび、君はそのアジェンダを映画評論家にホストしてよい(そのアジェンダはアクセスされている状態でなくなり、アンインストールされる)。

②、③: 映画評論家のホスト上のアジェンダ1つを君の得点エリアに加えてよい。

「うちのスナネズミの方がもっといい本を書けるね」

映画評論家/Film Critic

### リソース: コネ

映画評論家はアジェンダ1つのホストとなることができる。

君がアジェンダにアクセスするたび、君はそのアジェンダを映画評論家にホストしてよい(そのアジェンダはアクセスされている状態でなくなり、アンインストールされる)。

②、③: 映画評論家のホスト上のアジェンダ1つを君の得点エリアに加えてよい。

「うちのスナネズミの方がもっといい本を書けるね」

映画評論家/Film Critic

### リソース

君はタグされた状態になる。

すべてのミートダメージを妨害する。

「うん、彼女が今どこにいるかはわかるさ。シズラー紙買ったからな！」

パパラッチ/Paparazzi

### リソース

君はタグされた状態になる。

すべてのミートダメージを妨害する。

「うん、彼女が今どこにいるかはわかるさ。シズラー紙買ったからな！」

パパラッチ/Paparazzi

### リソース

君はタグされた状態になる。

すべてのミートダメージを妨害する。

「うん、彼女が今どこにいるかはわかるさ。シズラー紙買ったからな！」

パパラッチ/Paparazzi

## ID: 部署

各ターン、ランナーは1つを超えるアジェンダを盗めない。

君のイマジネーションの住処。

ハーブコード・スタジオ/Haarpichord Studios

### アジェンダ: センシー

賞狙いがR&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーが賞狙いにアクセスした時、アドバンス可能なカード1枚の上にアドバンストークンを2個まで置いてよい。

センシーを一回見るよりも高くつのは、彼女が「彼氏なり」と十回見ることだ。

賞狙い/Award Bait

### アジェンダ: センシー

爆裂祭りがR&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーが爆裂祭りにアクセスしたとき、5 $\heartsuit$ 得てよい。

まるで「リーサル・アクション 3」だが、もっと爆発シーンが多い。

爆裂祭り/Explode-a-palooza

### アジェンダ: 構想-公共

ハリウッドの修復は表向きにインストールする。

ハリウッドの修復をアドバンスするたび、アドバンス可能な他のカード1枚の上にアドバンストークンを1個(または、ハリウッドの修復に6個以上のアドバンストークンが置かれている場合、アドバンストークンを2個)置いてよい。

ハリウッドの修復/Hollywood Renovation

### アジェンダ

ワンシーン。カンザス、昼間  
ドロシー(ミランダ)は地平線を見つめている。突然の風に吹かれる彼女の髪。突風に揺れる草原の上に現れたのは、不気味な嵐雲。

ドロシー「カンザスなんか出て行きよかった」  
彼女は耳障りなメロディをロザースみ始める。

虚栄のプロジェクト/Vanity Project

### アジェンダ: センシー

賞狙いがR&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーが賞狙いにアクセスした時、アドバンス可能なカード1枚の上にアドバンストークンを2個まで置いてよい。

センシーを一回見るよりも高くつのは、彼女が「彼氏なり」と十回見ることだ。

賞狙い/Award Bait

### アジェンダ: センシー

爆裂祭りがR&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーが爆裂祭りにアクセスしたとき、5 $\heartsuit$ 得てよい。

まるで「リーサル・アクション 3」だが、もっと爆発シーンが多い。

爆裂祭り/Explode-a-palooza

### アジェンダ: 構想-公共

ハリウッドの修復は表向きにインストールする。

ハリウッドの修復をアドバンスするたび、アドバンス可能な他のカード1枚の上にアドバンストークンを1個(または、ハリウッドの修復に6個以上のアドバンストークンが置かれている場合、アドバンストークンを2個)置いてよい。

ハリウッドの修復/Hollywood Renovation

### アジェンダ

ワンシーン。カンザス、昼間  
ドロシー(ミランダ)は地平線を見つめている。突然の風に吹かれる彼女の髪。突風に揺れる草原の上に現れたのは、不気味な嵐雲。

ドロシー「カンザスなんか出て行きよかった」  
彼女は耳障りなメロディをロザースみ始める。

虚栄のプロジェクト/Vanity Project

### アジェンダ: センシー

賞狙いがR&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーが賞狙いにアクセスした時、アドバンス可能なカード1枚の上にアドバンストークンを2個まで置いてよい。

センシーを一回見るよりも高くつのは、彼女が「彼氏なり」と十回見ることだ。

賞狙い/Award Bait

### アジェンダ: センシー

爆裂祭りがR&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーが爆裂祭りにアクセスしたとき、5 $\heartsuit$ 得てよい。

まるで「リーサル・アクション 3」だが、もっと爆発シーンが多い。

爆裂祭り/Explode-a-palooza

### アジェンダ: 構想-公共

ハリウッドの修復は表向きにインストールする。

ハリウッドの修復をアドバンスするたび、アドバンス可能な他のカード1枚の上にアドバンストークンを1個(または、ハリウッドの修復に6個以上のアドバンストークンが置かれている場合、アドバンストークンを2個)置いてよい。

ハリウッドの修復/Hollywood Renovation

### アジェンダ

ワンシーン。カンザス、昼間  
ドロシー(ミランダ)は地平線を見つめている。突然の風に吹かれる彼女の髪。突風に揺れる草原の上に現れたのは、不気味な嵐雲。

ドロシー「カンザスなんか出て行きよかった」  
彼女は耳障りなメロディをロザースみ始める。

虚栄のプロジェクト/Vanity Project

### アセット: バイオロイド

ランナーがコーポのカード(ロナルド・ファイブを含む)をトラッシュするたび、そのプレイヤーは $\heartsuit$ を失う。

「歴代最高の流出海賊版だ。よくやった、みんな」

◆ ロナルド・ファイブ/Ronald Five

### アセット: バイオロイド

ランナーがコーポのカード(ロナルド・ファイブを含む)をトラッシュするたび、そのプレイヤーは $\heartsuit$ を失う。

「歴代最高の流出海賊版だ。よくやった、みんな」

◆ ロナルド・ファイブ/Ronald Five

### アセット: バイオロイド

ランナーがコーポのカード(ロナルド・ファイブを含む)をトラッシュするたび、そのプレイヤーは $\heartsuit$ を失う。

「歴代最高の流出海賊版だ。よくやった、みんな」

◆ ロナルド・ファイブ/Ronald Five

### アセット

君のターンの開始時、1 $\heartsuit$ を支払ってよい。そうした場合、サーバー内のアドバンス可能なカード1枚の上に、アドバンストークンを1個置く。

誰もが最初になりたがる。

プレミア試写会/Early Premiere

### アセット

君のターンの開始時、1 $\heartsuit$ を支払ってよい。そうした場合、サーバー内のアドバンス可能なカード1枚の上に、アドバンストークンを1個置く。

誰もが最初になりたがる。

プレミア試写会/Early Premiere

### アセット

君のターンの開始時、1 $\heartsuit$ を支払ってよい。そうした場合、サーバー内のアドバンス可能なカード1枚の上に、アドバンストークンを1個置く。

誰もが最初になりたがる。

プレミア試写会/Early Premiere

### オペレーション

中央サーバーを1つ選ぶ。ランナーはそのサーバーにランを行ってよいが、そのランの間はジャックアウトできない。そうしなかった場合、拒めない提案を、1アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

拒めない提案/An Offer You Can't Refuse

### オペレーション

中央サーバーを1つ選ぶ。ランナーはそのサーバーにランを行ってよいが、そのランの間はジャックアウトできない。そうしなかった場合、拒めない提案を、1アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

拒めない提案/An Offer You Can't Refuse

### オペレーション

中央サーバーを1つ選ぶ。ランナーはそのサーバーにランを行ってよいが、そのランの間はジャックアウトできない。そうしなかった場合、拒めない提案を、1アジェンダポイント分のアジェンダとして君の得点エリアに加える。

拒めない提案/An Offer You Can't Refuse

### オペレーション: 条件

HQ からアジェンダを1枚表向きにインストールし、配役募集をそのアジェンダのホスト上の「ランナーがこのアジェンダにアクセスするたび、そのランナーはタグを2つ受ける。」のテキストを持つ条件カウンターとしてインストールする。

「君にぴったりの役があるよ」

配役募集/Casting Call

### オペレーション: 条件

HQ からアジェンダを1枚表向きにインストールし、配役募集をそのアジェンダのホスト上の「ランナーがこのアジェンダにアクセスするたび、そのランナーはタグを2つ受ける。」のテキストを持つ条件カウンターとしてインストールする。

「君にぴったりの役があるよ」

配役募集/Casting Call

### オペレーション: 条件

HQ からアジェンダを1枚表向きにインストールし、配役募集をそのアジェンダのホスト上の「ランナーがこのアジェンダにアクセスするたび、そのランナーはタグを2つ受ける。」のテキストを持つ条件カウンターとしてインストールする。

「君にぴったりの役があるよ」

配役募集/Casting Call

### オペレーション: 取引

サーバー内のカードを1枚トラッシュし、そのカードの上のアドバンストークン1個につき3 $\heartsuit$ 得る。

コーポも計画をお歓迎しなげやない時がある。だからといって、それが金にならないわけじゃない。

裏ルート/Back Channels

### オペレーション: 取引

サーバー内のカードを1枚トラッシュし、そのカードの上のアドバンストークン1個につき3 $\heartsuit$ 得る。

コーポも計画をお歓迎しなげやない時がある。だからといって、それが金にならないわけじゃない。

裏ルート/Back Channels

### オペレーション: 取引

サーバー内のカードを1枚トラッシュし、そのカードの上のアドバンストークン1個につき3 $\heartsuit$ 得る。

コーポも計画をお歓迎しなげやない時がある。だからといって、それが金にならないわけじゃない。

裏ルート/Back Channels

アップグレード:領域

このサーバーからアクセスされたアジェンダは、ランナーがそれと同一であるアジェンダをすでに自分の得点エリアに置いていないかぎり、盗めない。これは、ランナーがオールドハリウッド・グリッドをトラッシュした場合でも、このラン中は適用される。

各サーバーの領域は1つまで。

オールドハリウッド・グリッド/Old Hollywood Grid

アップグレード:領域

このサーバーからアクセスされたアジェンダは、ランナーがそれと同一であるアジェンダをすでに自分の得点エリアに置いていないかぎり、盗めない。これは、ランナーがオールドハリウッド・グリッドをトラッシュした場合でも、このラン中は適用される。

各サーバーの領域は1つまで。

オールドハリウッド・グリッド/Old Hollywood Grid

アップグレード:領域

このサーバーからアクセスされたアジェンダは、ランナーがそれと同一であるアジェンダをすでに自分の得点エリアに置いていないかぎり、盗めない。これは、ランナーがオールドハリウッド・グリッドをトラッシュした場合でも、このラン中は適用される。

各サーバーの領域は1つまで。

オールドハリウッド・グリッド/Old Hollywood Grid

エンフォーサー1.0をレゾするための追加コストとして、コーポはアジェンダを1つ放棄する。

ランナーは④を消費して、エンフォーサー1.0上のサブルーチンを1つブレイクできる。

↳ プログラムを1つトラッシュする。

↳ 1ブレインダメージを与える。

↳ コンソールを1つトラッシュする。

↳ すべての**仮想**のリソースをトラッシュする。

エンフォーサー1.0/Enforcer 1.0

エンフォーサー1.0をレゾするための追加コストとして、コーポはアジェンダを1つ放棄する。

ランナーは④を消費して、エンフォーサー1.0上のサブルーチンを1つブレイクできる。

↳ プログラムを1つトラッシュする。

↳ 1ブレインダメージを与える。

↳ コンソールを1つトラッシュする。

↳ すべての**仮想**のリソースをトラッシュする。

エンフォーサー1.0/Enforcer 1.0

エンフォーサー1.0をレゾするための追加コストとして、コーポはアジェンダを1つ放棄する。

ランナーは④を消費して、エンフォーサー1.0上のサブルーチンを1つブレイクできる。

↳ プログラムを1つトラッシュする。

↳ 1ブレインダメージを与える。

↳ コンソールを1つトラッシュする。

↳ すべての**仮想**のリソースをトラッシュする。

エンフォーサー1.0/Enforcer 1.0

イツ・ア・トラップ！が開示されるたび、2 ネットダメージを与える。

↳ ランナーは自分がインストールしているカードを1つトラッシュする。イツ・ア・トラップ！をトラッシュする。

警告はしたぞ。

イツ・ア・トラップ！/It's a Trap!

イツ・ア・トラップ！が開示されるたび、2 ネットダメージを与える。

↳ ランナーは自分がインストールしているカードを1つトラッシュする。イツ・ア・トラップ！をトラッシュする。

警告はしたぞ。

イツ・ア・トラップ！/It's a Trap!

イツ・ア・トラップ！が開示されるたび、2 ネットダメージを与える。

↳ ランナーは自分がインストールしているカードを1つトラッシュする。イツ・ア・トラップ！をトラッシュする。

警告はしたぞ。

イツ・ア・トラップ！/It's a Trap!

アイス:セントリー・バイオロイド・デストロイヤー 対人

アイス:トラップ

アイス:セントリー・バイオロイド・デストロイヤー 対人

アイス:トラップ

アイス:セントリー・バイオロイド・デストロイヤー 対人

アイス:トラップ