計画書:研究

各ターン、ランナーが最初にランを開始した時、カードを 1 枚引くか 1[credit]得てよい。

「ホッパーなんか欲しいと思わない。持ったことすらないね。だけどジャックインするたび、このクソ広告がロードされるんだ」——2x タイガー

先進コンセプトホッパー/Advanced Concept Hopper

資財:報道

君のターン開始時、ランナーのスタックの一番上のカードを見てよい。

[trash]:ランナーは自分のスタックの一番上のカードをトラッシュする。

「新しいネタだ。二時間か、三時間ものだな。売れないようなら切って次に行くぞ」

カラゴーダ・リアル TV/Kala Ghoda Real TV

資財:連盟-豪勢

君のデッキにカードが 50 枚以上ある場合、このカードの影響値は 0 になる。

君のターン開始時、アーカイブのカードを 1 枚、R&D に加えてシャッフルしてよい。

「こちらがホッキョクグマです。かつては地球上における最大の肉食動物でした」

歴史博物館/Museum of History

資財:連盟-施設

君のデッキのアイスが 15 枚以下である場合、このカードの影響値は 0 になる。

2[credit]

このクレジットはカードをレゾするために使用する。

最も賢者は最も知る事の少なし。

ムンバ寺院/Mumba Temple

任務:連盟

君のデッキに**連盟**でない[agenda]カードが 6 枚以上ある場合、このカードの影響値は 0 になる。

カードを 3 枚引く。HQ のカードを 1 枚、R&D の一番上に加える。

過去に敬意を払ってのみ、より良い未来を作り出せる。

遺産委員会/Heritage Committee

任務

表向きのカード 1 枚の上にアドバンストークンを 3 個置く。君の次のターンが始まるまで、君はそのカードを得点できない。

「見せびらかす相手が来るまで、リボンは切るものじゃない」——世界拡大部副社長、イータ・シャー

落成式/Dedication Ceremony

強化:領域

ランナーがこのサーバーを守っているアイスを通過するたび、そのアイスをこのサーバーを守っている他のアイスと入れ替えてよい。

各サーバーの**領域**は 1 つまで。

ムンバッド・シティーグリッド/Mumbad City Grid

ランナーは[clubs]を消費して、ヴィクラム 1.0 上のサブルーチンを 1 つブレイクできる。

↳ このランの残りの間、ランナーはプログラムを使用できない。

↳ **トレース** 4 — 成功した場合、1 ブレイン ダメージを与える。

↳ **トレース** 4 — 成功した場合、1 ブレイン ダメージを与える。

ヴィクラム 1.0/Vikram 1.0

↳ このランの残りの間、ランナーが少なくとも 1 つのサブルーチンをブレイクするために**アイスブレイカー**を使うたび、追加コストとして 1[credit]を支払う。

↳ このランの残りの間、ランナーが少なくとも 1 つのサブルーチンをブレイクするために**アイスブレイカー**を使うたび、追加コストとして 1[credit]を支払う。

インタラプト 0/Interrupt 0

アイス:セントリー-バイオロイド-トレーサー-対人 **アイス**:コードゲート

計画書:研究

各ターン、ランナーが最初にランを開始した時、カードを 1 枚引くか 1[credit]得てよい。

「ホッパーなんか欲しいと思わない。持ったことすらないね。だけどジャックインするたび、このクソ広告がロードされるんだ」——2x タイガー

先進コンセプトホッパー/Advanced Concept Hopper

資財:報道

君のターン開始時、ランナーのスタックの一番上のカードを見てよい。

[trash]:ランナーは自分のスタックの一番上のカードをトラッシュする。

「新しいネタだ。二時間か、三時間ものだな。売れないようなら切って次に行くぞ」

カラゴーダ・リアル TV/Kala Ghoda Real TV

資財:連盟-豪勢

君のデッキにカードが 50 枚以上ある場合、このカードの影響値は 0 になる。

君のターン開始時、アーカイブのカードを 1 枚、R&D に加えてシャッフルしてよい。

「こちらがホッキョクグマです。かつては地球上における最大の肉食動物でした」

歴史博物館/Museum of History

資財:連盟-施設

君のデッキのアイスが 15 枚以下である場合、このカードの影響値は 0 になる。

2[credit]

このクレジットはカードをレゾするために使用する。

最も賢者は最も知る事の少なし。

ムンバ寺院/Mumba Temple

任務:連盟

君のデッキに**連盟**でない[agenda]カードが 6 枚以上ある場合、このカードの影響値は 0 になる。

カードを 3 枚引く。HQ のカードを 1 枚、R&D の一番上に加える。

過去に敬意を払ってのみ、より良い未来を作り出せる。

遺産委員会/Heritage Committee

任務

表向きのカード 1 枚の上にアドバンストークンを 3 個置く。君の次のターンが始まるまで、君はそのカードを得点できない。

「見せびらかす相手が来るまで、リボンは切るものじゃない」——世界拡大部副社長、イータ・シャー

落成式/Dedication Ceremony

強化:領域

ランナーがこのサーバーを守っているアイスを通過するたび、そのアイスをこのサーバーを守っている他のアイスと入れ替えてよい。

各サーバーの**領域**は 1 つまで。

ムンバッド・シティーグリッド/Mumbad City Grid

ランナーは[clubs]を消費して、ヴィクラム 1.0 上のサブルーチンを 1 つブレイクできる。

↳ このランの残りの間、ランナーはプログラムを使用できない。

↳ **トレース** 4 — 成功した場合、1 ブレイン ダメージを与える。

↳ **トレース** 4 — 成功した場合、1 ブレイン ダメージを与える。

ヴィクラム 1.0/Vikram 1.0

↳ このランの残りの間、ランナーが少なくとも 1 つのサブルーチンをブレイクするために**アイスブレイカー**を使うたび、追加コストとして 1[credit]を支払う。

↳ このランの残りの間、ランナーが少なくとも 1 つのサブルーチンをブレイクするために**アイスブレイカー**を使うたび、追加コストとして 1[credit]を支払う。

インタラプト 0/Interrupt 0

アイス:セントリー-バイオロイド-トレーサー-対人 **アイス**:コードゲート

計画書:研究

各ターン、ランナーが最初にランを開始した時、カードを 1 枚引くか 1[credit]得てよい。

「ホッパーなんか欲しいと思わない。持ったことすらないね。だけどジャックインするたび、このクソ広告がロードされるんだ」——2x タイガー

先進コンセプトホッパー/Advanced Concept Hopper

資財:報道

君のターン開始時、ランナーのスタックの一番上のカードを見てよい。

[trash]:ランナーは自分のスタックの一番上のカードをトラッシュする。

「新しいネタだ。二時間か、三時間ものだな。売れないようなら切って次に行くぞ」

カラゴーダ・リアル TV/Kala Ghoda Real TV

資財:連盟-豪勢

君のデッキにカードが 50 枚以上ある場合、このカードの影響値は 0 になる。

君のターン開始時、アーカイブのカードを 1 枚、R&D に加えてシャッフルしてよい。

「こちらがホッキョクグマです。かつては地球上における最大の肉食動物でした」

歴史博物館/Museum of History

資財:連盟-施設

君のデッキのアイスが 15 枚以下である場合、このカードの影響値は 0 になる。

2[credit]

このクレジットはカードをレゾするために使用する。

最も賢者は最も知る事の少なし。

ムンバ寺院/Mumba Temple

任務:連盟

君のデッキに**連盟**でない[agenda]カードが 6 枚以上ある場合、このカードの影響値は 0 になる。

カードを 3 枚引く。HQ のカードを 1 枚、R&D の一番上に加える。

過去に敬意を払ってのみ、より良い未来を作り出せる。

遺産委員会/Heritage Committee

任務

表向きのカード 1 枚の上にアドバンストークンを 3 個置く。君の次のターンが始まるまで、君はそのカードを得点できない。

「見せびらかす相手が来るまで、リボンは切るものじゃない」——世界拡大部副社長、イータ・シャー

落成式/Dedication Ceremony

強化:領域

ランナーがこのサーバーを守っているアイスを通過するたび、そのアイスをこのサーバーを守っている他のアイスと入れ替えてよい。

各サーバーの**領域**は 1 つまで。

ムンバッド・シティーグリッド/Mumbad City Grid

ランナーは[clubs]を消費して、ヴィクラム 1.0 上のサブルーチンを 1 つブレイクできる。

↳ このランの残りの間、ランナーはプログラムを使用できない。

↳ **トレース** 4 — 成功した場合、1 ブレイン ダメージを与える。

↳ **トレース** 4 — 成功した場合、1 ブレイン ダメージを与える。

ヴィクラム 1.0/Vikram 1.0

↳ このランの残りの間、ランナーが少なくとも 1 つのサブルーチンをブレイクするために**アイスブレイカー**を使うたび、追加コストとして 1[credit]を支払う。

↳ このランの残りの間、ランナーが少なくとも 1 つのサブルーチンをブレイクするために**アイスブレイカー**を使うたび、追加コストとして 1[credit]を支払う。

インタラプト 0/Interrupt 0

アイス:セントリー-バイオロイド-トレーサー-対人 **アイス**:コードゲート

ID:天才

各ラン中に最初に受けるタグ 1 つを回避する。

「ミラーモード、オン」

ジェスミンダー・サリーン/Jesminder Sareen

イベント:ラン−破壊工作

ランを行う。このランの終了時、このラン中にレゾされたアイスを 1 つトラッシュする。

“マルーン・ウェイブ”のような反企業活動はこれまでもあったが、こいつはちょっと違う。統制が取れているのだ。
——ワンワールド・エコノミー誌、ラメシュ・グプタ

暴走/Run Amok

イベント:ラン−破壊工作

ランを行う。このランの終了時、このラン中にレゾされたアイスを 1 つトラッシュする。

“マルーン・ウェイブ”のような反企業活動はこれまでもあったが、こいつはちょっと違う。統制が取れているのだ。
——ワンワールド・エコノミー誌、ラメシュ・グプタ

暴走/Run Amok

イベント:ラン−破壊工作

ランを行う。このランの終了時、このラン中にレゾされたアイスを 1 つトラッシュする。

“マルーン・ウェイブ”のような反企業活動はこれまでもあったが、こいつはちょっと違う。統制が取れているのだ。
——ワンワールド・エコノミー誌、ラメシュ・グプタ

暴走/Run Amok

イベント:ラン−仕事

非レゾ状態のアイスが 1 つ以上あるサーバーにランを行う。このランの終了時、それが成功していた場合、12⬡を得る。

ハイリスクな仕事/High-Stakes Job

イベント:ラン−仕事

非レゾ状態のアイスが 1 つ以上あるサーバーにランを行う。このランの終了時、それが成功していた場合、12⬡を得る。

ハイリスクな仕事/High-Stakes Job

イベント:ラン−仕事

非レゾ状態のアイスが 1 つ以上あるサーバーにランを行う。このランの終了時、それが成功していた場合、12⬡を得る。

ハイリスクな仕事/High-Stakes Job

ハードウェア

:X ブレインダメージか X ネットダメージまで妨害する。君のスタックの一番上から、その妨害したダメージに等しい枚数のカードをトラッシュする。X はインストール状態のラムジャン依存装置 550BMI の枚数に等しい(今トラッシュされたカードを含む)。

デッキに 6 枚制限。

ラムジャン依存装置 550BMI/Ramujan-Reliant 550 BMI

ハードウェア

:X ブレインダメージか X ネットダメージまで妨害する。君のスタックの一番上から、その妨害したダメージに等しい枚数のカードをトラッシュする。X はインストール状態のラムジャン依存装置 550BMI の枚数に等しい(今トラッシュされたカードを含む)。

デッキに 6 枚制限。

ラムジャン依存装置 550BMI/Ramujan-Reliant 550 BMI

ハードウェア

:X ブレインダメージか X ネットダメージまで妨害する。君のスタックの一番上から、その妨害したダメージに等しい枚数のカードをトラッシュする。X はインストール状態のラムジャン依存装置 550BMI の枚数に等しい(今トラッシュされたカードを含む)。

デッキに 6 枚制限。

ラムジャン依存装置 550BMI/Ramujan-Reliant 550 BMI

ハードウェア

:X ブレインダメージか X ネットダメージまで妨害する。君のスタックの一番上から、その妨害したダメージに等しい枚数のカードをトラッシュする。X はインストール状態のラムジャン依存装置 550BMI の枚数に等しい(今トラッシュされたカードを含む)。

デッキに 6 枚制限。

ラムジャン依存装置 550BMI/Ramujan-Reliant 550 BMI

ハードウェア:コンソール

+2

1 ターンに 1 回、R&D のカードをアクセスした直後、そのカードを R&D の一番下に加えてよい。そうした場合、タグを 1 つ受ける。

各プレイヤーの**コンソール**は 1 つまで。

◆ *マヤ/Maya*

ハードウェア:コンソール

+2

1 ターンに 1 回、R&D のカードをアクセスした直後、そのカードを R&D の一番下に加えてよい。そうした場合、タグを 1 つ受ける。

各プレイヤーの**コンソール**は 1 つまで。

◆ *マヤ/Maya*

ハードウェア:コンソール

+2

1 ターンに 1 回、R&D のカードをアクセスした直後、そのカードを R&D の一番下に加えてよい。そうした場合、タグを 1 つ受ける。

各プレイヤーの**コンソール**は 1 つまで。

◆ *マヤ/Maya*

プログラム:アイスブレイカー−キラー

マングースは、各ランにつき 1 つのアイスまでしか、サブルーチンをブレイクするのに使えない。

1⬡:**セントリー**のサブルーチンを 2 つまでブレイクする。

2⬡:強度+2。

マングースを怖がらせるぐらい難しいことはない。奴は好奇心でお前を頭から尻尾まで食ってしまうからだ。マングース系のモットーは「走っていって見つけてこい」なのだ。 ——リキティキタヴィーのラドヤード・キップリング

マングース/Mongoose

プログラム:アイスブレイカー−キラー

マングースは、各ランにつき 1 つのアイスまでしか、サブルーチンをブレイクするのに使えない。

1⬡:**セントリー**のサブルーチンを 2 つまでブレイクする。

2⬡:強度+2。

マングースを怖がらせるぐらい難しいことはない。奴は好奇心でお前を頭から尻尾まで食ってしまうからだ。マングース系のモットーは「走っていって見つけてこい」なのだ。 ——リキティキタヴィーのラドヤード・キップリング

マングース/Mongoose

プログラム:アイスブレイカー−キラー

マングースは、各ランにつき 1 つのアイスまでしか、サブルーチンをブレイクするのに使えない。

1⬡:**セントリー**のサブルーチンを 2 つまでブレイクする。

2⬡:強度+2。

マングースを怖がらせるぐらい難しいことはない。奴は好奇心でお前を頭から尻尾まで食ってしまうからだ。マングース系のモットーは「走っていって見つけてこい」なのだ。 ——リキティキタヴィーのラドヤード・キップリング

マングース/Mongoose

プログラム

1 ターンに 1 回、アイスにエンカウントした時、**セントリー**でも**コートゲート**でも**バリア**でもないサブタイプを 1 つ選び、このランの残りの間、そのアイスがそれを得ることを選んでよい。

「基礎というものは子供の頃に聞いた物語のようなのが望ましい——意識化ではほとんど忘れていて、ほとんどどうでもいいような時に突然結びつきがうまれるようなやつだ」—— グル

パンチャタントラ/Panchatantra

プログラム

1 ターンに 1 回、アイスにエンカウントした時、**セントリー**でも**コートゲート**でも**バリア**でもないサブタイプを 1 つ選び、このランの残りの間、そのアイスがそれを得ることを選んでよい。

「基礎というものは子供の頃に聞いた物語のようなのが望ましい——意識化ではほとんど忘れていて、ほとんどどうでもいいような時に突然結びつきがうまれるようなやつだ」—— グル

パンチャタントラ/Panchatantra

プログラム

1 ターンに 1 回、アイスにエンカウントした時、**セントリー**でも**コートゲート**でも**バリア**でもないサブタイプを 1 つ選び、このランの残りの間、そのアイスがそれを得ることを選んでよい。

「基礎というものは子供の頃に聞いた物語のようなのが望ましい——意識化ではほとんど忘れていて、ほとんどどうでもいいような時に突然結びつきがうまれるようなやつだ」—— グル

パンチャタントラ/Panchatantra

リソース:仮想

ブレイクされていないサブルーチンは、君が選んだ順番で解決する。

最も素晴らしいトリックは、そのトリック自身ではなく、それがまったくトリックではないと信じさせることにある。並のシスオペにとって、それは魔法だ。並のランナーにとって、それは厳重にしまってある企業秘密だ。

ストリート・マジック/Street Magic

リソース:仮想

ブレイクされていないサブルーチンは、君が選んだ順番で解決する。

最も素晴らしいトリックは、そのトリック自身ではなく、それがまったくトリックではないと信じさせることにある。並のシスオペにとって、それは魔法だ。並のランナーにとって、それは厳重にしまってある企業秘密だ。

ストリート・マジック/Street Magic

リソース:仮想

ブレイクされていないサブルーチンは、君が選んだ順番で解決する。

最も素晴らしいトリックは、そのトリック自身ではなく、それがまったくトリックではないと信じさせることにある。並のシスオペにとって、それは魔法だ。並のランナーにとって、それは厳重にしまってある企業秘密だ。

ストリート・マジック/Street Magic

リソース:場所

計画書を 1 つ放棄する:君のスタックからカードを 1 枚探してインストールする(インストールコストは支払う)。君のスタックをシャッフルする。

「ある男が使い道のある物を作るのなら、彼がそれを素晴らしいと思わないうちは彼を許すだろう。使い道の無いものを作る唯一の言い訳は、ひたすらそれを素晴らしいと思うことにある」――オスカー・ワイルド

アーティストコロニー/Artist Colony

リソース:場所-豪勢

:チャテジー大学の上にパワーカウンターを 1 個置く。

:君のグリップのプログラム 1 つを、それのインストールコストをチャテジー大学の上のパワーカウンター1 個につき 1 減らしてインスト―する。搭載されているパワーカウンターを 1 個取り除く。

ソフトウェアのエンジニア軍団は、ここの講堂で製造されている。

◆ チャテジー大学/Chatterjee University

リソース:場所

計画書を 1 つ放棄する:君のスタックからカードを 1 枚探してインストールする(インストールコストは支払う)。君のスタックをシャッフルする。

「ある男が使い道のある物を作るのなら、彼がそれを素晴らしいと思わないうちは彼を許すだろう。使い道の無いものを作る唯一の言い訳は、ひたすらそれを素晴らしいと思うことにある」――オスカー・ワイルド

アーティストコロニー/Artist Colony

リソース:場所-豪勢

:チャテジー大学の上にパワーカウンターを 1 個置く。

:君のグリップのプログラム 1 つを、それのインストールコストをチャテジー大学の上のパワーカウンター1 個につき 1 減らしてインスト―する。搭載されているパワーカウンターを 1 個取り除く。

ソフトウェアのエンジニア軍団は、ここの講堂で製造されている。

◆ チャテジー大学/Chatterjee University

リソース:場所

計画書を 1 つ放棄する:君のスタックからカードを 1 枚探してインストールする(インストールコストは支払う)。君のスタックをシャッフルする。

「ある男が使い道のある物を作るのなら、彼がそれを素晴らしいと思わないうちは彼を許すだろう。使い道の無いものを作る唯一の言い訳は、ひたすらそれを素晴らしいと思うことにある」――オスカー・ワイルド

アーティストコロニー/Artist Colony

リソース:場所-豪勢

:チャテジー大学の上にパワーカウンターを 1 個置く。

:君のグリップのプログラム 1 つを、それのインストールコストをチャテジー大学の上のパワーカウンター1 個につき 1 減らしてインスト―する。搭載されているパワーカウンターを 1 個取り除く。

ソフトウェアのエンジニア軍団は、ここの講堂で製造されている。

◆ チャテジー大学/Chatterjee University