

ID: メガコーポ

各ターン、ランナーが最初にアドバンストークンが置かれているアイスにエンカウントした時、1ミートダメージを与える。
力は指導者を作る。
ウェイランド・コンソーシアム: 国家の建造者 / *Wayland Consortium: Builder of Nations*

資財

君のターンの開始時、君のクレジットプールから3CまでをCIファン্ডに移動してよい。
君のターンの開始時、CIファン্ডに6C以上ある場合、バンクからCIファン্ডに2Cを置く。
2C CIファン্ডからすべてのクレジットを得る。
CIファン্ড/CI Fund

任務: ダブル-触法

この任務をプレイするための追加コストとして、①を消費する。
トレース³ - 成功した場合、ランナーのIDと派閥の一致しない、インストール状態のカードを1枚トッシュする。
「エイコはここに。片はつけました」
忠誠の強要/Enforcing Loyalty

任務: ダブル-触法

この任務をプレイするための追加コストとして、①を消費する。
トレース⁵ - 成功した場合、インストール状態の仮想でないカードを1枚、ランナーのグリップに加える。
「売れた！ プラチナを買うんだ。ただし、TTクレジットは絶対駄目。そいつは毒入りだ！」
悪意の批評/Hatchet Job

任務

君のHQの任意の数のカードをR&Dに加えてシャッフルする。その枚数に等しいカードを引く。
エメリヨフの殺人の報告が届くまでに、さらに十数もの殺人があらゆるコーポに打撃を与えていた。
特別レポート/Special Report

任務: ダブル-触法-取引

この任務をプレイするための追加コストとして、②を消費する。
君のレゾ状態のカードを任意の枚数トッシュし、トッシュしたカード1枚につき3C得る。
友人同士のちょっとした保険詐欺が何だって？
精算/Liquidation

任務

ランナーが6C以上持っている場合にのみプレイする。
ランナーは、インストール状態のリソース1つにつき2C失う。ランナーはリソースを1つトッシュすることでこれを妨害できる。
彼女はお父さん同士がこんなにいがいみ合の聞いたことがなかった。一回だって。やめてくれるなら、何だっておけたのに。
経済破綻/Financial Collapse

強化: 待ち伏せ

ランナーがインストール状態の私的保障にアクセスした場合、君は2Cを支払うことで、ランナーにタグを1つ与えて1ミートダメージを与えてよい。
「一番上に金が貯め込まれている間は、そこには力が存在する。ただし、法が二つ作られるまでだ。一つは彼らへの、一つは我らへの」——オマー・ケーン、"ザ・フラッシュポイント"
私的保障/Prisec

資財

君のターンの開始時、君のクレジットプールから3CまでをCIファン্ডに移動してよい。
君のターンの開始時、CIファン্ডに6C以上ある場合、バンクからCIファン্ডに2Cを置く。
2C CIファン্ডからすべてのクレジットを得る。
CIファン্ড/CI Fund

任務: ダブル-触法

この任務をプレイするための追加コストとして、①を消費する。
トレース³ - 成功した場合、ランナーのIDと派閥の一致しない、インストール状態のカードを1枚トッシュする。
「エイコはここに。片はつけました」
忠誠の強要/Enforcing Loyalty

任務: ダブル-触法

この任務をプレイするための追加コストとして、①を消費する。
トレース⁵ - 成功した場合、インストール状態の仮想でないカードを1枚、ランナーのグリップに加える。
「売れた！ プラチナを買うんだ。ただし、TTクレジットは絶対駄目。そいつは毒入りだ！」
悪意の批評/Hatchet Job

任務

君のHQの任意の数のカードをR&Dに加えてシャッフルする。その枚数に等しいカードを引く。
エメリヨフの殺人の報告が届くまでに、さらに十数もの殺人があらゆるコーポに打撃を与えていた。
特別レポート/Special Report

任務: ダブル-触法-取引

この任務をプレイするための追加コストとして、②を消費する。
君のレゾ状態のカードを任意の枚数トッシュし、トッシュしたカード1枚につき3C得る。
友人同士のちょっとした保険詐欺が何だって？
精算/Liquidation

任務

ランナーが6C以上持っている場合にのみプレイする。
ランナーは、インストール状態のリソース1つにつき2C失う。ランナーはリソースを1つトッシュすることでこれを妨害できる。
彼女はお父さん同士がこんなにいがいみ合の聞いたことがなかった。一回だって。やめてくれるなら、何だっておけたのに。
経済破綻/Financial Collapse

強化: 待ち伏せ

ランナーがインストール状態の私的保障にアクセスした場合、君は2Cを支払うことで、ランナーにタグを1つ与えて1ミートダメージを与えてよい。
「一番上に金が貯め込まれている間は、そこには力が存在する。ただし、法が二つ作られるまでだ。一つは彼らへの、一つは我らへの」——オマー・ケーン、"ザ・フラッシュポイント"
私的保障/Prisec

資財

君のターンの開始時、君のクレジットプールから3CまでをCIファン্ডに移動してよい。
君のターンの開始時、CIファン্ডに6C以上ある場合、バンクからCIファン্ডに2Cを置く。
2C CIファン্ডからすべてのクレジットを得る。
CIファン্ড/CI Fund

任務: ダブル-触法

この任務をプレイするための追加コストとして、①を消費する。
トレース³ - 成功した場合、ランナーのIDと派閥の一致しない、インストール状態のカードを1枚トッシュする。
「エイコはここに。片はつけました」
忠誠の強要/Enforcing Loyalty

任務: ダブル-触法

この任務をプレイするための追加コストとして、①を消費する。
トレース⁵ - 成功した場合、インストール状態の仮想でないカードを1枚、ランナーのグリップに加える。
「売れた！ プラチナを買うんだ。ただし、TTクレジットは絶対駄目。そいつは毒入りだ！」
悪意の批評/Hatchet Job

任務

君のHQの任意の数のカードをR&Dに加えてシャッフルする。その枚数に等しいカードを引く。
エメリヨフの殺人の報告が届くまでに、さらに十数もの殺人があらゆるコーポに打撃を与えていた。
特別レポート/Special Report

任務: ダブル-触法-取引

この任務をプレイするための追加コストとして、②を消費する。
君のレゾ状態のカードを任意の枚数トッシュし、トッシュしたカード1枚につき3C得る。
友人同士のちょっとした保険詐欺が何だって？
精算/Liquidation

任務

ランナーが6C以上持っている場合にのみプレイする。
ランナーは、インストール状態のリソース1つにつき2C失う。ランナーはリソースを1つトッシュすることでこれを妨害できる。
彼女はお父さん同士がこんなにいがいみ合の聞いたことがなかった。一回だって。やめてくれるなら、何だっておけたのに。
経済破綻/Financial Collapse

強化: 待ち伏せ

ランナーがインストール状態の私的保障にアクセスした場合、君は2Cを支払うことで、ランナーにタグを1つ与えて1ミートダメージを与えてよい。
「一番上に金が貯め込まれている間は、そこには力が存在する。ただし、法が二つ作られるまでだ。一つは彼らへの、一つは我らへの」——オマー・ケーン、"ザ・フラッシュポイント"
私的保障/Prisec

ランナーは④⑦を消費して、フェアチャイルド 2.0 上のサブルーチンを 2 つまでブレイクできる。

↳ ランナーは 2℥を消費するか、自分のインストール状態のカードを 1 つトラッシュする。

↳ ランナーは 2℥を消費するか、自分のインストール状態のカードを 1 つトラッシュする。

↳ 1 プレインダメージを与える。

私の宝物を脅かすことは、私の怒りを引き起こすことだ。

フェアチャイルド 2.0/Fairchild 1.0

ランナーは④⑦を消費して、フェアチャイルド 2.0 上のサブルーチンを 2 つまでブレイクできる。

↳ ランナーは 2℥を消費するか、自分のインストール状態のカードを 1 つトラッシュする。

↳ ランナーは 2℥を消費するか、自分のインストール状態のカードを 1 つトラッシュする。

↳ 1 プレインダメージを与える。

私の宝物を脅かすことは、私の怒りを引き起こすことだ。

フェアチャイルド 2.0/Fairchild 1.0

ランナーは④⑦を消費して、フェアチャイルド 2.0 上のサブルーチンを 2 つまでブレイクできる。

↳ ランナーは 2℥を消費するか、自分のインストール状態のカードを 1 つトラッシュする。

↳ ランナーは 2℥を消費するか、自分のインストール状態のカードを 1 つトラッシュする。

↳ 1 プレインダメージを与える。

私の宝物を脅かすことは、私の怒りを引き起こすことだ。

フェアチャイルド 2.0/Fairchild 1.0

↳ 君とランナーは 0℥か 1℥か 2℥を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランナーはカードを 2 枚引く。

↳ 1 ネットダメージを与える。

↳ 1 ネットダメージを与える。

まず、攻め手と調和する。それから、攻め手を支配する。

アイキ/Aiki

↳ 君とランナーは 0℥か 1℥か 2℥を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランナーはカードを 2 枚引く。

↳ 1 ネットダメージを与える。

↳ 1 ネットダメージを与える。

まず、攻め手と調和する。それから、攻め手を支配する。

アイキ/Aiki

↳ 君とランナーは 0℥か 1℥か 2℥を秘密裏に支払う。支払ったクレジットを公開する。君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、ランナーはカードを 2 枚引く。

↳ 1 ネットダメージを与える。

↳ 1 ネットダメージを与える。

まず、攻め手と調和する。それから、攻め手を支配する。

アイキ/Aiki

アイス:コードゲート・バイオロイド・対人
アイス:コードゲート・サイ・対人

アイス:コードゲート・バイオロイド・対人
アイス:コードゲート・サイ・対人

アイス:コードゲート・バイオロイド・対人
アイス:コードゲート・サイ・対人

ID: ナチュラル

各ターン、最初にアイスを通して時、君の手札の**アイスブレイカー**1 つを、そのインストールコストを 1 減らしてインストールしてよい。

カーン/Khan

イベント:ラン

ランを行う。このラン中に最初にアクセスした計画書でないカードを、コスト無しでトラッシュする。コーボはそのアクセスされたカードのレゾコストかプレイコストに等しいクレジットを消費することで、このトラッシュを妨害できる。

債券破綻/Credit Crash

イベント:ラン

ランを行う。このラン中に最初にアクセスした計画書でないカードを、コスト無しでトラッシュする。コーボはそのアクセスされたカードのレゾコストかプレイコストに等しいクレジットを消費することで、このトラッシュを妨害できる。

債券破綻/Credit Crash

イベント:ラン

ランを行う。このラン中に最初にアクセスした計画書でないカードを、コスト無しでトラッシュする。コーボはそのアクセスされたカードのレゾコストかプレイコストに等しいクレジットを消費することで、このトラッシュを妨害できる。

債券破綻/Credit Crash

イベント:現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるか計画書が得点されるまでトラッシュされない。ユニークの、**領域**でない各資財や強化のテキスト枠は空白である。

「二十三分もあれば、いくらでも楽しめるわよ」
——プリンセス・スペースキトゥン

噂の伝説/Rumor Mill

イベント:現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるか計画書が得点されるまでトラッシュされない。ユニークの、**領域**でない各資財や強化のテキスト枠は空白である。

「二十三分もあれば、いくらでも楽しめるわよ」
——プリンセス・スペースキトゥン

噂の伝説/Rumor Mill

イベント:現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるか計画書が得点されるまでトラッシュされない。ユニークの、**領域**でない各資財や強化のテキスト枠は空白である。

「二十三分もあれば、いくらでも楽しめるわよ」
——プリンセス・スペースキトゥン

噂の伝説/Rumor Mill

イベント:ラン

R&D にランを行う。成功した場合、このランの終了時に、R&D にもう 1 回ランを行ってよい。

セキュリティの傷が確認されたら、修復されるまでにそこを利用できる時間は限られている。ランナーはその期間を“解禁期”と呼んでいる。

データの抜け穴/Data Breach

イベント:ラン

R&D にランを行う。成功した場合、このランの終了時に、R&D にもう 1 回ランを行ってよい。

セキュリティの傷が確認されたら、修復されるまでにそこを利用できる時間は限られている。ランナーはその期間を“解禁期”と呼んでいる。

データの抜け穴/Data Breach

イベント:ラン

R&D にランを行う。成功した場合、このランの終了時に、R&D にもう 1 回ランを行ってよい。

セキュリティの傷が確認されたら、修復されるまでにそこを利用できる時間は限られている。ランナーはその期間を“解禁期”と呼んでいる。

データの抜け穴/Data Breach

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

ネフェルを使用してアイスのすべてのサブルーチンをブレイクしたエンカウントが終わった時、ネフェルにパワーカウンターを 1 個置く。

ネフェルはその上のパワーカウンター 1 個につき強度 +1。

1℥: **バリア**のサブルーチンを 1 つブレイクする。

均衡の帳尻を合わせよ。

ネフェル/Nir

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

ネフェルを使用してアイスのすべてのサブルーチンをブレイクしたエンカウントが終わった時、ネフェルにパワーカウンターを 1 個置く。

ネフェルはその上のパワーカウンター 1 個につき強度 +1。

1℥: **バリア**のサブルーチンを 1 つブレイクする。

均衡の帳尻を合わせよ。

ネフェル/Nir

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

ネフェルを使用してアイスのすべてのサブルーチンをブレイクしたエンカウントが終わった時、ネフェルにパワーカウンターを 1 個置く。

ネフェルはその上のパワーカウンター 1 個につき強度 +1。

1℥: **バリア**のサブルーチンを 1 つブレイクする。

均衡の帳尻を合わせよ。

ネフェル/Nir

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

バリアとエンカウントするたび、君のヒープのペーパークリップをインストールしてよい(インストールコストは支払う)。

X℥: 強度 +X。可能なら、**バリア**のサブルーチンを X 個までブレイクする。

「誰かをイカれるというのは賢い行いではない。そいつが何を言ってるか完全に理解するまでは」 ——オマー・ケーン

ペーパークリップ/Paperclip

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

バリアとエンカウントするたび、君のヒープのペーパークリップをインストールしてよい(インストールコストは支払う)。

X℥: 強度 +X。可能なら、**バリア**のサブルーチンを X 個までブレイクする。

「誰かをイカれるというのは賢い行いではない。そいつが何を言ってるか完全に理解するまでは」 ——オマー・ケーン

ペーパークリップ/Paperclip

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

バリアとエンカウントするたび、君のヒープのペーパークリップをインストールしてよい(インストールコストは支払う)。

X℥: 強度 +X。可能なら、**バリア**のサブルーチンを X 個までブレイクする。

「誰かをイカれるというのは賢い行いではない。そいつが何を言ってるか完全に理解するまでは」 ——オマー・ケーン

ペーパークリップ/Paperclip

プログラム:アイスブレイカー—キラー

2C: セントリーのサブルーチンを2つまでブレイクする。
2C: 強度+4。
2C: ゴールデンを君のグリップに戻す: セントリーを1つデレゾする。この能力は、1回のエンカウトでゴールデンを使ってそのセントリーのすべてのサブルーチンをブレイクしたのちのみ使用する。

このプログラムは、手に入る物としては狩りの猛禽に近かった……今のところは。

ゴールデン/Golden

リソース: 作業

テムジンとの契約のインストール時に、その上にバンクから20Cを置き、サーバーを1つ選ぶ。テムジンとの契約の上にクレジットが残っていない時、これをトラッシュする。選んだサーバーへのランに成功するたび、テムジンとの契約から4Cを得る。

「最高なのは、これが合法って事ね！」——カーン

◆ テムジンとの契約/Temjin Contract

プログラム:アイスブレイカー—キラー

2C: セントリーのサブルーチンを2つまでブレイクする。
2C: 強度+4。
2C: ゴールデンを君のグリップに戻す: セントリーを1つデレゾする。この能力は、1回のエンカウトでゴールデンを使ってそのセントリーのすべてのサブルーチンをブレイクしたのちのみ使用する。

このプログラムは、手に入る物としては狩りの猛禽に近かった……今のところは。

ゴールデン/Golden

リソース: 作業

テムジンとの契約のインストール時に、その上にバンクから20Cを置き、サーバーを1つ選ぶ。テムジンとの契約の上にクレジットが残っていない時、これをトラッシュする。選んだサーバーへのランに成功するたび、テムジンとの契約から4Cを得る。

「最高なのは、これが合法って事ね！」——カーン

◆ テムジンとの契約/Temjin Contract

プログラム:アイスブレイカー—キラー

2C: セントリーのサブルーチンを2つまでブレイクする。
2C: 強度+4。
2C: ゴールデンを君のグリップに戻す: セントリーを1つデレゾする。この能力は、1回のエンカウトでゴールデンを使ってそのセントリーのすべてのサブルーチンをブレイクしたのちのみ使用する。

このプログラムは、手に入る物としては狩りの猛禽に近かった……今のところは。

ゴールデン/Golden

リソース: 作業

テムジンとの契約のインストール時に、その上にバンクから20Cを置き、サーバーを1つ選ぶ。テムジンとの契約の上にクレジットが残っていない時、これをトラッシュする。選んだサーバーへのランに成功するたび、テムジンとの契約から4Cを得る。

「最高なのは、これが合法って事ね！」——カーン

◆ テムジンとの契約/Temjin Contract

リソース: コネ

君のターン開始時、コーボが5-9C持っているなら、1C得る。

君のターン開始時、コーボが10-14C持っているなら、カードを1枚引く。

君のターン開始時、コーボが15C以上持っているなら、2C得る。

「前線から生きて戻ってきたわ。今回はね。奴らがあたしを殺すまでの話だけ……」

◆ ベス・キルレイン=チャン/Beth Kilrain-Chang

リソース: 作業

君のターンの開始時、君のクレジットプールから3Cまでをアルゴリズム取引に移動してよい。

君のターンの開始時、アルゴリズム取引に6C以上ある場合、バンクからアルゴリズム取引に2Cを置く。

2C: 罠: アルゴリズム取引からすべてのクレジットを得る。

アルゴリズム取引/Algo Trading

リソース: コネ

君のターン開始時、コーボが5-9C持っているなら、1C得る。

君のターン開始時、コーボが10-14C持っているなら、カードを1枚引く。

君のターン開始時、コーボが15C以上持っているなら、2C得る。

「前線から生きて戻ってきたわ。今回はね。奴らがあたしを殺すまでの話だけ……」

◆ ベス・キルレイン=チャン/Beth Kilrain-Chang

リソース: 作業

君のターンの開始時、君のクレジットプールから3Cまでをアルゴリズム取引に移動してよい。

君のターンの開始時、アルゴリズム取引に6C以上ある場合、バンクからアルゴリズム取引に2Cを置く。

2C: 罠: アルゴリズム取引からすべてのクレジットを得る。

アルゴリズム取引/Algo Trading

リソース: コネ

君のターン開始時、コーボが5-9C持っているなら、1C得る。

君のターン開始時、コーボが10-14C持っているなら、カードを1枚引く。

君のターン開始時、コーボが15C以上持っているなら、2C得る。

「前線から生きて戻ってきたわ。今回はね。奴らがあたしを殺すまでの話だけ……」

◆ ベス・キルレイン=チャン/Beth Kilrain-Chang

リソース: 作業

君のターンの開始時、君のクレジットプールから3Cまでをアルゴリズム取引に移動してよい。

君のターンの開始時、アルゴリズム取引に6C以上ある場合、バンクからアルゴリズム取引に2Cを置く。

2C: 罠: アルゴリズム取引からすべてのクレジットを得る。

アルゴリズム取引/Algo Trading