

ID: メガコーポ

各ターン、ランナーが最初に**バイオロイド**のアイスを通過した時、**バイオロイド**1つを、そのレゾコストを4減らしてレゾしてよい。

ハース=バイオロイド:明日の建築/Haas-Bioroid: Architects of Tomorrow

資財: 人物

君とランナーが秘密裏に支払ったクレジットを公開するたび、君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、1ミートダメージを与える。

「ヤクザとの提携がそんなに奇妙に見える？ 彼らは名譽を重んじるビジネスマン、そしてビジネスウーマンよ。私たちのようにね」—— ニューアンゼルス保安部長、リン・キムラ

◆ フミコ・ヤマモリ *Fumiko Yamamori*

資財: 人物

アイスとのエンカウントが終わるたび、そのエンカウントしたアイスのブレイクしなかったサブルーチン1つにつき、チーフ・スリーにパワーカウンターを1個置く。

🕒 搭載されている**パワーカウンター**5個:5ミートダメージを与える。

◆ チーフ・スリー/Chief Slee

任務: 条件

汚れ仕事の改装を「ホストのアイスは、他のサブルーチン全体の前に」1ブレイクダメージを与える。』を得る。』のテキストを持つ条件カウンターとして、レゾ状態の**バイオロイド**のアイスの上にインストールする。

「バイオロイドにはリモートで監視できるようにさせているわ。苦痛というのがどういふのか分かるようにね」—— エージェント・ヴァルキリー

汚れ仕事の改装/Network Refit

任務

この任務をプレイするための追加コストとして、R&Dの一番上のカードをトラッシュする。

カードを3枚引く。HQのカードを3枚、好きな順番でR&Dの一番上に加える。

「頭を下げる、止まるな、目立つ真似をするな」

急な再配置/Hasty Relocation

任務: 触法

インストールコストがランナーが受けているタグの数以下のインストール状態のカードを1枚トラッシュする。

撃ち合いに発展しそうな時の分別のある行動とは、先に撃つことだ。

最大の防衛/Best Defense

任務: 最終

この任務の解決後、君のアクションフェイズを終える。

アーカイブのカードを3枚R&Dに加えてシャッフルする。先手の行動をトラッシュする代わりにゲームから取り除く。

「安全確保。先に進んでよし」

先手の行動/Preemptive Action

強化

ランナーがタグされている場合、ドローン・スクリーンは「ランナーがこのサーバーへのランを開始するたび、**トレース**³-成功した場合、1ミートダメージ(妨害不可)を与える。』を得る。

Falstaff-337B: 解説 -ok; 位置:0.258500, -79.920791 -ok; 認証-ok; メッセージ:KAR 殺人許可要求 y/n?

ドローン・スクリーン/Drone Screen

資財: 人物

君とランナーが秘密裏に支払ったクレジットを公開するたび、君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、1ミートダメージを与える。

「ヤクザとの提携がそんなに奇妙に見える？ 彼らは名譽を重んじるビジネスマン、そしてビジネスウーマンよ。私たちのようにね」—— ニューアンゼルス保安部長、リン・キムラ

◆ フミコ・ヤマモリ *Fumiko Yamamori*

資財: 人物

アイスとのエンカウントが終わるたび、そのエンカウントしたアイスのブレイクしなかったサブルーチン1つにつき、チーフ・スリーにパワーカウンターを1個置く。

🕒 搭載されている**パワーカウンター**5個:5ミートダメージを与える。

◆ チーフ・スリー/Chief Slee

任務: 条件

汚れ仕事の改装を「ホストのアイスは、他のサブルーチン全体の前に」1ブレイクダメージを与える。』を得る。』のテキストを持つ条件カウンターとして、レゾ状態の**バイオロイド**のアイスの上にインストールする。

「バイオロイドにはリモートで監視できるようにさせているわ。苦痛というのがどういふのか分かるようにね」—— エージェント・ヴァルキリー

汚れ仕事の改装/Network Refit

任務

この任務をプレイするための追加コストとして、R&Dの一番上のカードをトラッシュする。

カードを3枚引く。HQのカードを3枚、好きな順番でR&Dの一番上に加える。

「頭を下げる、止まるな、目立つ真似をするな」

急な再配置/Hasty Relocation

任務: 触法

インストールコストがランナーが受けているタグの数以下のインストール状態のカードを1枚トラッシュする。

撃ち合いに発展しそうな時の分別のある行動とは、先に撃つことだ。

最大の防衛/Best Defense

任務: 最終

この任務の解決後、君のアクションフェイズを終える。

アーカイブのカードを3枚R&Dに加えてシャッフルする。先手の行動をトラッシュする代わりにゲームから取り除く。

「安全確保。先に進んでよし」

先手の行動/Preemptive Action

強化

ランナーがタグされている場合、ドローン・スクリーンは「ランナーがこのサーバーへのランを開始するたび、**トレース**³-成功した場合、1ミートダメージ(妨害不可)を与える。』を得る。

Falstaff-337B: 解説 -ok; 位置:0.258500, -79.920791 -ok; 認証-ok; メッセージ:KAR 殺人許可要求 y/n?

ドローン・スクリーン/Drone Screen

資財: 人物

君とランナーが秘密裏に支払ったクレジットを公開するたび、君とランナーが異なる数のクレジットを支払った場合、1ミートダメージを与える。

「ヤクザとの提携がそんなに奇妙に見える？ 彼らは名譽を重んじるビジネスマン、そしてビジネスウーマンよ。私たちのようにね」—— ニューアンゼルス保安部長、リン・キムラ

◆ フミコ・ヤマモリ *Fumiko Yamamori*

資財: 人物

アイスとのエンカウントが終わるたび、そのエンカウントしたアイスのブレイクしなかったサブルーチン1つにつき、チーフ・スリーにパワーカウンターを1個置く。

🕒 搭載されている**パワーカウンター**5個:5ミートダメージを与える。

◆ チーフ・スリー/Chief Slee

任務: 条件

汚れ仕事の改装を「ホストのアイスは、他のサブルーチン全体の前に」1ブレイクダメージを与える。』を得る。』のテキストを持つ条件カウンターとして、レゾ状態の**バイオロイド**のアイスの上にインストールする。

「バイオロイドにはリモートで監視できるようにさせているわ。苦痛というのがどういふのか分かるようにね」—— エージェント・ヴァルキリー

汚れ仕事の改装/Network Refit

任務

この任務をプレイするための追加コストとして、R&Dの一番上のカードをトラッシュする。

カードを3枚引く。HQのカードを3枚、好きな順番でR&Dの一番上に加える。

「頭を下げる、止まるな、目立つ真似をするな」

急な再配置/Hasty Relocation

任務: 触法

インストールコストがランナーが受けているタグの数以下のインストール状態のカードを1枚トラッシュする。

撃ち合いに発展しそうな時の分別のある行動とは、先に撃つことだ。

最大の防衛/Best Defense

任務: 最終

この任務の解決後、君のアクションフェイズを終える。

アーカイブのカードを3枚R&Dに加えてシャッフルする。先手の行動をトラッシュする代わりにゲームから取り除く。

「安全確保。先に進んでよし」

先手の行動/Preemptive Action

強化

ランナーがタグされている場合、ドローン・スクリーンは「ランナーがこのサーバーへのランを開始するたび、**トレース**³-成功した場合、1ミートダメージ(妨害不可)を与える。』を得る。

Falstaff-337B: 解説 -ok; 位置:0.258500, -79.920791 -ok; 認証-ok; メッセージ:KAR 殺人許可要求 y/n?

ドローン・スクリーン/Drone Screen

ランナーがデータ・ワードにエンカウントした時、そのランナーは 3C を支払うかタグを 1 つ受ける。

- ↳ ランナーがタグされている場合、ランの終了。
- ↳ ランナーがタグされている場合、ランの終了。
- ↳ ランナーがタグされている場合、ランの終了。
- ↳ ランナーがタグされている場合、ランの終了。

データ・ワード/Data Ward

ランナーがデータ・ワードにエンカウントした時、そのランナーは 3C を支払うかタグを 1 つ受ける。

- ↳ ランナーがタグされている場合、ランの終了。
- ↳ ランナーがタグされている場合、ランの終了。
- ↳ ランナーがタグされている場合、ランの終了。
- ↳ ランナーがタグされている場合、ランの終了。

データ・ワード/Data Ward

ランナーがデータ・ワードにエンカウントした時、そのランナーは 3C を支払うかタグを 1 つ受ける。

- ↳ ランナーがタグされている場合、ランの終了。
- ↳ ランナーがタグされている場合、ランの終了。
- ↳ ランナーがタグされている場合、ランの終了。
- ↳ ランナーがタグされている場合、ランの終了。

データ・ワード/Data Ward

ブルワークをレゾした時、悪名を 1 つ受ける。

ランナーがブルワークにエンカウントした時、インストール状態の AI がある場合、君は 2C を得る。

- ↳ ランナーはプログラムを 1 つトラッシュする。
- ↳ コーボは 2C を得る。ランの終了。
- ↳ コーボは 2C を得る。ランの終了。

ブルワーク/Bulwark

ブルワークをレゾした時、悪名を 1 つ受ける。

ランナーがブルワークにエンカウントした時、インストール状態の AI がある場合、君は 2C を得る。

- ↳ ランナーはプログラムを 1 つトラッシュする。
- ↳ コーボは 2C を得る。ランの終了。
- ↳ コーボは 2C を得る。ランの終了。

ブルワーク/Bulwark

ブルワークをレゾした時、悪名を 1 つ受ける。

ランナーがブルワークにエンカウントした時、インストール状態の AI がある場合、君は 2C を得る。

- ↳ ランナーはプログラムを 1 つトラッシュする。
- ↳ コーボは 2C を得る。ランの終了。
- ↳ コーボは 2C を得る。ランの終了。

ブルワーク/Bulwark

アイス：バリア
アイス：バリア-不法

アイス：バリア
アイス：バリア-不法

アイス：バリア
アイス：バリア-不法

ID: G-モード-ステルス

このクレジットは、**アイスプレイヤー**を使用するための支払いに使用する。

「何も隠してないよ……」

エル・"スモーク"・スゴヴァック/Elle "Smoke" Sgovak

イベント：破壊工作

君がこのターンにランに成功した場合にのみプレイする。

このターンに君が行った直前のラン中に通過した非レゾ状態のアイスを 1 つトラッシュする。

「敵が弱っているなら叩け。そうしないと、敵は強くなる」

—— ザ・プレイブック

アンパッサン/En Passant

イベント：破壊工作

君がこのターンにランに成功した場合にのみプレイする。

このターンに君が行った直前のラン中に通過した非レゾ状態のアイスを 1 つトラッシュする。

「敵が弱っているなら叩け。そうしないと、敵は強くなる」

—— ザ・プレイブック

アンパッサン/En Passant

イベント：破壊工作

君がこのターンにランに成功した場合にのみプレイする。

このターンに君が行った直前のラン中に通過した非レゾ状態のアイスを 1 つトラッシュする。

「敵が弱っているなら叩け。そうしないと、敵は強くなる」

—— ザ・プレイブック

アンパッサン/En Passant

イベント

スタックの一番上から 10 枚のカードを見る。それらのカードのいずれかがプログラムである場合、君はそのうちの 1 つを、そのインストールコストを 5 減らしてインストールしてよい。残りのカードをトラッシュする。

オマーは週に四つから五つのキーボードを使い潰す。しかも同じ年代のものは使わない。

一心不乱のコーディング/Frantic Coding

イベント

スタックの一番上から 10 枚のカードを見る。それらのカードのいずれかがプログラムである場合、君はそのうちの 1 つを、そのインストールコストを 5 減らしてインストールしてよい。残りのカードをトラッシュする。

オマーは週に四つから五つのキーボードを使い潰す。しかも同じ年代のものは使わない。

一心不乱のコーディング/Frantic Coding

イベント

スタックの一番上から 10 枚のカードを見る。それらのカードのいずれかがプログラムである場合、君はそのうちの 1 つを、そのインストールコストを 5 減らしてインストールしてよい。残りのカードをトラッシュする。

オマーは週に四つから五つのキーボードを使い潰す。しかも同じ年代のものは使わない。

一心不乱のコーディング/Frantic Coding

イベント：現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるか計画書が得点されるまでトラッシュされない。

秘密裏にクレジットを消費する際、プレイヤーは 2C を消費することはできない。

政府の調査/Government Investigations

イベント：現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるか計画書が得点されるまでトラッシュされない。

秘密裏にクレジットを消費する際、プレイヤーは 2C を消費することはできない。

政府の調査/Government Investigations

イベント：現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるか計画書が得点されるまでトラッシュされない。

秘密裏にクレジットを消費する際、プレイヤーは 2C を消費することはできない。

政府の調査/Government Investigations

ハードウェア：コンソール

+ [2] [目]

ラン中に HQ のカードにアクセスするたび、このラン中にすべてのサブルーチンをブレイクした HQ を守っているアイス 1 つにつき、追加で 1 枚のカードにアクセスする。

各プレイヤーの**コンソール**は 1 つまで。

◆ ガントレット/The Gauntlet

ハードウェア：コンソール

+ [2] [目]

ラン中に HQ のカードにアクセスするたび、このラン中にすべてのサブルーチンをブレイクした HQ を守っているアイス 1 つにつき、追加で 1 枚のカードにアクセスする。

各プレイヤーの**コンソール**は 1 つまで。

◆ ガントレット/The Gauntlet

ハードウェア：コンソール

+ [2] [目]

ラン中に HQ のカードにアクセスするたび、このラン中にすべてのサブルーチンをブレイクした HQ を守っているアイス 1 つにつき、追加で 1 枚のカードにアクセスする。

各プレイヤーの**コンソール**は 1 つまで。

◆ ガントレット/The Gauntlet

ハードウェア

R&D へのランに成功するたび、カードにアクセスする代わりに、R&D の一番上から 5 枚のカードのうち 1 枚を選んでそれにアクセスしてよい。このラン中、君は R&D の他のカードにアクセスできない。

「大抵は何か面白い物が見つかるよ。俺が探してたものに限らずね」

トップハット/Top Hat

ハードウェア

R&D へのランに成功するたび、カードにアクセスする代わりに、R&D の一番上から 5 枚のカードのうち 1 枚を選んでそれにアクセスしてよい。このラン中、君は R&D の他のカードにアクセスできない。

「大抵は何か面白い物が見つかるよ。俺が探してたものに限らずね」

トップハット/Top Hat

ハードウェア

R&D へのランに成功するたび、カードにアクセスする代わりに、R&D の一番上から 5 枚のカードのうち 1 枚を選んでそれにアクセスしてよい。このラン中、君は R&D の他のカードにアクセスできない。

「大抵は何か面白い物が見つかるよ。俺が探してたものに限らずね」

トップハット/Top Hat

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

- 1④: **バリア**のサブルーチンを1つブレイクする。
- 2④: 強度+2。
- 2④: **セイカーをグリップに戻す**: **バリア**を1つデレゾする。この能力は、1回のエンカウントでセイカーを使ってその**バリア**のすべてのサブルーチンをブレイクした後にのみ使用する。

さらに高く螺旋を描くその前に、サイバースペースのあらゆる物は広がりを見せる。

セイカー/Saker

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

- 1④: **バリア**のサブルーチンを1つブレイクする。
- 3④: このランの残りの間、強度+4。この能力は、**ステルス**のカードからのクレジットを1クレジット以上消費することでのみ使用できる。

個性は小道具よりも目立たなくてはいけない。

ブラックストーン/Blackstone

リソース: コネ

- ④, ④: カードを3枚引く。グリップのカードを1枚スタックに加えてシャッフルする。

「前はヤグやシム映像なんかを扱ってた。お決まりのやつだ。俺はクスだった。今じゃ水を扱ってる。イカした英雄さ」

封鎖抜け/Blockade Runner

リソース: 場所

君のターン終了時、君がタグされている場合、コーポは「**トレース**¹ - 失敗した場合、ランナーはタグを1つ取り除く。」を実行する。

- 🗑️ **グリップのすべてのカードをトラッシュする**: すべてのミートダメージを妨害する。

「スターライト瞑想ブースは、この危機的状況の間は避難民に無料で提供されています」

◆ シタデル・サンクチュアリ/Citadel Sanctuary

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

- 1④: **バリア**のサブルーチンを1つブレイクする。
- 2④: 強度+2。
- 2④: **セイカーをグリップに戻す**: **バリア**を1つデレゾする。この能力は、1回のエンカウントでセイカーを使ってその**バリア**のすべてのサブルーチンをブレイクした後にのみ使用する。

さらに高く螺旋を描くその前に、サイバースペースのあらゆる物は広がりを見せる。

セイカー/Saker

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

- 1④: **バリア**のサブルーチンを1つブレイクする。
- 3④: このランの残りの間、強度+4。この能力は、**ステルス**のカードからのクレジットを1クレジット以上消費することでのみ使用できる。

個性は小道具よりも目立たなくてはいけない。

ブラックストーン/Blackstone

リソース: コネ

- ④, ④: カードを3枚引く。グリップのカードを1枚スタックに加えてシャッフルする。

「前はヤグやシム映像なんかを扱ってた。お決まりのやつだ。俺はクスだった。今じゃ水を扱ってる。イカした英雄さ」

封鎖抜け/Blockade Runner

リソース: 場所

君のターン終了時、君がタグされている場合、コーポは「**トレース**¹ - 失敗した場合、ランナーはタグを1つ取り除く。」を実行する。

- 🗑️ **グリップのすべてのカードをトラッシュする**: すべてのミートダメージを妨害する。

「スターライト瞑想ブースは、この危機的状況の間は避難民に無料で提供されています」

◆ シタデル・サンクチュアリ/Citadel Sanctuary

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

- 1④: **バリア**のサブルーチンを1つブレイクする。
- 2④: 強度+2。
- 2④: **セイカーをグリップに戻す**: **バリア**を1つデレゾする。この能力は、1回のエンカウントでセイカーを使ってその**バリア**のすべてのサブルーチンをブレイクした後にのみ使用する。

さらに高く螺旋を描くその前に、サイバースペースのあらゆる物は広がりを見せる。

セイカー/Saker

プログラム: アイスブレイカー—フラクター

- 1④: **バリア**のサブルーチンを1つブレイクする。
- 3④: このランの残りの間、強度+4。この能力は、**ステルス**のカードからのクレジットを1クレジット以上消費することでのみ使用できる。

個性は小道具よりも目立たなくてはいけない。

ブラックストーン/Blackstone

リソース: コネ

- ④, ④: カードを3枚引く。グリップのカードを1枚スタックに加えてシャッフルする。

「前はヤグやシム映像なんかを扱ってた。お決まりのやつだ。俺はクスだった。今じゃ水を扱ってる。イカした英雄さ」

封鎖抜け/Blockade Runner

リソース: 場所

君のターン終了時、君がタグされている場合、コーポは「**トレース**¹ - 失敗した場合、ランナーはタグを1つ取り除く。」を実行する。

- 🗑️ **グリップのすべてのカードをトラッシュする**: すべてのミートダメージを妨害する。

「スターライト瞑想ブースは、この危機的状況の間は避難民に無料で提供されています」

◆ シタデル・サンクチュアリ/Citadel Sanctuary