

ID: 部署

君の手札の上限は、君のクレジットプールのクレジットの数に等しい。

銀河で最も濃密な情報クラスター。
セレブラル・イメージング/Cerebral Imaging

計画書: 構想

君がハース理事長の最愛プロジェクトを得点した時、新たな遠隔サーバーを、君の HQ やアーカイブからそのサーバー内やそのサーバーを守る状態で最大3枚までのカードをすべてのインストールコストを無視してインストールすることで作成してよい。

デッキのハース理事長の最愛プロジェクトは1枚制限。

◆ ハース理事長の最愛プロジェクト/Director Haas' Pet Project

計画書: 構想

君が効率委員会を得点した時、その上に計画カウンターを3個置く。

②、③ 搭載されている計画カウンター: ①②を得る。このターンの残りの間、君はカードをアドバンスできない。

◆ 効率委員会/Efficiency Committee

計画書: 研究

君がヴォータン計画を得点した時、その上に計画カウンターを3個置く。

搭載されている計画カウンター: 現在アプローチされているレゾされているバイオロイドのアイスを1つ選ぶ。このランの残りの間、そのアイスは、その他のサブルーチン全体の後に「ランの終了」を得る。

◆ ヴォータン計画/Project Wotan

計画書: 保安

ランナーが1点以上のブレインダメージを受けるたび、1ネットダメージを与える。

「何でうちの最強の資産を自社サーバーに留めておくの？ 敵だって自宅でのんびりど私らが来るのを待ってるんじゃないんだよ。こっちもやったらいいじゃない」——ハース理事長

◆ 監視防衛プログラム/Sentinel Defense Program

計画書: 拡張

②、③: 30得る。

夢を売りましょう——彼らにどれだけ裕福になりたいかを見せ、いつかそれが成されることを信じさせるのです。未来の自分たちに反旗を翻せるものでしょうか？

——新たる富のゴスペル

◆ ヒラハンド運轉都市/Gila Hands Arcology

資財: バイオロイド

君がカードを1つインストールするたび、アリックス T4LB07 の上にパワーカウンターを1個置く。

②、③: アリックス T4LB07 の上のパワーカウンター1個につき20得る。

アリックスのモデルとはあるヘッジファンド部長だが、彼女は燃え尽きやすい傾向にあった。文字通り。

◆ アリックス T4LB07/Alix T4LB07

資財: 待ち伏せ

大脳の上書きはアドバンスできる。

ランナーが大脳の上書きにアクセスした時、君が30支払った場合、大脳の上書きの上のアドバンストークン1個につき1ブレインダメージを与える。

◆ 大脳の上書き/Cerebral Overwriter

資財: 幹部

君は毎ターン追加で①を消費できる。

ハース理事長がアクセス中にトラッシュされた場合、彼女をランナーの得点エリアに、2計画ポイント分の計画書として置く。

◆ ハース理事長/Director Haas

資財

ハース環境都市 AI は、レゾされていない間のみアドバンスできる。

② 搭載されているアドバンストークン: ①②を得る。この能力は1ターンの1回のみ使用できる。

◆ ハース環境都市 AI/Haas Arcology AI

ID: 部署

このデッキにはジンテキのカードは入れられない。

永遠のアンドロイド。
カスタム・バイオティク/Custom Biotics

計画書: 構想

君が効率委員会を得点した時、その上に計画カウンターを3個置く。

②、③ 搭載されている計画カウンター: ①②を得る。このターンの残りの間、君はカードをアドバンスできない。

◆ 効率委員会/Efficiency Committee

計画書: 研究

君がヴォータン計画を得点した時、その上に計画カウンターを3個置く。

搭載されている計画カウンター: 現在アプローチされているレゾされているバイオロイドのアイスを1つ選ぶ。このランの残りの間、そのアイスは、その他のサブルーチン全体の後に「ランの終了」を得る。

◆ ヴォータン計画/Project Wotan

計画書: 保安

ランナーが1点以上のブレインダメージを受けるたび、1ネットダメージを与える。

「何でうちの最強の資産を自社サーバーに留めておくの？ 敵だって自宅でのんびりど私らが来るのを待ってるんじゃないんだよ。こっちもやったらいいじゃない」——ハース理事長

◆ 監視防衛プログラム/Sentinel Defense Program

計画書: 拡張

②、③: 30得る。

夢を売りましょう——彼らにどれだけ裕福になりたいかを見せ、いつかそれが成されることを信じさせるのです。未来の自分たちに反旗を翻せるものでしょうか？

——新たる富のゴスペル

◆ ヒラハンド運轉都市/Gila Hands Arcology

資財: バイオロイド

君がカードを1つインストールするたび、アリックス T4LB07 の上にパワーカウンターを1個置く。

②、③: アリックス T4LB07 の上のパワーカウンター1個につき20得る。

アリックスのモデルとはあるヘッジファンド部長だが、彼女は燃え尽きやすい傾向にあった。文字通り。

◆ アリックス T4LB07/Alix T4LB07

資財: 待ち伏せ

大脳の上書きはアドバンスできる。

ランナーが大脳の上書きにアクセスした時、君が30支払った場合、大脳の上書きの上のアドバンストークン1個につき1ブレインダメージを与える。

◆ 大脳の上書き/Cerebral Overwriter

資財: 幹部

君は毎ターン追加で①を消費できる。

ハース理事長がアクセス中にトラッシュされた場合、彼女をランナーの得点エリアに、2計画ポイント分の計画書として置く。

◆ ハース理事長/Director Haas

資財

ハース環境都市 AI は、レゾされていない間のみアドバンスできる。

② 搭載されているアドバンストークン: ①②を得る。この能力は1ターンの1回のみ使用できる。

◆ ハース環境都市 AI/Haas Arcology AI

ID: 部署

君の最初のターンの前に、1つのサーバーにつき最大1つまで、合計3つまでのアイスをインストールしてよい。HQのカードが5枚になるまでカードを引く。

◆ ネクスト・デザイン/Next Design

計画書: 構想

君が効率委員会を得点した時、その上に計画カウンターを3個置く。

②、③ 搭載されている計画カウンター: ①②を得る。このターンの残りの間、君はカードをアドバンスできない。

◆ 効率委員会/Efficiency Committee

計画書: 研究

君がヴォータン計画を得点した時、その上に計画カウンターを3個置く。

搭載されている計画カウンター: 現在アプローチされているレゾされているバイオロイドのアイスを1つ選ぶ。このランの残りの間、そのアイスは、その他のサブルーチン全体の後に「ランの終了」を得る。

◆ ヴォータン計画/Project Wotan

計画書: 保安

ランナーが1点以上のブレインダメージを受けるたび、1ネットダメージを与える。

「何でうちの最強の資産を自社サーバーに留めておくの？ 敵だって自宅でのんびりど私らが来るのを待ってるんじゃないんだよ。こっちもやったらいいじゃない」——ハース理事長

◆ 監視防衛プログラム/Sentinel Defense Program

計画書: 拡張

②、③: 30得る。

夢を売りましょう——彼らにどれだけ裕福になりたいかを見せ、いつかそれが成されることを信じさせるのです。未来の自分たちに反旗を翻せるものでしょうか？

——新たる富のゴスペル

◆ ヒラハンド運轉都市/Gila Hands Arcology

資財: バイオロイド

君がカードを1つインストールするたび、アリックス T4LB07 の上にパワーカウンターを1個置く。

②、③: アリックス T4LB07 の上のパワーカウンター1個につき20得る。

アリックスのモデルとはあるヘッジファンド部長だが、彼女は燃え尽きやすい傾向にあった。文字通り。

◆ アリックス T4LB07/Alix T4LB07

資財: 待ち伏せ

大脳の上書きはアドバンスできる。

ランナーが大脳の上書きにアクセスした時、君が30支払った場合、大脳の上書きの上のアドバンストークン1個につき1ブレインダメージを与える。

◆ 大脳の上書き/Cerebral Overwriter

資財: 幹部

君は毎ターン追加で①を消費できる。

ハース理事長がアクセス中にトラッシュされた場合、彼女をランナーの得点エリアに、2計画ポイント分の計画書として置く。

◆ ハース理事長/Director Haas

資財

ハース環境都市 AI は、レゾされていない間のみアドバンスできる。

② 搭載されているアドバンストークン: ①②を得る。この能力は1ターンの1回のみ使用できる。

◆ ハース環境都市 AI/Haas Arcology AI

資財:幹部 トーマス・ハースはアドバンスできる。 📁:トーマス・ハースの上のアドバンストークン 1 個につき 2🔒得る。 理事長の息子のトーマスは、彼が生まれる前から企業を継ぐために注意深く手入れされてきた。母にとって、彼のお気に入りへの暇つぶしは落胆の種のようなのだ。 ◆トーマス・ハース/Thomas Haas	資財:幹部 トーマス・ハースはアドバンスできる。 📁:トーマス・ハースの上のアドバンストークン 1 個につき 2🔒得る。 理事長の息子のトーマスは、彼が生まれる前から企業を継ぐために注意深く手入れされてきた。母にとって、彼のお気に入りへの暇つぶしは落胆の種のようなのだ。 ◆トーマス・ハース/Thomas Haas	資財:幹部 トーマス・ハースはアドバンスできる。 📁:トーマス・ハースの上のアドバンストークン 1 個につき 2🔒得る。 理事長の息子のトーマスは、彼が生まれる前から企業を継ぐために注意深く手入れされてきた。母にとって、彼のお気に入りへの暇つぶしは落胆の種のようなのだ。 ◆トーマス・ハース/Thomas Haas
資財:豪勢 🕒, 1🔒:R&D からアイスを 1 枚採し、公開して HQ に加える。R&D をシャッフルする。 「企業の機械用の優秀なドローンを作ってる工場の一つに過ぎない。ただ、奴らの CS 部門は世界最強だ」 ——グル ◆レヴィ大学/Levy University	資財:豪勢 🕒, 1🔒:R&D からアイスを 1 枚採し、公開して HQ に加える。R&D をシャッフルする。 「企業の機械用の優秀なドローンを作ってる工場の一つに過ぎない。ただ、奴らの CS 部門は世界最強だ」 ——グル ◆レヴィ大学/Levy University	資財:豪勢 🕒, 1🔒:R&D からアイスを 1 枚採し、公開して HQ に加える。R&D をシャッフルする。 「企業の機械用の優秀なドローンを作ってる工場の一つに過ぎない。ただ、奴らの CS 部門は世界最強だ」 ——グル ◆レヴィ大学/Levy University
資財 君のターンの開始時に 2🔒得る。 君がアイスをインストールした時、サーバー診断をトラッシュする。 「これを導入したことが全体的な失敗になる可能性はたかだか 5%です」 サーバー診断/Server Diagnostics	資財 君のターンの開始時に 2🔒得る。 君がアイスをインストールした時、サーバー診断をトラッシュする。 「これを導入したことが全体的な失敗になる可能性はたかだか 5%です」 サーバー診断/Server Diagnostics	資財 君のターンの開始時に 2🔒得る。 君がアイスをインストールした時、サーバー診断をトラッシュする。 「これを導入したことが全体的な失敗になる可能性はたかだか 5%です」 サーバー診断/Server Diagnostics
任務:条件 バイオロイドのアイスを 1 つ、すべてのコストを無視してレゾし、バイオロイド効率調査を「1 回のエンカウトでホストのアイスのすべてのサブルーチンがブレイクされた場合、バイオロイド効率調査をトラッシュし、ホストのアイスをデレゾする」のテキストを持つ、そのアイ스에搭載されている条件カウンターとしてインストールする。 バイオロイド効率調査/Bioroid Efficiency Research	任務:条件 バイオロイドのアイスを 1 つ、すべてのコストを無視してレゾし、バイオロイド効率調査を「1 回のエンカウトでホストのアイスのすべてのサブルーチンがブレイクされた場合、バイオロイド効率調査をトラッシュし、ホストのアイスをデレゾする」のテキストを持つ、そのアイ스에搭載されている条件カウンターとしてインストールする。 バイオロイド効率調査/Bioroid Efficiency Research	任務:条件 バイオロイドのアイスを 1 つ、すべてのコストを無視してレゾし、バイオロイド効率調査を「1 回のエンカウトでホストのアイスのすべてのサブルーチンがブレイクされた場合、バイオロイド効率調査をトラッシュし、ホストのアイスをデレゾする」のテキストを持つ、そのアイ스에搭載されている条件カウンターとしてインストールする。 バイオロイド効率調査/Bioroid Efficiency Research
任務:取引 ランナーが直前のターンのランに失敗していた場合にのみプレイする。 7🔒得る。 成功とはデータの安全性によって定義されるものであり、侵入者の安全性にはよらない。 デモの成功/Successful Demonstration	任務:取引 ランナーが直前のターンのランに失敗していた場合にのみプレイする。 7🔒得る。 成功とはデータの安全性によって定義されるものであり、侵入者の安全性にはよらない。 デモの成功/Successful Demonstration	任務:取引 ランナーが直前のターンのランに失敗していた場合にのみプレイする。 7🔒得る。 成功とはデータの安全性によって定義されるものであり、侵入者の安全性にはよらない。 デモの成功/Successful Demonstration
強化 覚醒センターはバイオロイドのアイスを搭載できる(各アイスはすべてのインストールコストを無視して裏向きに置かれる)。 ランナーがこのサーバーを守っているすべてのアイスを通過するたび、君は覚醒センターの上のアイスを 1 つ、レゾコストを 7🔒低くしてレゾし、ランナーにそれに強制的にエンカウトさせてよい。そのランが完了した後、そのアイスをトラッシュする。覚醒センター/Awakening Center	強化 覚醒センターはバイオロイドのアイスを搭載できる(各アイスはすべてのインストールコストを無視して裏向きに置かれる)。 ランナーがこのサーバーを守っているすべてのアイスを通過するたび、君は覚醒センターの上のアイスを 1 つ、レゾコストを 7🔒低くしてレゾし、ランナーにそれに強制的にエンカウトさせてよい。そのランが完了した後、そのアイスをトラッシュする。覚醒センター/Awakening Center	強化 覚醒センターはバイオロイドのアイスを搭載できる(各アイスはすべてのインストールコストを無視して裏向きに置かれる)。 ランナーがこのサーバーを守っているすべてのアイスを通過するたび、君は覚醒センターの上のアイスを 1 つ、レゾコストを 7🔒低くしてレゾし、ランナーにそれに強制的にエンカウトさせてよい。そのランが完了した後、そのアイスをトラッシュする。覚醒センター/Awakening Center
強化:敵対 ランナーがこのサーバーを守っているバイオロイドのアイスのサブルーチンをブレイクしようとする場合、チュールの手をレゾしてよい。 📁:このサーバーを守っているバイオロイドのアイスの 1 つのサブルーチン 1 つがブレイクされるのを妨害する。 チュールの手/Tyr's Hand	強化:敵対 ランナーがこのサーバーを守っているバイオロイドのアイスのサブルーチンをブレイクしようとする場合、チュールの手をレゾしてよい。 📁:このサーバーを守っているバイオロイドのアイスの 1 つのサブルーチン 1 つがブレイクされるのを妨害する。 チュールの手/Tyr's Hand	強化:敵対 ランナーがこのサーバーを守っているバイオロイドのアイスのサブルーチンをブレイクしようとする場合、チュールの手をレゾしてよい。 📁:このサーバーを守っているバイオロイドのアイスの 1 つのサブルーチン 1 つがブレイクされるのを妨害する。 チュールの手/Tyr's Hand
ランナーは🕒🕒を消費して、ヘイムダル 2.0 上のサブルーチンを 2 つまでブレイクできる。 ↳ 1 ブレインダメージを与える。 ↳ 1 ブレインダメージを与え、ランの終了。 ↳ ランの終了。 その領域を超えることはやはり許されない。 ヘイムダル 2.0/Heimdall 2.0	ランナーは🕒🕒を消費して、ヘイムダル 2.0 上のサブルーチンを 2 つまでブレイクできる。 ↳ 1 ブレインダメージを与える。 ↳ 1 ブレインダメージを与え、ランの終了。 ↳ ランの終了。 その領域を超えることはやはり許されない。 ヘイムダル 2.0/Heimdall 2.0	ランナーは🕒🕒を消費して、ヘイムダル 2.0 上のサブルーチンを 2 つまでブレイクできる。 ↳ 1 ブレインダメージを与える。 ↳ 1 ブレインダメージを与え、ランの終了。 ↳ ランの終了。 その領域を超えることはやはり許されない。 ヘイムダル 2.0/Heimdall 2.0
↳ ハウラーの直後に、HQ かアーカイブにあるバイオロイドのアイスを 1 つ、すべてのコストを無視してインストールしレゾしてよい。そうした場合、このランの完了後、そのアイスをデレゾし、ハウラーをトラッシュする。 「ああ。デカイ音上げやがって、びびったからジャックアウトしてきたよ。今でも正しい判断だと思うな」 ——グル ハウラー/Howler	↳ ハウラーの直後に、HQ かアーカイブにあるバイオロイドのアイスを 1 つ、すべてのコストを無視してインストールしレゾしてよい。そうした場合、このランの完了後、そのアイスをデレゾし、ハウラーをトラッシュする。 「ああ。デカイ音上げやがって、びびったからジャックアウトしてきたよ。今でも正しい判断だと思うな」 ——グル ハウラー/Howler	ランナーは🕒🕒を消費して、イチ 2.0 上のサブルーチンを 2 つまでブレイクできる。 ↳ プログラムを 1 つトラッシュする。 ↳ プログラムを 1 つトラッシュする。 ↳ トレース³-成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与え、1 ブレインダメージを与える。 試合は変わった。 イチ 2.0/Ichi 2.0
↳ ハウラーの直後に、HQ かアーカイブにあるバイオロイドのアイスを 1 つ、すべてのコストを無視してインストールしレゾしてよい。そうした場合、このランの完了後、そのアイスをデレゾし、ハウラーをトラッシュする。 「ああ。デカイ音上げやがって、びびったからジャックアウトしてきたよ。今でも正しい判断だと思うな」 ——グル ハウラー/Howler		

ランナーは②③を消費して、イチ 2.0 上のサブルーチンを 2 つまでブレイクできる。 ↳ プログラムを 1 つトラッシュする。 ↳ プログラムを 1 つトラッシュする。 ↳ トレース ³ -成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与え、1 プレインダメージを与える。 試合は変わった。 イチ 2.0/Ichi 2.0	君の HQ のアイスを 1 つ、このサーバーを守っている最外殻のアイスとして、すべてのコストを無視してインストールしてよい。 単なる当てっくに臨むこともある。 マインレイヤー/Minelayer	君の HQ のアイスを 1 つ、このサーバーを守っている最外殻のアイスとして、すべてのコストを無視してインストールしてよい。 単なる当てっくに臨むこともある。 マインレイヤー/Minelayer	君の HQ のアイスを 1 つ、このサーバーを守っている最外殻のアイスとして、すべてのコストを無視してインストールしてよい。 単なる当てっくに臨むこともある。 マインレイヤー/Minelayer
ランナーは②③を消費して、ヴィクター 2.0 上のサブルーチンを 2 つまでブレイクできる。 搭載されているパワーカウンター: 1 プレインダメージを与える。 ↳ トレース ² -成功した場合、ヴィクター 2.0 にパワーカウンターを 1 個置く。 ↳ ランの終了。 ヴィクター 2.0/Viktor 2.0	ランナーは②③を消費して、ヴィクター 2.0 上のサブルーチンを 2 つまでブレイクできる。 搭載されているパワーカウンター: 1 プレインダメージを与える。 ↳ トレース ² -成功した場合、ヴィクター 2.0 にパワーカウンターを 1 個置く。 ↳ ランの終了。 ヴィクター 2.0/Viktor 2.0	ランナーは②③を消費して、ヴィクター 2.0 上のサブルーチンを 2 つまでブレイクできる。 搭載されているパワーカウンター: 1 プレインダメージを与える。 ↳ トレース ² -成功した場合、ヴィクター 2.0 にパワーカウンターを 1 個置く。 ↳ ランの終了。 ヴィクター 2.0/Viktor 2.0	ランナーは②を消費して、ゼッド 1.0 上のサブルーチンを 1 つブレイクできる。 ↳ このラン中に、ランナーがサブルーチンをブレイクするのに④以上を消費している場合、1 プレインダメージを与える。 ↳ このラン中に、ランナーがサブルーチンをブレイクするのに④以上を消費している場合、1 プレインダメージを与える。 肉の精神！ 何の役に立つんだ？ ゼッド 1.0/Zed 1.0
ランナーは④を消費して、ゼッド 1.0 上のサブルーチンを 1 つブレイクできる。 ↳ このラン中に、ランナーがサブルーチンをブレイクするのに④以上を消費している場合、1 プレインダメージを与える。 ↳ このラン中に、ランナーがサブルーチンをブレイクするのに④以上を消費している場合、1 プレインダメージを与える。 肉の精神！ 何の役に立つんだ？ ゼッド 1.0/Zed 1.0	ランナーは④を消費して、ゼッド 1.0 上のサブルーチンを 1 つブレイクできる。 ↳ このラン中に、ランナーがサブルーチンをブレイクするのに④以上を消費している場合、1 プレインダメージを与える。 ↳ このラン中に、ランナーがサブルーチンをブレイクするのに④以上を消費している場合、1 プレインダメージを与える。 肉の精神！ 何の役に立つんだ？ ゼッド 1.0/Zed 1.0	↳ ランの終了。 アイスというものの基本は、すべての人を追い出すことではなく、一部の人のみを通すことにある。アイスは、一日の時刻によって、あるいは接続のほんの数秒で変わる秘密のポート経由のみを通し、それ以外のあらゆる進入を拒む。使用するべきポートがわからないなら、君は招待されていない。 バステオン/Bastion	↳ ランの終了。 アイスというものの基本は、すべての人を追い出すことではなく、一部の人のみを通すことにある。アイスは、一日の時刻によって、あるいは接続のほんの数秒で変わる秘密のポート経由のみを通し、それ以外のあらゆる進入を拒む。使用するべきポートがわからないなら、君は招待されていない。 バステオン/Bastion
↳ ランの終了。 アイスというものの基本は、すべての人を追い出すことではなく、一部の人のみを通すことにある。アイスは、一日の時刻によって、あるいは接続のほんの数秒で変わる秘密のポート経由のみを通し、それ以外のあらゆる進入を拒む。使用するべきポートがわからないなら、君は招待されていない。 バステオン/Bastion	↳ ランナーは可能なら 20 を支払う。ランナーが 20 を支払えない場合、ランンの終了。 ↳ ランの終了。 「安価な出来合いのデータ防御だよ。奴らにとって安価、ってことだがな。俺らにとってじゃない」 —— エル・“スモーク”・スコヴァック データバイク/Datapike	↳ ランナーは可能なら 20 を支払う。ランナーが 20 を支払えない場合、ランンの終了。 ↳ ランの終了。 「安価な出来合いのデータ防御だよ。奴らにとって安価、ってことだがな。俺らにとってじゃない」 —— エル・“スモーク”・スコヴァック データバイク/Datapike	↳ ランナーは可能なら 20 を支払う。ランナーが 20 を支払えない場合、ランンの終了。 ↳ ランの終了。 「安価な出来合いのデータ防御だよ。奴らにとって安価、ってことだがな。俺らにとってじゃない」 —— エル・“スモーク”・スコヴァック データバイク/Datapike

アイス: バリア・パイオロイド・対人 アイス: トラップ アイス: セントリー・パイオロイド・デストロイヤー・トレーサー アイス: コードゲート アイス: コードゲート・パイオロイド・トレーサー・対人 アイス: セントリー・パイオロイド・対人 アイス: バリア アイス: コードゲート	アイス: バリア・パイオロイド・対人 アイス: トラップ アイス: セントリー・パイオロイド・デストロイヤー・トレーサー アイス: コードゲート アイス: コードゲート・パイオロイド・トレーサー・対人 アイス: セントリー・パイオロイド・対人 アイス: バリア アイス: コードゲート	アイス: バリア・パイオロイド・対人 アイス: トラップ アイス: セントリー・パイオロイド・デストロイヤー・トレーサー アイス: コードゲート アイス: コードゲート・パイオロイド・トレーサー・対人 アイス: セントリー・パイオロイド・対人 アイス: バリア アイス: コードゲート
---	---	---

ID: サイボーグ 毎ターン、君がエンカウントする最初のアイスは、そのランの終了時までコードゲートを得る。 「かつて無し。かつて有り。私は無。私は全」 リエル・“キット”・ペドラー/Rielle "Kit" Pedler	ID: 天オ このデッキ内の各プログラムの 1 枚目は、君の影響上限に数えない。 「新たなテクノロジーは古いものを破壊する」 ザ・プロフェッサー/The Professor	ID: 天オ 君がヒープからプログラムを 1 つインストールするたび、カードを 1 枚引く。 「俺ならこいつを動かせるぜ」 エグザイル/Exile
--	--	---

イベント: ラン HQ にランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、すべてのサーバーを守っている任意の枚数のアイスを並べ替える(そのアイスをレゾしたりデレゾしたりはしない)。並べ替え後は、各サーバーを並べ替え前と同じ枚数のアイスが守っていなければならない。 エッシャー/Escher	イベント: ラン HQ にランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、すべてのサーバーを守っている任意の枚数のアイスを並べ替える(そのアイスをレゾしたりデレゾしたりはしない)。並べ替え後は、各サーバーを並べ替え前と同じ枚数のアイスが守っていなければならない。 エッシャー/Escher	イベント: ラン HQ にランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、すべてのサーバーを守っている任意の枚数のアイスを並べ替える(そのアイスをレゾしたりデレゾしたりはしない)。並べ替え後は、各サーバーを並べ替え前と同じ枚数のアイスが守っていなければならない。 エッシャー/Escher
イベント: ラン ランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、攻撃したサーバー内またはそれを守っているカード 1 枚から、アドバンストークンを 3 個まで取り除く。 キャットホッ！ 大暴れの探検/Exploratory Romp	イベント: ラン ランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、攻撃したサーバー内またはそれを守っているカード 1 枚から、アドバンストークンを 3 個まで取り除く。 キャットホッ！ 大暴れの探検/Exploratory Romp	イベント: ラン ランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、攻撃したサーバー内またはそれを守っているカード 1 枚から、アドバンストークンを 3 個まで取り除く。 キャットホッ！ 大暴れの探検/Exploratory Romp
イベント: 仕事 君のグリップからプログラムを 5 つまでトラッシュする。トラッシュしたプログラム 1 つにつき 20 を得る。 「理想主義は素晴らしいが、だからって代用肉タコスの中に埋まれるわけじゃないんだぜ」 —— マット・“ザ・メア”・トーマス フリーランスのコーディング契約/Freelance Coding Contract	イベント: 仕事 君のグリップからプログラムを 5 つまでトラッシュする。トラッシュしたプログラム 1 つにつき 20 を得る。 「理想主義は素晴らしいが、だからって代用肉タコスの中に埋まれるわけじゃないんだぜ」 —— マット・“ザ・メア”・トーマス フリーランスのコーディング契約/Freelance Coding Contract	イベント: 仕事 君のグリップからプログラムを 5 つまでトラッシュする。トラッシュしたプログラム 1 つにつき 20 を得る。 「理想主義は素晴らしいが、だからって代用肉タコスの中に埋まれるわけじゃないんだぜ」 —— マット・“ザ・メア”・トーマス フリーランスのコーディング契約/Freelance Coding Contract

イベント

このカードをプレイするための追加コストとして、インストールされているプログラムを1つトラッシュする。君のグリップかヒープからプログラムを1つ、そのインストールコストをトラッシュされたプログラムのコスト分減らしてインストールする。

誰かにこっぴどくはびミ。

ゴミあさり/Scavenge

イベント

君のグリップとヒープをスタックに加えてシャッフルする。カードを5枚引く。レヴィAR研究所へのアクセスをトラッシュする代わりにゲームから取り除く。

AR研究所で時間を使いすぎれば、誰かに気づかれるだろう。君がその長なら話は別だが。

レヴィAR研究所へのアクセス/Levy AR Lab Access

イベント:ラン

ランを行う。このランの完了後、それが成功していた場合、5 $\times$ を得る。

そのデータは、彼女の想像の上を行くものだった。このサンチャゴの仲間は自分が何をしているかよく分かっている。次のチャリティーディナーがどんな阿鼻叫喚になるか、彼女は想像し始めていた……。

身内の恥/Dirty Laundry

ハードウェア:コンソール

+

君がモノリスをインストールした時、君のグリップから最大3つまでのプログラムを、それぞれのインストールコストを4 $\times$ 減らしてインストールする。

君のグリップのプログラムを1つトラッシュする:1ブレインダメージか1ネットダメージを妨害する。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ モノリス/Monolith

ハードウェア:装具

3 $\times$:1 ネットダメージを妨害する。

罠:2 ブレインダメージまで妨害する。

ちょっと痛いのは最初だけ。二回目には何も感じなくなる。ただ、調子に乗らないこと。

フィードバックフィルター/Feedback Filter

ハードウェア:チップ

罠:君のヒープからプログラムを1つインストールする(インストールコストは支払う)。

バックアップをバックアップするのは良いことだ。

クローンチップ/Clone Chip

ハードウェア:装具

オムニドライブは1 $\times$ 以下のプログラムを搭載することができる。搭載されているプログラムのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

1 $\times$

このクレジットは搭載されているプログラムを使用するための支払いに使用する。

オムニドライブ/Omni-drive

プログラム:アイスブレイカー—AI

君がアートマンをインストールした時、X $\times$ を支払って、アートマンの上にパワーカウンターをX個置いてよい。

アートマンはその上のパワーカウンター1個につき強度+1。

1 $\times$:強度がアートマンの強度に等しいアイスのサブルーチンを1つブレイクする。

我々は我らの思考によって象られる。我々は我々が思う物になる。

アートマン/Atman

プログラム:ステルス

1 $\times$

このクレジットは、**アイスブレイカー**を使用するための支払いに使用する。

「彼らのどんな回線だろうと、壁の影までは捕まえられまい……」

クローク/Cloak

イベント

このカードをプレイするための追加コストとして、インストールされているプログラムを1つトラッシュする。君のグリップかヒープからプログラムを1つ、そのインストールコストをトラッシュされたプログラムのコスト分減らしてインストールする。

誰かにこっぴどくはびミ。

ゴミあさり/Scavenge

イベント

君のグリップとヒープをスタックに加えてシャッフルする。カードを5枚引く。レヴィAR研究所へのアクセスをトラッシュする代わりにゲームから取り除く。

AR研究所で時間を使いすぎれば、誰かに気づかれるだろう。君がその長なら話は別だが。

レヴィAR研究所へのアクセス/Levy AR Lab Access

イベント:ラン

ランを行う。このランの完了後、それが成功していた場合、5 $\times$ を得る。

そのデータは、彼女の想像の上を行くものだった。このサンチャゴの仲間は自分が何をしているかよく分かっている。次のチャリティーディナーがどんな阿鼻叫喚になるか、彼女は想像し始めていた……。

身内の恥/Dirty Laundry

ハードウェア:コンソール

+

君がモノリスをインストールした時、君のグリップから最大3つまでのプログラムを、それぞれのインストールコストを4 $\times$ 減らしてインストールする。

君のグリップのプログラムを1つトラッシュする:1ブレインダメージか1ネットダメージを妨害する。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ モノリス/Monolith

ハードウェア:装具

3 $\times$:1 ネットダメージを妨害する。

罠:2 ブレインダメージまで妨害する。

ちょっと痛いのは最初だけ。二回目には何も感じなくなる。ただ、調子に乗らないこと。

フィードバックフィルター/Feedback Filter

ハードウェア:チップ

罠:君のヒープからプログラムを1つインストールする(インストールコストは支払う)。

バックアップをバックアップするのは良いことだ。

クローンチップ/Clone Chip

ハードウェア:装具

オムニドライブは1 $\times$ 以下のプログラムを搭載することができる。搭載されているプログラムのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

1 $\times$

このクレジットは搭載されているプログラムを使用するための支払いに使用する。

オムニドライブ/Omni-drive

プログラム:アイスブレイカー—AI

君がアートマンをインストールした時、X $\times$ を支払って、アートマンの上にパワーカウンターをX個置いてよい。

アートマンはその上のパワーカウンター1個につき強度+1。

1 $\times$:強度がアートマンの強度に等しいアイスのサブルーチンを1つブレイクする。

我々は我らの思考によって象られる。我々は我々が思う物になる。

アートマン/Atman

プログラム:ステルス

1 $\times$

このクレジットは、**アイスブレイカー**を使用するための支払いに使用する。

「彼らのどんな回線だろうと、壁の影までは捕まえられまい……」

クローク/Cloak

イベント

このカードをプレイするための追加コストとして、インストールされているプログラムを1つトラッシュする。君のグリップかヒープからプログラムを1つ、そのインストールコストをトラッシュされたプログラムのコスト分減らしてインストールする。

誰かにこっぴどくはびミ。

ゴミあさり/Scavenge

イベント

君のグリップとヒープをスタックに加えてシャッフルする。カードを5枚引く。レヴィAR研究所へのアクセスをトラッシュする代わりにゲームから取り除く。

AR研究所で時間を使いすぎれば、誰かに気づかれるだろう。君がその長なら話は別だが。

レヴィAR研究所へのアクセス/Levy AR Lab Access

イベント:ラン

ランを行う。このランの完了後、それが成功していた場合、5 $\times$ を得る。

そのデータは、彼女の想像の上を行くものだった。このサンチャゴの仲間は自分が何をしているかよく分かっている。次のチャリティーディナーがどんな阿鼻叫喚になるか、彼女は想像し始めていた……。

身内の恥/Dirty Laundry

ハードウェア:コンソール

+

君がモノリスをインストールした時、君のグリップから最大3つまでのプログラムを、それぞれのインストールコストを4 $\times$ 減らしてインストールする。

君のグリップのプログラムを1つトラッシュする:1ブレインダメージか1ネットダメージを妨害する。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ モノリス/Monolith

ハードウェア:装具

3 $\times$:1 ネットダメージを妨害する。

罠:2 ブレインダメージまで妨害する。

ちょっと痛いのは最初だけ。二回目には何も感じなくなる。ただ、調子に乗らないこと。

フィードバックフィルター/Feedback Filter

ハードウェア:チップ

罠:君のヒープからプログラムを1つインストールする(インストールコストは支払う)。

バックアップをバックアップするのは良いことだ。

クローンチップ/Clone Chip

ハードウェア:装具

オムニドライブは1 $\times$ 以下のプログラムを搭載することができる。搭載されているプログラムのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

1 $\times$

このクレジットは搭載されているプログラムを使用するための支払いに使用する。

オムニドライブ/Omni-drive

プログラム:アイスブレイカー—AI

君がアートマンをインストールした時、X $\times$ を支払って、アートマンの上にパワーカウンターをX個置いてよい。

アートマンはその上のパワーカウンター1個につき強度+1。

1 $\times$:強度がアートマンの強度に等しいアイスのサブルーチンを1つブレイクする。

我々は我らの思考によって象られる。我々は我々が思う物になる。

アートマン/Atman

プログラム:ステルス

1 $\times$

このクレジットは、**アイスブレイカー**を使用するための支払いに使用する。

「彼らのどんな回線だろうと、壁の影までは捕まえられまい……」

クローク/Cloak

プログラム:アイスブレイカー—キラー

1⑩: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

1⑩: 強度+5。この能力は、**ステルス**のカードからのクレジットを消費してのみ使用できる。

「……そして影が立てば、幕は下りる」——レヴナント

ダガー/Dagger

プログラム:ウィルス

R&D へのランに成功するたび、チャカナの上にウィルスカウンターを1個置く。

チャカナの上にウィルスカウンターが3個以上ある場合、すべての計画書のアドバンス要求は1増える。

チャカナ/Chakana

プログラム:アイスブレイカー—デコーダー

1⑩: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

1⑩: 強度+1。

君がサイバー＝サイファーをインストールした時、サーバーを1つ選ぶ。サイバー＝サイファーは、選ばれたサーバーへのラン中にのみ使用できる。

サイバー＝サイファー/Cyber-Cypher

プログラム

2⑩

このクレジットは資財をトラッシュするため使用する。

サーバーを押し流すのに最適。

パルクシア/Paricia

プログラム

2⑩, ⑥: 君のスタックからプログラムを1つ探してインストールする(インストールコストは支払う)。君のデッキをシャッフルする。

「ソースコードをどの実行ファイルにコンパイルするかを確認することが重要だ。ある時に私がリグを二、三分離れていて、戻ってきたらファイルが全部猫の動画に置き換わっていたことがあるくらいだ」——ザ・プロフェッサー

自己変換コード/Self-modifying Code

プログラム

2⑩

このクレジットはプログラムをインストールするために使用する(サハスラーをトラッシュするプログラムのインストールには使用できない)。

その外は、千もの蓮の花びらが幻想からの隔離をシンボライズしている。その中は、より高き意識の生まれる場所だ。それは無限に純粋な何かである。

サハスラー/Sahasrara

プログラム:アイスブレイカー—フラクター

1⑩: バリアのサブルーチンを1つブレイクする。

2⑩: このランの残りの間、強度+1。

「インカの人々は、宇宙のより上位の領域であるハナン・パチャに住む太陽神を信じていた。ハナン・パチャが発見されたかどうかは彼らは知らなかったが」——ザ・プロフェッサー

インティ/Inti

リソース:コネ

②: 1⑩得てカードを1枚引く。

君のリグがどれだけ値がはるか、君の口座にどれだけのクレジットがあるか、あるいは君のランナーの腕前がどの程度か、そんなことが関係ない時もある。ほとんどの場合、名前と簡単な握手があれば十分だ。

プロ達の契約/Professional Contacts

プログラム:アイスブレイカー—キラー

1⑩: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

1⑩: 強度+5。この能力は、**ステルス**のカードからのクレジットを消費してのみ使用できる。

「……そして影が立てば、幕は下りる」——レヴナント

ダガー/Dagger

プログラム:ウィルス

R&D へのランに成功するたび、チャカナの上にウィルスカウンターを1個置く。

チャカナの上にウィルスカウンターが3個以上ある場合、すべての計画書のアドバンス要求は1増える。

チャカナ/Chakana

プログラム:アイスブレイカー—デコーダー

1⑩: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

1⑩: 強度+1。

君がサイバー＝サイファーをインストールした時、サーバーを1つ選ぶ。サイバー＝サイファーは、選ばれたサーバーへのラン中にのみ使用できる。

サイバー＝サイファー/Cyber-Cypher

プログラム

2⑩

このクレジットは資財をトラッシュするため使用する。

サーバーを押し流すのに最適。

パルクシア/Paricia

プログラム

2⑩, ⑥: 君のスタックからプログラムを1つ探してインストールする(インストールコストは支払う)。君のデッキをシャッフルする。

「ソースコードをどの実行ファイルにコンパイルするかを確認することが重要だ。ある時に私がリグを二、三分離れていて、戻ってきたらファイルが全部猫の動画に置き換わっていたことがあるくらいだ」——ザ・プロフェッサー

自己変換コード/Self-modifying Code

プログラム

2⑩

このクレジットはプログラムをインストールするために使用する(サハスラーをトラッシュするプログラムのインストールには使用できない)。

その外は、千もの蓮の花びらが幻想からの隔離をシンボライズしている。その中は、より高き意識の生まれる場所だ。それは無限に純粋な何かである。

サハスラー/Sahasrara

プログラム:アイスブレイカー—フラクター

1⑩: バリアのサブルーチンを1つブレイクする。

2⑩: このランの残りの間、強度+1。

「インカの人々は、宇宙のより上位の領域であるハナン・パチャに住む太陽神を信じていた。ハナン・パチャが発見されたかどうかは彼らは知らなかったが」——ザ・プロフェッサー

インティ/Inti

リソース:コネ

②: 1⑩得てカードを1枚引く。

君のリグがどれだけ値がはるか、君の口座にどれだけのクレジットがあるか、あるいは君のランナーの腕前がどの程度か、そんなことが関係ない時もある。ほとんどの場合、名前と簡単な握手があれば十分だ。

プロ達の契約/Professional Contacts

プログラム:アイスブレイカー—キラー

1⑩: セントリーのサブルーチンを1つブレイクする。

1⑩: 強度+5。この能力は、**ステルス**のカードからのクレジットを消費してのみ使用できる。

「……そして影が立てば、幕は下りる」——レヴナント

ダガー/Dagger

プログラム:ウィルス

R&D へのランに成功するたび、チャカナの上にウィルスカウンターを1個置く。

チャカナの上にウィルスカウンターが3個以上ある場合、すべての計画書のアドバンス要求は1増える。

チャカナ/Chakana

プログラム:アイスブレイカー—デコーダー

1⑩: コードゲートのサブルーチンを1つブレイクする。

1⑩: 強度+1。

君がサイバー＝サイファーをインストールした時、サーバーを1つ選ぶ。サイバー＝サイファーは、選ばれたサーバーへのラン中にのみ使用できる。

サイバー＝サイファー/Cyber-Cypher

プログラム

2⑩

このクレジットは資財をトラッシュするため使用する。

サーバーを押し流すのに最適。

パルクシア/Paricia

プログラム

2⑩, ⑥: 君のスタックからプログラムを1つ探してインストールする(インストールコストは支払う)。君のデッキをシャッフルする。

「ソースコードをどの実行ファイルにコンパイルするかを確認することが重要だ。ある時に私がリグを二、三分離れていて、戻ってきたらファイルが全部猫の動画に置き換わっていたことがあるくらいだ」——ザ・プロフェッサー

自己変換コード/Self-modifying Code

プログラム

2⑩

このクレジットはプログラムをインストールするために使用する(サハスラーをトラッシュするプログラムのインストールには使用できない)。

その外は、千もの蓮の花びらが幻想からの隔離をシンボライズしている。その中は、より高き意識の生まれる場所だ。それは無限に純粋な何かである。

サハスラー/Sahasrara

プログラム:アイスブレイカー—フラクター

1⑩: バリアのサブルーチンを1つブレイクする。

2⑩: このランの残りの間、強度+1。

「インカの人々は、宇宙のより上位の領域であるハナン・パチャに住む太陽神を信じていた。ハナン・パチャが発見されたかどうかは彼らは知らなかったが」——ザ・プロフェッサー

インティ/Inti

リソース:コネ

②: 1⑩得てカードを1枚引く。

君のリグがどれだけ値がはるか、君の口座にどれだけのクレジットがあるか、あるいは君のランナーの腕前がどの程度か、そんなことが関係ない時もある。ほとんどの場合、名前と簡単な握手があれば十分だ。

プロ達の契約/Professional Contacts

リソース:リンク

+1

君の手札の上限は 1 増える。

自分用の衛星放送受信機を持っている人々もいる。自分用の衛星を持っている人もいる。

衛星の拝借/Borrowed Satellite

リソース:仮想

コーポがアイスを 1 つレゾするたび、アイス分析機の上に 1 を置く。

アイス分析機の上のクレジットをプログラムのインストールに使ってよい。

「そいつを倒すソースコードを書くか、でなきゃそいつをちょっといじって自分のにしちまうか。どっちでもいい話だ」
——エグザイル

アイス分析機/Ice Analyzer

リソース:リンク

+1

君の手札の上限は 1 増える。

自分用の衛星放送受信機を持っている人々もいる。自分用の衛星を持っている人もいる。

衛星の拝借/Borrowed Satellite

リソース:仮想

コーポがアイスを 1 つレゾするたび、アイス分析機の上に 1 を置く。

アイス分析機の上のクレジットをプログラムのインストールに使ってよい。

「そいつを倒すソースコードを書くか、でなきゃそいつをちょっといじって自分のにしちまうか。どっちでもいい話だ」
——エグザイル

アイス分析機/Ice Analyzer

リソース:リンク

+1

君の手札の上限は 1 増える。

自分用の衛星放送受信機を持っている人々もいる。自分用の衛星を持っている人もいる。

衛星の拝借/Borrowed Satellite

リソース:仮想

コーポがアイスを 1 つレゾするたび、アイス分析機の上に 1 を置く。

アイス分析機の上のクレジットをプログラムのインストールに使ってよい。

「そいつを倒すソースコードを書くか、でなきゃそいつをちょっといじって自分のにしちまうか。どっちでもいい話だ」
——エグザイル

アイス分析機/Ice Analyzer

リソース

デイリーキャストのインストール時、バンクから 8 を上に置く。デイリーキャストの上にクレジットが残っていない時、これをトラッシュする。

君のターン開始時、デイリーキャストから 2 を得る。

「我々は『サイバーテロリスト』と呼ばれますが、彼らは『地下社会セレブ』だと思っています」 ——有識者、マイケル・ムハマ

デイリーキャスト/Daily Casts

リソース

デイリーキャストのインストール時、バンクから 8 を上に置く。デイリーキャストの上にクレジットが残っていない時、これをトラッシュする。

君のターン開始時、デイリーキャストから 2 を得る。

「我々は『サイバーテロリスト』と呼ばれますが、彼らは『地下社会セレブ』だと思っています」 ——有識者、マイケル・ムハマ

デイリーキャスト/Daily Casts

リソース

デイリーキャストのインストール時、バンクから 8 を上に置く。デイリーキャストの上にクレジットが残っていない時、これをトラッシュする。

君のターン開始時、デイリーキャストから 2 を得る。

「我々は『サイバーテロリスト』と呼ばれますが、彼らは『地下社会セレブ』だと思っています」 ——有識者、マイケル・ムハマ

デイリーキャスト/Daily Casts

リソース

🕒, 🕒, 📁: 君のヒープからイベントカードを 1 つプレイする(プレイコストは支払う)。

自分にとっちゃ、一杯のユカ豆と、昨夜の香港通信の傍受バケット。これがあればいい朝だ。

お決まりのヤツ/Same Old Thing

リソース

🕒, 🕒, 📁: 君のヒープからイベントカードを 1 つプレイする(プレイコストは支払う)。

自分にとっちゃ、一杯のユカ豆と、昨夜の香港通信の傍受バケット。これがあればいい朝だ。

お決まりのヤツ/Same Old Thing

リソース

🕒, 🕒, 📁: 君のヒープからイベントカードを 1 つプレイする(プレイコストは支払う)。

自分にとっちゃ、一杯のユカ豆と、昨夜の香港通信の傍受バケット。これがあればいい朝だ。

お決まりのヤツ/Same Old Thing

リソース:コネ

すべての計画書のアドバンス要求は 1 増える。

計画書を盗むための追加コストとして、ランナーは 3 を支払わなければならない。

計画書が盗まれるか得点された時、ザ・ソースをトラッシュする。

危険なゲームだが、遊んでみる価値はある。

◆ ザ・ソース/The Source

リソース:コネ

すべての計画書のアドバンス要求は 1 増える。

計画書を盗むための追加コストとして、ランナーは 3 を支払わなければならない。

計画書が盗まれるか得点された時、ザ・ソースをトラッシュする。

危険なゲームだが、遊んでみる価値はある。

◆ ザ・ソース/The Source

リソース:コネ

すべての計画書のアドバンス要求は 1 増える。

計画書を盗むための追加コストとして、ランナーは 3 を支払わなければならない。

計画書が盗まれるか得点された時、ザ・ソースをトラッシュする。

危険なゲームだが、遊んでみる価値はある。

◆ ザ・ソース/The Source