

ID: コーポ

ランナーが計画書を1つ盗むたび、そのランナーはタグを1つ受けるか2ミートダメージを受ける。

我々は眠らない。
アルゴス保護/Argus Security

ID: メガコーポ: コーポ

遠隔サーバーのカード1枚にアクセスするための追加コストとして、ランナーは1Cを支払わなければならない。

斯くて人は天に向かう。
ガガーリン深宇宙/Gagarin Deep Space

ID: メガコーポ: コーポ

君が計画書を1つ得点した時、その上に計画カウンターを1個置いてよい。

前へ。
タイタン多国籍企業/Titan Transnational

計画書: 保安

君がファームウェアの更新を得点した時、その上に計画カウンターを3個置く。

搭載されている計画カウンター: アドバンス可能なアイス1つの上に、アドバンストークンを1個置く。この能力は1ターンに1回のみ使用できる。

ファームウェアの更新/Firmware Updates

計画書: 保安

君がファームウェアの更新を得点した時、その上に計画カウンターを3個置く。

搭載されている計画カウンター: アドバンス可能なアイス1つの上に、アドバンストークンを1個置く。この能力は1ターンに1回のみ使用できる。

ファームウェアの更新/Firmware Updates

計画書: 保安

君がファームウェアの更新を得点した時、その上に計画カウンターを3個置く。

搭載されている計画カウンター: アドバンス可能なアイス1つの上に、アドバンストークンを1個置く。この能力は1ターンに1回のみ使用できる。

ファームウェアの更新/Firmware Updates

計画書: 拡張

グレン基地はカードを1枚搭載できる。

①: HQのカードを1枚、グレン基地の上に搭載する。

②: グレン基地の上のカードをHQに加える。

グレン基地/Glenn Station

計画書: 拡張

グレン基地はカードを1枚搭載できる。

①: HQのカードを1枚、グレン基地の上に搭載する。

②: グレン基地の上のカードをHQに加える。

グレン基地/Glenn Station

計画書: 拡張

グレン基地はカードを1枚搭載できる。

①: HQのカードを1枚、グレン基地の上に搭載する。

②: グレン基地の上のカードをHQに加える。

グレン基地/Glenn Station

計画書: 拡張

③: 3C得る。

デッキの政府乗っ取りは1枚制限。

重要なのは、暴政が根っこを掴む前に民衆を暴政から解放することだ。

政府乗っ取り/Government Takeover

計画書: 拡張

③: 3C得る。

デッキの政府乗っ取りは1枚制限。

重要なのは、暴政が根っこを掴む前に民衆を暴政から解放することだ。

政府乗っ取り/Government Takeover

計画書: 拡張

③: 3C得る。

デッキの政府乗っ取りは1枚制限。

重要なのは、暴政が根っこを掴む前に民衆を暴政から解放することだ。

政府乗っ取り/Government Takeover

計画書: 拡張

君が高リスクの投資を得点した時、その上に計画カウンターを1個置く。

①: 搭載されている計画カウンター: ランナーのクレジットプールにある1クレジットにつき1Cを得る。

「信用してください。ちゃんと把握してますから」

高リスクの投資/High-Risk Investment

計画書: 拡張

君が高リスクの投資を得点した時、その上に計画カウンターを1個置く。

①: 搭載されている計画カウンター: ランナーのクレジットプールにある1クレジットにつき1Cを得る。

「信用してください。ちゃんと把握してますから」

高リスクの投資/High-Risk Investment

計画書: 拡張

君が高リスクの投資を得点した時、その上に計画カウンターを1個置く。

①: 搭載されている計画カウンター: ランナーのクレジットプールにある1クレジットにつき1Cを得る。

「信用してください。ちゃんと把握してますから」

高リスクの投資/High-Risk Investment

資財

君のターン開始時、アイスの上のアドバンストークン1つを、アドバンスできるインストール済みのアイスに移動してよい。

「分散型システムがあれば、資産は効率を失わずに再配分できる」——ウィリアム・クヌース、バベッジの塔

星塵プロトコル/Constellation Protocol

資財

君のターン開始時、アイスの上のアドバンストークン1つを、アドバンスできるインストール済みのアイスに移動してよい。

「分散型システムがあれば、資産は効率を失わずに再配分できる」——ウィリアム・クヌース、バベッジの塔

星塵プロトコル/Constellation Protocol

資財

君のターン開始時、アイスの上のアドバンストークン1つを、アドバンスできるインストール済みのアイスに移動してよい。

「分散型システムがあれば、資産は効率を失わずに再配分できる」——ウィリアム・クヌース、バベッジの塔

星塵プロトコル/Constellation Protocol

資財: 幹部

君が計画カウンターを1つ消費するたび、1Cを得る。

☞または任意の計画カウンター: 2C得る。

「他にはない機会だ……」

マーク・イェール/Mark Yale

資財: 幹部

君が計画カウンターを1つ消費するたび、1Cを得る。

☞または任意の計画カウンター: 2C得る。

「他にはない機会だ……」

マーク・イェール/Mark Yale

資財: 幹部

君が計画カウンターを1つ消費するたび、1Cを得る。

☞または任意の計画カウンター: 2C得る。

「他にはない機会だ……」

マーク・イェール/Mark Yale

資財: 待ち伏せ

スペースキャンプがR&Dからアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーがスペースキャンプにアクセスした時、アドバンス可能なカード1枚の上にアドバンスカウンターを1個置いてよい。

未来のリーダーはここで生まれる。

スペースキャンプ/Space Camp

資財: 待ち伏せ

スペースキャンプがR&Dからアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーがスペースキャンプにアクセスした時、アドバンス可能なカード1枚の上にアドバンスカウンターを1個置いてよい。

未来のリーダーはここで生まれる。

スペースキャンプ/Space Camp

資財: 待ち伏せ

スペースキャンプがR&Dからアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーがスペースキャンプにアクセスした時、アドバンス可能なカード1枚の上にアドバンスカウンターを1個置いてよい。

未来のリーダーはここで生まれる。

スペースキャンプ/Space Camp

資財: 幹部

ランナーの得点エリアの各計画書は、1計画ポイント少なくなる。

役員会がアクセス中にトラッシュされた場合、それをランナーの得点エリアに、2計画ポイント分の計画書として置く。

役員会の人物をすべて知る者にはここにはない。

役員会/The Board

資財: 幹部

ランナーの得点エリアの各計画書は、1計画ポイント少なくなる。

役員会がアクセス中にトラッシュされた場合、それをランナーの得点エリアに、2計画ポイント分の計画書として置く。

役員会の人物をすべて知る者にはここにはない。

役員会/The Board

資財: 幹部

ランナーの得点エリアの各計画書は、1計画ポイント少なくなる。

役員会がアクセス中にトラッシュされた場合、それをランナーの得点エリアに、2計画ポイント分の計画書として置く。

役員会の人物をすべて知る者にはここにはない。

役員会/The Board

任務: 現状-触法

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が盗まれるまでトラッシュされない。

各ターン、ランナーが最初にカードをインストールした時、ランナーは自分のグリップのカードを1枚トラッシュする。

清掃担当/Housekeeping

任務: 現状-触法

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が盗まれるまでトラッシュされない。

各ターン、ランナーが最初にカードをインストールした時、ランナーは自分のグリップのカードを1枚トラッシュする。

清掃担当/Housekeeping

任務: 現状-触法

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が盗まれるまでトラッシュされない。

各ターン、ランナーが最初にカードをインストールした時、ランナーは自分のグリップのカードを1枚トラッシュする。

清掃担当/Housekeeping

任務:条件

パッチを「ホストのアイスは強度+2」のテキストを持つ条件カウンターとして、レゾされているアイスの上にインストールする。

アップデート 1.1:— 安定性の問題を修正。// たぶん

[パッチ/Patch](#)

任務:違法

ランナーがタグを2つ以上持っている場合にのみプレイする。

2ミートダメージを与える。

「交通事情は殺人的だ」

[交通事故/Traffic Accident](#)

任務:条件

サブ強化を「ホストのアイスはバリアと、他のサブルーチン全体の後に『→ランの終了。』を得る」のテキストを持つ条件カウンターとして、レゾされているアイスの上にインストールする。

「エニグマに当たった彼らがデレノしていくのを見るのは楽しいですよ」——フリーランスのセキュリティ専門家、アレックス・ラマール

[サブ強化/Sub Boost](#)

強化:領域

このサーバを守っている各アイスは、その上に追加で1個のアドバンストークンがあるものとみなす。

各サーバーの領域は1つまで。

[衛星グリッド/Satellite Grid](#)

強化:シソオペ

ランナーがこのサーバーを守っているアイスを1つ通過するたび、そのアイスと同一であるアイスをHQから公開してトラッシュできる。そうした場合、ランナーは通過したばかりのアイスに再びエンカウントする。

やる価値があるなら、二回やる価値もある。

[◆ ツインズ/The Twins](#)

強化

2^④

このクレジットは、このサーバーを守っているアイスをインストールするために使用する。


「オンオフし続けるのに飽きたかい？」

[専属技術チーム/Dedicated Technician Team](#)

強化:待ち伏せ

サイバーデックスウイルススイートがR&Dからアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーがサイバーデックスウイルススイートにアクセスした時、ウイルスカウンターをすべて破壊してよい。

:ウイルスカウンターをすべて破壊する。

[サイバーデックス・ウイルススイート/Cyberdex Virus Suite](#)

任務:条件

パッチを「ホストのアイスは強度+2」のテキストを持つ条件カウンターとして、レゾされているアイスの上にインストールする。

アップデート 1.1:— 安定性の問題を修正。// たぶん

[パッチ/Patch](#)

任務:違法

ランナーがタグを2つ以上持っている場合にのみプレイする。

2ミートダメージを与える。

「交通事情は殺人的だ」

[交通事故/Traffic Accident](#)

任務:条件

サブ強化を「ホストのアイスはバリアと、他のサブルーチン全体の後に『→ランの終了。』を得る」のテキストを持つ条件カウンターとして、レゾされているアイスの上にインストールする。

「エニグマに当たった彼らがデレノしていくのを見るのは楽しいですよ」——フリーランスのセキュリティ専門家、アレックス・ラマール

[サブ強化/Sub Boost](#)

強化:領域

このサーバを守っている各アイスは、その上に追加で1個のアドバンストークンがあるものとみなす。

各サーバーの領域は1つまで。

[衛星グリッド/Satellite Grid](#)

強化:シソオペ

ランナーがこのサーバーを守っているアイスを1つ通過するたび、そのアイスと同一であるアイスをHQから公開してトラッシュできる。そうした場合、ランナーは通過したばかりのアイスに再びエンカウントする。

やる価値があるなら、二回やる価値もある。

[◆ ツインズ/The Twins](#)

強化

2^④

このクレジットは、このサーバーを守っているアイスをインストールするために使用する。


「オンオフし続けるのに飽きたかい？」

[専属技術チーム/Dedicated Technician Team](#)

強化:待ち伏せ

サイバーデックスウイルススイートがR&Dからアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーがサイバーデックスウイルススイートにアクセスした時、ウイルスカウンターをすべて破壊してよい。

:ウイルスカウンターをすべて破壊する。

[サイバーデックス・ウイルススイート/Cyberdex Virus Suite](#)

任務:条件

パッチを「ホストのアイスは強度+2」のテキストを持つ条件カウンターとして、レゾされているアイスの上にインストールする。

アップデート 1.1:— 安定性の問題を修正。// たぶん

[パッチ/Patch](#)

任務:違法

ランナーがタグを2つ以上持っている場合にのみプレイする。

2ミートダメージを与える。

「交通事情は殺人的だ」

[交通事故/Traffic Accident](#)

任務:条件

サブ強化を「ホストのアイスはバリアと、他のサブルーチン全体の後に『→ランの終了。』を得る」のテキストを持つ条件カウンターとして、レゾされているアイスの上にインストールする。

「エニグマに当たった彼らがデレノしていくのを見るのは楽しいですよ」——フリーランスのセキュリティ専門家、アレックス・ラマール

[サブ強化/Sub Boost](#)

強化:領域

このサーバを守っている各アイスは、その上に追加で1個のアドバンストークンがあるものとみなす。

各サーバーの領域は1つまで。

[衛星グリッド/Satellite Grid](#)

強化:シソオペ

ランナーがこのサーバーを守っているアイスを1つ通過するたび、そのアイスと同一であるアイスをHQから公開してトラッシュできる。そうした場合、ランナーは通過したばかりのアイスに再びエンカウントする。

やる価値があるなら、二回やる価値もある。

[◆ ツインズ/The Twins](#)

強化

2^④

このクレジットは、このサーバーを守っているアイスをインストールするために使用する。


「オンオフし続けるのに飽きたかい？」

[専属技術チーム/Dedicated Technician Team](#)

強化:待ち伏せ

サイバーデックスウイルススイートがR&Dからアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーがサイバーデックスウイルススイートにアクセスした時、ウイルスカウンターをすべて破壊してよい。

:ウイルスカウンターをすべて破壊する。

[サイバーデックス・ウイルススイート/Cyberdex Virus Suite](#)

アステロイドベルトはアドバンスでき、そのレゾコストはそれの上に置かれているアドバンストークン1つにつき3低くなる。
 ↳ ランの終了。
 彼の石の腰帯は震えて粉々になった。
 アステロイドベルト/Asteroid Belt

アステロイドベルトはアドバンスでき、そのレゾコストはそれの上に置かれているアドバンストークン1つにつき3低くなる。
 ↳ ランの終了。
 彼の石の腰帯は震えて粉々になった。
 アステロイドベルト/Asteroid Belt

アステロイドベルトはアドバンスでき、そのレゾコストはそれの上に置かれているアドバンストークン1つにつき3低くなる。
 ↳ ランの終了。
 彼の石の腰帯は震えて粉々になった。
 アステロイドベルト/Asteroid Belt

ワームホールはアドバンスでき、そのレゾコストはそれの上に置かれているアドバンストークン1つにつき3低くなる。
 ↳ 他のレゾされているアイスのサブルーチン1つを解決する。
 彼は光の扉を抜けて現れた。
 ワームホール/Wormhole

ワームホールはアドバンスでき、そのレゾコストはそれの上に置かれているアドバンストークン1つにつき3低くなる。
 ↳ 他のレゾされているアイスのサブルーチン1つを解決する。
 彼は光の扉を抜けて現れた。
 ワームホール/Wormhole

ワームホールはアドバンスでき、そのレゾコストはそれの上に置かれているアドバンストークン1つにつき3低くなる。
 ↳ 他のレゾされているアイスのサブルーチン1つを解決する。
 彼は光の扉を抜けて現れた。
 ワームホール/Wormhole

ネビュラはアドバンスでき、そのレゾコストはそれの上に置かれているアドバンストークン1つにつき3低くなる。
 ↳ プログラムを1つトラッシュする。
 彼は星間物質の弓を引き絞った。
 ネビュラ/Nebula

ネビュラはアドバンスでき、そのレゾコストはそれの上に置かれているアドバンストークン1つにつき3低くなる。
 ↳ プログラムを1つトラッシュする。
 彼は星間物質の弓を引き絞った。
 ネビュラ/Nebula

ネビュラはアドバンスでき、そのレゾコストはそれの上に置かれているアドバンストークン1つにつき3低くなる。
 ↳ プログラムを1つトラッシュする。
 彼は星間物質の弓を引き絞った。
 ネビュラ/Nebula

オリオンはアドバンスでき、そのレゾコストはそれの上に置かれているアドバンストークン1つにつき3低くなる。
 ↳ プログラムを1つトラッシュする。
 ↳ 他のレゾされているアイスのサブルーチン1つを解決する。
 ↳ ランの終了。
 餌食を見つけるや狙いを定める。
 ◆オリオン/Orion

オリオンはアドバンスでき、そのレゾコストはそれの上に置かれているアドバンストークン1つにつき3低くなる。
 ↳ プログラムを1つトラッシュする。
 ↳ 他のレゾされているアイスのサブルーチン1つを解決する。
 ↳ ランの終了。
 餌食を見つけるや狙いを定める。
 ◆オリオン/Orion

オリオンはアドバンスでき、そのレゾコストはそれの上に置かれているアドバンストークン1つにつき3低くなる。
 ↳ プログラムを1つトラッシュする。
 ↳ 他のレゾされているアイスのサブルーチン1つを解決する。
 ↳ ランの終了。
 餌食を見つけるや狙いを定める。
 ◆オリオン/Orion

②:このアイスを、いずれかのサーバーを守る最外殻の位置に移動する。
 ↳ このサーバーを守っているアドバンス可能なアイス1つの上に、アドバンストークンを1個置く。
 ↳ このサーバーを守っているアドバンス可能なアイス1つの上に、アドバンストークンを1個置く。
 ビルダー/Builder

②:このアイスを、いずれかのサーバーを守る最外殻の位置に移動する。
 ↳ このサーバーを守っているアドバンス可能なアイス1つの上に、アドバンストークンを1個置く。
 ↳ このサーバーを守っているアドバンス可能なアイス1つの上に、アドバンストークンを1個置く。
 ビルダー/Builder

②:このアイスを、いずれかのサーバーを守る最外殻の位置に移動する。
 ↳ このサーバーを守っているアドバンス可能なアイス1つの上に、アドバンストークンを1個置く。
 ↳ このサーバーを守っているアドバンス可能なアイス1つの上に、アドバンストークンを1個置く。
 ビルダー/Builder

チェックポイントをレゾした時、悪名を1つ受ける。
 ↳ トレース⁵ — 成功した場合、このランが成功した時、3ミートダメージを与える。
 「一度こいつを抜けたことがあるわ。最初は何もしないよに見えたの。でも間違ってた。ジャックアウトした時、うちのアパートのドアを蹴破る音がしたのよ」
 —— バレンシア・エステヴェス
 チェックポイント/Checkpoint

チェックポイントをレゾした時、悪名を1つ受ける。
 ↳ トレース⁵ — 成功した場合、このランが成功した時、3ミートダメージを与える。
 「一度こいつを抜けたことがあるわ。最初は何もしないよに見えたの。でも間違ってた。ジャックアウトした時、うちのアパートのドアを蹴破る音がしたのよ」
 —— バレンシア・エステヴェス
 チェックポイント/Checkpoint

チェックポイントをレゾした時、悪名を1つ受ける。
 ↳ トレース⁵ — 成功した場合、このランが成功した時、3ミートダメージを与える。
 「一度こいつを抜けたことがあるわ。最初は何もしないよに見えたの。でも間違ってた。ジャックアウトした時、うちのアパートのドアを蹴破る音がしたのよ」
 —— バレンシア・エステヴェス
 チェックポイント/Checkpoint

ファイアウォールはアドバンスでき、その上のアドバンストークン1個につき強度+1。
 ↳ ランの終了。
 「間違いなく直解主義者ね」
 —— リズ・キャンベル、保安プロジェクト部長
 ファイアウォール/Fire Wall

ファイアウォールはアドバンスでき、その上のアドバンストークン1個につき強度+1。
 ↳ ランの終了。
 「間違いなく直解主義者ね」
 —— リズ・キャンベル、保安プロジェクト部長
 ファイアウォール/Fire Wall

ファイアウォールはアドバンスでき、その上のアドバンストークン1個につき強度+1。
 ↳ ランの終了。
 「間違いなく直解主義者ね」
 —— リズ・キャンベル、保安プロジェクト部長
 ファイアウォール/Fire Wall

サーチライトはアドバンスできる。Xはサーチライトの上のアドバンストークンの数に等しい。
 ↳ トレース^X — 成功した場合、ランナーにタグを1個与える。
 ↳ トレース^X — 成功した場合、ランナーにタグを1個与える。
 サーチライト/Searchlight

サーチライトはアドバンスできる。Xはサーチライトの上のアドバンストークンの数に等しい。
 ↳ トレース^X — 成功した場合、ランナーにタグを1個与える。
 ↳ トレース^X — 成功した場合、ランナーにタグを1個与える。
 サーチライト/Searchlight

サーチライトはアドバンスできる。Xはサーチライトの上のアドバンストークンの数に等しい。
 ↳ トレース^X — 成功した場合、ランナーにタグを1個与える。
 ↳ トレース^X — 成功した場合、ランナーにタグを1個与える。
 サーチライト/Searchlight

アイス:バリア
 アイス:コードゲート
 アイス:セントリー-デストロイヤー
 アイス:セントリー-コードゲート-バリア
 アイス:コードゲート
 アイス:コードゲート-トレーサー-不法
 アイス:バリア
 アイス:セントリー-トレーサー-オブザーバー

アイス:バリア
 アイス:コードゲート
 アイス:セントリー-デストロイヤー
 アイス:セントリー-コードゲート-バリア
 アイス:コードゲート
 アイス:コードゲート-トレーサー-不法
 アイス:バリア
 アイス:セントリー-トレーサー-オブザーバー

アイス:バリア
 アイス:コードゲート
 アイス:セントリー-デストロイヤー
 アイス:セントリー-コードゲート-バリア
 アイス:コードゲート
 アイス:コードゲート-トレーサー-不法
 アイス:バリア
 アイス:セントリー-トレーサー-オブザーバー

アイス:バリア
 アイス:コードゲート
 アイス:セントリー-デストロイヤー
 アイス:セントリー-コードゲート-バリア
 アイス:コードゲート
 アイス:コードゲート-トレーサー-不法
 アイス:バリア
 アイス:セントリー-トレーサー-オブザーバー

ID:天才
 各ターン、最初にアクセスした任務1枚を、コスト無しでトラッシュする。
 「一つだけ残念なのは、アンドロイドは俺の憎しみを理解できないことだ」
 エドワード・キム:人権性のハンマー/Edward Kim: Humanity's Hammer

ID:Gモード
 君のターン開始時、スタックの一番上から2枚のカードをトラッシュする。カードを1枚引く。
 「この××野郎、××でも食らいやがれ！」
 マックス:最高のパンクロック/Max: Maximum Punk Rock

ID:天才
 コーボは悪名を1つ受けた状態でゲームを開始する。
 「誰だってチャンスはあるべきだわ。誰だってね」
 バレンシア・エステヴェス:カヤンベの天使/Valencia Estevez: The Angel of Cayambe

ID:天才
 コーボは悪名を1つ受けた状態でゲームを開始する。
 「誰だってチャンスはあるべきだわ。誰だってね」
 バレンシア・エステヴェス:カヤンベの天使/Valencia Estevez: The Angel of Cayambe

イベント

②③④得て、1 ブレインダメージを受ける (妨害できない)。

「結局の所、人間の脳なんて全体の四分の一しか使っていないんだろ？」——マックス

テンション上げ/Amped Up

イベント

カードを3枚引く。

そんなに悪くないがネットダメージかミートダメージによりトラッシュされるたび、カードを3枚引く。

そんなに悪くない/I've Had Worse

イベント: 現状

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が得点されるまでトラッシュされない。

コーポの手札の上限は、コーポの悪名1つにつき1減る。

彼らが何を欲しているのかわっている者などいない——彼ら自身ならなおさらだ。

飛び回る抗議者/Itinerant Protesters

イベント: ラン

R&D にランを行う。成功した場合、R&D の一番上のカードからアクセスする代わりに、R&D の一番下のカードからアクセスする(一番下から上向きに順に)。

提示/Showing Off

イベント: ラン-破壊工作

HQ にランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、望む数の②を支払ってよい。そうした場合、コーポはそれに等しい枚数のカードをHQ からランダムに捨てる。

奔放な破壊/Wanton Destruction

イベント

このイベントをプレイするための追加コストとして、②③④を消費する。

1000得る。

「こんにちはメガバイにアクセス頂きありがとうございます担当のキャロルですご用件をお伺いいたします」

本業/Day Job

イベント: ラン-破壊工作

ランを行う。このラン中に最初にセントリーのすべてのサブルーチンをブレイクした時、そのセントリーをトラッシュする。

突き刺し/Forked

イベント: ラン-破壊工作

ランを行う。このラン中に最初にバリアのすべてのサブルーチンをブレイクした時、そのバリアをトラッシュする。

切り裂き/Knifed

イベント: ラン-破壊工作

ランを行う。このラン中に最初にコードゲートのすべてのサブルーチンをブレイクした時、そのコードゲートをトラッシュする。

すくい上げ/Spooned

イベント

インストール済みの、プログラム1つかハードウェア1つを君のグリップに加える。

ランナーのソフトウェアはご存じの通りゼロからの叩き上げの上にテストも不十分で、闇のネットにはテクニカルサポートも無い。それでもほとんどは動作はするが、一からインストールし直した方が早い場合も多々ある。

アンインストール/Uninstall

イベント

②③④得て、1 ブレインダメージを受ける (妨害できない)。

「結局の所、人間の脳なんて全体の四分の一しか使っていないんだろ？」——マックス

テンション上げ/Amped Up

イベント

カードを3枚引く。

そんなに悪くないがネットダメージかミートダメージによりトラッシュされるたび、カードを3枚引く。

そんなに悪くない/I've Had Worse

イベント: 現状

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が得点されるまでトラッシュされない。

コーポの手札の上限は、コーポの悪名1つにつき1減る。

彼らが何を欲しているのかわっている者などいない——彼ら自身ならなおさらだ。

飛び回る抗議者/Itinerant Protesters

イベント: ラン

R&D にランを行う。成功した場合、R&D の一番上のカードからアクセスする代わりに、R&D の一番下のカードからアクセスする(一番下から上向きに順に)。

提示/Showing Off

イベント: ラン-破壊工作

HQ にランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、望む数の②を支払ってよい。そうした場合、コーポはそれに等しい枚数のカードをHQ からランダムに捨てる。

奔放な破壊/Wanton Destruction

イベント

このイベントをプレイするための追加コストとして、②③④を消費する。

1000得る。

「こんにちはメガバイにアクセス頂きありがとうございます担当のキャロルですご用件をお伺いいたします」

本業/Day Job

イベント: ラン-破壊工作

ランを行う。このラン中に最初にセントリーのすべてのサブルーチンをブレイクした時、そのセントリーをトラッシュする。

突き刺し/Forked

イベント: ラン-破壊工作

ランを行う。このラン中に最初にバリアのすべてのサブルーチンをブレイクした時、そのバリアをトラッシュする。

切り裂き/Knifed

イベント: ラン-破壊工作

ランを行う。このラン中に最初にコードゲートのすべてのサブルーチンをブレイクした時、そのコードゲートをトラッシュする。

すくい上げ/Spooned

イベント

インストール済みの、プログラム1つかハードウェア1つを君のグリップに加える。

ランナーのソフトウェアはご存じの通りゼロからの叩き上げの上にテストも不十分で、闇のネットにはテクニカルサポートも無い。それでもほとんどは動作はするが、一からインストールし直した方が早い場合も多々ある。

アンインストール/Uninstall

イベント

②③④得て、1 ブレインダメージを受ける (妨害できない)。

「結局の所、人間の脳なんて全体の四分の一しか使っていないんだろ？」——マックス

テンション上げ/Amped Up

イベント

カードを3枚引く。

そんなに悪くないがネットダメージかミートダメージによりトラッシュされるたび、カードを3枚引く。

そんなに悪くない/I've Had Worse

イベント: 現状

このカードは、他の現状がプレイされるか計画書が得点されるまでトラッシュされない。

コーポの手札の上限は、コーポの悪名1つにつき1減る。

彼らが何を欲しているのかわっている者などいない——彼ら自身ならなおさらだ。

飛び回る抗議者/Itinerant Protesters

イベント: ラン

R&D にランを行う。成功した場合、R&D の一番上のカードからアクセスする代わりに、R&D の一番下のカードからアクセスする(一番下から上向きに順に)。

提示/Showing Off

イベント: ラン-破壊工作

HQ にランを行う。成功した場合、カードにアクセスする代わりに、望む数の②を支払ってよい。そうした場合、コーポはそれに等しい枚数のカードをHQ からランダムに捨てる。

奔放な破壊/Wanton Destruction

イベント

このイベントをプレイするための追加コストとして、②③④を消費する。

1000得る。

「こんにちはメガバイにアクセス頂きありがとうございます担当のキャロルですご用件をお伺いいたします」

本業/Day Job

イベント: ラン-破壊工作

ランを行う。このラン中に最初にセントリーのすべてのサブルーチンをブレイクした時、そのセントリーをトラッシュする。

突き刺し/Forked

イベント: ラン-破壊工作

ランを行う。このラン中に最初にバリアのすべてのサブルーチンをブレイクした時、そのバリアをトラッシュする。

切り裂き/Knifed

イベント: ラン-破壊工作

ランを行う。このラン中に最初にコードゲートのすべてのサブルーチンをブレイクした時、そのコードゲートをトラッシュする。

すくい上げ/Spooned

イベント

インストール済みの、プログラム1つかハードウェア1つを君のグリップに加える。

ランナーのソフトウェアはご存じの通りゼロからの叩き上げの上にテストも不十分で、闇のネットにはテクニカルサポートも無い。それでもほとんどは動作はするが、一からインストールし直した方が早い場合も多々ある。

アンインストール/Uninstall

ハードウェア

アーカイブのカードにアクセスするたび、アーカイブのカード1枚をアクセスする代わりにゲームから取り除く。

データを永遠に葬り去るブラックボックス。
アーカイブ・インターフェース/Archives Interface

ハードウェア

アーカイブのカードにアクセスするたび、アーカイブのカード1枚をアクセスする代わりにゲームから取り除く。

データを永遠に葬り去るブラックボックス。
アーカイブ・インターフェース/Archives Interface

ハードウェア

アーカイブのカードにアクセスするたび、アーカイブのカード1枚をアクセスする代わりにゲームから取り除く。

データを永遠に葬り去るブラックボックス。
アーカイブ・インターフェース/Archives Interface

ハードウェア

君のターン開始時、君の他のインストール済みのカードを1枚トラッシュしてよい。そうした場合、カードを1枚引くかタグを1つ取り除く。

クローゼットからは気持ち悪い臭いが漂っていた。今回はただのネズミであるように彼は願った。

◆ チョップボット 3000/Chop Bot 3000

ハードウェア

君のターン開始時、君の他のインストール済みのカードを1枚トラッシュしてよい。そうした場合、カードを1枚引くかタグを1つ取り除く。

クローゼットからは気持ち悪い臭いが漂っていた。今回はただのネズミであるように彼は願った。

◆ チョップボット 3000/Chop Bot 3000

ハードウェア

君のターン開始時、君の他のインストール済みのカードを1枚トラッシュしてよい。そうした場合、カードを1枚引くかタグを1つ取り除く。

クローゼットからは気持ち悪い臭いが漂っていた。今回はただのネズミであるように彼は願った。

◆ チョップボット 3000/Chop Bot 3000

ハードウェア:チップ



ストリップメモリのMUは、ウィルスのプログラムのためにのみ使用する。

「どのストリップに何のウィルスを読み込んだか覚えておくのがコツだよ。だから絵文字を書いたの。そしたら今度はどの絵文字がどのウィルスのか覚えてくちやいけなくなっちゃって」
——プリンセス・スペースキトゥン

ストリップメモリ/MemStrips

ハードウェア:チップ



ストリップメモリのMUは、ウィルスのプログラムのためにのみ使用する。

「どのストリップに何のウィルスを読み込んだか覚えておくのがコツだよ。だから絵文字を書いたの。そしたら今度はどの絵文字がどのウィルスのか覚えてくちやいけなくなっちゃって」
——プリンセス・スペースキトゥン

ストリップメモリ/MemStrips

ハードウェア:チップ



ストリップメモリのMUは、ウィルスのプログラムのためにのみ使用する。

「どのストリップに何のウィルスを読み込んだか覚えておくのがコツだよ。だから絵文字を書いたの。そしたら今度はどの絵文字がどのウィルスのか覚えてくちやいけなくなっちゃって」
——プリンセス・スペースキトゥン

ストリップメモリ/MemStrips

ハードウェア:コンソール



君のターンの開始時、コーボが自分の手札の上限に等しい枚のカードをHQに持っている場合、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「行いの無いお前の信仰なるものを見せてみる、できるんならな」

◆ ヴェジル/Vigil

ハードウェア:コンソール



君のターンの開始時、コーボが自分の手札の上限に等しい枚のカードをHQに持っている場合、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「行いの無いお前の信仰なるものを見せてみる、できるんならな」

◆ ヴェジル/Vigil

ハードウェア:コンソール



君のターンの開始時、コーボが自分の手札の上限に等しい枚のカードをHQに持っている場合、カードを1枚引く。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「行いの無いお前の信仰なるものを見せてみる、できるんならな」

◆ ヴェジル/Vigil

ハードウェア:車両

君のターンの開始時、②を失ってよい。そうした場合、君の次のターンの開始時まで、1つ目に受けるタグを回避する。

「オプションを全部つける頃には、元の値段の三倍は支払う事になるだろうな。もちろん、システムのほとんどはお前を安全にしてくれるはずだ——せいづらをきちんと追っかけられるなら話だが」

◆ チェンジュ PT/Chanju PT

ハードウェア:車両

君のターンの開始時、②を失ってよい。そうした場合、君の次のターンの開始時まで、1つ目に受けるタグを回避する。

「オプションを全部つける頃には、元の値段の三倍は支払う事になるだろうな。もちろん、システムのほとんどはお前を安全にしてくれるはずだ——せいづらをきちんと追っかけられるなら話だが」

◆ チェンジュ PT/Chanju PT

ハードウェア:車両

君のターンの開始時、②を失ってよい。そうした場合、君の次のターンの開始時まで、1つ目に受けるタグを回避する。

「オプションを全部つける頃には、元の値段の三倍は支払う事になるだろうな。もちろん、システムのほとんどはお前を安全にしてくれるはずだ——せいづらをきちんと追っかけられるなら話だが」

◆ チェンジュ PT/Chanju PT

プログラム:アイスブレイカー—AI

1K: アイスのサブルーチンを1つブレイクする。このターンの残りの間、君は0枚を超えるカードにアクセスできない。

1K: 強度+1。

ウマウマ。

◆ イーター/Eater

プログラム:アイスブレイカー—AI

1K: アイスのサブルーチンを1つブレイクする。このターンの残りの間、君は0枚を超えるカードにアクセスできない。

1K: 強度+1。

ウマウマ。

◆ イーター/Eater

プログラム:アイスブレイカー—AI

1K: アイスのサブルーチンを1つブレイクする。このターンの残りの間、君は0枚を超えるカードにアクセスできない。

1K: 強度+1。

ウマウマ。

◆ イーター/Eater

プログラム:ウィルス

インストールされているコーボのカードが1枚トラッシュされるたび、グレイブディガーの上にウィルスカウンターを1個置く。

② 搭載されているウィルスカウンター:コーボはR&Dの一番上のカードをトラッシュする。

「自分とこのサーバーのデータを殺すプロトコルをスニファーが見つけたんなら、同じプロトコルになりますこともできるわけだ。すげえ見ものだぜ——ジュー・ノイズ・ライリー」

◆ グレイブディガー/Gravedigger

プログラム:ウィルス

インストールされているコーボのカードが1枚トラッシュされるたび、グレイブディガーの上にウィルスカウンターを1個置く。

② 搭載されているウィルスカウンター:コーボはR&Dの一番上のカードをトラッシュする。

「自分とこのサーバーのデータを殺すプロトコルをスニファーが見つけたんなら、同じプロトコルになりますこともできるわけだ。すげえ見ものだぜ——ジュー・ノイズ・ライリー」

◆ グレイブディガー/Gravedigger

プログラム:ウィルス

インストールされているコーボのカードが1枚トラッシュされるたび、グレイブディガーの上にウィルスカウンターを1個置く。

② 搭載されているウィルスカウンター:コーボはR&Dの一番上のカードをトラッシュする。

「自分とこのサーバーのデータを殺すプロトコルをスニファーが見つけたんなら、同じプロトコルになりますこともできるわけだ。すげえ見ものだぜ——ジュー・ノイズ・ライリー」

◆ グレイブディガー/Gravedigger

プログラム:ウィルス

ハイヴマインドのインストール時に、その上にウィルスカウンターを1個置く。

ハイヴマインドの上のウィルスカウンターは、他のすべてのウィルスのプログラムのカードの効果の目的において、それらに搭載されているとみなす(それらのために消費もできる)。

「我々はネットワークを造り出した。だがそのネットワークは進化してきた。それが生きていないと言えるのか？」—— グル

◆ ハイヴマインド/Hivemind

プログラム:ウィルス

ハイヴマインドのインストール時に、その上にウィルスカウンターを1個置く。

ハイヴマインドの上のウィルスカウンターは、他のすべてのウィルスのプログラムのカードの効果の目的において、それらに搭載されているとみなす(それらのために消費もできる)。

「我々はネットワークを造り出した。だがそのネットワークは進化してきた。それが生きていないと言えるのか？」—— グル

◆ ハイヴマインド/Hivemind

プログラム:ウィルス

ハイヴマインドのインストール時に、その上にウィルスカウンターを1個置く。

ハイヴマインドの上のウィルスカウンターは、他のすべてのウィルスのプログラムのカードの効果の目的において、それらに搭載されているとみなす(それらのために消費もできる)。

「我々はネットワークを造り出した。だがそのネットワークは進化してきた。それが生きていないと言えるのか？」—— グル

◆ ハイヴマインド/Hivemind

プログラム:デーモン

プロジェクターにウィルスのプログラムを1つ搭載してよい。

搭載されているプログラムのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

ウィルスカウンターが破棄されるたび、搭載されているカードからはウィルスカウンターを1個残してすべて取り除く。

◆ プロジェクター/Progenitor

プログラム:デーモン

プロジェクターにウィルスのプログラムを1つ搭載してよい。

搭載されているプログラムのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

ウィルスカウンターが破棄されるたび、搭載されているカードからはウィルスカウンターを1個残してすべて取り除く。

◆ プロジェクター/Progenitor

プログラム:デーモン

プロジェクターにウィルスのプログラムを1つ搭載してよい。

搭載されているプログラムのメモリーコストは、君のメモリーの制限に数えない。

ウィルスカウンターが破棄されるたび、搭載されているカードからはウィルスカウンターを1個残してすべて取り除く。

◆ プロジェクター/Progenitor

リソース:コネ

計画書が1つ得点されるか盗まれるか
するたび、その計画書の計画ポイント
に等しいクレジットを得る。

「奴らのおかげで俺が壊れてないってわかったよ。どんだけ手足を失おうか、俺は完全に人間だ。ゴレムは俺らの敵だし、奴らの技量や恩恵が人間より上だって思ってる奴らも同罪だ!」——エドワード・キム

◆ 人類第一主義者/Human First

リソース

コーボが悪名を1つ以上持っている場合
にのみインストールする。

①, ②, ③, ④, ⑤: コーボに悪名を
1つ与える。

リーダーが記録を映し出すのを見て、彼女の鼓動は激しくなった。そこにはすべてがあった。ボットは十四日以降再プログラムされていない。とんでもない過失があるということなのだ。

調査報道/Investigative Journalism

リソース

⑥: すべてのダメージを妨害する。インストールされているすべてのハードウェアと、インストールされているすべての**仮想でない**リソースと、グリップのすべてのカードをトラッシュする。君のクレジットプールのすべてのクレジットを失う。タグをすべて取り除く。

「心配するな、俺さんよ。縦列駐車はしなくてかまわないぜ」——ジー・“ノイズ”・ライリー

生贖クローン/Sacrificial Clone

リソース:コネ

君のターン開始時、薬の売人の上にパワーカウンターが2個以上ある場合、その上のすべてのパワーカウンターを取り除き、1プレインダメージを受ける(妨害できない)。そうでない場合、薬の売人の上にパワーカウンターを1個置き、①を得る。

彼女の瞳は夢と破滅の色をしている。

薬の売人/Stim Dealer

リソース:仮想

君のターンの開始時、ウイルス培養地の上にウイルスカウンターを1個置く。

⑦: ウイルス培養地の上のウイルスカウンター1個を、ウイルスカウンターが1個以上置かれている他のカード1枚の上に移動する。

ネットワーク上を漂っているコードのゴミの山は、データプールに集められる。この原始スープの中で、コードはバラされ、再構築され、変異する。そして進化するのだ。

ウイルス培養地/Virus Breeding Ground

リソース:仮想

君のターンの開始時、君に未使用の
MUが2以上あるなら1⑧得る。

「古い新聞で折り紙の鶴を折ったりすることもある。そうすることで意識下に戻れるから。私のリグと同じ理屈かも——忙しませておけば、厄介事のための何クレジットかを産んでくれるってこと」——ケツァル

データの折りたたみ/Data Folding

リソース:コネ

計画書が1つ得点されるか盗まれるか
するたび、その計画書の計画ポイント
に等しいクレジットを得る。

「奴らのおかげで俺が壊れてないってわかったよ。どんだけ手足を失おうか、俺は完全に人間だ。ゴレムは俺らの敵だし、奴らの技量や恩恵が人間より上だって思ってる奴らも同罪だ!」——エドワード・キム

◆ 人類第一主義者/Human First

リソース

コーボが悪名を1つ以上持っている場合
にのみインストールする。

①, ②, ③, ④, ⑤: コーボに悪名を
1つ与える。

リーダーが記録を映し出すのを見て、彼女の鼓動は激しくなった。そこにはすべてがあった。ボットは十四日以降再プログラムされていない。とんでもない過失があるということなのだ。

調査報道/Investigative Journalism

リソース

⑥: すべてのダメージを妨害する。インストールされているすべてのハードウェアと、インストールされているすべての**仮想でない**リソースと、グリップのすべてのカードをトラッシュする。君のクレジットプールのすべてのクレジットを失う。タグをすべて取り除く。

「心配するな、俺さんよ。縦列駐車はしなくてかまわないぜ」——ジー・“ノイズ”・ライリー

生贖クローン/Sacrificial Clone

リソース:コネ

君のターン開始時、薬の売人の上にパワーカウンターが2個以上ある場合、その上のすべてのパワーカウンターを取り除き、1プレインダメージを受ける(妨害できない)。そうでない場合、薬の売人の上にパワーカウンターを1個置き、①を得る。

彼女の瞳は夢と破滅の色をしている。

薬の売人/Stim Dealer

リソース:仮想

君のターンの開始時、ウイルス培養地の上にウイルスカウンターを1個置く。

⑦: ウイルス培養地の上のウイルスカウンター1個を、ウイルスカウンターが1個以上置かれている他のカード1枚の上に移動する。

ネットワーク上を漂っているコードのゴミの山は、データプールに集められる。この原始スープの中で、コードはバラされ、再構築され、変異する。そして進化するのだ。

ウイルス培養地/Virus Breeding Ground

リソース:仮想

君のターンの開始時、君に未使用の
MUが2以上あるなら1⑧得る。

「古い新聞で折り紙の鶴を折ったりすることもある。そうすることで意識下に戻れるから。私のリグと同じ理屈かも——忙しませておけば、厄介事のための何クレジットかを産んでくれるってこと」——ケツァル

データの折りたたみ/Data Folding

リソース:コネ

計画書が1つ得点されるか盗まれるか
するたび、その計画書の計画ポイント
に等しいクレジットを得る。

「奴らのおかげで俺が壊れてないってわかったよ。どんだけ手足を失おうか、俺は完全に人間だ。ゴレムは俺らの敵だし、奴らの技量や恩恵が人間より上だって思ってる奴らも同罪だ!」——エドワード・キム

◆ 人類第一主義者/Human First

リソース

コーボが悪名を1つ以上持っている場合
にのみインストールする。

①, ②, ③, ④, ⑤: コーボに悪名を
1つ与える。

リーダーが記録を映し出すのを見て、彼女の鼓動は激しくなった。そこにはすべてがあった。ボットは十四日以降再プログラムされていない。とんでもない過失があるということなのだ。

調査報道/Investigative Journalism

リソース

⑥: すべてのダメージを妨害する。インストールされているすべてのハードウェアと、インストールされているすべての**仮想でない**リソースと、グリップのすべてのカードをトラッシュする。君のクレジットプールのすべてのクレジットを失う。タグをすべて取り除く。

「心配するな、俺さんよ。縦列駐車はしなくてかまわないぜ」——ジー・“ノイズ”・ライリー

生贖クローン/Sacrificial Clone

リソース:コネ

君のターン開始時、薬の売人の上にパワーカウンターが2個以上ある場合、その上のすべてのパワーカウンターを取り除き、1プレインダメージを受ける(妨害できない)。そうでない場合、薬の売人の上にパワーカウンターを1個置き、①を得る。

彼女の瞳は夢と破滅の色をしている。

薬の売人/Stim Dealer

リソース:仮想

君のターンの開始時、ウイルス培養地の上にウイルスカウンターを1個置く。

⑦: ウイルス培養地の上のウイルスカウンター1個を、ウイルスカウンターが1個以上置かれている他のカード1枚の上に移動する。

ネットワーク上を漂っているコードのゴミの山は、データプールに集められる。この原始スープの中で、コードはバラされ、再構築され、変異する。そして進化するのだ。

ウイルス培養地/Virus Breeding Ground

リソース:仮想

君のターンの開始時、君に未使用の
MUが2以上あるなら1⑧得る。

「古い新聞で折り紙の鶴を折ったりすることもある。そうすることで意識下に戻れるから。私のリグと同じ理屈かも——忙しませておけば、厄介事のための何クレジットかを産んでくれるってこと」——ケツァル

データの折りたたみ/Data Folding