

ID: 部署

④: この ID を裏返す。

ランナーは(カードによらずに)④でタグを取り除くために、追加で1⑩を支払う。

SYNC/SYNC

ID: 部署

アジェンダが1つ得点されるか盗まれるたび、君はHQかアーカイブから(そのプレイコストを支払って)現状を1つプレイしてよい。単なる真実にすぎない。

ニューアンゼルス・ソル/New Angeles Sol

ID: 部署

④: この ID を裏返す。

君は(カードによらずに)④でリソースをトラッシュするために、2②を少なく支払う。

SYNC/SYNC

ID: 部署

各ターン、君が最初に広告をレゾしたら、ランナーは1⑩失う。

撃ち始める準備は整っている。

スパーク・エージェンシー/Spark Agency

計画書

④: 15分間をR&Dに加えてシャッフルする。コーボはこの能力を、15分間ランナーの得点エリアにある間に発動できる。デッキに1枚制限。

やっつはみたが、無駄だったというやつだ。

◆ 15分間/15 Minutes

計画書: 保安

すべてのトレーサーのアイスは強度+1。

各サブルーチンの基本トレース強度は1増える。

「秘密はソフトにあるのではなく、ハードにあります。サイバースペースは物理的な機械の集まりです。その機械を支配することは、すべてを支配することです」——KR・ケイン、「我らの未来」

改良型トレーサー/Improved Tracers

計画書: 構想

すべての資財は広告を得る。

「公共の空気を過小評価して金を失った奴はいない」

——フィニアス・テイラー・バーナム

ブランド再生チーム/Rebranding Team

計画書: 保安

量子予想モデルがR&Dからアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

量子予想モデルがアクセスされた時、ランナーがタグされている場合、それを君の得点エリアに加える。

「イエスでノーだ」

量子予想モデル/Quantum Predictive Model

計画書: 構想

世界食糧構想は、ランナーの得点エリアにある間は計画ポイントが1少なくなる。

「企業は人々で成り立ってるのよ。それが全員善か全員悪かのどっちかだなんて考える方がおかしいでしょう」

——サニー・ルボ

世界食糧構想/Global Food Initiative

資財: 人物

君がリリー・ロックウェルをレゾした時、カードを3枚引く。

④ タグを1つ取り除く。R&Dから任務を1枚探して公開し、R&Dをシャッフルする。その後、その公開した任務をR&Dの一番上に置く。

「ニューアンゼルスからの中継、リリー・ロックウェルがお届けしています」

◆ リリー・ロックウェル/Lily Lockwell

資財: 待ち伏せ

ニュースチームがR&Dからアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーがニュースチームにアクセスした時、そのランナーはタグを2つ受けるか、ニュースチームを-1計画ポイント分のアジェンダとしてそのランナーの得点エリアに加える。

ニュースチーム/News Team

資財: 人物

④: R&Dの一番下からカードを1枚引く。

⑤: R&Dかアーカイブからアジェンダを1枚探し、それを公開する。R&Dから探したなら、その残りをシャッフルする。そのアジェンダをR&Dの一番下に置く。

本音を潜ませる技術が一番だ。

◆ シャン・クレア/Shannon Claire

計画書

④: 15分間をR&Dに加えてシャッフルする。コーボはこの能力を、15分間ランナーの得点エリアにある間に発動できる。デッキに1枚制限。

やっつはみたが、無駄だったというやつだ。

◆ 15分間/15 Minutes

計画書: 保安

すべてのトレーサーのアイスは強度+1。

各サブルーチンの基本トレース強度は1増える。

「秘密はソフトにあるのではなく、ハードにあります。サイバースペースは物理的な機械の集まりです。その機械を支配することは、すべてを支配することです」——KR・ケイン、「我らの未来」

改良型トレーサー/Improved Tracers

計画書: 構想

すべての資財は広告を得る。

「公共の空気を過小評価して金を失った奴はいない」

——フィニアス・テイラー・バーナム

ブランド再生チーム/Rebranding Team

計画書: 保安

量子予想モデルがR&Dからアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

量子予想モデルがアクセスされた時、ランナーがタグされている場合、それを君の得点エリアに加える。

「イエスでノーだ」

量子予想モデル/Quantum Predictive Model

計画書: 構想

世界食糧構想は、ランナーの得点エリアにある間は計画ポイントが1少なくなる。

「企業は人々で成り立ってるのよ。それが全員善か全員悪かのどっちかだなんて考える方がおかしいでしょう」

——サニー・ルボ

世界食糧構想/Global Food Initiative

資財: 人物

君がリリー・ロックウェルをレゾした時、カードを3枚引く。

④ タグを1つ取り除く。R&Dから任務を1枚探して公開し、R&Dをシャッフルする。その後、その公開した任務をR&Dの一番上に置く。

「ニューアンゼルスからの中継、リリー・ロックウェルがお届けしています」

◆ リリー・ロックウェル/Lily Lockwell

資財: 待ち伏せ

ニュースチームがR&Dからアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーがニュースチームにアクセスした時、そのランナーはタグを2つ受けるか、ニュースチームを-1計画ポイント分のアジェンダとしてそのランナーの得点エリアに加える。

ニュースチーム/News Team

資財: 人物

④: R&Dの一番下からカードを1枚引く。

⑤: R&Dかアーカイブからアジェンダを1枚探し、それを公開する。R&Dから探したなら、その残りをシャッフルする。そのアジェンダをR&Dの一番下に置く。

本音を潜ませる技術が一番だ。

◆ シャン・クレア/Shannon Claire

計画書

④: 15分間をR&Dに加えてシャッフルする。コーボはこの能力を、15分間ランナーの得点エリアにある間に発動できる。デッキに1枚制限。

やっつはみたが、無駄だったというやつだ。

◆ 15分間/15 Minutes

計画書: 保安

すべてのトレーサーのアイスは強度+1。

各サブルーチンの基本トレース強度は1増える。

「秘密はソフトにあるのではなく、ハードにあります。サイバースペースは物理的な機械の集まりです。その機械を支配することは、すべてを支配することです」——KR・ケイン、「我らの未来」

改良型トレーサー/Improved Tracers

計画書: 構想

すべての資財は広告を得る。

「公共の空気を過小評価して金を失った奴はいない」

——フィニアス・テイラー・バーナム

ブランド再生チーム/Rebranding Team

計画書: 保安

量子予想モデルがR&Dからアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

量子予想モデルがアクセスされた時、ランナーがタグされている場合、それを君の得点エリアに加える。

「イエスでノーだ」

量子予想モデル/Quantum Predictive Model

計画書: 構想

世界食糧構想は、ランナーの得点エリアにある間は計画ポイントが1少なくなる。

「企業は人々で成り立ってるのよ。それが全員善か全員悪かのどっちかだなんて考える方がおかしいでしょう」

——サニー・ルボ

世界食糧構想/Global Food Initiative

資財: 人物

君がリリー・ロックウェルをレゾした時、カードを3枚引く。

④ タグを1つ取り除く。R&Dから任務を1枚探して公開し、R&Dをシャッフルする。その後、その公開した任務をR&Dの一番上に置く。

「ニューアンゼルスからの中継、リリー・ロックウェルがお届けしています」

◆ リリー・ロックウェル/Lily Lockwell

資財: 待ち伏せ

ニュースチームがR&Dからアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。

ランナーがニュースチームにアクセスした時、そのランナーはタグを2つ受けるか、ニュースチームを-1計画ポイント分のアジェンダとしてそのランナーの得点エリアに加える。

ニュースチーム/News Team

資財: 人物

④: R&Dの一番下からカードを1枚引く。

⑤: R&Dかアーカイブからアジェンダを1枚探し、それを公開する。R&Dから探したなら、その残りをシャッフルする。そのアジェンダをR&Dの一番下に置く。

本音を潜ませる技術が一番だ。

◆ シャン・クレア/Shannon Claire

資財: 幹部

ランナーは自分のターンに消費する②が1少なくなる。

ヴィクトリア・ジェンキンスがアクセス中にトラッシュされた場合、彼女を2計画ポイント分のアジェンダとしてそのランナーの得点エリアに加える。

◆ [ヴィクトリア・ジェンキンス/Victoria Jenkins](#)

資財: 不法

3Dリアリティ番組をレゾした時、悪名を1つ受ける。

君のターンの開始時、1K^①得る(または、ランナーがタグされている場合、2K^②得る)。

「奴らはあんたをスターにしようとするのさ。あんたかどう思うかは関係ない」——マックス

3Dリアリティ番組/Reality ThreeDee

資財: 広告

発売キャンペーンのレゾ時、バンクから6K^①を上
に置く。発売キャンペーンの上にクレジットが
残っていない時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、発売キャンペーンから
2K^②を得る。

発売キャンペーン/Launch Campaign

任務

年中無休ニュースサイクルをプレイするための
追加コストとして、アジェンダを1つ放棄する。

君の得点エリアにあるアジェンダ1つの「得点
時」能力を解決する。

悪いニュースよりも悪い事態は……。

年中無休ニュースサイクル/24/7 News Cycle

任務: ダブル

この任務をプレイするための追加コストとして、
②を消費する。

可能なら、アーカイブや HQ から(すべてのコス
トを支払って)X 枚の広告をインストールしてレ
ゾする。

大規模広告/Ad Blitz

任務: 現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるかア
ジェンダが盗まれるまでトラッシュされない。

ランナーの得点エリアのアジェンダを1つ選ぶ。
マスコミ攻勢はそのアジェンダのテキストを得
る。

マスコミ攻勢/Media Blitz

任務

ランナーがタグされている時のみプレイする。

すべてのリソースをトラッシュする。ランナーは悪
名を1つ取り除くことでこれを妨害できる。

「完全な情報があるこそ、完全な戦略が組み立てられる」
——ザ・プレイバック

全知の目/The All-Seeing I

任務: 現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるかア
ジェンダが盗まれるまでトラッシュされない。

ラン中、ランナーは各トレースの実行に対して
先にクレジットを消費しなければならない。

しらみつがしの監視/Surveillance Sweep

強化: シスオペ

🗑️ **タグを1つ取り除く**: プログラムを1つ
トラッシュする。この能力はこのサーバー
へのラン中のみ使用する。

「サーバーにはアイスを置けだろ。ランナーももっと自分の機
材にアイスを置けだろ」

◆ [キーガン・レーン/Keegan Lane](#)

強化: 領域

このサーバーへのラン中は、各トレース
の基本トレース強度は2増える。

各サーバーの**領域**は1つまで。

ソファに座って3Dを見ている輩にとって、ラザフォード地区は
ニュージーランドのすべてのようなものだ。

ラザフォードグリッド/Rutherford Grid

資財: 幹部

ランナーは自分のターンに消費する②が1少なくなる。

ヴィクトリア・ジェンキンスがアクセス中にトラッシュ
された場合、彼女を2計画ポイント分のアジェンダ
としてそのランナーの得点エリアに加える。

◆ [ヴィクトリア・ジェンキンス/Victoria Jenkins](#)

資財: 不法

3Dリアリティ番組をレゾした時、悪名を1つ受ける。

君のターンの開始時、1K^①得る(または、ランナーがタグ
されている場合、2K^②得る)。

「奴らはあんたをスターにしようとするのさ。あんたかどう思う
かは関係ない」——マックス

3Dリアリティ番組/Reality ThreeDee

資財: 広告

発売キャンペーンのレゾ時、バンクから6K^①を上
に置く。発売キャンペーンの上にクレジットが
残っていない時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、発売キャンペーンから
2K^②を得る。

発売キャンペーン/Launch Campaign

任務

年中無休ニュースサイクルをプレイするための
追加コストとして、アジェンダを1つ放棄する。

君の得点エリアにあるアジェンダ1つの「得点
時」能力を解決する。

悪いニュースよりも悪い事態は……。

年中無休ニュースサイクル/24/7 News Cycle

任務: ダブル

この任務をプレイするための追加コストとして、
②を消費する。

可能なら、アーカイブや HQ から(すべてのコス
トを支払って)X 枚の広告をインストールしてレ
ゾする。

大規模広告/Ad Blitz

任務: 現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるかア
ジェンダが盗まれるまでトラッシュされない。

ランナーの得点エリアのアジェンダを1つ選ぶ。
マスコミ攻勢はそのアジェンダのテキストを得
る。

マスコミ攻勢/Media Blitz

任務

ランナーがタグされている時のみプレイする。

すべてのリソースをトラッシュする。ランナーは悪
名を1つ取り除くことでこれを妨害できる。

「完全な情報があるこそ、完全な戦略が組み立てられる」
——ザ・プレイバック

全知の目/The All-Seeing I

任務: 現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるかア
ジェンダが盗まれるまでトラッシュされない。

ラン中、ランナーは各トレースの実行に対して
先にクレジットを消費しなければならない。

しらみつがしの監視/Surveillance Sweep

強化: シスオペ

🗑️ **タグを1つ取り除く**: プログラムを1つ
トラッシュする。この能力はこのサーバー
へのラン中のみ使用する。

「サーバーにはアイスを置けだろ。ランナーももっと自分の機
材にアイスを置けだろ」

◆ [キーガン・レーン/Keegan Lane](#)

強化: 領域

このサーバーへのラン中は、各トレース
の基本トレース強度は2増える。

各サーバーの**領域**は1つまで。

ソファに座って3Dを見ている輩にとって、ラザフォード地区は
ニュージーランドのすべてのようなものだ。

ラザフォードグリッド/Rutherford Grid

資財: 幹部

ランナーは自分のターンに消費する②が1少なくなる。

ヴィクトリア・ジェンキンスがアクセス中にトラッシュ
された場合、彼女を2計画ポイント分のアジェンダ
としてそのランナーの得点エリアに加える。

◆ [ヴィクトリア・ジェンキンス/Victoria Jenkins](#)

資財: 不法

3Dリアリティ番組をレゾした時、悪名を1つ受ける。

君のターンの開始時、1K^①得る(または、ランナーがタグ
されている場合、2K^②得る)。

「奴らはあんたをスターにしようとするのさ。あんたかどう思う
かは関係ない」——マックス

3Dリアリティ番組/Reality ThreeDee

資財: 広告

発売キャンペーンのレゾ時、バンクから6K^①を上
に置く。発売キャンペーンの上にクレジットが
残っていない時、これをトラッシュする。

君のターンの開始時、発売キャンペーンから
2K^②を得る。

発売キャンペーン/Launch Campaign

任務

年中無休ニュースサイクルをプレイするための
追加コストとして、アジェンダを1つ放棄する。

君の得点エリアにあるアジェンダ1つの「得点
時」能力を解決する。

悪いニュースよりも悪い事態は……。

年中無休ニュースサイクル/24/7 News Cycle

任務: ダブル

この任務をプレイするための追加コストとして、
②を消費する。

可能なら、アーカイブや HQ から(すべてのコス
トを支払って)X 枚の広告をインストールしてレ
ゾする。

大規模広告/Ad Blitz

任務: 現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるかア
ジェンダが盗まれるまでトラッシュされない。

ランナーの得点エリアのアジェンダを1つ選ぶ。
マスコミ攻勢はそのアジェンダのテキストを得
る。

マスコミ攻勢/Media Blitz

任務

ランナーがタグされている時のみプレイする。

すべてのリソースをトラッシュする。ランナーは悪
名を1つ取り除くことでこれを妨害できる。

「完全な情報があるこそ、完全な戦略が組み立てられる」
——ザ・プレイバック

全知の目/The All-Seeing I

任務: 現状

このカードは、他の**現状**がプレイされるかア
ジェンダが盗まれるまでトラッシュされない。

ラン中、ランナーは各トレースの実行に対して
先にクレジットを消費しなければならない。

しらみつがしの監視/Surveillance Sweep

強化: シスオペ

🗑️ **タグを1つ取り除く**: プログラムを1つ
トラッシュする。この能力はこのサーバー
へのラン中のみ使用する。

「サーバーにはアイスを置けだろ。ランナーももっと自分の機
材にアイスを置けだろ」

◆ [キーガン・レーン/Keegan Lane](#)

強化: 領域

このサーバーへのラン中は、各トレース
の基本トレース強度は2増える。

各サーバーの**領域**は1つまで。

ソファに座って3Dを見ている輩にとって、ラザフォード地区は
ニュージーランドのすべてのようなものだ。

ラザフォードグリッド/Rutherford Grid

アーケエンジェルが R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。
ランナーがアーケエンジェルにアクセスした時、君が 3C を支払った場合、そのランナーはただちにそれにエンカウントする。この能力は、ランナーがアーカイブのアーケエンジェルにアクセスした場合は無視する。
↳ **トレース⁶** — 成功した場合、ランナーのインスツール状態のカード 1 枚をそのランナーのグリップに加える。
アーケエンジェル/Archangel

アーケエンジェルが R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。
ランナーがアーケエンジェルにアクセスした時、君が 3C を支払った場合、そのランナーはただちにそれにエンカウントする。この能力は、ランナーがアーカイブのアーケエンジェルにアクセスした場合は無視する。
↳ **トレース⁶** — 成功した場合、ランナーのインスツール状態のカード 1 枚をそのランナーのグリップに加える。
アーケエンジェル/Archangel

アーケエンジェルが R&D からアクセスされた場合、ランナーはそれを公開する。
ランナーがアーケエンジェルにアクセスした時、君が 3C を支払った場合、そのランナーはただちにそれにエンカウントする。この能力は、ランナーがアーカイブのアーケエンジェルにアクセスした場合は無視する。
↳ **トレース⁶** — 成功した場合、ランナーのインスツール状態のカード 1 枚をそのランナーのグリップに加える。
アーケエンジェル/Archangel

現状がアクティブである場合、ニュース・ハウンドは他のサブルーチン全体の後に「ランの終了。」を得る。
↳ **トレース³** — 成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与える。
「昨今ではレポートのほとんどは AI が行っています。トレンドはその名前の認識のためにのみ必要なのです」
ニュース・ハウンド/News Hound

現状がアクティブである場合、ニュース・ハウンドは他のサブルーチン全体の後に「ランの終了。」を得る。
↳ **トレース³** — 成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与える。
「昨今ではレポートのほとんどは AI が行っています。トレンドはその名前の認識のためにのみ必要なのです」
ニュース・ハウンド/News Hound

現状がアクティブである場合、ニュース・ハウンドは他のサブルーチン全体の後に「ランの終了。」を得る。
↳ **トレース³** — 成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与える。
「昨今ではレポートのほとんどは AI が行っています。トレンドはその名前の認識のためにのみ必要なのです」
ニュース・ハウンド/News Hound

ランナーのタグ 1 つにつき、レジスターは強度 +1。
↳ **トレース⁴** — 成功した場合、ランの終了。
「昔々は、『レジスター』はほぼ全部の電子装備の大事なパーツだったんだって。それって、地球に恐竜が歩いてた時代よね」—— ケイオス・セオリー
レジスター/Resistor

ランナーのタグ 1 つにつき、レジスターは強度 +1。
↳ **トレース⁴** — 成功した場合、ランの終了。
「昔々は、『レジスター』はほぼ全部の電子装備の大事なパーツだったんだって。それって、地球に恐竜が歩いてた時代よね」—— ケイオス・セオリー
レジスター/Resistor

ランナーのタグ 1 つにつき、レジスターは強度 +1。
↳ **トレース⁴** — 成功した場合、ランの終了。
「昔々は、『レジスター』はほぼ全部の電子装備の大事なパーツだったんだって。それって、地球に恐竜が歩いてた時代よね」—— ケイオス・セオリー
レジスター/Resistor

↳ **コーポは 5C を得る。スペシャル・オファーをトラッシュする。**
「わかってない状況なら、こいつは最高の取引だっと思うだろうな」—— ジョン・マサリ
スペシャル・オファー/Special Offer

↳ **コーポは 5C を得る。スペシャル・オファーをトラッシュする。**
「わかってない状況なら、こいつは最高の取引だっと思うだろうな」—— ジョン・マサリ
スペシャル・オファー/Special Offer

↳ **コーポは 5C を得る。スペシャル・オファーをトラッシュする。**
「わかってない状況なら、こいつは最高の取引だっと思うだろうな」—— ジョン・マサリ
スペシャル・オファー/Special Offer

↳ このラン中にランナーが次のアイにエンカウントした時、そのエンカウントの残りの間、そのアイは各サブルーチンの 2 つ目のコピーを(元の各サブルーチンの直後に)得る。
// 長文未読 次のアイのサブをコピーすること
TL:DR/TL:DR

↳ このラン中にランナーが次のアイにエンカウントした時、そのエンカウントの残りの間、そのアイは各サブルーチンの 2 つ目のコピーを(元の各サブルーチンの直後に)得る。
// 長文未読 次のアイのサブをコピーすること
TL:DR/TL:DR

↳ このラン中にランナーが次のアイにエンカウントした時、そのエンカウントの残りの間、そのアイは各サブルーチンの 2 つ目のコピーを(元の各サブルーチンの直後に)得る。
// 長文未読 次のアイのサブをコピーすること
TL:DR/TL:DR

ランナーがターンバイクにエンカウントした時、そのランナーは 1C を失う。
↳ **トレース⁵** — 成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与える。
「追い越しレーンに入るべからず！ 速度だけを気にしてるようなら、お前はすでにタグされ、死への半ばにいる」—— グル
ターンバイク/Turnpike

ランナーがターンバイクにエンカウントした時、そのランナーは 1C を失う。
↳ **トレース⁵** — 成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与える。
「追い越しレーンに入るべからず！ 速度だけを気にしてるようなら、お前はすでにタグされ、死への半ばにいる」—— グル
ターンバイク/Turnpike

ランナーがターンバイクにエンカウントした時、そのランナーは 1C を失う。
↳ **トレース⁵** — 成功した場合、ランナーにタグを 1 つ与える。
「追い越しレーンに入るべからず！ 速度だけを気にしてるようなら、お前はすでにタグされ、死への半ばにいる」—— グル
ターンバイク/Turnpike

↳ **トレース⁵** — 成功した場合、3 ネットダメージを与える。
↳ **トレース⁴** — 成功した場合、プログラムを 1 つトラッシュする。
直帰率はアイス強度の基準としてよく知られている。しかし、それは単なる基準ではない。
アサシン/Assassin

↳ **トレース⁵** — 成功した場合、3 ネットダメージを与える。
↳ **トレース⁴** — 成功した場合、プログラムを 1 つトラッシュする。
直帰率はアイス強度の基準としてよく知られている。しかし、それは単なる基準ではない。
アサシン/Assassin

↳ **トレース⁵** — 成功した場合、3 ネットダメージを与える。
↳ **トレース⁴** — 成功した場合、プログラムを 1 つトラッシュする。
直帰率はアイス強度の基準としてよく知られている。しかし、それは単なる基準ではない。
アサシン/Assassin

アイス:コードゲート・トレーサー・待ち伏せ
アイス:セントリー・トレーサー
アイス:バリア・トレーサー
アイス:トラップ・広告
アイス:コードゲート
アイス:セントリー・トレーサー
アイス:セントリー・デストロイヤー・対人・トレーサー

アイス:コードゲート・トレーサー・待ち伏せ
アイス:セントリー・トレーサー
アイス:バリア・トレーサー
アイス:トラップ・広告
アイス:コードゲート
アイス:セントリー・トレーサー
アイス:セントリー・デストロイヤー・対人・トレーサー

アイス:コードゲート・トレーサー・待ち伏せ
アイス:セントリー・トレーサー
アイス:バリア・トレーサー
アイス:トラップ・広告
アイス:コードゲート
アイス:セントリー・トレーサー
アイス:セントリー・デストロイヤー・対人・トレーサー

ID: デジタル
君は**仮想**でないリソースをインストールできない。
君のターン開始時、君の手札のカードを 1 枚裏向きにインストールしてよい。
エイベックス/Apex

ID: バイオロイド
君は 3 枚の異なる**指令**のカードをインストールした状態でゲームを開始する(これらのカードは君のデッキの一部と見なさない)。
アダム/Adam

ID: 天才
「ママはすぐ帰るわよ。ちょっと誰かの尻を蹴飛ばしてやるわね」
サニールボー/Sunny Lebeau

イベント

君がこのターンに、HQとR&Dとアーカイブへのランに成功した場合にのみプレイする。

インストール状態のすべてのコーポのカードをトラッシュする。インストール状態のすべてのランナーのカードを裏向きにする。



黙示録/Apocalypse

イベント：ラン

ランを行う。このラン中に1回、君がアイスを通じた時、君のインストール状態のカードをそのアイスの強度に等しい枚数トラッシュしてよい。そうした場合、そのアイスにトラッシュする。

飢食/Prey

イベント

君のインストール状態のカードを5枚までトラッシュする。トラッシュしたカード1枚につき、カードを1枚引く(または、指令を1枚以上トラッシュしている場合、2枚引く)。

アダムはハンマーを掲げた。彼は自由だった。

自立的思考/Independent Thinking

イベント：現状

このカードは、他の現状がプレイされるかアジェンダが得点されるまでトラッシュされない。コーポのIDのテキスト枠は空白である。

「貴様は馬鹿か？メディアが飽きて帰るまでは私設部隊を送り込むわけにいかんだろうか」

従業員のストライキ/Employee Strike

イベント

スタックをシャッフルする。スタックの一番上のカードをトラッシュする。X(♣)を得る。Xはそのカードのインストールコストに等しい。

彼女は自分が何者かを忘れまいとした。それに意味があるわけではないのだが。

翫ぼた/Windfall

ハードウェア：コンソール

+

インストール状態のカードを1枚トラッシュする：1ダメージを妨害する。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「その間も、心臓の不気味な脈動は強くなっていました。それは一瞬毎に、ますます早く、ますます大きくなるのです」

—— エドガー・アラン・ポー

◆ ハートビート/Heartbeat

ハードウェア：コンソール

+

君の手札の上限はX増える。

Xは君が持っている計画ポイントに等しい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ 脳チップ/Brain Chip

ハードウェア：チップ

: **アイスブレイカー**を1つ(または任意の数の**クラウドのアイスブレイカー**)を選ぶ。このターンの残りの間、選ばれた各**アイスブレイカー**は、君の1につき強度+1。この能力はラン中にのみ使用する。

ありがたいことに、グローバルセックはケース単位でこいつを購入している。

セキュリティチップ/Security Chip

ハードウェア：コンソール

+ +1

1ターンに1回、アイスにエンカウントした時、コーポに「**レース**」成功した場合、ランナーにタグを1つ与え、ランの終了。失敗した場合、ランナーは現在エンカウントしているアイスに迂回する。」をさせてよい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ セキュリティ・ネクス/Security Nexus

イベント

君がこのターンに、HQとR&Dとアーカイブへのランに成功した場合にのみプレイする。

インストール状態のすべてのコーポのカードをトラッシュする。インストール状態のすべてのランナーのカードを裏向きにする。



黙示録/Apocalypse

イベント：ラン

ランを行う。このラン中に1回、君がアイスを通じた時、君のインストール状態のカードをそのアイスの強度に等しい枚数トラッシュしてよい。そうした場合、そのアイスにトラッシュする。

飢食/Prey

イベント

君のインストール状態のカードを5枚までトラッシュする。トラッシュしたカード1枚につき、カードを1枚引く(または、指令を1枚以上トラッシュしている場合、2枚引く)。

アダムはハンマーを掲げた。彼は自由だった。

自立的思考/Independent Thinking

イベント：現状

このカードは、他の現状がプレイされるかアジェンダが得点されるまでトラッシュされない。コーポのIDのテキスト枠は空白である。

「貴様は馬鹿か？メディアが飽きて帰るまでは私設部隊を送り込むわけにいかんだろうか」

従業員のストライキ/Employee Strike

イベント

スタックをシャッフルする。スタックの一番上のカードをトラッシュする。X(♣)を得る。Xはそのカードのインストールコストに等しい。

彼女は自分が何者かを忘れまいとした。それに意味があるわけではないのだが。

翫ぼた/Windfall

ハードウェア：コンソール

+

インストール状態のカードを1枚トラッシュする：1ダメージを妨害する。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「その間も、心臓の不気味な脈動は強くなっていました。それは一瞬毎に、ますます早く、ますます大きくなるのです」

—— エドガー・アラン・ポー

◆ ハートビート/Heartbeat

ハードウェア：コンソール

+

君の手札の上限はX増える。

Xは君が持っている計画ポイントに等しい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ 脳チップ/Brain Chip

ハードウェア：チップ

: **アイスブレイカー**を1つ(または任意の数の**クラウドのアイスブレイカー**)を選ぶ。このターンの残りの間、選ばれた各**アイスブレイカー**は、君の1につき強度+1。この能力はラン中にのみ使用する。

ありがたいことに、グローバルセックはケース単位でこいつを購入している。

セキュリティチップ/Security Chip

ハードウェア：コンソール

+ +1

1ターンに1回、アイスにエンカウントした時、コーポに「**レース**」成功した場合、ランナーにタグを1つ与え、ランの終了。失敗した場合、ランナーは現在エンカウントしているアイスに迂回する。」をさせてよい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ セキュリティ・ネクス/Security Nexus

イベント

君がこのターンに、HQとR&Dとアーカイブへのランに成功した場合にのみプレイする。

インストール状態のすべてのコーポのカードをトラッシュする。インストール状態のすべてのランナーのカードを裏向きにする。



黙示録/Apocalypse

イベント：ラン

ランを行う。このラン中に1回、君がアイスを通じた時、君のインストール状態のカードをそのアイスの強度に等しい枚数トラッシュしてよい。そうした場合、そのアイスにトラッシュする。

飢食/Prey

イベント

君のインストール状態のカードを5枚までトラッシュする。トラッシュしたカード1枚につき、カードを1枚引く(または、指令を1枚以上トラッシュしている場合、2枚引く)。

アダムはハンマーを掲げた。彼は自由だった。

自立的思考/Independent Thinking

イベント：現状

このカードは、他の現状がプレイされるかアジェンダが得点されるまでトラッシュされない。コーポのIDのテキスト枠は空白である。

「貴様は馬鹿か？メディアが飽きて帰るまでは私設部隊を送り込むわけにいかんだろうか」

従業員のストライキ/Employee Strike

イベント

スタックをシャッフルする。スタックの一番上のカードをトラッシュする。X(♣)を得る。Xはそのカードのインストールコストに等しい。

彼女は自分が何者かを忘れまいとした。それに意味があるわけではないのだが。

翫ぼた/Windfall

ハードウェア：コンソール

+

インストール状態のカードを1枚トラッシュする：1ダメージを妨害する。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

「その間も、心臓の不気味な脈動は強くなっていました。それは一瞬毎に、ますます早く、ますます大きくなるのです」

—— エドガー・アラン・ポー

◆ ハートビート/Heartbeat

ハードウェア：コンソール

+

君の手札の上限はX増える。

Xは君が持っている計画ポイントに等しい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ 脳チップ/Brain Chip

ハードウェア：チップ

: **アイスブレイカー**を1つ(または任意の数の**クラウドのアイスブレイカー**)を選ぶ。このターンの残りの間、選ばれた各**アイスブレイカー**は、君の1につき強度+1。この能力はラン中にのみ使用する。

ありがたいことに、グローバルセックはケース単位でこいつを購入している。

セキュリティチップ/Security Chip

ハードウェア：コンソール

+ +1

1ターンに1回、アイスにエンカウントした時、コーポに「**レース**」成功した場合、ランナーにタグを1つ与え、ランの終了。失敗した場合、ランナーは現在エンカウントしているアイスに迂回する。」をさせてよい。

各プレイヤーのコンソールは1つまで。

◆ セキュリティ・ネクス/Security Nexus

プログラム: アイスブレイカー

インストール状態のカードを1枚トランッシュする: 「ランの終了。」のサブルーチン1つをブレイクする。

「ニューアンゼルス・バシフィカやアンデアの幹線や関連ノードをまたいでの異常体の活動をモニターしてきました。しかし、この異常体の特性となる予測可能なパターンや系統だった法則はまだ発見できていません」

—— SYNC アナリスト、ホゼウ・グリーン

エンドレスハンガー/Endless Hunger

プログラム

ハービンジャーがトランッシュされた時、それを君のヒープに加える代わりに裏向きでインストールする。



ハービンジャー/Harbinger

プログラム

2^①

このクレジットは、プログラムを使用するために支払う。

バイオロイドは高性能なプログラムを並行して走らせるために、二つの頭脳を持っている。最初からある程度の優位性があるのだ。

マルチスレッダー/Multithreader

プログラム: アイスブレイカー-デコーダー-クラウド

君が2^①以上ある場合、GS ストライカーM1 のメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

2^②: 任意の数のコードゲートのサブルーチンをブレイクする。

2^③: 強度+3。

よりデカク。

GS ストライカーM1/GS Striker M1

プログラム: アイスブレイカー-キラー-クラウド

君が2^①以上ある場合、GS シュライク M2 のメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

2^②: 任意の数のセントリーのサブルーチンをブレイクする。

2^③: 強度+3。

よりワルク。

GS シュライク M2/GS Shrike M2

プログラム: アイスブレイカー-フラクター-クラウド

君が2^①以上ある場合、GS シャーマン M3 のメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

2^②: 任意の数のバリアのサブルーチンをブレイクする。

2^③: 強度+3。

ドーン。

GS シャーマン M3/GS Sherman M3

リソース: 場所-仮想

1 ターンに1回、アイスの「エンカウントした時」能力1つを妨害する。

④: スタックの一番上から3枚のカードを裏向きにインストールする。

「ネットワークのこの部分は、かつてとは違ってきているね。自分には理解し方がない。BMI から自分の神経節を把握するようものだ」——リーヴ

獵場/Hunting Grounds

リソース: 場所-仮想

各ターン、君が最初に自分のインストール状態のカードをトランッシュした時、1^④ 得る。

データは取り入れるもの。出て行くものは無い。

荒廃地/Wasteland

プログラム: アイスブレイカー

インストール状態のカードを1枚トランッシュする: 「ランの終了。」のサブルーチン1つをブレイクする。

「ニューアンゼルス・バシフィカやアンデアの幹線や関連ノードをまたいでの異常体の活動をモニターしてきました。しかし、この異常体の特性となる予測可能なパターンや系統だった法則はまだ発見できていません」

—— SYNC アナリスト、ホゼウ・グリーン

エンドレスハンガー/Endless Hunger

プログラム

ハービンジャーがトランッシュされた時、それを君のヒープに加える代わりに裏向きでインストールする。



ハービンジャー/Harbinger

プログラム

2^①

このクレジットは、プログラムを使用するために支払う。

バイオロイドは高性能なプログラムを並行して走らせるために、二つの頭脳を持っている。最初からある程度の優位性があるのだ。

マルチスレッダー/Multithreader

プログラム: アイスブレイカー-デコーダー-クラウド

君が2^①以上ある場合、GS ストライカーM1 のメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

2^②: 任意の数のコードゲートのサブルーチンをブレイクする。

2^③: 強度+3。

よりデカク。

GS ストライカーM1/GS Striker M1

プログラム: アイスブレイカー-キラー-クラウド

君が2^①以上ある場合、GS シュライク M2 のメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

2^②: 任意の数のセントリーのサブルーチンをブレイクする。

2^③: 強度+3。

よりワルク。

GS シュライク M2/GS Shrike M2

プログラム: アイスブレイカー-フラクター-クラウド

君が2^①以上ある場合、GS シャーマン M3 のメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

2^②: 任意の数のバリアのサブルーチンをブレイクする。

2^③: 強度+3。

ドーン。

GS シャーマン M3/GS Sherman M3

リソース: 場所-仮想

1 ターンに1回、アイスの「エンカウントした時」能力1つを妨害する。

④: スタックの一番上から3枚のカードを裏向きにインストールする。

「ネットワークのこの部分は、かつてとは違ってきているね。自分には理解し方がない。BMI から自分の神経節を把握するようものだ」——リーヴ

獵場/Hunting Grounds

リソース: 場所-仮想

各ターン、君が最初に自分のインストール状態のカードをトランッシュした時、1^④ 得る。

データは取り入れるもの。出て行くものは無い。

荒廃地/Wasteland

プログラム: アイスブレイカー

インストール状態のカードを1枚トランッシュする: 「ランの終了。」のサブルーチン1つをブレイクする。

「ニューアンゼルス・バシフィカやアンデアの幹線や関連ノードをまたいでの異常体の活動をモニターしてきました。しかし、この異常体の特性となる予測可能なパターンや系統だった法則はまだ発見できていません」

—— SYNC アナリスト、ホゼウ・グリーン

エンドレスハンガー/Endless Hunger

プログラム

ハービンジャーがトランッシュされた時、それを君のヒープに加える代わりに裏向きでインストールする。



ハービンジャー/Harbinger

プログラム

2^①

このクレジットは、プログラムを使用するために支払う。

バイオロイドは高性能なプログラムを並行して走らせるために、二つの頭脳を持っている。最初からある程度の優位性があるのだ。

マルチスレッダー/Multithreader

プログラム: アイスブレイカー-デコーダー-クラウド

君が2^①以上ある場合、GS ストライカーM1 のメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

2^②: 任意の数のコードゲートのサブルーチンをブレイクする。

2^③: 強度+3。

よりデカク。

GS ストライカーM1/GS Striker M1

プログラム: アイスブレイカー-キラー-クラウド

君が2^①以上ある場合、GS シュライク M2 のメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

2^②: 任意の数のセントリーのサブルーチンをブレイクする。

2^③: 強度+3。

よりワルク。

GS シュライク M2/GS Shrike M2

プログラム: アイスブレイカー-フラクター-クラウド

君が2^①以上ある場合、GS シャーマン M3 のメモリーコストは0である(インストールされていない状態を含む)。

2^②: 任意の数のバリアのサブルーチンをブレイクする。

2^③: 強度+3。

ドーン。

GS シャーマン M3/GS Sherman M3

リソース: 場所-仮想

1 ターンに1回、アイスの「エンカウントした時」能力1つを妨害する。

④: スタックの一番上から3枚のカードを裏向きにインストールする。

「ネットワークのこの部分は、かつてとは違ってきているね。自分には理解し方がない。BMI から自分の神経節を把握するようものだ」——リーヴ

獵場/Hunting Grounds

リソース: 場所-仮想

各ターン、君が最初に自分のインストール状態のカードをトランッシュした時、1^④ 得る。

データは取り入れるもの。出て行くものは無い。

荒廃地/Wasteland

リソース: 指令-仮想

各ターン、君の最初の②は、ランを行うかランのイベントをプレイするために消費しなければならない。

1 ターンに 1 回、君は現在エンカウントしているアイスのサブルーチン 1 つを、②③を消費することでブレイクできる

第二の指令は、第一の指令に反する場合を除き、パイオロイドは他の事項よりも根本機能の完了を優先するものである。

◆常に活動し続けよ/Always Be Running

リソース: コネ

君のターン開始時、君のインストール状態のカードを 1 枚選ぶ。このターンの残りの間、そのカードのテキスト枠は空白であるものとして扱う。

「ボロボロだな、小僧。そこに座れ。アーク溶接機を準備するから」

◆ドクター・ラブグッド/Dr. Lovegood

リソース: 指令-仮想

各ターン、最初にトラッシュコストを持つカードにアクセスした時、可能ならそのトラッシュコストを支払ってそれをトラッシュしなければならない。君が HQ のカードにアクセスするたび、追加で 1 枚アクセスする。

第三の指令は、パイオロイドは自らの機能を維持し、修理とアップデートを行うため、頻繁にハースニパイオロイドに戻ることを要求する物である。

◆すべての脅威を無力化せよ/Neutralize All Threats

リソース: 指令-仮想

君の手札の上限は 2 減る。

君のターンの終了時、グリップのカードの枚数が自分の手札の上限以上でない場合、カードを 1 枚引く。

第一の指令は、パイオロイドが人間に対し被害を与えること、及び何もしないことによって人間に被害が及ぶことを禁じる物である。

◆安全を最優先せよ/Safety First

リソース: 仮想

君が 2^[P]以上ある場合にのみインストールする。

君のターンの開始時、④を失ってよい。そうした場合、R&D の一番上のカードを見る。

彼女はサーバーに近寄ると、素早く信任状を通し、そのまま通過していった。彼女はふと思った。法的にきちんとすることはインキミたいなものだと言ったのは誰だったかしら。

グローバルセックの保安クリアランス/Globalsec Security Clearance

リソース: コネ

君の 1^[P]につき、ジャック・シンクレアをインストールするコストを 1 減らす。

君のターンの開始時、ランを行ってよい。このラン中に、君はプログラムを使用できない。

「今日は早出さ……というか、昨晚うちに帰りそねたってどこかな」

◆ジャック・シンクレア/Jak Sinclair

リソース

君がハードウェアかプログラムを 1 つインストールするたび、バンクからテクニカルライターに 1^[C]を置く。

⑤、⑥: テクニカルライターからすべてのクレジットを得る。

技術的に正しい: 最高の意味で正しいこと。

テクニカルライター/Technical Writer

リソース: 指令-仮想

各ターン、君の最初の②は、ランを行うかランのイベントをプレイするために消費しなければならない。

1 ターンに 1 回、君は現在エンカウントしているアイスのサブルーチン 1 つを、②③を消費することでブレイクできる

第二の指令は、第一の指令に反する場合を除き、パイオロイドは他の事項よりも根本機能の完了を優先するものである。

◆常に活動し続けよ/Always Be Running

リソース: コネ

君のターン開始時、君のインストール状態のカードを 1 枚選ぶ。このターンの残りの間、そのカードのテキスト枠は空白であるものとして扱う。

「ボロボロだな、小僧。そこに座れ。アーク溶接機を準備するから」

◆ドクター・ラブグッド/Dr. Lovegood

リソース: 指令-仮想

各ターン、最初にトラッシュコストを持つカードにアクセスした時、可能ならそのトラッシュコストを支払ってそれをトラッシュしなければならない。君が HQ のカードにアクセスするたび、追加で 1 枚アクセスする。

第三の指令は、パイオロイドは自らの機能を維持し、修理とアップデートを行うため、頻繁にハースニパイオロイドに戻ることを要求する物である。

◆すべての脅威を無力化せよ/Neutralize All Threats

リソース: 指令-仮想

君の手札の上限は 2 減る。

君のターンの終了時、グリップのカードの枚数が自分の手札の上限以上でない場合、カードを 1 枚引く。

第一の指令は、パイオロイドが人間に対し被害を与えること、及び何もしないことによって人間に被害が及ぶことを禁じる物である。

◆安全を最優先せよ/Safety First

リソース: 仮想

君が 2^[P]以上ある場合にのみインストールする。

君のターンの開始時、④を失ってよい。そうした場合、R&D の一番上のカードを見る。

彼女はサーバーに近寄ると、素早く信任状を通し、そのまま通過していった。彼女はふと思った。法的にきちんとすることはインキミたいなものだと言ったのは誰だったかしら。

グローバルセックの保安クリアランス/Globalsec Security Clearance

リソース: コネ

君の 1^[P]につき、ジャック・シンクレアをインストールするコストを 1 減らす。

君のターンの開始時、ランを行ってよい。このラン中に、君はプログラムを使用できない。

「今日は早出さ……というか、昨晚うちに帰りそねたってどこかな」

◆ジャック・シンクレア/Jak Sinclair

リソース

君がハードウェアかプログラムを 1 つインストールするたび、バンクからテクニカルライターに 1^[C]を置く。

⑤、⑥: テクニカルライターからすべてのクレジットを得る。

技術的に正しい: 最高の意味で正しいこと。

テクニカルライター/Technical Writer

リソース: 指令-仮想

各ターン、君の最初の②は、ランを行うかランのイベントをプレイするために消費しなければならない。

1 ターンに 1 回、君は現在エンカウントしているアイスのサブルーチン 1 つを、②③を消費することでブレイクできる

第二の指令は、第一の指令に反する場合を除き、パイオロイドは他の事項よりも根本機能の完了を優先するものである。

◆常に活動し続けよ/Always Be Running

リソース: コネ

君のターン開始時、君のインストール状態のカードを 1 枚選ぶ。このターンの残りの間、そのカードのテキスト枠は空白であるものとして扱う。

「ボロボロだな、小僧。そこに座れ。アーク溶接機を準備するから」

◆ドクター・ラブグッド/Dr. Lovegood

リソース: 指令-仮想

各ターン、最初にトラッシュコストを持つカードにアクセスした時、可能ならそのトラッシュコストを支払ってそれをトラッシュしなければならない。君が HQ のカードにアクセスするたび、追加で 1 枚アクセスする。

第三の指令は、パイオロイドは自らの機能を維持し、修理とアップデートを行うため、頻繁にハースニパイオロイドに戻ることを要求する物である。

◆すべての脅威を無力化せよ/Neutralize All Threats

リソース: 指令-仮想

君の手札の上限は 2 減る。

君のターンの終了時、グリップのカードの枚数が自分の手札の上限以上でない場合、カードを 1 枚引く。

第一の指令は、パイオロイドが人間に対し被害を与えること、及び何もしないことによって人間に被害が及ぶことを禁じる物である。

◆安全を最優先せよ/Safety First

リソース: 仮想

君が 2^[P]以上ある場合にのみインストールする。

君のターンの開始時、④を失ってよい。そうした場合、R&D の一番上のカードを見る。

彼女はサーバーに近寄ると、素早く信任状を通し、そのまま通過していった。彼女はふと思った。法的にきちんとすることはインキミたいなものだと言ったのは誰だったかしら。

グローバルセックの保安クリアランス/Globalsec Security Clearance

リソース: コネ

君の 1^[P]につき、ジャック・シンクレアをインストールするコストを 1 減らす。

君のターンの開始時、ランを行ってよい。このラン中に、君はプログラムを使用できない。

「今日は早出さ……というか、昨晚うちに帰りそねたってどこかな」

◆ジャック・シンクレア/Jak Sinclair

リソース

君がハードウェアかプログラムを 1 つインストールするたび、バンクからテクニカルライターに 1^[C]を置く。

⑤、⑥: テクニカルライターからすべてのクレジットを得る。

技術的に正しい: 最高の意味で正しいこと。

テクニカルライター/Technical Writer