

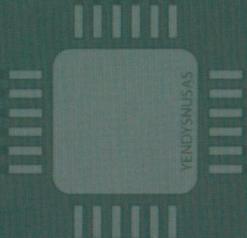
2 労働者

- 労働者は建造中に能力に割り振られ、戦闘毎に自由に割り振りなおせる。
- 各能力には、労働者はそれぞれ最大で4つまでしか割り振れない。
- 労働者の総数には上限は無い。

開始時:労働者 × 1

割り当て前の部隊技術

- 部隊技術(Unit Tech)はここにプレイする。これらは建造フェイズ中に建物に割り当てられる。
- 技術施設(Tech Facility)は、基地エリアに直接プレイする。



超過労働

ここに配置した労働者2つにつき、追加で1リソースを得る。

上限解放

労働者1つにつき1パワーを得る。

弾薬投入

労働者1つにつきふり直しを2回得る。



民間兵

この戦闘の間、労働者を民間兵(Militia)の建物に移動する。



偵察:

通常のターンの代わりに、君はカードを1枚捨てて、敵スクリーンの後を見てもよい。



1 アコライト

- 信徒は建造中に能力に割り振られ、戦闘毎に自由に割り振りなおせる。

- 各能力には、信徒はそれぞれ最大で4つまでしか割り振れない。

- 信徒の総数には上限は無い。

開始時:信徒 × 2

サイ・ウォール 念動壁

空き建物が戦闘ラウンド中に破壊される場合、代わりに念動壁ユニットを1つ取り除き、その建物を破壊されなかったことにする。

開始時:念動壁 × 1

儀式

信徒1つにつき1パワーを得る。



生贋

信徒1つを破壊し、2パワーを得る。



宿命

信徒1つにつきふり直しを1回得る。



修練者

この戦闘の間、信徒を修練者(Novice)の建物に移動する。



パワーサージ 力の波動:

緊急防衛中、君は手札から1枚カードを捨てて、(通常の)1リソースか、2パワーを得てよい。



肩部



アップグレード

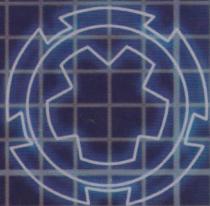
肩部



腕部

アップグレード

腕部



>システムチェック

>エッグルト反応炉

>コンウェイ=コールソンドライブ

>HD 確率フラックス

>ウェイクリン砲列

>C6G 連射ブースト

>全システム正常

>コロッサス発進

脚部

脚部

パイロット

新成体



幼体

各戦闘で、幼体を4つまでドローン(Drone)カードに移動してよい。戦闘後、幼体ボックスに戻す。

建造手順:

- 現在の幼体を成体ボックスに移動する。
- 卵を幼体やパワーに変換する。
- パワーを使用して、遺伝子(Gene)カードを購入するか、新たな幼体を新成体ボックスに移動する。
- 新成体トークンを使用して、建物上にユニットを建造する。
- 新成体トークンを最大2つまで幼体ボックスに戻す。新成体ボックスにある余ったトークンは除去される。

繁殖:

通常のターンの代わりに、カードを1枚捨てて建造を行う。

遺伝子プール



特殊カードはここにプレイする。

すでに建物につけられているカード1枚につき、パワーコストを1上昇する。

1パワーを支払い、幼体2体を新成体ボックスに移動する(何回でも使用できる)。



最終防衛:

緊急防衛中、卵は幼体にならずに直接新成体になる。女王の負傷は無視する。