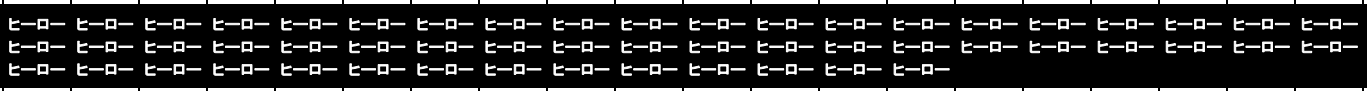


弟子	弟子	弟子	弟子
弟子	弟子	弟子	弟子
弟子	弟子	弟子	弟子
弟子	弟子	弟子	弟子
民兵	民兵	民兵	民兵
秘術士	秘術士	秘術士	秘術士
秘術士	秘術士	秘術士	秘術士
秘術士	秘術士	秘術士	秘術士
秘術士	秘術士	秘術士	秘術士
秘術士	重装步兵	重装步兵	重装步兵
重装步兵	重装步兵	重装步兵	重装步兵
重装步兵	重装步兵	重装步兵	重装步兵
重装步兵	重装步兵	重装步兵	重装步兵
重装步兵	重装步兵		



酸の這いずり	酸の這いずり	酸の這いずり	ジニーのエイカム
笑うジャッカル	笑うジャッカル	笑うジャッカル	増殖小蟲
増殖小蟲	増殖小蟲	増殖小蟲	増殖小蟲
反逆の小神、カイトス	無の男	無の男	無の男
狂信者	盲信者	盲信者	
神を屠りし者、アーロン	アーハの霊媒	アーハの霊媒	アーハの霊媒
魂のアスカラ	魂のアスカラ	魂の司令官、エラン	寺院の護衛
寺院の護衛	彷徨のアスカラ	彷徨のアスカラ	彷徨のアスカラ
月下なる者、セイバー	蜘蛛の魔女	蜘蛛の魔女	蜘蛛の魔女
石の輪の古老	石の輪の古老	狼の侍者	狼の侍者
狼の侍者	獣の杖	獣の杖	世界樹
エネルギーの僧兵	ヘドロンが発破魔	ヘドロンが発破魔	TRX型天測儀
TRX型天測儀	穿孔四号	穿孔四号	再製機蟹
再製機蟹	別用機	火花噴散機	火花噴散機
魂の収集者、ベルサー	誓死の戦士	誓死の戦士	誓死の戦士
魂象り	魂象り	剥頭狩人	剥頭狩人
剥頭狩人	ヴォイドの報復者	ヴォイドの報復者	ニクスの宝珠

明知の瞬間 <small>イベント-エンライテンド</small>	大いなる蝕 <small>イベント-ライフバウンド</small>	宇宙の令 <small>イベント-メカーナ</small>
滅殺 <small>イベント-ヴォイド</small>	解き放たれる魂 <small>イベント-モンスター</small>	

エンライテンド・ヒーロー エンライテンド・ヒーロー エンライテンド・ヒーロー	エンライテンド・ヒーロー エンライテンド・ヒーロー エンライテンド・ヒーロー	エンライテンド・ヒーロー エンライテンド・ヒーロー エンライテンド・ヒーロー	エンライテンド・ヒーロー エンライテンド・ヒーロー エンライテンド・ヒーロー
ライフバウンド・ヒーロー ライフバウンド・ヒーロー ライフバウンド・ヒーロー	ライフバウンド・ヒーロー ライフバウンド・ヒーロー ライフバウンド・コンストラクト	ライフバウンド・ヒーロー ライフバウンド・ヒーロー ライフバウンド・コンストラクト	ライフバウンド・ヒーロー ライフバウンド・ヒーロー ライフバウンド・コンストラクト
メカーナ・ヒーロー メカーナ・ヒーロー メカーナ・コンストラクト	メカーナ・ヒーロー メカーナ・コンストラクト メカーナ・コンストラクト	メカーナ・コンストラクト メカーナ・コンストラクト メカーナ・コンストラクト	メカーナ・コンストラクト メカーナ・コンストラクト メカーナ・コンストラクト
ヴォイド・ヒーロー ヴォイド・ヒーロー ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー ヴォイド・ヒーロー ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー ヴォイド・ヒーロー ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー ヴォイド・ヒーロー ヴォイド・コンストラクト

<p>報酬: ☆ を得る。いずれかの対戦相手が最も多くのコンストラクトを支配している場合、そのプレイヤーが支配しているコンストラクトをすべて破壊する。(複数の対戦相手が同数で最多の場合、その全員がすべて破壊する。あなたが最多の場合、何もしない。)</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。いずれかの対戦相手が最も多くのコンストラクトを支配している場合、そのプレイヤーが支配しているコンストラクトをすべて破壊する。(複数の対戦相手が同数で最多の場合、その全員がすべて破壊する。あなたが最多の場合、何もしない。)</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。いずれかの対戦相手が最も多くのコンストラクトを支配している場合、そのプレイヤーが支配しているコンストラクトをすべて破壊する。(複数の対戦相手が同数で最多の場合、その全員がすべて破壊する。あなたが最多の場合、何もしない。)</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。 継続戦利品: エイカムの上に願いカウンターを3個置く。 1ターンに1回、あなたは願いカウンターを1個取り除いて 2 か 2 を得てよい。エイカムの上に願いカウンターがない場合、それを消滅する。</p> <p>戦利品モンスター</p>
<p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、1 を得てよい。</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、1 を得てよい。</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、1 を得てよい。</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。 継続戦利品: 他の増殖小蟲を撃退したとき、☆ を得てよい。</p> <p>戦利品モンスター</p>
<p>報酬: ☆ を得る。 継続戦利品: 他の増殖小蟲を撃退したとき、☆ を得てよい。</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。 継続戦利品: 他の増殖小蟲を撃退したとき、☆ を得てよい。</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。 継続戦利品: 他の増殖小蟲を撃退したとき、☆ を得てよい。</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。 継続戦利品: 他の増殖小蟲を撃退したとき、☆ を得てよい。</p> <p>戦利品モンスター</p>
<p>報酬: ☆ を得る。 継続戦利品: 1ターンに1回、ソウルジェムを1つ得る。</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、ソウルジェムを1つ得る。</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、ソウルジェムを1つ得る。</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、ソウルジェムを1つ得る。</p> <p>戦利品モンスター</p>
<p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、現在のイベントの戦利品効果を得てよい。 各プレイヤーは、同時に1枚までしか盲信者の戦利品を持ってない。</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、現在のイベントの戦利品効果を得てよい。 各プレイヤーは、同時に1枚までしか盲信者の戦利品を持ってない。</p> <p>戦利品モンスター</p>	<p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、現在のイベントの戦利品効果を得てよい。 各プレイヤーは、同時に1枚までしか盲信者の戦利品を持ってない。</p> <p>戦利品モンスター</p>	
<p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、現在のイベントの戦利品効果を得てよい。 各プレイヤーは、同時に1枚までしか盲信者の戦利品を持ってない。</p> <p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、現在のイベントの戦利品効果を得てよい。 各プレイヤーは、同時に1枚までしか盲信者の戦利品を持ってない。</p> <p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、現在のイベントの戦利品効果を得てよい。 各プレイヤーは、同時に1枚までしか盲信者の戦利品を持ってない。</p> <p>報酬: ☆ を得る。 戦利品: これを消滅し、現在のイベントの戦利品効果を得てよい。 各プレイヤーは、同時に1枚までしか盲信者の戦利品を持ってない。</p>			

いずれかのプレイヤーがエンライテンドのカードを獲得した時、そのプレイヤーはカードを1枚引いてよい。
イベント戦利品: あなたの手札にあるカードを1枚消滅する。そうした場合、秘術士を1枚コストを支払わずに獲得してよい。それをあなたの手札に加える。

いずれかのプレイヤーがメカーナのコンストラクトを獲得した時、そのプレイヤーはそれを直接場に出してよい。
イベント戦利品: このターン、次にあなたが獲得するメカーナのコンストラクトのコストは △ 少なくなる。

中央列のモンスターは消滅不可。
イベント戦利品: カードを1枚捨てる。そうした場合、ソウルジェムを1つ得る。

いずれかのプレイヤーがライフバウンドのヒーローを獲得した時、そのプレイヤーはそれを自分のデッキの一番上に置いてよい。
イベント戦利品: ヒーローの名前を1つ指定する。このターン、そのヒーローはライフバウンドでもある。

いずれかのプレイヤーがヴォイドのカードを獲得した時、そのプレイヤーは自分の手札か捨て札置場のカードを1枚消滅させてよい。
イベント戦利品: 1 を得る。

モンスターを1体、コストを支払わずに撃退する。

墜ちたる者を屠つたその人の前に立ちただかれる悪鬼はいない。

ソウルジェムを1つ得る。

扉はそれを見ることを学ぶ者に開く。

以下のモンスターを1体、コストを支払わずに撃退する。現在のイベントがエンライテンドなら、カードを1枚引く。

院兵は剣を使わない。相手に深手を負わせるのは、彼らの鋭い知性だ。

1と1と1を得る。カードを1枚引く。

団結：1と1と1を得る。カードを1枚引く。

眠っている熊はそのままにした方が良くも悪くも。

コストがS以下のヒーローを1人、コストを支払わずに獲得する。それをあなたのデッキの一番上に置く。現在のイベントがライフバウンドなら、カードを1枚引く。

自然の成す輪と星明かりの空の下、古きドリッドの目を逃れ得る秘密は無い。

1を得る。

団結：カードを1枚引く。(このターン、他のライフバウンドのヒーローをプレイするまたはプレイした場合、この効果を1度だけ得る。)

2を得る。

あなたは自分が支配するコンストラクトを1つ、あなたの手札に戻してよい。

誰カノ盾ハ、他ノ僧兵ノ宝物。

1ターンに1回、あなたがメカーナのコンストラクトをプレイした時(これを含む)、1を得る。

大イナル発見ノタメ作ラレンシ器具ナリ。

あなたがメカーナのコンストラクトをプレイした時、これがあなたの捨て札置場にある場合、これをあなたの手札に戻してよい。

無駄出スベカラス、全テヲ欲セ。

3を得る。

次にあなたが中央列のモンスターを撃退したとき、3を得る。

「彼は鉄術士が火傷を負うかのように魂を負う」

これがあなたの手札にある他のカードを1枚消滅させてよい。そうした場合、ソウルジェムを1つ得る。現在のイベントがヴォイドなら、代わりにあなたの捨て札置場にあるカードを1枚消滅させてソウルジェムを1つ得てよい。

代償は単純な話だ——靈魂一つ、靈魂一つ。

2を得る。

このターン、次にあなたが戦利品モンスターを撃退するためのコストは1少なくなる。

彼は常に怪物を狩るわけではないが、狩った獲物は常に壁の飾りにする。

これを消滅させて、秘術士か重装歩兵を1枚、コストを支払わずに獲得してよい。それを手札に加える。

「自我など無い。目的があるのみ」——ダルサ老師

ソウルジェムを1つ得る。

扉はそれを見ることを学ぶ者に開く。

カードを1枚引き、その後中央列のカードを1枚消滅する。

このターン、あなたが他の彷徨のアスカラをプレイしていた場合、あなたはその両方を消滅させて、このターン後に追加の1ターンを得てよい。

2を得る。

団結：ソウルジェムを1つ得る。(このターン、他のライフバウンドのヒーローをプレイするまたはプレイした場合、この効果を1度だけ得る。)

コストがS以下のヒーローを1人、コストを支払わずに獲得する。それをあなたのデッキの一番上に置く。現在のイベントがライフバウンドなら、カードを1枚引く。

自然の成す輪と星明かりの空の下、古きドリッドの目を逃れ得る秘密は無い。

1ターンに1回1を得る。

1ターンに1回、あなたは1を支払ってあなたのデッキの一番上を公開してよい。その★の値に等しい★を得る。

その力を押しきれるのは真に偉大なる英雄だけだ。

2を得る。

あなたは自分が支配するコンストラクトを1つ破壊して、ソウルジェムを1つ得てよい。

ソノ創造物同様、ヘドロノ発破魔ノ生命ハ爆音ト共ニ消エン。

1ターンに1回、あなたがメカーナのコンストラクトをプレイした時(これを含む)、ソウルジェムを1つ得る。

深度：不明。センサーノ示セン所ニヨラバ、前方ニ未知ノエネルギーアリ。

1ターンに1回、あなたがメカーナのコンストラクトをプレイした時(これを含む)、あなたが捨て札置場にあるコンストラクトを1枚あなたの手札に戻してよい。

修復完了セリ。機材ノ運行可能。

1を得る。

自分の手札か捨て札置場のカードを1枚消滅させてよい。その後、これを消滅させて自分の手札か捨て札置場のカードをもう1枚消滅させてよい。

これがあなたの手札にある他のカードを1枚消滅させてよい。そうした場合、ソウルジェムを1つ得る。現在のイベントがヴォイドなら、代わりにあなたの捨て札置場にあるカードを1枚消滅させてソウルジェムを1つ得てよい。

代償は単純な話だ——靈魂一つ、靈魂一つ。

3を得る。

このターン、次にあなたが中央列のモンスターを撃退したとき、ソウルジェムを1つ得る。

一つ倒すたび、倒れた仲間ノ罪の償いに一歩近づく。

これを消滅させて、秘術士か重装歩兵を1枚、コストを支払わずに獲得してよい。それを手札に加える。

「自我など無い。目的があるのみ」——ダルサ老師

ソウルジェムを1つ得る。

カードを1枚引く。

彼の占盤の中には、過去と現在と未来の戦争の秘密が剥き出しのまま敷き詰められている。

カードを1枚引き、その後中央列のカードを1枚消滅する。

このターン、あなたが他の彷徨のアスカラをプレイしていた場合、あなたはその両方を消滅させて、このターン後に追加の1ターンを得てよい。

2を得る。

団結：ソウルジェムを1つ得る。(このターン、他のライフバウンドのヒーローをプレイするまたはプレイした場合、この効果を1度だけ得る。)

1を得る。

団結：カードを1枚引く。(このターン、他のライフバウンドのヒーローをプレイするまたはプレイした場合、この効果を1度だけ得る。)

1ターンに1回1を得る。

1ターンに1回、あなたは1を支払ってあなたのデッキの一番上を公開してよい。その★の値に等しい★を得る。

その力を押しきれるのは真に偉大なる英雄だけだ。

2を得る。

あなたは自分が支配するコンストラクトを1つ破壊して、ソウルジェムを1つ得てよい。

ソノ創造物同様、ヘドロノ発破魔ノ生命ハ爆音ト共ニ消エン。

1ターンに1回、あなたがメカーナのコンストラクトをプレイした時(これを含む)、ソウルジェムを1つ得る。

深度：不明。センサーノ示セン所ニヨラバ、前方ニ未知ノエネルギーアリ。

1ターンに1回、あなたは自分が支配するメカーナのコンストラクトを1つ破壊して1を得てよい。現在のイベントがメカーナなら、追加で1を得る。

損失ヲ強要セリ。操作ヲ続行セヨ。

1を得る。

自分の手札か捨て札置場のカードを1枚消滅させてよい。その後、これを消滅させて自分の手札か捨て札置場のカードをもう1枚消滅させてよい。

2を得る。

このターン、次にあなたが戦利品モンスターを撃退するためのコストは1少なくなる。

彼は常に怪物を狩るわけではないが、狩った獲物は常に壁の飾りにする。

3を得る。

このターン、次にあなたが中央列のモンスターを撃退したとき、ソウルジェムを1つ得る。

一つ倒すたび、倒れた仲間ノ罪の償いに一歩近づく。

これを消滅させて、秘術士か重装歩兵を1枚、コストを支払わずに獲得してよい。それを手札に加える。

「自我など無い。目的があるのみ」——ダルサ老師

以下のモンスターを1体、コストを支払わずに撃退する。現在のイベントがエンライテンドなら、カードを1枚引く。

院兵は剣を使わない。相手に深手を負わせるのは、彼らの鋭い知性だ。

カードを1枚引き、その後中央列のカードを1枚消滅する。

このターン、あなたが他の彷徨のアスカラをプレイしていた場合、あなたはその両方を消滅させて、このターン後に追加の1ターンを得てよい。

2を得る。

団結：ソウルジェムを1つ得る。(このターン、他のライフバウンドのヒーローをプレイするまたはプレイした場合、この効果を1度だけ得る。)

1を得る。

団結：カードを1枚引く。(このターン、他のライフバウンドのヒーローをプレイするまたはプレイした場合、この効果を1度だけ得る。)

1ターンに1回、あなたはSまで支払って、その点数に等しい★を得てよい。あなたがライフバウンドのヒーローをプレイしたとき、1を得る。

全ての枝が見える道であり、全ての種が新たな始まりである。

1ターンに1回、あなたがメカーナのコンストラクトをプレイした時、★を得る(これを含む)。

大イナル発見ノタメ作ラレンシ器具ナリ。

あなたがメカーナのコンストラクトをプレイした時、これがあなたの捨て札置場にある場合、これをあなたの手札に戻してよい。

無駄出スベカラス、全テヲ欲セ。

1ターンに1回、あなたは自分が支配するメカーナのコンストラクトを1つ破壊して1を得てよい。現在のイベントがメカーナなら、追加で1を得る。

損失ヲ強要セリ。操作ヲ続行セヨ。

1を得る。

自分の手札か捨て札置場のカードを1枚消滅させてよい。その後、これを消滅させて自分の手札か捨て札置場のカードをもう1枚消滅させてよい。

2を得る。

このターン、次にあなたが戦利品モンスターを撃退するためのコストは1少なくなる。

彼は常に怪物を狩るわけではないが、狩った獲物は常に壁の飾りにする。

1ターンに1回、3を得る。

あなたが中央列のモンスターを撃退したとき、ソウルジェムを1つ得る。

その宝珠をのぞき込めば、そこに見えるのはお前を除き返す自身の魂だ。

宿命の調停者	宿命の調停者	アーハの信徒
アーハの信徒	アーハの院兵	アーハの院兵
目蓋無き眼の苦行者	目蓋無き眼の苦行者	宿命のアスカラ
宿命のアスカラ	化身のゴーレム	化身のゴーレム
悪魔狩り	悪魔狩り	次元の潜水夫
次元の潜水夫	石の輪のドルイド	石の輪のドルイド
大いなる前兆の鳥	大いなる前兆の鳥	大地と語る者
ライフバウンドの信徒	ライフバウンドの信徒	ダルサ老師
メカーナの信徒	メカーナの信徒	反応炉の僧兵
反応炉の僧兵	ルーンの獣憑き	ルーンの獣憑き
叉路の予見者	叉路の予見者	黒き番人の影
黒き番人の影	棘の女傑	棘の女傑
ヴォイドの信徒	ヴォイドの信徒	狼のシャーマン
狼のシャーマン		

カードを1枚引く。

自分の手札か捨て札置場にあるカードを1枚消滅させてよい。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

カードを1枚引く。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

カードを2枚引く。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

カードを2枚引く。他の各プレイヤーはカードを1枚引く。その後、あなたは中央列のカードを1枚消滅させてよい。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

③を得る。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

△を得る。

このターン、あなたは全てのコンストラクトをメカーナのコンストラクトとして扱ってよい。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

カードを1枚引く。

自分の手札か捨て札置場にあるカードを1枚消滅させてよい。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

④以下のモンスターをコストを支払わずに撃退する。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

カードを2枚引く。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

②を得る。

あなたが支配するコンストラクトの派閥1つにつき☆を得る。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

③を得る。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

コストが△以下のヒーローを1人コストを支払わずに獲得する。それをあなたのデッキの一番上に置く。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

カードを1枚引く。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

④以下のモンスターをコストを支払わずに撃退する。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

カードを2枚引く。他の各プレイヤーはカードを1枚引く。その後、あなたは中央列のカードを1枚消滅させてよい。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

②を得る。

あなたが支配するコンストラクトの派閥1つにつき☆を得る。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

△を得る。

このターン、あなたは全てのコンストラクトをメカーナのコンストラクトとして扱ってよい。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

コストが△以下のヒーローを1人コストを支払わずに獲得する。それをあなたのデッキの一番上に置く。

(このターン、これを消滅させて効果を得てよい。そうしない場合、ターン終了時に消滅させる)

