

鼠の王	鼠の王	鼠の女王	鼠の女王
巨大鼠	巨大鼠	巨大鼠	巨大鼠
巨大鼠	巨大鼠	巨大鼠	巨大鼠
巨大鼠	巨大鼠	巨大鼠	巨大鼠
巨大鼠	巨大鼠	巨大鼠	巨大鼠
巨大鼠	巨大鼠	巨大鼠	巨大鼠
ヴォルテクス	運命のアスカラ	生命の指輪	ヘドロンの炎
オゴの導き手、セトラ	日々を終わらせるもの	同化工場	アーハの聖域

卑しき者、コブラ

サマエルクロス	サマエルクロス	サマエルのちび助手	サマエルのちび助手
サマエルのちび助手	サマエルのちび助手	サマエルのちび助手	サマエルのちび助手
サマエルのちび助手	サマエルのちび助手	サマエルのちび助手	サマエルのちび助手

各プレイヤーは自分のデッキの一番上のカードを公開する。これにより公開されたヒーローを1枚選び、その効果をコピーする。

1ターンに1回、ライフバウンドのヒーローをプレイしている場合、▲を得る。生命の指輪が場に出た時、派閥を1つ選ぶ。その派閥のあなたのヒーローは、ライフバウンドのヒーローでもある。

1ターンに1回、中央列のメカーナのヒーローを1枚、そのコストを支払わずに獲得してよい。

運命と選択は一枚の硬貨の裏表だ。アスカラは全ての二面性を超越する。

あなたのメカーナのヒーローは、代わりにコンストラクトである。あなたはそれらの能力を1ターンに1回使用してよい。これが場を離れた場合、場のすべてのメカーナのヒーローをあなたの捨て札置場に置く。

これが場に出た時、あなたのデッキの一番上のカードをこの下に表向きで置く。1ターンに1回、あなたは自分の手札にあるカードを1枚、アーハの聖域の下のカードと交換してよい。アーハの聖域が場を離れた時がゲームの終了時、その下のカードをあなたの捨て札置場に置く。

中央列のすべてのヒーローを、それらのコストを支払わずに獲得する。それらを望む順番であなたのデッキの上に置く。

星々が旅人を導くように、セトラは星々を導く。

我ラノ言ッ。我ラノ言ッ。我ラノ言ッ。

▲を得る。このターン、次にあなたがモンスターを撃退したとき、その★の報酬を、★プールからの代わりに★が最も多いプレイヤーから得てよい。同点の場合は1人選ぶ

エンライテンド・ヒーロー	エンライテンド・コンストラクト	エンライテンド・コンストラクト	エンライテンド・コンストラクト	エンライテンド・コンストラクト
ライフバウンド・ヒーロー	ライフバウンド・コンストラクト	ライフバウンド・コンストラクト	ライフバウンド・コンストラクト	ライフバウンド・コンストラクト
メカーナ・コンストラクト	メカーナ・コンストラクト	メカーナ・コンストラクト	メカーナ・コンストラクト	メカーナ・コンストラクト
ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー
ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー
ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー	ヴォイド・ヒーロー
ヴォイド・コンストラクト	ヴォイド・コンストラクト	ヴォイド・コンストラクト	ヴォイド・コンストラクト	ヴォイド・コンストラクト



戦利品モンスター

報酬: ☆を得る。中央デッキの一番上からプレイヤー数に等しい枚数のカードを公開する。各プレイヤーに、これにより選ばれたカードを1枚ずつ選ぶ。各プレイヤーは、自分に選ばれたカードをコスト無しで獲得するか撃退する。

持続戦利品: あなたがサマエルのちび助手をプレイした時、2を得る。

戦利品モンスター

報酬: ☆を得る。中央デッキの一番上からプレイヤー数に等しい枚数のカードを公開する。各プレイヤーに、これにより選ばれたカードを1枚ずつ選ぶ。各プレイヤーは、自分に選ばれたカードをコスト無しで獲得するか撃退する。

持続戦利品: あなたがサマエルのちび助手をプレイした時、2を得る。

モンスター

報酬: ☆を得る。プレイヤーを1人選び、このカードをそのプレイヤーの捨て札置場に置く。プレイヤーのデッキ内にある間、これは「このターン、あなたがプレイするまたはプレイしたサマエルのちび助手1枚につき1を得る(自身を含む)。」を持つヒーローである。

モンスター

報酬: ☆を得る。プレイヤーを1人選び、このカードをそのプレイヤーの捨て札置場に置く。プレイヤーのデッキ内にある間、これは「このターン、あなたがプレイするまたはプレイしたサマエルのちび助手1枚につき1を得る(自身を含む)。」を持つヒーローである。

モンスター

報酬: ☆を得る。プレイヤーを1人選び、このカードをそのプレイヤーの捨て札置場に置く。プレイヤーのデッキ内にある間、これは「このターン、あなたがプレイするまたはプレイしたサマエルのちび助手1枚につき1を得る(自身を含む)。」を持つヒーローである。

モンスター

報酬: ☆を得る。プレイヤーを1人選び、このカードをそのプレイヤーの捨て札置場に置く。プレイヤーのデッキ内にある間、これは「このターン、あなたがプレイするまたはプレイしたサマエルのちび助手1枚につき1を得る(自身を含む)。」を持つヒーローである。

モンスター

報酬: ☆を得る。プレイヤーを1人選び、このカードをそのプレイヤーの捨て札置場に置く。プレイヤーのデッキ内にある間、これは「このターン、あなたがプレイするまたはプレイしたサマエルのちび助手1枚につき1を得る(自身を含む)。」を持つヒーローである。

モンスター

報酬: ☆を得る。プレイヤーを1人選び、このカードをそのプレイヤーの捨て札置場に置く。プレイヤーのデッキ内にある間、これは「このターン、あなたがプレイするまたはプレイしたサマエルのちび助手1枚につき1を得る(自身を含む)。」を持つヒーローである。

モンスター

報酬: ☆を得る。プレイヤーを1人選び、このカードをそのプレイヤーの捨て札置場に置く。プレイヤーのデッキ内にある間、これは「このターン、あなたがプレイするまたはプレイしたサマエルのちび助手1枚につき1を得る(自身を含む)。」を持つヒーローである。

モンスター

報酬: ☆を得る。プレイヤーを1人選び、このカードをそのプレイヤーの捨て札置場に置く。プレイヤーのデッキ内にある間、これは「このターン、あなたがプレイするまたはプレイしたサマエルのちび助手1枚につき1を得る(自身を含む)。」を持つヒーローである。

モンスター

報酬: ☆を得る。プレイヤーを1人選び、このカードをそのプレイヤーの捨て札置場に置く。プレイヤーのデッキ内にある間、これは「このターン、あなたがプレイするまたはプレイしたサマエルのちび助手1枚につき1を得る(自身を含む)。」を持つヒーローである。

モンスター

報酬: ☆を得る。プレイヤーを1人選び、このカードをそのプレイヤーの捨て札置場に置く。プレイヤーのデッキ内にある間、これは「このターン、あなたがプレイするまたはプレイしたサマエルのちび助手1枚につき1を得る(自身を含む)。」を持つヒーローである。