

コール・ロアークウィン

ラストウォッチのフェニックスボーン

エネルギーの拡大

展開呪文・呪盤

増強

展開呪文・呪盤

保護

展開呪文・呪盤

復讐の詠唱

展開呪文・呪盤

鉄の犀の召喚

展開呪文・呪盤

錨使い

味方・戦場

鉄職人

味方・戦場

大槌の騎士

味方・戦場

百の刃

行動呪文・捨札

棘鋌の鎧

変成呪文・ユニット

鉄の犀

魔物・戦場

鉄の犀

魔物・戦場

エネルギーの拡大

展開呪文・呪盤

増強

展開呪文・呪盤

保護

展開呪文・呪盤

復讐の詠唱

展開呪文・呪盤

鉄の犀の召喚

展開呪文・呪盤

錨使い

味方・戦場

鉄職人

味方・戦場

大槌の騎士

味方・戦場

百の刃

行動呪文・捨札

棘鋌の鎧

変成呪文・ユニット

鉄の犀

魔物・戦場

鉄の犀

魔物・戦場

エネルギーの拡大

展開呪文・呪盤

増強

展開呪文・呪盤

保護

展開呪文・呪盤

復讐の詠唱

展開呪文・呪盤

鉄の犀の召喚

展開呪文・呪盤

錨使い

味方・戦場

鉄職人

味方・戦場

大槌の騎士

味方・戦場

百の刃

行動呪文・捨札

棘鋌の鎧

変成呪文・ユニット

鉄の犀

魔物・戦場

Coal Roarkwin

Expand Energy

Strengthen

Protect

Chant of Revenge

Summon Iron Rhino

Anchornaut


Iron Worker

Hammer Knight

One Hundred Blades

Spiked Armor

Iron Rhino

新りつけ: ♠・1 : 対象のユニット1体に1ダメージを与える。相手の場にユニットがない場合、代わりにそのプレイヤーのフェニックスボーンに1ダメージを与えてよい。

「貴様の理解の及ばん話だ」


Coal Roarkwin
18


自然魔法

早見表カード

儀式魔法

早見表カード

♠・1 : 対象のユニット1体に1ダメージを与える。

♠・1 : 君の捨札の味方を1体選ぶ。その味方を君の手札に加え、その後君のフェニックスボーンにその味方の攻撃力に等しいダメージを与える。

Natural/Ceremonial Dice
18

君の消費プールのダイスを1個選び、それをふり直し、君の活性プールに置く。
「俺の学んだちよっとした技だ」

このターンの残りの間、対象のユニット1体の攻撃力に2を加える。
集中 2:このターンの残りの間、そのユニットの攻撃力にさらに1を加える。
「地獄に落としてやれ！」

この呪文が場に出た時、それに状況トークンを3個置く。このカードの状況トークンが無くなった時、それを捨てる。

君が支配するユニット1体がダメージを受ける時、この呪文から望む数の状況トークンを取り除いてよい。取り除いたトークン1個につき、そのユニットへのダメージを1軽減する。

君が支配するユニットが1体破壊されるたび、この呪文に消費トークンを1個置くことで、対象のユニット1体がフェニックスポーン1人に1ダメージを与えてよい。
「俺を兄弟と呼んだ嘘つきに死を見てもらおうか」

君の戦場に鉄の犀の魔物を1体置く。
集中 1:この呪文の起動コストを1減らす。
集中 2:この呪文の起動コストを追加で1減らす。

投擲 1:君のターン中、このユニットに消費トークンを1個置くことで、対象のユニット1体に1ダメージを与えてよい。
「海は若者をやがて老練の塩へと変える」

才覚 1:このユニットが場に出た時、このユニットに状況トークンを1個置く。プレイヤーターンフェイズの開始時に、このユニットに状況トークンを1個置く。
延長:君のターン中のいつでも、このユニットから望む数の状況トークンを取り除いてよい。取り除いた状況トークン1個につき、このターン、追加で1サイドアクション(♠)を実行してよい。

余震 1:このユニットが攻撃か反撃でダメージを与えた時、対象のユニット1体に負傷トークンを1個置いてよい。
「こいつらは怪魔をぶん殴ってきた。次は貴様だ！」

対象のフェニックスポーン1人に1ダメージを与える。相手のすべてのユニットに1ダメージを与える。カードを1枚引く。
「大洋の獣共を一度に掃除したさ。こうだ！」

このユニットは以下の能力を持つ:
棘の肌 2:このユニットが攻撃か反撃しているユニットにダメージを与えられる時、同時にこのユニットを攻撃か反撃している各ユニットに2ダメージを与える。

「ラストウォッチへようこそ、このクソ野郎！」

「ラストウォッチへようこそ、このクソ野郎！」

君の消費プールのダイスを1個選び、それをふり直し、君の活性プールに置く。
「俺の学んだちよっとした技だ」

このターンの残りの間、対象のユニット1体の攻撃力に2を加える。
集中 2:このターンの残りの間、そのユニットの攻撃力にさらに1を加える。
「地獄に落としてやれ！」

この呪文が場に出た時、それに状況トークンを3個置く。このカードの状況トークンが無くなった時、それを捨てる。

君が支配するユニット1体がダメージを受ける時、この呪文から望む数の状況トークンを取り除いてよい。取り除いたトークン1個につき、そのユニットへのダメージを1軽減する。

君が支配するユニットが1体破壊されるたび、この呪文に消費トークンを1個置くことで、対象のユニット1体がフェニックスポーン1人に1ダメージを与えてよい。
「俺を兄弟と呼んだ嘘つきに死を見てもらおうか」

君の戦場に鉄の犀の魔物を1体置く。
集中 1:この呪文の起動コストを1減らす。
集中 2:この呪文の起動コストを追加で1減らす。

投擲 1:君のターン中、このユニットに消費トークンを1個置くことで、対象のユニット1体に1ダメージを与えてよい。
「海は若者をやがて老練の塩へと変える」

才覚 1:このユニットが場に出た時、このユニットに状況トークンを1個置く。プレイヤーターンフェイズの開始時に、このユニットに状況トークンを1個置く。
延長:君のターン中のいつでも、このユニットから望む数の状況トークンを取り除いてよい。取り除いた状況トークン1個につき、このターン、追加で1サイドアクション(♠)を実行してよい。

余震 1:このユニットが攻撃か反撃でダメージを与えた時、対象のユニット1体に負傷トークンを1個置いてよい。
「こいつらは怪魔をぶん殴ってきた。次は貴様だ！」

対象のフェニックスポーン1人に1ダメージを与える。相手のすべてのユニットに1ダメージを与える。カードを1枚引く。
「大洋の獣共を一度に掃除したさ。こうだ！」

このユニットは以下の能力を持つ:
棘の肌 2:このユニットが攻撃か反撃しているユニットにダメージを与えられる時、同時にこのユニットを攻撃か反撃している各ユニットに2ダメージを与える。

「ラストウォッチへようこそ、このクソ野郎！」

「ラストウォッチへようこそ、このクソ野郎！」

君の消費プールのダイスを1個選び、それをふり直し、君の活性プールに置く。
「俺の学んだちよっとした技だ」

このターンの残りの間、対象のユニット1体の攻撃力に2を加える。
集中 2:このターンの残りの間、そのユニットの攻撃力にさらに1を加える。
「地獄に落としてやれ！」

この呪文が場に出た時、それに状況トークンを3個置く。このカードの状況トークンが無くなった時、それを捨てる。

君が支配するユニット1体がダメージを受ける時、この呪文から望む数の状況トークンを取り除いてよい。取り除いたトークン1個につき、そのユニットへのダメージを1軽減する。

君が支配するユニットが1体破壊されるたび、この呪文に消費トークンを1個置くことで、対象のユニット1体がフェニックスポーン1人に1ダメージを与えてよい。
「俺を兄弟と呼んだ嘘つきに死を見てもらおうか」

君の戦場に鉄の犀の魔物を1体置く。
集中 1:この呪文の起動コストを1減らす。
集中 2:この呪文の起動コストを追加で1減らす。

投擲 1:君のターン中、このユニットに消費トークンを1個置くことで、対象のユニット1体に1ダメージを与えてよい。
「海は若者をやがて老練の塩へと変える」

才覚 1:このユニットが場に出た時、このユニットに状況トークンを1個置く。プレイヤーターンフェイズの開始時に、このユニットに状況トークンを1個置く。
延長:君のターン中のいつでも、このユニットから望む数の状況トークンを取り除いてよい。取り除いた状況トークン1個につき、このターン、追加で1サイドアクション(♠)を実行してよい。

余震 1:このユニットが攻撃か反撃でダメージを与えた時、対象のユニット1体に負傷トークンを1個置いてよい。
「こいつらは怪魔をぶん殴ってきた。次は貴様だ！」

対象のフェニックスポーン1人に1ダメージを与える。相手のすべてのユニットに1ダメージを与える。カードを1枚引く。
「大洋の獣共を一度に掃除したさ。こうだ！」

このユニットは以下の能力を持つ:
棘の肌 2:このユニットが攻撃か反撃しているユニットにダメージを与えられる時、同時にこのユニットを攻撃か反撃している各ユニットに2ダメージを与える。

「ラストウォッチへようこそ、このクソ野郎！」

Expand Energy
12

Strengthen
20

Protect
28

Chant of Revenge
16

Summon Iron Rhino
23

Anchonaut
15

Iron Worker
30

Hammer Knight
16

One Hundred Blades
12

Spiked Armor
20

Iron Rhino
5