

アラデル・サマーガード

エバーミスト谷のフェニックスボーン

うつろう霞

展開呪文・呪盤

霞の精の召喚

展開呪文・呪盤

青豹の召喚

展開呪文・呪盤

水の反射

変成呪文・ユニット

霞の台風

行動呪文・捨札

霞の中から

行動呪文・捨札

根の鎧

変成呪文・ユニット

固定の視線

行動呪文・捨札

強大な成長

変成呪文・ユニット

蝶の僧兵の召喚

展開呪文・呪盤

青豹

魔物・戦場

青豹

魔物・戦場

霞の精

魔物・戦場

霞の精

魔物・戦場

霞の精

魔物・戦場

霞の精

魔物・戦場

蝶の僧兵

魔物・戦場

蝶の僧兵

魔物・戦場

うつろう霞

展開呪文・呪盤

霞の精の召喚

展開呪文・呪盤

青豹の召喚

展開呪文・呪盤

水の反射

変成呪文・ユニット

霞の台風

行動呪文・捨札

霞の中から

行動呪文・捨札

根の鎧

変成呪文・ユニット

固定の視線

行動呪文・捨札

強大な成長

変成呪文・ユニット

蝶の僧兵の召喚

展開呪文・呪盤

青豹

魔物・戦場

青豹

魔物・戦場

霞の精

魔物・戦場

霞の精

魔物・戦場

霞の精

魔物・戦場

霞の精

魔物・戦場

蝶の僧兵

魔物・戦場

蝶の僧兵

魔物・戦場

うつろう霞

展開呪文・呪盤

霞の精の召喚

展開呪文・呪盤

青豹の召喚

展開呪文・呪盤

水の反射

変成呪文・ユニット

霞の台風

行動呪文・捨札

霞の中から

行動呪文・捨札

根の鎧

変成呪文・ユニット

固定の視線

行動呪文・捨札

強大な成長

変成呪文・ユニット

蝶の僧兵の召喚

展開呪文・呪盤

青豹

魔物・戦場

霞の精

魔物・戦場

霞の精

魔物・戦場

蝶の僧兵

魔物・戦場

自然魔法

早見表カード

幻影魔法

早見表カード

◆・1 ☁️: 対象のユニット 1 体に 1 ダメージを与える。

◆・1 🎲: いずれかの相手の活性ダイスプールのダイスを 1 個、その相手の消耗ダイスプールに移動する。

Natural/Ceremonial Dice
18

水の炸裂: ◆・🎲・1 🎲: 対象のユニット 1 体に 2 ダメージを与える。

「侵入者め、出て行け! あなたの悪さもここまでよ」

Aradel Summergaard

◆・🎲: 君の活性プールのダイス 2 個を任意の 1 種類の目に変える。

「霧の中では、真実すら生まれ変わる」

◆・🎲: 君の活性プールのダイス 2 個を任意の 1 種類の目に変える。

「霧の中では、真実すら生まれ変わる」

◆・🎲: 君の活性プールのダイス 2 個を任意の 1 種類の目に変える。

「霧の中では、真実すら生まれ変わる」

Shifting Mist
13

🎲・🎲・1 🎲: 君の戦場に霞の精の魔物を 1 体置く。この呪文の起動時に、追加で 1 🎲 を消費することで、君の戦場に追加の霞の精の魔物を 1 体置いてよい。

敵が来たわ。小さな友だちよ、私のもとへ!

🎲・🎲・1 🎲: 君の戦場に霞の精の魔物を 1 体置く。この呪文の起動時に、追加で 1 🎲 を消費することで、君の戦場に追加の霞の精の魔物を 1 体置いてよい。

敵が来たわ。小さな友だちよ、私のもとへ!

🎲・🎲・1 🎲: 君の戦場に霞の精の魔物を 1 体置く。この呪文の起動時に、追加で 1 🎲 を消費することで、君の戦場に追加の霞の精の魔物を 1 体置いてよい。

敵が来たわ。小さな友だちよ、私のもとへ!

Summon Mist Spirit
22

🎲・🎲・2 🎲: 君の戦場に青豹の魔物を 1 体置く。

「敵には谷自身が立ち向かうよ!」

🎲・🎲・2 🎲: 君の戦場に青豹の魔物を 1 体置く。

「敵には谷自身が立ち向かうよ!」

🎲・🎲・2 🎲: 君の戦場に青豹の魔物を 1 体置く。

「敵には谷自身が立ち向かうよ!」

Summon Blue Jaguar
13

この呪文がこのユニットにつけられているかぎり、そのユニットは消耗無効能力以外の能力を持たないものとみなす。

「あなたの魂は、あなたが無駄にした人生に溺れているわ」

再点火: 1 🎲 ⊗

この呪文がこのユニットにつけられているかぎり、そのユニットは消耗無効能力以外の能力を持たないものとみなす。

「あなたの魂は、あなたが無駄にした人生に溺れているわ」

再点火: 1 🎲 ⊗

この呪文がこのユニットにつけられているかぎり、そのユニットは消耗無効能力以外の能力を持たないものとみなす。

「あなたの魂は、あなたが無駄にした人生に溺れているわ」

再点火: 1 🎲 ⊗

Reflections in the Water
22

<p>相手のすべてのユニットに1ダメージを与える。カードを1枚引いてよい。 「あなたの穢れに満ちたこの谷を綺麗にしてあげる」</p> <p>対象のユニット1体にXダメージを与える。カードを1枚引いてよい。 X=君が場に出しているユニットの数。 「霞が追れば、悲鳴が始まる」</p>	<p>相手のすべてのユニットに1ダメージを与える。カードを1枚引いてよい。 「あなたの穢れに満ちたこの谷を綺麗にしてあげる」</p> <p>対象のユニット1体にXダメージを与える。カードを1枚引いてよい。 X=君が場に出しているユニットの数。 「霞が追れば、悲鳴が始まる」</p>	<p>相手のすべてのユニットに1ダメージを与える。カードを1枚引いてよい。 「あなたの穢れに満ちたこの谷を綺麗にしてあげる」</p> <p>対象のユニット1体にXダメージを与える。カードを1枚引いてよい。 X=君が場に出しているユニットの数。 「霞が追れば、悲鳴が始まる」</p>	<p>Mist Typhoon 12</p> <p>Out of the Mist 17</p>
<p>再点火: 1 </p> <p>対象のユニット1体に消耗トークンを2個置く。 「心を静めて。私の言葉を聞きなさい」</p>	<p>再点火: 1 </p> <p>対象のユニット1体に消耗トークンを2個置く。 「心を静めて。私の言葉を聞きなさい」</p>	<p>再点火: 1 </p> <p>対象のユニット1体に消耗トークンを2個置く。 「心を静めて。私の言葉を聞きなさい」</p>	<p>Root Armor 7</p> <p>Steady Gaze 10</p>
<p>この呪文は攻撃力が2以下のユニットにのみつけられる。 呪文守護: この呪文は相手の呪文に影響されない。 泡沫: このラウンドの終了時に、このカードを捨てる。</p>	<p>この呪文は攻撃力が2以下のユニットにのみつけられる。 呪文守護: この呪文は相手の呪文に影響されない。 泡沫: このラウンドの終了時に、このカードを捨てる。</p>	<p>この呪文は攻撃力が2以下のユニットにのみつけられる。 呪文守護: この呪文は相手の呪文に影響されない。 泡沫: このラウンドの終了時に、このカードを捨てる。</p>	<p>Massive Growth 24</p>
<p>・・1 : 君の戦場に蝶の僧兵の魔物を1体置く。 「古えの誓いを聞け、我を助けよ！」</p>	<p>・・1 : 君の戦場に蝶の僧兵の魔物を1体置く。 「古えの誓いを聞け、我を助けよ！」</p>	<p>・・1 : 君の戦場に蝶の僧兵の魔物を1体置く。 「古えの誓いを聞け、我を助けよ！」</p>	<p>Summon Butterfly Monk 13</p>
<p>凝視 1: 相手の戦場にユニットが出た後、1 を消費することで、そのユニットに消耗トークンを1個置いてよい。 「あなたの肉の中の水を嗅ぎつけるのよ」</p>	<p>凝視 1: 相手の戦場にユニットが出た後、1 を消費することで、そのユニットに消耗トークンを1個置いてよい。 「あなたの肉の中の水を嗅ぎつけるのよ」</p>	<p>凝視 1: 相手の戦場にユニットが出た後、1 を消費することで、そのユニットに消耗トークンを1個置いてよい。 「あなたの肉の中の水を嗅ぎつけるのよ」</p>	<p>Blue Jaguar 16</p>
<p>凝視 1: 相手の戦場にユニットが出た後、1 を消費することで、そのユニットに消耗トークンを1個置いてよい。 「あなたの肉の中の水を嗅ぎつけるのよ」</p>	<p>凝視 1: 相手の戦場にユニットが出た後、1 を消費することで、そのユニットに消耗トークンを1個置いてよい。 「あなたの肉の中の水を嗅ぎつけるのよ」</p>		
<p>「小さい? そうね。でも露みたくて無限に生まれるわ」</p>	<p>「小さい? そうね。でも露みたくて無限に生まれるわ」</p>	<p>「小さい? そうね。でも露みたくて無限に生まれるわ」</p>	<p>Mist Spirit 8</p>
<p>「小さい? そうね。でも露みたくて無限に生まれるわ」</p>	<p>「小さい? そうね。でも露みたくて無限に生まれるわ」</p>	<p>「小さい? そうね。でも露みたくて無限に生まれるわ」</p>	
<p>「小さい? そうね。でも露みたくて無限に生まれるわ」</p>	<p>「小さい? そうね。でも露みたくて無限に生まれるわ」</p>		
<p>「小さい? そうね。でも露みたくて無限に生まれるわ」</p> <p>ユニットガード: このカードは攻撃されているユニット1体をガードできる。⊗</p> <p>最後の祝福 1: このユニットが破壊された時、対象のユニット1体かフェニックスボーン1人から負傷トークンを1個取り除く。 X=君の呪盤の「蝶の僧兵の召喚」の数。</p>	<p>「小さい? そうね。でも露みたくて無限に生まれるわ」</p> <p>ユニットガード: このカードは攻撃されているユニット1体をガードできる。⊗</p> <p>最後の祝福 1: このユニットが破壊された時、対象のユニット1体かフェニックスボーン1人から負傷トークンを1個取り除く。 X=君の呪盤の「蝶の僧兵の召喚」の数。</p>	<p>ユニットガード: このカードは攻撃されているユニット1体をガードできる。⊗</p> <p>最後の祝福 1: このユニットが破壊された時、対象のユニット1体かフェニックスボーン1人から負傷トークンを1個取り除く。 X=君の呪盤の「蝶の僧兵の召喚」の数。</p>	<p>Butterfly Monk 28</p>
<p>ユニットガード: このカードは攻撃されているユニット1体をガードできる。⊗</p> <p>最後の祝福 1: このユニットが破壊された時、対象のユニット1体かフェニックスボーン1人から負傷トークンを1個取り除く。 X=君の呪盤の「蝶の僧兵の召喚」の数。</p>	<p>ユニットガード: このカードは攻撃されているユニット1体をガードできる。⊗</p> <p>最後の祝福 1: このユニットが破壊された時、対象のユニット1体かフェニックスボーン1人から負傷トークンを1個取り除く。 X=君の呪盤の「蝶の僧兵の召喚」の数。</p>		