

ジェツサ・ナ・ニ

ブラッドウッド族のフェニックスポーン

畏怖

行動呪文・捨札

血の転送

展開呪文・呪盤

血の傀儡の召喚

展開呪文・呪盤

紐切り

展開呪文・呪盤

不死の心臓

変成呪文・ユニット

向け直し

対応呪文・捨札

最後の叫び

対応呪文・捨札

血の弓兵

味方・戦場

蛭の戦士

味方・戦場

生ける人形

味方・戦場

血の傀儡

魔物・戦場

血の傀儡

魔物・戦場

畏怖

行動呪文・捨札

血の転送

展開呪文・呪盤

血の傀儡の召喚

展開呪文・呪盤

紐切り

展開呪文・呪盤

不死の心臓

変成呪文・ユニット

向け直し

対応呪文・捨札

最後の叫び

対応呪文・捨札

血の弓兵

味方・戦場

蛭の戦士

味方・戦場

生ける人形

味方・戦場

血の傀儡

魔物・戦場

血の傀儡

魔物・戦場

畏怖

行動呪文・捨札

血の転送

展開呪文・呪盤

血の傀儡の召喚

展開呪文・呪盤

紐切り

展開呪文・呪盤

不死の心臓

変成呪文・ユニット

向け直し

対応呪文・捨札

最後の叫び

対応呪文・捨札

血の弓兵

味方・戦場

蛭の戦士

味方・戦場

生ける人形

味方・戦場

血の傀儡

魔物・戦場

血の傀儡

魔物・戦場

Jessa Na Ni

Fear

Blood Transfer

Summon Blood Puppet

Cut the Strings

Undying Heart

Redirect

Final Cry

Blood Archer

Leech Warrior

Living Doll

Blood Puppet

魅了魔法

早見表カード

◆・1 (🎲): この能力を唱えるために使用したダイスを対象の君が支配するユニット1体に置く。そのユニットにこのダイスが置かれている間、そのユニットの攻撃力と生命力に+1。そのラウンドの終了時に、これにより置かれたすべてのダイスを君の消費プールに置く。

儀式魔法

早見表カード

◆・1 (🎲): 君の捨札の味方を1体選ぶ。その味方を君の手札に加え、その後君のフェニックスポーンにその味方の攻撃力に等しいダメージを与える。

Natural/Ceremonial Dice
18

死者の叫び: 相手が支配するユニットが1体場を離れるたび、1 (🎲) を消費してそのプレイヤーのフェニックスポーンに1ダメージを与えてよい。

「誰か血を流そうと構わぬ。そこに血があるかぎりはな」

Jessa Na Ni
15

対象の、相手が支配するユニット 1 体を選ぶ。それが魔物である場合、それを所有者の魔物パイルに戻す。そうでない場合、それを所有者の手札に戻す。

「奴らもお前の出来無さに気づいたのだからさ」

◆・♠・1 ♠・1 ♡: 対象の、君が支配するユニット 1 体に 2 ダメージを与える。そうした場合、君が支配する他のユニットから負傷トークンを 2 個取り除くか、君のフェニックスボーンから負傷トークンを 1 個取り除く。

「肉、血、筋……我は我が資源を操る」

♣・♠・1 ♠: 対象のプレイヤーの戦場に、血の傀儡の魔物を 1 体配置する。

「真の軍勢は我が血管から生まれるのだ」

♣・♠・1 ♠・1 ♡: 君が支配するユニット 1 体に 2 ダメージを与える。そうした場合、対象の変成呪文 1 つを捨ててよい。

「尊きものよ、すまぬがその命にはより良い使い道があるな」

「この肉はまだ私のものだ」

再点火: 2 ♠

この呪文は、君のフェニックスボーンがダメージを受ける時、君が支配するユニットが 1 体以上場にいる場合にのみプレイしてよい。そのダメージは君のフェニックスボーンに与えられない。代わりに、そのダメージを君が支配する対象のユニット 1 体を与える。

「我が死すのは、我が選んだ時のみだ」

この呪文は、君が支配するいずれかのユニットが破壊された時にプレイしてよい。対象のユニット 1 体かフェニックスボーン 1 人に 2 ダメージを与える。

「お前と共に引きずり込んでやれ」

血の誓い 2: 君がアタッカーを宣言した時、このターンの残りの間、このユニットの攻撃力に 2 を加えてよい。そうした場合、このユニットに負傷を 2 個置く。

戦いの優位: このユニットが戦闘状態の時、それは戦いの優位を持たない他のユニットがダメージを与えるよりも前にダメージを与える。

影吸い 1: このユニットが 1 点以上のダメージを受けた時、対象のプレイヤー 1 人の活性プールのダイスを 1 つ選び、それをそのプレイヤーの消費プールに置く。

奴らを殺すのは手がかかるだろうて。

苦痛の連結: このユニットがダメージを受けるたび、1 ♡を消費することで、対象のユニット 1 体かフェニックスボーン 1 人に X 点のダメージを与えてよい。

X=受けたダメージかこのユニットの生命値のいずれか少ない方。

呪詛 1: 各ラウンドの終了時、君のフェニックスボーンに負傷トークンを 1 個置く。

自傷 1: ◆・1 ♡: このユニットに 1 ダメージを与える。

「我が傀儡が物事を滅裂にするのは請け負おう」

呪詛 1: 各ラウンドの終了時、君のフェニックスボーンに負傷トークンを 1 個置く。

自傷 1: ◆・1 ♡: このユニットに 1 ダメージを与える。

「我が傀儡が物事を滅裂にするのは請け負おう」

対象の、相手が支配するユニット 1 体を選ぶ。それが魔物である場合、それを所有者の魔物パイルに戻す。そうでない場合、それを所有者の手札に戻す。

「奴らもお前の出来無さに気づいたのだからさ」

◆・♠・1 ♠・1 ♡: 対象の、君が支配するユニット 1 体に 2 ダメージを与える。そうした場合、君が支配する他のユニットから負傷トークンを 2 個取り除くか、君のフェニックスボーンから負傷トークンを 1 個取り除く。

「肉、血、筋……我は我が資源を操る」

♣・♠・1 ♠: 対象のプレイヤーの戦場に、血の傀儡の魔物を 1 体配置する。

「真の軍勢は我が血管から生まれるのだ」

♣・♠・1 ♠・1 ♡: 君が支配するユニット 1 体に 2 ダメージを与える。そうした場合、対象の変成呪文 1 つを捨ててよい。

「尊きものよ、すまぬがその命にはより良い使い道があるな」

「この肉はまだ私のものだ」

再点火: 2 ♡

この呪文は、君のフェニックスボーンがダメージを受ける時、君が支配するユニットが 1 体以上場にいる場合にのみプレイしてよい。そのダメージは君のフェニックスボーンに与えられない。代わりに、そのダメージを君が支配する対象のユニット 1 体を与える。

「我が死すのは、我が選んだ時のみだ」

この呪文は、君が支配するいずれかのユニットが破壊された時にプレイしてよい。対象のユニット 1 体かフェニックスボーン 1 人に 2 ダメージを与える。

「お前と共に引きずり込んでやれ」

血の誓い 2: 君がアタッカーを宣言した時、このターンの残りの間、このユニットの攻撃力に 2 を加えてよい。そうした場合、このユニットに負傷を 2 個置く。

戦いの優位: このユニットが戦闘状態の時、それは戦いの優位を持たない他のユニットがダメージを与えるよりも前にダメージを与える。

影吸い 1: このユニットが 1 点以上のダメージを受けた時、対象のプレイヤー 1 人の活性プールのダイスを 1 つ選び、それをそのプレイヤーの消費プールに置く。

奴らを殺すのは手がかかるだろうて。

苦痛の連結: このユニットがダメージを受けるたび、1 ♡を消費することで、対象のユニット 1 体かフェニックスボーン 1 人に X 点のダメージを与えてよい。

X=受けたダメージかこのユニットの生命値のいずれか少ない方。

呪詛 1: 各ラウンドの終了時、君のフェニックスボーンに負傷トークンを 1 個置く。

自傷 1: ◆・1 ♡: このユニットに 1 ダメージを与える。

「我が傀儡が物事を滅裂にするのは請け負おう」

呪詛 1: 各ラウンドの終了時、君のフェニックスボーンに負傷トークンを 1 個置く。

自傷 1: ◆・1 ♡: このユニットに 1 ダメージを与える。

「我が傀儡が物事を滅裂にするのは請け負おう」

対象の、相手が支配するユニット 1 体を選ぶ。それが魔物である場合、それを所有者の魔物パイルに戻す。そうでない場合、それを所有者の手札に戻す。

「奴らもお前の出来無さに気づいたのだからさ」

◆・♠・1 ♠・1 ♡: 対象の、君が支配するユニット 1 体に 2 ダメージを与える。そうした場合、君が支配する他のユニットから負傷トークンを 2 個取り除くか、君のフェニックスボーンから負傷トークンを 1 個取り除く。

「肉、血、筋……我は我が資源を操る」

♣・♠・1 ♠: 対象のプレイヤーの戦場に、血の傀儡の魔物を 1 体配置する。

「真の軍勢は我が血管から生まれるのだ」

♣・♠・1 ♠・1 ♡: 君が支配するユニット 1 体に 2 ダメージを与える。そうした場合、対象の変成呪文 1 つを捨ててよい。

「尊きものよ、すまぬがその命にはより良い使い道があるな」

「この肉はまだ私のものだ」

再点火: 2 ♡

この呪文は、君のフェニックスボーンがダメージを受ける時、君が支配するユニットが 1 体以上場にいる場合にのみプレイしてよい。そのダメージは君のフェニックスボーンに与えられない。代わりに、そのダメージを君が支配する対象のユニット 1 体を与える。

「我が死すのは、我が選んだ時のみだ」

この呪文は、君が支配するいずれかのユニットが破壊された時にプレイしてよい。対象のユニット 1 体かフェニックスボーン 1 人に 2 ダメージを与える。

「お前と共に引きずり込んでやれ」

血の誓い 2: 君がアタッカーを宣言した時、このターンの残りの間、このユニットの攻撃力に 2 を加えてよい。そうした場合、このユニットに負傷を 2 個置く。

戦いの優位: このユニットが戦闘状態の時、それは戦いの優位を持たない他のユニットがダメージを与えるよりも前にダメージを与える。

影吸い 1: このユニットが 1 点以上のダメージを受けた時、対象のプレイヤー 1 人の活性プールのダイスを 1 つ選び、それをそのプレイヤーの消費プールに置く。

奴らを殺すのは手がかかるだろうて。

苦痛の連結: このユニットがダメージを受けるたび、1 ♡を消費することで、対象のユニット 1 体かフェニックスボーン 1 人に X 点のダメージを与えてよい。

X=受けたダメージかこのユニットの生命値のいずれか少ない方。

呪詛 1: 各ラウンドの終了時、君のフェニックスボーンに負傷トークンを 1 個置く。

自傷 1: ◆・1 ♡: このユニットに 1 ダメージを与える。

「我が傀儡が物事を滅裂にするのは請け負おう」

Fear
22

Blood Transfer
19

Summon Blood Puppet
13

Cut the Strings
16

Undying Heart
12

Redirect
22

Final Cry
16

Blood Archer
22

Leech Warrior
18

Living Doll
19

Blood Puppet
16