

二階踊り場(Upper Landing)へ
ロビー(Foyer)と行き来可

あなたは1ゲームに1回、
ここでターンを終えた場合、腕力+1。
あなたは1ゲームに1回、
ここでターンを終えた場合、俊敏+1。

あなたは1ゲームに1回、
ここでターンを終えた場合、正気+1。
ここでターンを終えた場合、
君は精神ダメージを1点受ける。
あなたは1ゲームに1回、
ここでターンを終えた場合、知識+1。

ここを出るとき、俊敏チェックで3+を試みる。
失敗した場合、腕力-1。
(移動は続行できる。)

地下踊り場(Basement Landing)へ一方通行。
ここを出るとき、腕力チェックで3+を試みる。
失敗した場合、俊敏-1。
(移動は続行できる。)

屋敷に舞踏場(Ballroom)がある場合、
君はそこに落ちることを選んでもよい。
その場合、ダイス1個分の肉体ダメージを受ける。

ここを出るとき、正気チェックで4+を試みる。
失敗した場合、知識-1。
(移動は続行できる。)

1ターンに1回、ダイスを2個ふって、
この部屋を以下の階の空いているドアに移動する。
4 任意の階
3 二階
2 一階
1 地下
0 地下、その後ダイス1個分の
肉体ダメージを受ける

ここを出るとき、知識チェックで4+を試みる。
失敗した場合、正気-1。
(移動は続行できる。)

君は保管室を開けて空にするために、
知識チェックで6+を試みることができる。

ここでターンを終えた場合、
君は肉体ダメージを1点受ける。

ここを横切るため、正気チェックで6+を試みることができる。
失敗した場合、移動を終了する。

ここを横切るため、俊敏チェックで3+を試みることができる。
失敗した場合、移動を終了する。

落下を回避するため、俊敏チェックで5+を試みる。
失敗した場合、地下のタイルを引き、それを置く。
君はそこに落ち、ダイス1個分の肉体ダメージを受ける。

ここを横切るため、腕力チェックで3+を試みることができる。
失敗した場合、移動を終了する。

見捨てられた部屋	大階段*
屋根裏部屋	墓地
バルコニー	ジム
舞踏場	ガラクタ置場*
地下踊り場	厨房
寝室	食糧貯蔵庫
血まみれの部屋	書庫
地下墓地*	主寝室
礼拝堂*	謎のエレベーター*
黒焦げの部屋	手術室
地割れ*	オルガン部屋
石炭シュート*	中庭
崩れた部屋*	魔法陣の部屋
温室	研究室
きしむ廊下	使用人控え室
納骨室	地下からの階段
食堂	彫像の廊下
埃まみれの廊下	倉庫
玄関ホール*	塔*
ロビー*	地底湖
かまど部屋	二階踊り場
天井桟敷	貴重品保管室*
娯楽室	ワインセラー
庭園	

※長さは適宜調節してください。

こっちはタイル対応一覧。印刷不要。

Grand Staircase
Stairs from Basement

Larder
Gymnasium

Chapel
Crypt
Library

Attic
Coal Chute
Junk Room
Galley
Graveyard
Mystic Elevator
Pentagram Chamber
Vault

Furnace Room

Catacomb
Chasm
Collapsed Room
Tower

Abandoned Room	Grand Staircase
Attic	Graveyard
Balcony	Gymnasium
Ballroom	Junk Room
Basement Landing	Kitchen
Bedroom	Larder
Bloody Room	Library
Catacombs	Master Bedroom
Chapel	Mystic Elevator
Charred Room	Operating Laboratory
Chasm	Organ Room
Coal Chute	Patio
Collapsed Room	Pentagram Chamber
Conservatory	Research Laboratory
Creaky Hallway	Servant's Quarters
Crypt	Stairs From Basement
Dining Room	Statuary Corridor
Dusty Hallway	Storeroom
Entrance Hall	Tower
Foyer	Underground Lake
Furnace Room	Upper Landing
Gallery	Vault
Game Room	Wine Cellar
Gardens	