



## SUDDEN DEATH

さて、ボブ、君はどうだか知らないですけど、リーグに新チームが参加して、私はすごく興奮してるんですよ！

いやまったくだ、ジム。ダークソーサリー組合がチーム監督連合に入って、死体の数が新記録を突破しそうだぜ！

本当ですね、ボブ。ダークソーサリー組合のチームでは、いい選手を倒すのは容易じゃないですからね。

## 拡張セットの概要

Sudden Death は Blood Bowl: Team Manager - The Card Game の拡張セットで、チーム監督連合の新たな分会であるダークソーサリー組合 (DSS: Dark Sorcery Syndicate) に属する 3 チームが登場します。また、この拡張セットでは、カバルビジョンの契約による新たな得点の機会や、事態を予測不可能にする魔法のボールが導入されます。さらにこの拡張セットには、基本ゲームのデッキに加える新たなスタッフアップグレード、チームアップグレード、ハイライト、「スパイク！」誌カードが入っています。

## 用具リスト

- ✳ このルールシート
- ✳ ユーロサイズのカード×84:
  - 初期選手カード×36 (DSS の各チーム 12)
  - スター選手カード×25
  - ハイライトカード×15
  - 「スパイク！」誌カード×8
- ✳ 小型カード×38
  - チームアップグレードカード×24
  - スタッフアップグレードカード×14
- ✳ 紙製トークン×42:
  - 血液トークン×6
  - 魔法のボールトークン×12
  - 契約トークン×15
  - チームトークン×9 (DSS の各チーム 3)

## 用具概要

この項では、この拡張セットに入っている様々な用具を解説します。

### 開始選手カード

この拡張セットの開始選手カードは、すべてダークソーサリー組合 (DSS: Dark Sorcery Syndicate) に所属します。この拡張セットの各チームには、シーズンを開始する時点の開始プレイヤーカードが 12 枚ずつ入っています。



### スター選手カード

このカードは DSS スター選手デッキになる、最も悪名高き選手や前途有望な略奪者達です。



### ハイライトカード

ハイライトデッキに様々なカードを追加し、報酬の種類に契約を追加します。



### 「スパイク！」誌カード

3 つの新たなヘッドラインとファールビオン・トーナメントをゲームに追加します。また、新たな契約の報酬を有した、基本ゲームのトーナメントと入れ替えるカードも含まれています。



### チームアップグレードカード

DSS の各チームには、対応するチームアップグレードのカードが 6 枚ずつあり、各自のデッキになります。基本ゲームの各チームに追加するカードも含まれています。



### スタッフアップグレードカード

これらのカードは、チームの拡張に伴ってスタッフアップグレードデッキに追加するためのカードです。



### チームトークン

このトークンは、スター選手が自分以外の種族のチームに属していることを示します。この拡張セットの各チームにはチームトークンが 3 個ずつあります。



### 血液トークン

血液トークンはブラック・ファングの一部のプレイヤーが獲得し、スターパワーを上げます。



## 魔法のボールトークン

このボールトークンは選択ルールで、基本ゲームのボールトークンと交換して使用します。魔法のボールはそれぞれ、ボールキャリアに各種の恩恵を与えます。



## 契約トークン

契約はこの拡張セットで登場する新たな報酬の種類で、監督がマッチを勝利した場合にファンを獲得する新たな方法です。



## この拡張セットの使い方

Sudden Death 拡張セットを使う場合、この拡張セットのすべてのカードと用具を Blood Bowl: Team Manager – The Card Game の基本ゲームに導入します（魔法のボールは例外で、選択ルールです — P4 参照）。この拡張セットのほとんどのカードは、単に対応するデッキに加えてシャッフルします。以下の準備ステップは、基本ゲームのルールへの追加です。

**契約トークン:** 反則トークンプールを準備した後、監督はこの拡張の契約トークンをすべて 1 箇所に集め、裏向きに（ファンの数を隠して）プレイエリアの脇に置いて混ぜ合わせ、契約トークンのサプライプールとします。

**トーナメント:** 監督は、基本ゲームの「スパイク！」誌デッキから 4 枚のトーナメントカードを抜きます。これらのカードは箱に戻し、この拡張セットの新たなトーナメントカードと入れ替えます。

**ダークソーサリー組合の選手:** 監督は、「チームの選択」ステップで、（基本ゲームのチームに加えて）DSS の 3 チームのいずれかを選ぶことができますようになります。いずれかの監督が DSS のチームを選んだ場合、DSS スター選手カードをすべて確保し、シャッフルしてハイライトデッキの近くに裏向きに置きます。

**血液トークン:** いずれかの監督がブラック・ファングのチームを選んだ場合、その監督は血液トークンを集め、自分のチームデッキの隣にサプライを作っておきます。

**CWC と OWA のチーム:** 基本セットのチームを使う監督は、この拡張セットに入っているそのチームのチームアップグレードカードを追加してシャッフルし、自分のチームアップグレードデッキを作ります。

## Sudden Death 拡張セットアイコン

この拡張セットの各カードには、Sudden Death のセットアイコンが描かれ、基本セットのカードと区別ができるようになっています。



## ルール

この項では、この拡張セットの新たなルールを解説します。

## 契約

契約トークンは、監督がマッチからファンを獲得する新たな手段です。監督はこのトークンを、この拡張セットのハイライトカードやトーナメントカードにあるカバルビジョン契約アイコンによって獲得します。



スコアボードフェイズ中、各チームが報酬を獲得する時点で、契約の報酬を獲得した監督は、ハイライトカードの報酬セクションにあるカバルビジョン契約アイコン 1 つにつき、契約トークンプールから契約トークン（数値を見ずに）1 個ランダムに選んで獲得します。選ばれたトークンは（本人を含む）どの監督にも公開されず、裏向きのままその監督のプレイエリアに置かれます。

契約トークンはシーズンの終了までの裏向きのまま置かれ、すべての監督の「ゲーム終了時」の能力が解決された後にのみ公開されます。「ゲーム終了時」能力の解決後、監督は自分の契約トークンをすべて公開し、そのトークンの合計値の分のファンを獲得します。契約トークンは強化とはみません。

監督がカバルビジョン契約の報酬を獲得する時点で契約トークンがサプライに残っていない場合、その監督はただちに を獲得しますが、契約トークンは受け取りません。

## 契約トークン数



## 選択スキル

この拡張セットの選手カードの中には、スキルアイコンが斜線で区切られているものがあります（ハイライトカードの報酬と同様）。スラッシュで区切られた部分を、それぞれスキルセットと呼びます。複数のスキルセットを持つ選手を参加させるたび、その監督はその選手がどのスキルセットを持つかを選びます。例えば、ある選手のカードに / がある場合、監督は か のどちらか一方のスキルセットのみを選びます。両方は選べません。選んだら、監督は選んだスキルセットのみを使用できます。そのカードが場にある間、選ばなかった方のスキルセットは存在しない物として扱います。

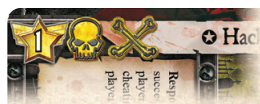
監督は斜線で区切られた部分のすべてのスキルアイコンを使用できます。例えば、ある選手のカードに / がある場合、監督は を 1 回使う、または 2 回使う、またはまったく使わないことができますし、あるいは を選んで 1 回使うか、またはまったく使わないこともできます。選んだスキルに がある場合、監督はその選手に反則トークンを割り振る義務があります。



同様に、あるプレイヤーのスキルが複数の斜線で区切られている場合、監督は斜線で区切られた部分1つのスキルセットのみを使用できます。例えば、ある選手のスキルがである場合、かのいずれか1つのみを選べます。

監督が使用するスキルセットを選んだ後、選ばなかった部分のスキルは完全に無視されます。監督が選手をマッチに参加させるたび、その選手のどのスキルセットを選ぶかは必ず選ぶ必要があります。そのスキルを実際に使用するかどうかは関係がありません。

## ダウン時スキル



この拡張セットの選手の中には、選手のダウン時スターパワーの脇にスキルアイコンが描かれている物があります。このアイコンは、**ダウン時スキル**と呼ばれます。ダウン時スキルを持つ選手がダウンするたび、そのダウンした選手の監督は、手番の監督のターンを中断して、このスキルをただちに解決します。選手のダウンジスキルをすべて解決した後、手番の監督のターンが再開され、プレイしたカードの残ったスキルアイコンの解決を行います。

別々な監督の選手が同時にダウンした場合、まず手番の監督が最初にダウン時スキルを解決し、他の監督がその後に行います。

ダウン時スキルは、スタンド時のスキルと同様に左から右に解決します。反則は強制ですが、パス、スプリント、タックル、再生(後述)は任意です。監督がある選手のダウン時のタックルのスキルを使用する場合、タックルの試みにおいてダウン時スターパワーを使用します。ダウンしているプレイヤーは、ダウン時スキルがあっても、すべての能力は失います。

## 追加のスキルアイコン

### 再生



再生はこの拡張セットで登場する新たなスキルで、この拡張セットのDSSのチームの執念深さを反映しています。

**再生は任意です。**再生は、選手がマッチに参加した時点では使用されません。これはダウン時スキルです。

監督がダウンした選手の再生を使用することを選んだら、ダイスを2個ふり、そのうち1個の結果を適用します。適用したのがだった場合、監督はその選手をスタンド状態に戻すことができます。それ以外の結果は無視します。

監督が再生を使うことにした場合、その選手の他のダウン時スキルと同様に、左から右に順番に実行する必要があります。選手が再生スキルを使ってスタンド状態になった場合、その再生スキルより後に発動するはずだったダウン時スキルは使用されず(その選手はもうダウン状態ではないため)、スタンド時のスキルは無視されます。

## 血液トークン



ブラック・ファングのチームの選手の中には、「**血の渇き**」能力を持つものがあり、それにより血液トークンを得ることがあります。選手が血液トークンを得るたびに、監督はその選手の選手カードの上に血液トークンを置きます。1人の選手が複数の血液トークンを得ることもあります。

選手カード上の血液カウンター1個につき、その選手のスタンド時スターパワーとダウン時スターパワーの両方は1上がります。血液トークンは、スコアボードフェイズの「ピッチの撤収」ステップまでそのまま残り、その時点ですべての選手カード上の血液カウンターがサプライに戻されます。

血液トークンは、この拡張セットに入っている数が上限です。サプライの血液トークンが無くなってしまったら、それ以上血液トークンを得られません。

## スコアボードフェイズ能力

監督は、「勝者の決定」ステップの後に、マッチの勝敗によるファンを獲得する「スコアボードフェイズ」の能力をすべて解決します。

### チーム

**ナガロス・ナイトメアズ:** ダークエルフは無慈悲なプレイヤーで、いつでも相手の弱点を探し出してはそこにつけ込み、素早い勝利の道を見つけ出します——それにより競技がめっちゃくちゃになると関係ありません。ダークエルフのプレイヤーは、多才さと単純明快な残忍さを武器としています。



**チャンピオンズ・オブ・デス:** アンデッドのプレイヤーにとっては、死ですら彼らをピッチから引きはがすことはできません！ ゾンビやスケルトンは最強の選手というわけではないですが、彼らはほとんどあらゆる攻撃を受けきり、さらに復活してくるのです！そして、ミイラやワイトといった選手に立ち向かうのは、相手にとっては悪夢でしかありません。



**ブラック・ファングズ:** ブラック・ファングズの屈強な吸血鬼たちに、慈悲の一語は存在しません——たとえチームメイトに対してもです！吸血鬼の選手が味方の奴隷選手に食いついていないとすれば、彼らの目は——そして牙も——相手に向かっています。



## 監督2人ゲーム

監督が2人のゲームにおいては、基本ゲームのすべてのルールに従った上で、以下の例外があります：

「スパイク！」誌デッキの準備の際に、監督はこの拡張セットのすべてのトーナメントカードをまとめてシャッフルします。したがって、2人監督ゲームは5ラウンドで行われます。

## 選択ルール

以下のルールの採用は義務ではありません。すべての監督が合意した場合、採用することができます。

## 魔法のボール

魔法のボールを加えることで、ボールの効果が変わり、マッチが様々な変化します。この選択ルールを使用する場合、準備の段階で基本ゲームのすべてのボールトークンを箱に戻します。

メンテナンスフェイズの「キックオフの準備」中に、開始監督は魔法のボールトークンをすべて集めて裏向きにして混ぜ合わせ、**魔法のボールプール**にします。その後、プールからランダムに選んだボールを、各ハイライトとトーナメントカードに1個ずつ置きます。このトークンは表向きに置かれ、各マッチの効果が全員に分かるようにします。

魔法のボールトークンは、(同点決着のルールに加え)スターパワーかファンかスキルのいずれかの効果を持ちます。各効果はボールキャリアに、以下の各種の恩恵を与えます。

- ★ **スターパワー**：スコアボードフェイズ中にいずれかの選手がボールを保持している場合、そのマッチの勝者を決める段階で、そのチームの合計スターパワーはその値だけ増えます。



- ★ **ファン**：スコアボードフェイズ中にいずれかの選手がボールを保持している場合、その選手の監督はボールに示された数のファンを得ます。



- ★ **スキル**：ある選手がボールキャリアになるたび、その選手の監督は、手番の監督のターンを中断して**ただちに**そのボールのスキルアイコンを使用できます。スキルアイコンは通常のルールに従って解決されます。スキルの解決後、手番の監督のターンが続行されます。



注：選手が強制のスキルアイコン(反則等)を持つ魔法のボールトークンのボールキャリアになるたび、その選手の監督はそのスキルを使用しなければなりません。



## Credits

**Expansion Design:** Jay Little

*Special thanks to Brian Mola and Benjamin Little for all their enthusiasm and support and to Jervis Johnson for his uniquely original creation.*

**Expansion Development:** Brady Sadler and Jason Walden, with Steven Kimball

**Producers:** Brady Sadler and Jason Walden

**Editing & Proofreading:** Adam Baker with Brendan Weiskotten

**Managing Graphic Designer:** Brian Schomburg

**Graphic Design:** Dallas Mehlhoff

**Managing Art Director:** Andrew Navaro

**Art Direction:** Mike Linnemann

**Cover Art:** Lars Grant-West

**Interior Art:** Erfan Asafat, Dimitri Bielak, Alberto Bontempi, João Bosco, Mike Burns, Vincent Devault, Anderson Gaston, Anna Ignatieva, Taylor Ingvarsson, Jason Juta, Adam Lane, RJ Palmer, Paolo Rotelli, Folko Streese, and Michal Teliga

**FFG Licensing Coordinator:** Deb Beck

**Production Manager:** Eric Knight

**Executive Game Designer:** Corey Konieczka

**Executive Producer:** Michael Hurley

**Publisher:** Christian T. Petersen

**Playtesters:** Tom Allen, Ed Beck, Logan Beck, Kathy Bishop, Glen Dake, Eric Damron, Emile de Maat, Richard A. Edwards, Alan D. Ernstein, Sean Foster, Scott Hankins, Anita Hilberdink, Haden Huffaker, Marshall Jansen, Stephen Kalmes, Roeland Kegel, James Kniffen, Benjamin Little, Bas Mattern, Mike McRoberts, Brian Mola, Eelco Osnabrugge, Debbie Poskin, John Poskin, Jon Quinn, Frank Rodriguez, Matthew Slowiak, Chuck Thompson, Leon Tichelaar, Marjan Tichelaar-Haug, Ron Valk, Sander van Schouwenburg, James Voelker, Colin Webster, Ruud Wiegiers, Zach Yanzer, and Jamie Zephyr

## Games Workshop

**Licensing Manager:** Owen Rees

**Head of Licensing:** Jon Gillard

**Head of Legal, Licensing, and Strategic Projects:** Andy Jones

**Head of Intellectual Property:** Alan Merrett

翻訳：進藤・“みらこー”・欣也

この翻訳文書は、Fantasy Flight Games 社のサイトに掲載されている PDF 文書を元に、進藤が個人の責任下で翻訳を行ったものです。何らかの問題が発生した場合、その責は進藤が負うものであり、Fantasy Flight Games 社および他の団体には一切の責任がありません。

© Games Workshop 2013. Games Workshop, and all associated marks, logos, places, names, creatures, races and race insignia/devices/logos/symbols, vehicles, locations, weapons, units and unit insignia, characters, and illustrations from the Warhammer world and game setting are either ©, TM, and/or © Games Workshop Ltd 2000–2013, variably registered in the UK and other countries around the world. This edition published under license to Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo are trademarks or registered trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. All rights Reserved to their respective owners. Fantasy Flight Games is located at 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Not suitable for children under 36 months due to small parts. Actual components may vary from those shown. Made in China. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE OF PERSONS 13 YEARS OF AGE OR YOUNGER.