





**ガード**(敵選手がいずれかのあなたの選手へのタックルに成功したとき、あなたは代わりにそのダイスの結果をこの選手に適用してよい。)

**ガード**(敵選手がいずれかのあなたの選手へのタックルに成功したとき、あなたは代わりにそのダイスの結果をこの選手に適用してよい。)

**ガード**(敵選手がいずれかのあなたの選手へのタックルに成功したとき、あなたは代わりにそのダイスの結果をこの選手に適用してよい。)

**身かわし**(この選手に対するタックル中に、あなたは敵監督にすべてのタックルダイスを1回ふりなおさせてよい。)

**身かわし**(この選手に対するタックル中に、あなたは敵監督にすべてのタックルダイスを1回ふりなおさせてよい。)

**レスポンス**:この選手が敵選手に対するタックルに成功した場合、彼は🎲を得る。

**レスポンス**:この選手が敵選手に対するタックルに成功した場合、彼は🎲を得る。

「ダウンした奴は蹴飛ばせ」とはよく言われることだが、ケイオス・オールスターズにとってはそれはプレーブックの第一項目だ。

「ダウンした奴は蹴飛ばせ」とはよく言われることだが、ケイオス・オールスターズ1にとってはそれはプレーブックの第一項目だ。

**レスポンス**:この選手が敵選手に対するタックルに成功した場合、彼は🎲を得る。

**悪党**(この選手が敵選手を負傷させた場合、🎲を得る。)

**悪党**(この選手が敵選手を負傷させた場合、🎲を得る。)

**レスポンス**:この選手がタックルによってダウンさせられた場合、この選手は自身をタックルした同じ選手に対してただちにタックルを行ってよい。このタックルに際しては、この選手のスタンド時のスターパワーを使用する。

**ダンブオフ**(この選手がボールキャリアになるかボールを落とす場合、あなたはこのマッチのいずれかの味方選手にボールを移動してよい。)

**ガード**(敵選手がいずれかのあなたの選手へのタックルに成功したとき、あなたは代わりにそのダイスの結果をこの選手に適用してよい。)

**スコアボードフェイス**:この選手が退場させられなかった場合、あなたはこのマッチの他の選手に置かれている、公開されている反則トークンを1個捨ててよい。

「ダウンした奴は蹴飛ばせ」とはよく言われることだが、ケイオス・オールスターズにとってはそれはプレーブックの第一項目だ。

このマッチの前にケイオス・オールスターズのある選手と話をしたんですが、何でも休暇から戻ってきたばかりとか言う話で……ノルドランド沿岸への襲撃を休暇と言うんですがね!

このマッチの前にケイオス・オールスターズのある選手と話をしたんですが、何でも休暇から戻ってきたばかりとか言う話で……ノルドランド沿岸への襲撃を休暇と言うんですがね!

マクマーティン・パムバーガー提供の年間最優秀フットボーラーは、黒蹄のグラシュナックが当確だという話です。少なくとも、彼は今シーズン、大量の生肉を生み出していますからね!

**スコアボードフェイス**:ボールがミッドフィールドにある場合、この選手はボールキャリアになる。

どうしてボールを拾うことにはわかるのか、ブラッドホーンに聞いたことがあります。「そうすりゃ、他のチームの奴らがぶっ飛ばせるくらいまで近くに來るからな」たそうですよ。

**身かわし**(この選手に対するタックル中に、あなたは敵監督にすべてのタックルダイスを1回ふりなおさせてよい。)

**身かわし**(この選手に対するタックル中に、あなたは敵監督にすべてのタックルダイスを1回ふりなおさせてよい。)

**ガード**(敵選手がいずれかのあなたの選手へのタックルに成功したとき、あなたは代わりにそのダイスの結果をこの選手に適用してよい。)

**ガード**(敵選手がいずれかのあなたの選手へのタックルに成功したとき、あなたは代わりにそのダイスの結果をこの選手に適用してよい。)

**熱狂**(この選手がタックルを行うとき、そのタックルに関して彼のスターパワーを1増やす。)

**熱狂**(この選手がタックルを行うとき、そのタックルに関して彼のスターパワーを1増やす。)

**確保**(この選手がボールキャリアでダウンさせられた場合、彼はボールを落とさない。)

**確保**(この選手がボールキャリアでダウンさせられた場合、彼はボールを落とさない。)

**レスポンス**:この選手に対するタックルが成功した場合、彼は負傷する。その後、あなたのチームデッキからカードを1枚引き、その選手をこの選手が参加しているマッチに参加させる。新しい選手のスキルをただちに解の全部のチームでやってきたからよ!」

私はかつてモーグン・ゾーグに、どうやってここまで素晴らしいプレイヤーになったのかを聞いたことがある。その時の彼の答はこうだった。「俺がすごいのは、このリーグで行ったことのないこと以外、このリーグでやってきたからよ!」

**強奪**(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)

**強奪**(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)

**強奪**(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)

**強奪**(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)

**強奪**(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)

<b>ブラッドボウル ダンジョンボウル</b>	<b>ケイオス杯 スパイク! マガジン杯</b>
-----------------------------	------------------------------

**今週**: 🎲を1つ以上持つ選手がタックルの目標になるたび、そのタックルに関してその選手のスターパワーを1増やす。

**今週**: いずれかの選手が🎲を使うたび、ダイスを1個ふって以下の結果を適用する。

各監督は、ただちに自分のチームデッキから追加でカードを2枚引く。

**今週**: 各タックルでは、スターパワーの差に関係なくダイスを2個振り、**両方の結果**を適用する。

両方の結果によりスタンドの選手が負傷する場合、その選手がダウンした時に発生する能力は無視する。)

ハイライト列にハイライトカードを1枚追加する。

ハイライト列にハイライトカードを1枚追加する。

- 🟢: ボールは通常通り移動する。
- 🟡: ボールは移動しない。
- 🔴: ボールは敵選手に移動する(敵監督が選ぶ)。

**今週**: 選手の🎲1つにつき、反則トークンを1個だけの代わりに2個置く。

**今週**: 各ハイライトの勝者は、中央の報酬に加えて🎲🎲を受け取る。

ターン順に、各監督は自分の支部のスター選手デッキの一番上のカードを引き、そのスター選手を直接手札に加える。(このスター選手の**強奪**能力は無視する。)

**今週**: スタンドの選手がダウンした後、ダイスを1個ふる。それが🟢だったら、そのダウンした選手はただちに負傷する。

**今週**: 各チームゾーンには選手を3人までしか置けない。

**今週**: 各チームゾーンには選手を3人までしか置けない。

**今週**: 各チームゾーンには選手を3人までしか置けない。

特攻ブリッツ/All-out Blitz	スナップ失敗/Bad Snap	藪にらみの妨害/Cock-eye Blocked	倍付け/Double Down	裏切り行為/Double-crossing Routes	快足フリーフリッカー/Fleet-footed Flea Flicker
残り2分で同点、どちらかにタッチダウンが出れば試合は決まりますね！ うおっ、すげえ当たりだ！ いきなり突っ込んできたぞ！ スローワーの死角からブリッツだ。	これは痛い……この手のミスは、試合を決定づけかねませんね！ まったくだな、ジム。奴も今後は楊枝要らずだろう。	今のプレーを見てると、ジム、昔を思い出す……肩パッドつけて、今すぐあそこで―― まあその辺で。盛り上がりすぎましたからね！	ライバル週間で歓声も高まってきました。この調子でいけば、昨年の死亡者23名の記録を塗り替えるかもしれませんね。	今のインターセプトはもろく/してしたかね？ それともテレパシーですか？ わかんらが、スタンドで手旗信号を送ってる奴がいるなぁ……	今のプレー、ボールが見えませんでしたよ、ボブ！ オフェンスの悪愚通りですね！ その通りだ、ジム。ディフェンスは今のすげえプレーにまだ目を回してるぞ。
ファンブルフェイント/Fumblerooski	試合にドタマ突っ込んで/Get Yer Head in the Game	ゴールラインの攻防/Goal Line Plunge	ガーターラン！/Gutter Run!	英雄的ジャンプ/Heroic Leap	イリーガル・プロセデュア/Illegal Procedure
こんなひでよキャリアーは、企画倒れのホットコールボウル以来だな！ まったくですね、ボブ。早くどうにかしないと、こっちから暴動を起こす羽目になりますよ。	あんなのありですか？ ボールはどこに？ 俺も知らんよ、ジム、でも周りはみんなタッチダウンだと思ってるみたいだな。 レフリーも認めるようです――信じられない！	すでにエンドゾーン寸前です…… ドカンと来たぞ！ このし掛かりは注目だ！ なんと素晴らしい押し込みか！ ボールがゴールラインを越えた模様です。	ボブ、このランでどうやってエンドゾーンまで？ おそらく下水道から出てきたな、ジム。 このスケイヴンのランナーは、次代のクワイーサルになりそうな気配だぞ。	こいつは止められねえぞ、ジム！ オープンに突破、ディフェンダーを2人飛び越え、エンドゾーンへ一直線です。	ジム、アリア突進が見えてなかったな！ そうですね。しかし何とかかわしたようです。 ゴールのサイズからすると驚くべき早さ。 本当にその通りだ。
意図的なぶちのめし/Intentional Pounding	ナックルダスターの跡/Knuckluster Smear	片手キャッチ/One-handed Grab	ハーフライン越え/Over the Middle	パーソナル・ファウル/Personal Foul	ファン向けポーズ/Pose for the Fans
こいつぁすげえ！ 鼻っばらへストライクだ！ 左フックでウッドエルフのフェースマスクを払ってから――ルール何のそのですね！	もうすぐハーフタイムでよかったか。彼も曲がった鼻を治す時間が取れそうです。 そうだな、ついでにピッチに散らばった折れた歯の掃除もしなきゃな！	これは反則と呼ぶべきですが、観客の抱える膨大な勢いに文句をつけた(もありません)。	これはサイズをうまく生かしましたね！ スキングのスター選手のイツィ・フーディンを思い出すな。あのチビのトカゲ野郎はもっと厳しい隙間を抜けてきたもんだ。	いやぁ、ここまで曲がった鼻は初めて見ます。どうでしょう、ボブ？ まったくだな、ジム、マジで！ いい薬師を見つけたんかいかならう！	これは銅像を建てろってポーズですかね。それともグログを持ってこい？ 鉄類のジムだからな、たぶん両方だろう！
トリックプレー/Razzle Dazzle	股間に一撃/Right in the Jibblies	引きずり下ろし/Shank Yank	サイドラインの雄叫び/Sideline Screamer	頭蓋骨砕き/Skullcracker Suite	超フェイント/Super Juke
ボブ、こんなのに引っかかるとは！ ムラグロックは脳味噌が無いからなぁ、角に養分使っちゃってるから。	うおおい！ 水袋持って来いよ、ジム、あの嵐野郎もしばらくはサイドラインで転がってるだろうな。	これぞオークの捕まえ方ですね、ボブ――触手でですよ！ その通りだ、ジム。 これぞ真の手って止め方だな。	落ち着かないのはファンばかりかと 思いましたが、今日は他にもいるようで。 コーチもあのオークがチームをずたばろにする前に放り込んだ方がいいな。	昨シーズンもこんなんじゃないなかったでしたっけ？ その通りだ、ジム。昨シーズンもレフリーはほったらかしだったしな！ これぞ素晴らしい暴力と言ったところですよ。ドジャーソンも自慢のプレーだろうな！	これは完璧な回避ですね、ボブ、 こんな見たことありますか！ ゴブリンのランナーのドッジー・ これぞ素晴らしい暴力と言ったところですよ。ドジャーソンも自慢のプレーだろうな！
不意打ちスペシャル/The Backstab Special	ネスミ取り/The Mousetrap	ロールケージ/The Rolling Cage	吹き飛ばし/Slobberknocker	裏の手段/The Sneaky Weasel	両足タックル/The Tripline
レフリーもこのスライディングを無視かよ！ 確かにそのようですね、ボブ。 彼の毒の短剣で退場させられたのは、 これで20人目です。	この嵐は捕まらねえな！ こんなディフェンスでは無理ですね、ボブ、 間違いないところです。彼を捕まえようと 思ったら、スピードだけじゃ足りないでしょう。	ランナーはラインマンを引き連れて、 伝統の護送船団式でいくようです―― 立ちふさがる相手は叩き潰す勢いです！	見ましたか？ ランナーが肩パッドで 風を吹き飛ばしていきましたよ！ やつがいなくなつたのに気付くまで どんだけかかるんだろうなぁ……	レフリーは何をしてるんでしょうか？ ポケットに貯まってる金貨を見るにだな、ジム、 笛を鳴らそうとは思ってねえだろうな。	後方からのタックルだ！ 素晴らしい仕事だ！ ダウンさせて、 ピッチと少々お話ししてろってす法だな。
アンネセサリー・ラフネス/Unnecessary Roughness	反スポーツ行為/Unsportsmanlike Conduct				
ボブ、ケイオスのチームは、どうしてこんなに不愉快で、無慈悲で、暴力的なんでしょう？ そりゃあ、この競技の名前を見ろってんだ。	おっと、これは深々と刺さりました！ まったくだ、ジム！ 来シーズンまでに立ち上られたらびっけだぜ！				

グリフォン・エイド/Gryphon-aid	何でも屋/Jack of All Trades	製品推奨/Product Endorsements	売名行為/Publicity Stunts	代理人の雇用/Recruiting Agent	因縁を抱えて/Bear the Grudge	伝説的頑丈さ/Legendary Toughness	暴力の教訓/Lessons in Violence
スコアボードフェイス：あなたがドラフトする各スター選手は、強奪能力があるかのようにドラフトする(この選手をドラフトした後に、あなたのロースターの選手を1人ボックスに戻す。その後、あなたのロースターをシャッフルし、新たなチームデッキを作る。)	マッチアップアクション：このカードを消耗し、このターンに参加させた選手1人に👊か👊か👊を使用させる。	スコアボードフェイス：勝者決定ステップ中、あなたのチームゾーンの合計スターパワーが4以上である各マッチで👊を得る。	ゲーム終了時：あなたのチームのロースターのスター選手にあるレイクランド・リーヴァーズのロゴ1つにつき、👊👊を得る。 あなたのロースターの他のスター選手1人につき、👊を得る。	スコアボードフェイス：あなたがスター選手を獲得するたび、どのスター選手をドラフトするかを決める前にカードを追加で1枚引く。	マッチアップアクション：このカードを消耗し、あなたのダウンしている選手1人に、スタンド時のスターパワーによるタックルを行わせる。	マッチアップアクション：このカードを消耗し、ダイスを1個ふる。🎲 ダウンしている選手を1人、スタンドにしてよい。	スコアボードフェイス：相手のダウンしている選手の人数が自分のダウンしている選手の人数よりも多いマッチ1つにつき、👊を得る。
厳しいトレーニング/Rigorous Training	湧き上がる怒り/Rising Ire	調整コーチ/Conditioning Coach	回避っぽいもの/Dodge Type Thing	パフォーマンス振付師/End Zone Celebration Choreographer	インターセプト補佐/Interception Assistant	オリオン印スパイク/Orion's Cleats	
レスポンス：あなたの選手1人がガードを使用するたび、あなたのチームデッキからカードを1枚引き、あなたの手札のカードを1枚選んで捨てる。	スコアボードフェイス：あなたの選手が最低1人ダウンしている各マッチにおいて、そのマッチのあなたのチームのスターパワーを1増やす。	レスポンス：あなたのボールキャリアがタックルの目標になったとき、このカードを消耗し、反則トークンを1個公開する。そのタックルにおいて、そのトークンのスターパワーをあなたの選手のスターパワーに加える。その後、そのトークンを捨てる。	マッチアップアクション：このカードを消耗し、あなたの選手に対するタックルのダイスを1個、相手監督にふりなおさせる。	スコアボードフェイス：あなたの選手がボールキャリアであるマッチ1つにつき、👊を得る。	マッチアップアクション：このカードを消耗し、このターンに参加させた選手1人に👊👊を使用させる。	レスポンス：あなたの選手がタックルの目標になったとき、このカードを消耗する。スターパワーの差に関係なく、敵監督はダイスを1個しかふれず、その結果を適用する。	

あんな点数びっくりせえ！/Beat Da Points Outta Dem!	不正な交代/Illegal Substitution	オーキダスのスポンサー/Orcidas Sponsorship	ボコ殴り/Smash 'Em, Bash 'Em	わああああああ！/WAAAGH!	エンシ暗殺請負員/Eshin Assassination Coordinator	プロの反則者/Professional Cheater	下水地図/Sewer Go-Map
レスポンス：あなたの選手1人が敵選手を負傷させるたび、👊👊を得る。	マッチアップアクション：このカードを消耗し、あなたの選手を1人負傷させ、あなたのチームデッキからカードを1枚引く。その引いた選手を負傷したあなたの選手のマッチにスタンドで置く。(引いた選手のスキルは使用できない)。	レスポンス：このターン、敵ボールキャリアに対するタックルに成功した後、このカードを消耗する。そのボールを、そのタックルを行ったあなたの選手に渡す。	レスポンス：敵のスタンドの選手に対するタックルに成功した後、このカードを消耗し、ダイスを1個振る。🎲が出た場合、その敵選手は負傷する。	レスポンス：あなたの選手が1人タックルを行う前、このカードを消耗し、あなたの選手のスターパワーが目標の選手のスターパワーよりも高いものとして扱う。結果が🎲だった場合、👊を失う。	レスポンス：あなたの選手が1人タックルを行う前、このカードを消耗し、敵選手を1人選ぶ。そのタックルを解決する代わりに、ダイスを1個ふって以下の結果を適用する。 🎲：その選手を負傷させる。 🎲か🎲：👊を失う。	マッチアップアクション：このカードを消耗し、いずれかのマッチのいずれかの反則トークンを1個見る。それを残すか捨てるかを選ぶ。捨てる場合、プールから新たな反則トークンを1個引いて、この選手に置く。	マッチアップアクション：このカードを消耗し、あなたの選手を1人、いずれかのマッチから他の適正なマッチへ移動する(移動しなかった選手は使用できない)。

<p><b>群衆戦術</b> /Swarm Tactics</p> <p><b>レスポンス</b>: あなたの選手が1人タックルを行う前、このカードを消耗し、彼のスターパワーを、このマッチの他のあなたの選手1人につき、1上昇させる。</p>	<p><b>ワープストーンのお土産</b> /Warpstone Souvenirs</p> <p><b>スコアボードフェイス</b>: あなたがマッチに1つ負けるたび、を得る。</p>	<p><b>プレーの変更</b> /Changer of Plays</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、あなたの選手が少なくとも1人いるハイライトを1つ選ぶ。そのハイライトを捨て、それに対応するデッキの一番上のハイライトで置き換える。新しいハイライトの向きはあなたが選んでよい。</p>	<p><b>手軽な変身</b> /Handy Mutation</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、ダイスを1個ふる。が出た場合、いずれかのマッチのあなたの選手1人はただちにボールキャリアになる。</p>	<p><b>変化の風</b> /Winds of Change</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、あなたの選手が参加しているいずれかのマッチのいずれかの選手に反則トークンを1個置く。</p>	<p><b>萎縮の訓練</b> /Withering Workout</p> <p><b>スコアボードフェイス</b>: あなたの選手が1人退場させられた後、あなたのチームデッキからカードを1枚引く。その引いた選手を、退場させられた選手のいたマッチに<b>スタンド</b>で置く。(引いた選手のスキルは使用できない)。</p>	<p><b>よじれる触手</b> /Writhing Tentacles</p> <p><b>レスポンス</b>: あなたの選手が少なくとも1人いるマッチでタックルが行われる間、このカードを消耗し、敵選手1人のスターパワーを1減らす。</p>
<p><b>血に飢えたサポーター</b> /Bloodthirsty Supporters</p> <p><b>レスポンス</b>: あなたがいずれかのマッチで敵選手を1人負傷させるたび、を得る。</p>	<p><b>反則コーチ</b> /Cheating Coach</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: を得る。</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、このターンに参加させた選手1人にのスキルを使用させる。</p>	<p><b>反則コーチ</b> /Cheating Coach</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: を得る。</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、このターンに参加させた選手1人にのスキルを使用させる。</p>	<p><b>宣伝契約</b> /Endorsement Deal</p> <p><b>スコアボードフェイス</b>: あなたがハイライトに1つ勝つたび、を得る。</p>	<p><b>ファンクラブ入会</b> /Fan Club Enrollment</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: あなたのロースターに<b>強奪能力を持たない</b>スター選手が少なくとも4人いる場合、を得る。</p>	<p><b>殿堂入り選手</b> /Hall of Famers</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: あなたの所有しているチームアップグレード1枚につき、を得る。</p>	<p><b>日雇い魔法使い</b> /Hired Wizard</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、あなたのスタンドの選手が参加しているいずれかのマッチのスタンドの敵選手を1人選ぶ。ダイスを1個ふって以下の結果を適用する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>: 目標の選手をダウンさせる。</li> <li>: あなたの選手を1人ダウンさせる。</li> <li>: このカードを捨てる。</li> </ul>
<p><b>後半の得点ラッシュ</b> /Late Game Scoring Streak</p> <p><b>スコアボードフェイス</b>: あなたの選手の1人がボールキャリアであるマッチに1つにつき、を得る。</p>	<p><b>痛い目見せてやれ!</b> /Laying the Smackdown!</p> <p><b>スコアボードフェイス</b>: あなたの選手が少なくとも1人スタンドであるすべてのマッチアップでの、ダウンしている敵選手1人につきを得る。</p>	<p><b>攻撃コーディネーター</b> /Offensive Coordinator</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: を得る。</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: ボールが現在ミッドフィールドにある場合、このカードを消耗し、このターンそのマッチに参加した選手をボールキャリアにする。</p>	<p><b>攻撃コーディネーター</b> /Offensive Coordinator</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: を得る。</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: ボールが現在ミッドフィールドにある場合、このカードを消耗し、このターンそのマッチに参加した選手をボールキャリアにする。</p>	<p><b>オフENSEの力</b> /Offensive Firepower</p> <p><b>スコアボードフェイス</b>: あなたがマッチアップ3以上のスターパワーの差で勝利するたび、を得る。</p>	<p><b>パスコーチ</b> /Passing Coach</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: を得る。</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、このターンに参加させた選手1人にのスキルを使用させる。</p>	<p><b>パスコーチ</b> /Passing Coach</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: を得る。</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、このターンに参加させた選手1人にのスキルを使用させる。</p>
<p><b>ランニングコーチ</b> /Sprint Coach</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: を得る。</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、このターンに参加させた選手1人にのスキルを使用させる。</p>	<p><b>スタッフ事務所</b> /Staffing Office</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: あなたが所有するスタッフアップグレード1つにつき、を得る(これを含む)。</p>	<p><b>スタッフ事務所</b> /Staffing Office</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: あなたが所有するスタッフアップグレード1つにつき、を得る(これを含む)。</p>	<p><b>タックルコーチ</b> /Tackling Coach</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: を得る。</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、このターンに参加させた選手1人にのスキルを使用させる。</p>	<p><b>タックルコーチ</b> /Tackling Coach</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: を得る。</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、このターンに参加させた選手1人にのスキルを使用させる。</p>	<p><b>選手スカウト</b> /Talent Scout</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: あなたのロースターの<b>強奪能力</b>を持つ選手1人につき、を得る。</p>	<p><b>選手スカウト</b> /Talent Scout</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: あなたのロースターの<b>強奪能力</b>を持つ選手1人につき、を得る。</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、ダウンしているあなたの選手を1人選ぶ。ダイスを1個ふって以下の結果を適用する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>: その選手をスタンドさせる。</li> <li>: 効果無し。</li> <li>: その選手は負傷する。</li> </ul>
<p><b>チームの薬師</b> /Team Apothecary</p> <p><b>マッチアップアクション</b>: このカードを消耗し、ダウンしているあなたの選手を1人選ぶ。ダイスを1個ふって以下の結果を適用する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>: その選手をスタンドさせる。</li> <li>: 効果無し。</li> <li>: その選手は負傷する。</li> </ul>	<p><b>チームグッズ売り場</b> /Team Merchandise Booths</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: を得る。</p>	<p><b>リーグのベストプレーヤー!</b> /The Best Player in the League</p> <p><b>スコアボードフェイス</b>: あなたの<b>強奪能力を持たない</b>スター選手が少なくとも1人いるマッチ1つにあるあなたが勝利するたび、を得る。</p>	<p><b>次のシーズンには</b> /We'll Get 'Em Next Season</p> <p><b>ゲーム終了時</b>: あなたのロースターの<b>強奪能力を持たない</b>スター選手1人につき、を得る。</p>			