

**レベルアップ:**  
各対戦相手は、カードを 2 枚選んで捨てる。

*アネシラクイカレヒモツリチ/ANERERAK*

**レベルアップ:**  
呪文カードを 3 枚引いてよい。その場合、呪文カードを 1 枚捨てる。

*セルベラス！ ちちなるずのろ/CEREBELLUS*

この部屋を破壊する: 捨て札パイルのカードを 1 枚選んで自分の手札に加える。

[トランプベヤ]

*やみのしん でん/Dark Altar*

[モンスターベヤ]  
この部屋の建設時、対戦相手を 1 人選ぶ。その対戦相手は呪文カードを 1 枚無作為に選んで捨てる。

[モンスターベヤ]

[モンスターベヤ]

1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、対戦相手を 1 人選ぶ。その対戦相手の手札から、部屋か呪文のカードを 1 枚無作為に選んで奪う。

[モンスターベヤ]

*サキュバスおんせん/Succubus Spa*

[モンスターベヤ]  
この部屋の隣のモンスター部屋は

[モンスターベヤ]



*ゴブリンのぶき/Goblin Armory*

[モンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、部屋カードを 1 枚引く。

[モンスターベヤ]

*ゴレムころじょう/Golem Factory*

[モンスターベヤ]  
けっきよじんのどうくつの上にはつよい部屋は建設できない。

[モンスターベヤ]

*けっきよじんのどうくつ/Neanderthal Cave*

[モンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、呪文カードを 1 枚引いてよい。

[モンスターベヤ]

*のらみそすいのむれ/Brainsucker Hive*

[トランプベヤ]  
この部屋の建設時、呪文カードを 2 枚引いてよい。その場合、呪文カードを 1 枚捨てる。

[トランプベヤ]

*やみのけんきまろじょう/Dark Laboratory*

[モンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、部屋カードを 1 枚捨てて呪文カードを 1 枚引いてよい。

[モンスターベヤ]

*まじよのたいごころ/Witch's Kitchen*

[トランプベヤ]  
この部屋を破壊する: この部屋のヒーローを死亡させる。

[トランプベヤ]

*そこなしおろ/Bottomless Pit*

[トランプベヤ]  
あなたのダンジョンの次の部屋がトラップ部屋である場合、それを

[トランプベヤ]



*めまいガスのつうろ/Dizzygas Hallway*

**レベルアップ:**  
対象の対戦相手 1 人は自分の手札を公開する。カードを 1 枚奪ってあなたの手札に加える。

*ドラキュロード！ さいみんまきろけつき/DRAKULORD*

**レベルアップ:**  
町かヒーローデッキからヒーローを 1 人探し、それを自分のダンジョンの入口に置いてよい。

*セドゥーシア！ いけるまじよ/SEDUCIA*

この部屋を破壊する: 捨て札パイルのカードを 1 枚選んで自分の手札に加える。

[トランプベヤ]

*やみのしん でん/Dark Altar*

[モンスターベヤ]  
この部屋の建設時、対戦相手を 1 人選ぶ。その対戦相手は呪文カードを 1 枚無作為に選んで捨てる。

[モンスターベヤ]

[モンスターベヤ]

1 ターンに 1 回、部屋カードを 2 枚捨てて、捨て札パイルの部屋カードを 1 枚選んであなたの手札に加えてよい。

[モンスターベヤ]

*ドラコリッチのおぐら/Draconlich Lair*

[モンスターベヤ]  
この部屋の隣のモンスター部屋は

[モンスターベヤ]



*ゴブリンのぶき/Goblin Armory*

[モンスターベヤ]  
ヒーローがこの部屋に最初に入ったとき、そのヒーローを 1 部屋戻す。

[モンスターベヤ]

*ミノタウロスのめいん/Minotaur's Maze*

[つよいモンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、あなたが他のモンスター部屋を建設したとき、部屋カードを 1 枚引く。

[つよいモンスターベヤ]

*おろじゅうどうぶつえん/Beast Menagerie*

[モンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、呪文カードを 1 枚引いてよい。

[モンスターベヤ]

*のらみそすいのむれ/Brainsucker Hive*

[トランプベヤ]  
あなたのターンの開始時、部屋デッキからカードを引く代わりに呪文デッキから引いてよい。

[トランプベヤ]

*のろわれたしよこ/Haunted Library*

[つよいトランプベヤ]  
1 ターンに 1 回、対戦相手が呪文カードをプレイした時、呪文カードを 1 枚捨ててその効果をキャンセルしてよい。

[つよいトランプベヤ]

*せんるのめ/All-Seeing Eye*

[トランプベヤ]  
この部屋を破壊する: この部屋のヒーローを死亡させる。

[トランプベヤ]

*そこなしおろ/Bottomless Pit*

[トランプベヤ]  
あなたのダンジョンの次の部屋がトラップ部屋である場合、それを

[トランプベヤ]



*めまいガスのつうろ/Dizzygas Hallway*

**レベルアップ:**  
捨て札パイルのカードを 2 枚選んで自分の手札に加える。

*ガイザックス！ かいそのリッチ/KYZAX*

部屋デッキか捨て札パイルからつよいトラップ部屋カードを 1 枚探す。あなたはただちにその部屋を(宝物タイプ)の一致する部屋の上に建設してよい。

*クレオパトラ！ ミイラのほは/CLEOPATRA*

この部屋を破壊する: 捨て札パイルのカードを 1 枚選んで自分の手札に加える。

[トランプベヤ]

*やみのしん でん/Dark Altar*

[モンスターベヤ]  
この部屋の建設時、対戦相手を 1 人選ぶ。その対戦相手は呪文カードを 1 枚無作為に選んで捨てる。

[モンスターベヤ]

[モンスターベヤ]

1 ターンに 1 回、部屋カードを 2 枚捨てて、捨て札パイルの部屋カードを 1 枚選んであなたの手札に加えてよい。

[モンスターベヤ]

*ドラコリッチのおぐら/Draconlich Lair*

[モンスターベヤ]  
この部屋の隣のモンスター部屋は

[モンスターベヤ]



*ゴブリンのぶき/Goblin Armory*

[モンスターベヤ]  
ヒーローがこの部屋に最初に入ったとき、そのヒーローを 1 部屋戻す。

[モンスターベヤ]

*ミノタウロスのめいん/Minotaur's Maze*

[つよいモンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、あなたが他のモンスター部屋を建設したとき、部屋カードを 1 枚引く。

[つよいモンスターベヤ]

*おろじゅうどうぶつえん/Beast Menagerie*

[モンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、呪文カードを 1 枚引いてよい。

[モンスターベヤ]

*のらみそすいのむれ/Brainsucker Hive*

[トランプベヤ]  
あなたのターンの開始時、部屋デッキからカードを引く代わりに呪文デッキから引いてよい。

[トランプベヤ]

*のろわれたしよこ/Haunted Library*

[つよいトランプベヤ]  
1 ターンに 1 回、対戦相手が呪文カードをプレイした時、呪文カードを 1 枚捨ててその効果をキャンセルしてよい。

[つよいトランプベヤ]

*せんるのめ/All-Seeing Eye*

[トランプベヤ]  
この部屋を破壊する: この部屋のヒーローを死亡させる。

[トランプベヤ]

*そこなしおろ/Bottomless Pit*

[トランプベヤ]  
あなたのダンジョンの次の部屋がトラップ部屋である場合、それを

[トランプベヤ]



*めまいガスのつうろ/Dizzygas Hallway*

**レベルアップ:**  
部屋デッキか捨て札パイルからつよいモンスター部屋カードを 1 枚探す。あなたはただちにその部屋を(宝物タイプ)の一致する部屋の上に建設してよい。

*キングゴゴゴ！ げすいのおろ/KING CROAK*

町のヒーローを 1 人選ぶ。ただちにそのヒーローを破壊し、裏向きにあなたの得点エリアに置く。

*ゴルゴーン！ オドゥーシアの女王/GORGONA*

1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、捨て札パイルの部屋カードを 1 枚選んであなたの手札に加える。

[トランプベヤ]

*ひらいたはけ/Open Grave*

[モンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、対戦相手を 1 人選ぶ。その対戦相手の手札から、部屋か呪文のカードを 1 枚無作為に選んで奪う。

[モンスターベヤ]

[つよいモンスターベヤ]

1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、負傷を 1 枚回復してよい(あなたの負傷を 1 枚裏返し、魂の合計に加える。)

[つよいモンスターベヤ]

*まきろけつきまじよ/Vampire Bordello*

[モンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、部屋カードを 1 枚引く。

[モンスターベヤ]

*ゴレムころじょう/Golem Factory*

[モンスターベヤ]  
けっきよじんのどうくつの上にはつよい部屋は建設できない。

[モンスターベヤ]

*けっきよじんのどうくつ/Neanderthal Cave*

この部屋のダメージは、あなたのダンジョンのモンスター部屋の数に等しい。

[つよいモンスターベヤ]

*モンスターのダンスホール/Monster's Ballroom*

[トランプベヤ]  
この部屋の建設時、呪文カードを 2 枚引いてよい。その場合、呪文カードを 1 枚捨てる。

[トランプベヤ]

*やみのけんきまろじょう/Dark Laboratory*

[モンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、部屋カードを 1 枚捨てて呪文カードを 1 枚引いてよい。

[モンスターベヤ]

*まじよのたいごころ/Witch's Kitchen*

[つよいモンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、あなたが呪文カードをプレイしたとき、呪文カードを 1 枚引く。

[つよいモンスターベヤ]

*ライガーのすおろ/Liger's Den*

[トランプベヤ]  
あなたのダンジョンの他の部屋を 1 つ破壊する: この部屋のヒーローに与えるダメージを+5。

[トランプベヤ]

*まよせきのさか/Boulder Ramp*

[トランプベヤ]  
この部屋を破壊する: ターン終了時まで、あなたのダンジョンの部屋の宝物の値を 2 倍にする。

[トランプベヤ]

*おおあなりのそろこ/Jackpot Stash*

**レベルアップ:**  
各対戦相手は、自分のダンジョンの部屋を 1 つ選んで破壊する。

*ロボボ！ いかりのゴレム/ROBOBO*

おろかものは魂が最も少ないプレイヤーのダンジョンに引き寄せられる。(同点の場合、彼は町に残る。)

*おろかも/The Fool*

1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、捨て札パイルの部屋カードを 1 枚選んであなたの手札に加える。

[トランプベヤ]

*ひらいたはけ/Open Grave*

[モンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、対戦相手を 1 人選ぶ。その対戦相手の手札から、部屋か呪文のカードを 1 枚無作為に選んで奪う。

[モンスターベヤ]

[つよいモンスターベヤ]

1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、負傷を 1 枚回復してよい(あなたの負傷を 1 枚裏返し、魂の合計に加える。)

[つよいモンスターベヤ]

*まきろけつきまじよ/Vampire Bordello*

[モンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、ヒーローがこの部屋で死亡した場合、部屋カードを 1 枚引く。

[モンスターベヤ]

*ゴレムころじょう/Golem Factory*

[モンスターベヤ]  
けっきよじんのどうくつの上にはつよい部屋は建設できない。

[モンスターベヤ]

*けっきよじんのどうくつ/Neanderthal Cave*

この部屋のダメージは、あなたのダンジョンのモンスター部屋の数に等しい。

[つよいモンスターベヤ]

*モンスターのダンスホール/Monster's Ballroom*

[トランプベヤ]  
この部屋の建設時、呪文カードを 2 枚引いてよい。その場合、呪文カードを 1 枚捨てる。

[トランプベヤ]

*やみのけんきまろじょう/Dark Laboratory*

[モンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、部屋カードを 1 枚捨てて呪文カードを 1 枚引いてよい。

[モンスターベヤ]

*まじよのたいごころ/Witch's Kitchen*

[つよいモンスターベヤ]  
1 ターンに 1 回、あなたが呪文カードをプレイしたとき、呪文カードを 1 枚引く。

[つよいモンスターベヤ]

*ライガーのすおろ/Liger's Den*

[トランプベヤ]  
あなたのダンジョンの他の部屋を 1 つ破壊する: この部屋のヒーローに与えるダメージを+5。

[トランプベヤ]

*まよせきのさか/Boulder Ramp*

[トランプベヤ]  
この部屋を破壊する: ターン終了時まで、あなたのダンジョンの部屋の宝物の値を 2 倍にする。

[トランプベヤ]

*おおあなりのそろこ/Jackpot Stash*

<p>【トラップベヤ】 この部屋を破壊する:ターン終了時まで、あなたのダンジョンの部屋の宝物の値を2倍にする。 <i>おおあなりのそろこ/Jackpot Stash</i></p>	<p>【つよいトラップベヤ】 あなたのダンジョンの他の部屋が破壊されたとき、部屋カードを2枚引いてよい。</p>	<p>【つよいトラップベヤ】 あなたのダンジョンの他の部屋が破壊されたとき、部屋カードを2枚引いてよい。</p>	<p>【つよいトラップベヤ】 あなたのダンジョンの他の部屋を1つ破壊する:ターン終了時まで、あなたのすべての部屋を </p>	<p>【つよいトラップベヤ】 あなたのダンジョンの他の部屋を1つ破壊する:ターン終了時まで、あなたのすべての部屋を </p>
<p>【モンスターベヤ】 この部屋の建設時、あなたはいずれか1つのダンジョンの2つの部屋の配置を入れ替えてよい。 <i>ムカデのトンネル/Centipede Tunnel</i></p>	<p>【モンスターベヤ】 この部屋の建設時、あなたはいずれか1つのダンジョンの2つの部屋の配置を入れ替えてよい。 <i>ムカデのトンネル/Centipede Tunnel</i></p>	<p>【トラップベヤ】 この部屋の建設時、ただちに追加で部屋を1つ建設してよい。 <i>こらじげんは/Construction Zone</i></p>	<p>【トラップベヤ】 この部屋の建設時、ただちに追加で部屋を1つ建設してよい。 <i>こらじげんは/Construction Zone</i></p>	<p>【モンスターベヤ】 (この部屋は4つすべての宝物タイプを持つ。) <i>ドラゴンふかじょう/Dragon Hatchery</i></p>
<p>【モンスターベヤ】 (この部屋は4つすべての宝物タイプを持つ。) <i>ドラゴンふかじょう/Dragon Hatchery</i></p>	<p>【モンスターベヤ】 (この部屋は4つすべての宝物タイプを持つ。) <i>ドラゴンふかじょう/Dragon Hatchery</i></p>	<p>【トラップベヤ】 この部屋の建設時、町のふつうのヒーローを1人選び、そのヒーローをあなたの部屋のダンジョンの入口に置く。 <i>ミミックきんこ/Mimic vault</i></p>	<p>【トラップベヤ】 この部屋の建設時、町のふつうのヒーローを1人選び、そのヒーローをあなたの部屋のダンジョンの入口に置く。 <i>ミミックきんこ/Mimic vault</i></p>	<p>【モンスターベヤ】 この部屋を破壊する:対戦相手を1人選ぶ。その対戦相手を部屋カードを1枚無作為に選んで捨てる。 <i>ごらもんべや/Torture Chamber</i></p>
<p>【トラップベヤ】 この部屋を破壊する:対戦相手を1人選ぶ。その対戦相手を部屋カードを1枚無作為に選んで捨てる。 <i>かいぶつのもろ/Monstrous Monument</i></p>	<p>【トラップベヤ】 この部屋を破壊する:対戦相手を1人選ぶ。その対戦相手を部屋カードを1枚無作為に選んで捨てる。 <i>ごらもんべや/Torture Chamber</i></p>	<p>【トラップベヤ】 この部屋を破壊する:対戦相手を1人選ぶ。その対戦相手を部屋カードを1枚無作為に選んで捨てる。 <i>ごらもんべや/Torture Chamber</i></p>	<p>【モンスターベヤ】 この部屋を破壊する:いずれかの対戦相手の得点エリアの死亡しているヒーローを1人選ぶ。それをそのプレイヤーのダンジョンの入口に戻す。 <i>ゾンビのろろぞく/Zombie Prison</i></p>	<p>【モンスターベヤ】 この部屋を破壊する:いずれかの対戦相手の得点エリアの死亡しているヒーローを1人選ぶ。それをそのプレイヤーのダンジョンの入口に戻す。 <i>ゾンビのろろぞく/Zombie Prison</i></p>

<p>ターン終了時まで、トラップ部屋1つを </p>	<p>ターン終了時まで、トラップ部屋1つを </p>	<p>いずれかの対戦相手のダンジョンのヒーローを1人選ぶ。ターン終了時まで、そのヒーローを </p>	<p>いずれかの対戦相手のダンジョンのヒーローを1人選ぶ。ターン終了時まで、そのヒーローを </p>	<p>あなたのダンジョンの部屋を1つ破壊する。その部屋のヒーローを破壊する。 <i>らくはん/Cave-In</i></p>
<p>あなたのダンジョンの部屋を1つ破壊する。その部屋のヒーローを破壊する。 <i>らくはん/Cave-In</i></p>	<p>宣言されたばかりの呪文カードを1つ選ぶ。その呪文カードの効果キャンセルする。(キャンセルされた呪文カードは捨て札パイルに送る。) <i>ろけしじゅもん/Counterspell</i></p>	<p>宣言されたばかりの呪文カードを1つ選ぶ。その呪文カードの効果キャンセルする。(キャンセルされた呪文カードは捨て札パイルに送る。) <i>ろけしじゅもん/Counterspell</i></p>	<p>あなたのダンジョンのヒーロー1人にXダメージを与える。Xはあなたのダンジョンの部屋の数に等しい。 <i>ひるるこんばい/Exhaustion</i></p>	<p>いずれかのダンジョンのヒーローを1人選び、そのヒーローを町に戻す。 <i>きょうふ/Fear</i></p>
<p>いずれかのダンジョンのヒーローを1人選び、そのヒーローを町に戻す。 <i>きょうふ/Fear</i></p>	<p>いずれかのダンジョンの部屋を1つ選び、それを不能状態にする。(それをターン終了時まで横向きにする。) <i>どろさでいし/Freeze</i></p>	<p>いずれかのダンジョンの部屋を1つ選び、それを不能状態にする。(それをターン終了時まで横向きにする。) <i>どろさでいし/Freeze</i></p>	<p>いずれかのダンジョンの部屋を1つ選び、それを不能状態にする。(それをターン終了時まで横向きにする。) <i>どろさでいし/Freeze</i></p>	<p>いずれかのダンジョンの部屋を1つ選び、それを不能状態にする。(それをターン終了時まで横向きにする。) <i>どろさでいし/Freeze</i></p>
<p>ターン終了時まで、モンスター部屋1つを </p>	<p>ターン終了時まで、モンスター部屋1つを </p>	<p>すべてのプレイヤーは手札を捨て、その後呪文カード1枚と部屋カード2枚を引く。 <i>きけんのせとぎわ/Jeopardy</i></p>	<p>すべてのプレイヤーは手札を捨て、その後呪文カード1枚と部屋カード2枚を引く。 <i>きけんのせとぎわ/Jeopardy</i></p>	<p>このターン、部屋は建設できない。裏向きの部屋はすべて持ち主の手札に戻る。 <i>コボルドのストライキ/Kobold Strike</i></p>
<p>あなたの部屋の数よりも部屋が多い対戦相手がいる場合、このターン追加で部屋を1つ建設してよい。 <i>やるき/Motivation</i></p>	<p>あなたの部屋の数よりも部屋が多い対戦相手がいる場合、このターン追加で部屋を1つ建設してよい。 <i>やるき/Motivation</i></p>	<p>町のヒーローを1人選ぶ。そのヒーローをあなたのダンジョンの入口に置く。 <i>プリンセスまきいっばつ/Princess In Peril</i></p>	<p>町のヒーローを1人選ぶ。そのヒーローをあなたのダンジョンの入口に置く。 <i>プリンセスまきいっばつ/Princess In Peril</i></p>	<p>あなたの得点エリアの裏向きのヒーローを1人選び、それをゲームから取り除く。呪文カードを2枚引く。 <i>なましいゆしゅうかく/Soul Harvest</i></p>
<p>あなたのダンジョンのヒーロー1人を、あなたのダンジョンの最初の部屋に戻す。(このターン、それはあなたのダンジョンの移動を続ける。) <i>しゅんかんいどう/Teleportation</i></p>	<p>あなたのダンジョンのヒーロー1人を、あなたのダンジョンの最初の部屋に戻す。(このターン、それはあなたのダンジョンの移動を続ける。) <i>しゅんかんいどう/Teleportation</i></p>	<p>あなたの魂の数よりも魂が2つ以上多いプレイヤーを1人選ぶ。このターン、そのプレイヤーのダンジョンにはヒーローは侵入しない。(そのプレイヤーのダンジョンの入口のヒーローは、そこにどまる。) <i>びびり/Trepidation</i></p>	<p>いずれかの対戦相手の得点エリアの死亡しているヒーローを1人選ぶ。そのヒーローをそのプレイヤーのダンジョンの入口に戻す。ターン終了時まで、それを </p>	<p>いずれかの対戦相手の得点エリアの死亡しているヒーローを1人選ぶ。そのヒーローをそのプレイヤーのダンジョンの入口に戻す。ターン終了時まで、それを </p>

