

宇宙からの色	宇宙からの色	狂信者	黒い子山羊	無形の落し子	黒山羊の落し子
黒山羊の落し子	狩る恐怖	ミイラ	鼠魔	鼠魔	奇怪なる狩人
星の吸血鬼	チョー=チョー人	チョー=チョー人	獣	魔術師ウェイトリー	悪霊
悪霊	アブホースの子	アブホースの子	アブホースの子	グラークの眷属	グラークの眷属
グラークの眷属	グラークの眷属	グラークの眷属	ダンウィッチの怪		

物理無効 魔法無効 移動する代わりにダイスを1個ふる。4-6なら、アーカムにいるすべての探索者は正気1を失う。	物理無効 魔法無効 移動する代わりにダイスを1個ふる。4-6なら、アーカムにいるすべての探索者は正気1を失う。	イア！ イア！ クトルフ・フタグン！ フングルイ・ムグルウナフ・クトルフ・ルルイエ・ウガナグル・フタグン！	物理抵抗 悪夢1 木々は震え、周りに葉が散っていた。巨大な蹄の足音がさらに近づいてくれば、地面が揺れていた……。	物理無効 暗い小路の中から間が分離してきたかのよう、それはレンガ塀でぐるぐる巻き、立ち上がって我々の行く手をふさいだ。	物理抵抗 その怪物は恐ろしいと同時に優美で、異世界の魔物との不敬なる取引が産んだものようだった。
物理抵抗 その怪物は恐ろしいと同時に優美で、異世界の魔物との不敬なる取引が産んだものようだった。	魔法抵抗 狩る恐怖が移動するとき、探索者のいる最も近い街路が不安定なロケーションに移動する。	アンデッド 物理抵抗 魔法抵抗	鼠魔に対する 戦闘チェック の前に、アイテムを1つ捨てる。できなければ チェック は自動的に失敗する。	鼠魔に対する 戦闘チェック の前に、アイテムを1つ捨てる。できなければ チェック は自動的に失敗する。	奇襲 奇怪なる狩人に対する 戦闘チェック に成功したら、それを箱に戻し、\$5得る。
物理抵抗	奇襲 チョー=チョー人に対する 戦闘チェック に成功したら、それを箱に戻し、一般アイテムを1枚引く。	奇襲 チョー=チョー人に対する 戦闘チェック に成功したら、それを箱に戻し、一般アイテムを1枚引く。	仮面 物理抵抗 魔法抵抗 獣に対する ホラーチェック と 戦闘チェック の両方に失敗したら、あなたは喰われる。	魔法無効 魔術師ウェイトリーに対する 戦闘チェック に成功したら、それを箱に戻し、呪文を1枚引く。	アンデッド 物理無効 悪夢1 圧倒1
アンデッド 物理無効 悪夢1 圧倒1 グラークの眷属が場に出たとき、すべての探索者は可能ならスキルを1つ捨てる。	物理無効 圧倒2 アブホースの子に対する 戦闘チェック の前に、手がかりトークンを1個捨てる。できなければ チェック は自動的に失敗する。	魔法無効 悪夢2 アブホースの子に対する 戦闘チェック の前に、手がかりトークンを1個捨てる。できなければ チェック は自動的に失敗する。	物理抵抗 魔法抵抗 悪夢1 圧倒1 アブホースの子に対する 戦闘チェック に成功したら、可能なら呪文か武器を1つ捨てる。 移動する代わりにダイスを1個ふる。4-6なら、破壊トラックに破壊トークンを1個置く。 ダンウィッチの怪に対する ホラーチェック の前に、その特性を決めるためにダンウィッチの怪カードを1枚引く。	グラークの眷属が場に出たとき、すべての探索者は可能なら一般アイテムを1つ捨てる。	グラークの眷属が場に出たとき、すべての探索者は可能ならユニークアイテムを1つ捨てる。

失われしカルコサ	別時間
失われしカルコサ	別時間