



-4

アブホース

魔法抵抗

忌まわしきもの

崇拝者
アブホースには人間の信者はない。ゲーム開始時に、すべての狂信者を箱に戻す。

このシートに3体のアブホースの子のモンスターを置く。倒されたアブホースの子はこのシートに戻す。それがトロフィーになることはない。

攻撃
探索者は、手がかりトークンやモンスタートロフィーやゲートトロフィーやアイテムを合計3個捨てる。できなければ喰われる。



-5

グラーキ

物理抵抗

死せざる眷属

グラーキの信者は無慈悲なアンデッドだ。狂信者はアンデッドであり、追跡移動する。

このシートに5体のグラーキの眷属のモンスターを置く。倒されたグラーキの眷属はこのシートに戻す。それがトロフィーになることはない。

探索者が喰われたら、恐怖レベルを2上げる。

攻撃

恐怖レベルを1上げる。恐怖レベルが10以上ある場合、すべての探索者は喰われる。



