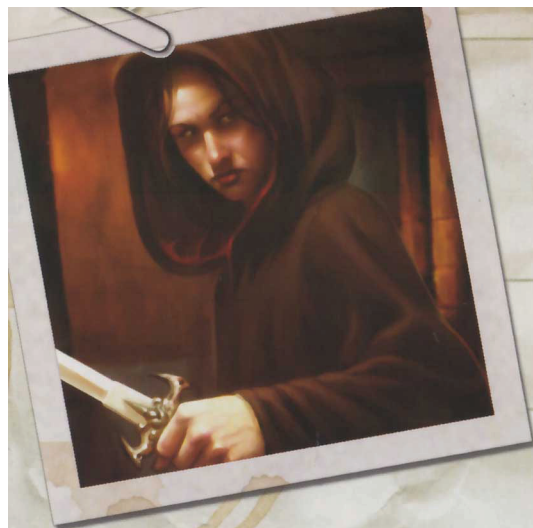




ダイアナ スタンリー

救済の狂信者

4 正気



6 体力



本拠地: 雑貨店

確定所持品:

\$4、手がかり×2、特殊(銀の黄昏会員)

ランダム所持品:

一般アイテム×1、呪文×1、スキル×1

集中力: 1

スピード	0	1	2	3
スニーク	4	3	2	1

ファイト	1	2	3	4
ウィル	4	3	2	1

ロア	3	4	5	6
ラック	4	3	2	1

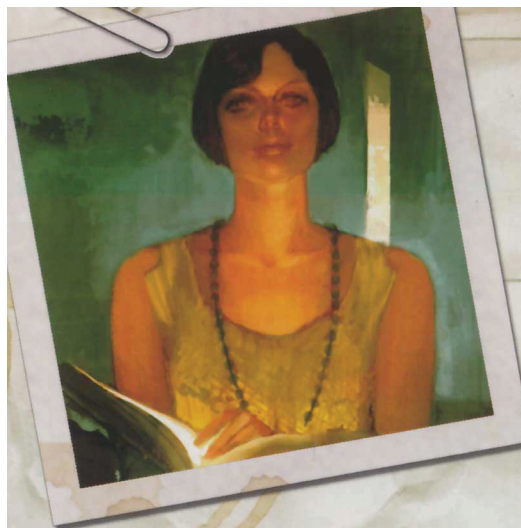
信頼あるシスター

任意のフェイス: あなたは銀の黄昏会員を失わない。

闇の洞察力

任意のフェイス: 旧支配者破滅トラックに破滅トークンが1個置かれるたびに、正気1と体力1を得る。

さらに、恐怖レベルが1上がるたびに手がかりトークンを1個得る。



ジャクリーン ファイン

超能力者

7 正気



3 体力



本拠地: 骨董品店

確定所持品:

\$7、手がかり×2、ユニークアイテム×1(魔法の宝石)

ランダム所持品:

一般アイテム×1、呪文×2、スキル×1

集中力: 2

スピード	1	2	3	4
スニーク	3	2	1	0

ファイト	1	2	3	4
ウィル	4	3	2	1

ロア	2	3	4	5
ラック	4	3	2	1

未来予知

神話: 1ターンに1回、「物語は続く……」以外の神話カードが引かれたとき、ジャクリーンは手がかりトークンを2個支払って、その神話カードを効果を発揮させないまま捨て、代わりに新たな神話カードを引くことができる。その後、2枚目の神話カードが効果を発揮する。



ジム
カルヴァー
ミュージシャン

6 正気

4 体力

本拠地: ヴェルマのダイナー

確定所持品:

\$3、手がかり×1、ユニークアイテム×1(金のトランペット)

ランダム所持品:

呪文×2、一般アイテム×1、スキル×1

集中力: 2

スピード	1	2	3	4
スニーク	3	2	1	0

ファイト	0	1	2	3
ウィル	5	4	3	2

ロア	1	2	3	4
ラック	5	4	3	2

デッドマン・ストンプ

任意のフェイス: ジムは手がかりトークンを1個支払うことで、アンデッドのモンスターとの戦闘に自動的に成功する。

奇妙な幸運

任意のフェイス: すべての異世界は、通常のエンカウンターシンボルに加えて緑のエンカウンターシンボルを持つとみなす。



レオ
アンダーソン
探検隊長

5 正気

5 体力

本拠地: 川の埠頭

確定所持品:

\$5、手がかり×2

ランダム所持品:

味方×1、一般アイテム×2、スキル×1

集中力: 2

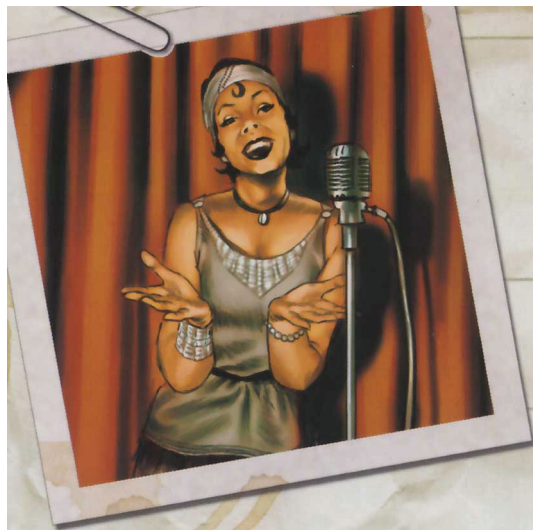
スピード	1	2	3	4
スニーク	4	3	2	1

ファイト	1	2	3	4
ウィル	4	3	2	1

ロア	1	2	3	4
ラック	4	3	2	1

リーダーシップ

任意のフェイス: 1ターンに1回、レオはいずれかの探索者の体力か正気の喪失を1点分防ぐことができる。



マリー
ランボー
エンターテイナー

6 正気

4 体力

本拠地: おふくろの宿

確定所持品:

\$4、手がかり×2、ユニークアイテム×1(魔法のナイフ)、呪文×1(ラーの声)

ランダム所持品:

呪文×2、スキル×1

魔女の血

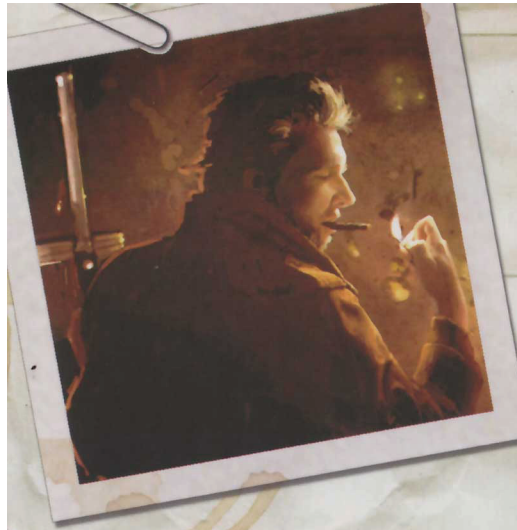
維持: ゲーム中1回、あなたのターンの開始時に、旧支配者の破滅トラックから破滅トークンを1個取り除いてよい。

第三の眼

任意のフェイズ: マリーは呪文の詠唱にのみ使うことのできる3つめの手を持っている。

集中力: 2

スピード	1	2	3	4
スニーク	4	3	2	1
ファイト	0	1	2	3
ウィル	5	4	3	2
ロア	1	2	3	4
ラック	4	3	2	1



マーク
ハリガン
兵士

3 正気

7 体力

本拠地: 南教会

確定所持品:

\$4、手がかり×3、一般アイテム×2(火炎放射器、火炎ビン)

ランダム所持品:

ユニークアイテム×1、スキル×1

ワンマン・アーミー

任意のフェイズ: あなたは逮捕されることも遅延することもない。

集中力: 1

スピード	1	2	3	4
スニーク	5	4	3	2
ファイト	3	4	5	6
ウィル	3	2	1	0
ロア	0	1	2	3
ラック	4	3	2	1



リタ ヤング

運動選手

4 正気

6 体力

本拠地: 警察署

確定所持品:

\$4、手がかり×2、特殊(依頼料)

ランダム所持品:

一般アイテム×2、ユニークアイテム×1、スキル×1

回復力

任意のフェイス: リタが負傷カードか狂気カードを1枚以上引く場合、そのカードを1枚多く引いて、そのカードのうち1枚を捨て、残りを保持する。さらに、リタはすでに持っている負傷カードや狂気カードを重複して得ない。2枚目のカードは効果を持たない。

集中力: 2

スピード	3	4	5	6
スニーク	4	3	2	1
ファイト	2	3	4	5
ウィル	4	3	2	1
ロア	0	1	2	3
ラック	3	2	1	0



ウィルソン リチャーズ

便利屋

5 正気

5 体力

本拠地: 鉄道駅

確定所持品:

\$4、一般アイテム×3(バイク、ショットガン、ウイスキー)

ランダム所持品:

ユニークアイテム×2、スキル×1

多芸

維持: ウィルソンは無制限の集中力を持つ。

片手間仕事

アーカムエンカウンター: ウィルソンは、任意のロケーション(異世界や街路は除く)で、エンカウンターを行う代わりに\$1得ることができる。

集中力: ∞

スピード	1	2	3	4
スニーク	5	4	3	2
ファイト	1	2	3	4
ウィル	3	2	1	0
ロア	1	2	3	4
ラック	4	3	2	1