

このそは高視力の肉食生物によって このそは高視力の肉食生物によって このそは高視力の肉食生物によって このそは高視力の肉食生物によって のみ攻撃を受ける。 のみ攻撃を受ける。 のみ攻撃を受ける。 のみ攻撃を受ける。 あなたの各食餌ラウンドに使用できる。あなたの各食餌ラウンドに使用できる。あなたの各食餌ラウンドに使用できる。あなたの各食餌ラウンドに使用できる。 食料バンクから●を1個取り除く。 食料バンクから●を1個取り除く。 食料バンクから●を1個取り除く。 食料バンクから ●を1個取り除く。 この € は巨体の肉食生物によっての この € は巨体の肉食生物によっての この € は巨体の肉食生物によっての この € は巨体の肉食生物によっての み攻撃を受ける。 み攻撃を受ける。 み攻撃を受ける。 このをは巨体の肉食生物によっての このをは巨体の肉食生物によっての このをは巨体の肉食生物によっての このをは巨体の肉食生物によっての み攻撃を受ける。 み攻撃を受ける。 み攻撃を受ける。 み攻撃を受ける。 このとを食った肉食生物は、現在の このとを食った肉食生物は、現在の このとを食った肉食生物は、現在の このとを食った肉食生物は、現在の ターンの絶滅フェイズに死亡する。
ターンの絶滅フェイズに死亡する。
ターンの絶滅フェイズに死亡する。
ターンの絶滅フェイズに死亡する。 この特徴を持つ肉食生物は、迷彩の この特徴を持つ肉食生物は、迷彩の この特徴を持つ肉食生物は、迷彩の この特徴を持つ肉食生物は、迷彩の くを攻撃できる。 を攻撃できる。 を攻撃できる。 を攻撃できる。 2体の 柔 柔 の組にプレイする。一方の2体の 柔 柔 の組にプレイする。一方の2体の 柔 柔 の組にプレイする。一方の2体の 柔 柔 の組にプレイする。一方の ばが●か●を受け取ったとき、もうー をが●か●を受け取ったとき、もうー をが●か●を受け取ったとき、もうー が●か●を受け取ったとき、もうー 方はただちに●を受け取る。 方はただちに●を受け取る。 方はただちに●を受け取る。 方はただちに●を受け取る。 2体の そその組にプレイする。一方の2体の そその組にプレイする。一方の2体の そその組にプレイする。一方の2体の そその組にプレイする。一方の ※が●か●を受け取ったとき、もうー ※が●か●を受け取ったとき、もうー ※が●か●を受け取ったとき、もうー ※が●か●を受け取ったとき、もうー 方はただちに●を受け取る。 方はただちに●を受け取る。 方はただちに●を受け取る。 方はただちに●を受け取る。 2体のそその組にプレイする。一方の2体のそその組にプレイする。一方の2体のそその組にプレイする。一方の2体のそその組にプレイする。一方の ず食料バンクから●を得たとき、もうをが食料バンクから●を得たとき、もうをが食料バンクから●を得たとき、もうをが食料バンクから●を得たとき、もう。 一方も順番を待たずに●を得る。 一方も順番を待たずに●を得る。 一方も順番を待たずに●を得る。 この特徴は食餌フェイズにのみ使用す この特徴は食餌フェイズにのみ使用す この特徴は食餌フェイズにのみ使用す この特徴は食餌フェイズにのみ使用す る。このそは食餌済みであるとみなさる。このそは食餌済みであるとみなさる。このそは食餌済みであるとみなさる。このそは食餌済みであるとみなさ れる。この特徴は2ターン続けて使用 れる。この特徴は2ターン続けて使用 れる。この特徴は2ターン続けて使用 れる。この特徴は2ターン続けて使用 できず、ゲームの最終ターンにも使用できず、ゲームの最終ターンにも使用できず、ゲームの最終ターンにも使用できず、ゲームの最終ターンにも使用 冬駅/Hibernation Ability できない。 できない。 冬駅/Hibernation Ability できない。 冬駅/Hibernation Ability できない。 このもが肉食生物に攻撃された時、ここのもが肉食生物に攻撃された時、ここのもが肉食生物に攻撃された時、ここのもが肉食生物に攻撃された時、こ

のカードかこの その他の特徴 1 つを捨のカードかこの その他の特徴 1 つを捨のカードかこの その他の特徴 1 つを捨のカードかこの その他の特徴 1 つを捨 てる。この € は生き残る。その肉食生 てる。この € は生き残る。その肉食生 てる。この € は生き残る。その肉食生 てる。この € は生き残る。その肉食生

物は●を1個しか得られない。

物は●を1個しか得られない。

物は●を1個しか得られない。

物は●を1個しか得られない。

この そは水棲の特徴を持つ肉食生物 この そは水棲の特徴を持つ肉食生物 この そは水棲の特徴を持つ肉食生物 この そは水棲の特徴を持つ肉食生物 にのみ攻撃される。水棲の特徴を持つ にのみ攻撃される。水棲の特徴を持つ にのみ攻撃される。水棲の特徴を持つ にのみ攻撃される。水棲の特徴を持つ 肉食生物は水棲の特徴を持つ そのみ 肉食生物は水棲の特徴を持つ そのみ 肉食生物は水棲の特徴を持つ そのみ 肉食生物は水棲の特徴を持つ そのみ を攻撃できる。 を攻撃できる。

を攻撃できる。 を攻撃できる。

この € は水棲の特徴を持つ肉食生物 この € は水棲の特徴を持つ肉食生物 この € は水棲の特徴を持つ肉食生物 この € は水棲の特徴を持つ肉食生物 にのみ攻撃される。水棲の特徴を持つ にのみ攻撃される。水棲の特徴を持つ にのみ攻撃される。水棲の特徴を持つ にのみ攻撃される。水棲の特徴を持つ 肉食生物は水棲の特徴を持つ そのみ 肉食生物は水棲の特徴を持つ そのみ 肉食生物は水棲の特徴を持つ そのみ 肉食生物は水棲の特徴を持つ そのみ を攻撃できる。 を攻撃できる。

を攻撃できる。 を攻撃できる。

この特徴を持つ € が肉食生物に攻撃 この特徴を持つ € が肉食生物に攻撃 この特徴を持つ € が肉食生物に攻撃 この特徴を持つ € が肉食生物に攻撃 は攻撃できない。

は攻撃できない。

は攻撃できない。

されたとき、ダイスを1個ふる。ダイス されたとき、ダイスを1個ふる。ダイス されたとき、ダイスを1個ふる。ダイス されたとき、ダイスを1個ふる。ダイス が  $4\sim6$  の場合、このそ は生き残る。 が  $4\sim6$  の場合、このそ は生き残る。 が  $4\sim6$  の場合、このそ は生き残る。 が  $4\sim6$  の場合、このそ は生き残る。 このターン中、その攻撃した肉食生物 このターン中、その攻撃した肉食生物 このターン中、その攻撃した肉食生物 このターン中、その攻撃した肉食生物 は攻撃できない。

この特徴は食餌フェイズにのみ使用す この特徴は食餌フェイズにのみ使用す この特徴は食餌フェイズにのみ使用す この特徴は食餌フェイズにのみ使用す る。このターンに●/●を受け取りかつ る。このターンに●/●を受け取りかつ る。このターンに●/●を受け取りかつ る。このターンに●/●を受け取りかつ まだ食餌済みで無い他の耄から●/● まだ食餌済みで無い他の耄から●/● まだ食餌済みで無い他の耄から●/● まだ食餌済みで無い他の耄から●/● を1個奪う。このもはこの特徴を1ターを1個奪う。このもはこの特徴を1ターを1個奪う。このもはこの特徴を1ターを1個奪う。このもはこの特徴を1ター ンに1回しか使用できない。 ンに1回しか使用できない。

ンに1回しか使用できない。 ンに 1 回しか使用できない。

2体の ≹ の組にプレイする。一方の ≹ 2 体の ≹ の組にプレイする。一方の ≹ 2 体の ≹ の組にプレイする。一方の ≹ 2 体の ≹ の組にプレイする。一方の ≹ を"共生元/Symbiont"に選ぶ。もう一方 を"共生元/Symbiont"に選ぶ。もう一方 を"共生元/Symbiont"に選ぶ。もう一方 を"共生元/Symbiont"に選ぶ。もう一方 のまは"共生元"が生き残っている間 のまは"共生元"が生き残っている間 のまは"共生元"が生き残っている間 のまは"共生元"が生き残っている間 は攻撃されず、"共生元"が食餌済みには攻撃されず、"共生元"が食餌済みには攻撃されず、"共生元"が食餌済みには攻撃されず、"共生元"が食餌済みに なった後でのみ●/●を得られる。 なった後でのみ●/●を得られる。 なった後でのみ●/●を得られる。 なった後でのみ●/●を得られる。

この特徴を持つとが肉食生物に攻撃 この特徴を持つとが肉食生物に攻撃 この特徴を持つとが肉食生物に攻撃 この特徴を持つとが肉食生物に攻撃 された時、代わりにあなたは自分の他 された時、代わりにあなたは自分の他 された時、代わりにあなたは自分の他 された時、代わりにあなたは自分の他 のそが攻撃されたことにできる。他に のそが攻撃されたことにできる。他に のそが攻撃されたことにできる。他に のそが攻撃されたことにできる。他に その攻撃している肉食生物が攻撃できその攻撃している肉食生物が攻撃できその攻撃している肉食生物が攻撃できその攻撃している肉食生物が攻撃でき る。そがいない場合、この特徴は使用でる。そがいない場合、この特徴は使用でる。そがいない場合、この特徴は使用でる。そがいない場合、この特徴は使用で きない。 きない。 きない。 きない。

他のそが食われたとき、この特徴を持他のそが食われたとき、この特徴を持他のそが食われたとき、この特徴を持他のそが食われたとき、この特徴を持 つ・は●を得る。●を得られるのは、つ・をは●を得る。●を得られるのは、つ・をは●を得る。●を得られるのは、つ・をは●を得る。●を得られるのは、 その肉食動物のプレイヤーから時計回 その肉食動物のプレイヤーから時計回 その肉食動物のプレイヤーから時計回 その肉食動物のプレイヤーから時計回 りに一番近い生物1体のみ。この特徴りに一番近い生物1体のみ。この特徴りに一番近い生物1体のみ。この特徴りに一番近い生物1体のみ。この特徴 は肉食の特徴を持つ→に出せず、逆 は肉食の特徴を持つ→に出せず、逆 は肉食の特徴を持つ→に出せず、逆 は肉食の特徴を持つ→に出せず、逆 も同様。 も同様。 も同様。 も同様。