

第1ターン

ゲーム開始。プレイヤーはアレックス(赤)とダン(黄)の2人。どちらも手札のカードは6枚。アレックスが開始プレイヤー。

進化フェイズ

1

アレックスは1枚目のカードを生物(竜)として出した。
 ダンも1枚目のカードを生物(竜)として出した。

2

アレックスは自分の竜に新たな特徴「有毒」を加えた。
 ダンは2枚目のカードを竜として出した。

3

アレックスも2体目の竜を出した。
 ダンは組特徴の「意思疎通」を自分の竜の上に出した。

4

アレックスは自分の有毒の竜に新たな特徴「肉食」を加えた。
 ダンは自分の竜のうち1体に「迷彩」の特徴を加え、肉食生物から守ろうとした。

5

アレックスは3体目の竜を出した。
 ダンは相手の食糧を減らすために、自分の迷彩の竜に「草食」の特徴を加えた。

6

アレックスは手札を1枚次のターンに残すためにパスをした。
 ダンは自分の竜に「体脂肪」の特徴を加え、次のターンの食糧を節約しようとした。

食糧バンク決定フェイズ

アレックスがダイスをふる。出た目は8だった。これは2人ゲームなので、この目に2を加える。したがって、このターンの食糧バンクは食糧トークン6個である。

$+ 2 =$

食餌フェイズ

1

アレックスが先に●を得る。彼はそれを自分の竜に置いた。
 ダンは(意思疎通により)●●を確保して自分の竜に置き、さらに草食の特徴を使って●を1個破壊した。

2

アレックスは肉食生物を使い、ダンの竜を1体攻撃して食った。この肉食生物は●●を得る。
 ダンは食われた竜と、その特徴と、前のラウンドにこれが得た●を捨てた。

2

ダンは●を1個●に変えて生き残った竜の体脂肪を埋め、さらに草食の特徴で2個目の●を破壊した。

絶滅/補充フェイズ

食糧バンクにはトークンが残っていない。食餌済みでない動物はすべて死亡する。

1

アレックスは食餌済みでない竜1体を失う。
 ダンの竜は生き残る。

2

体脂肪以外のすべての食糧トークンを竜から取り除く。プレイヤーはデッキの上から、自分の生き残った生物の数+1枚のカードを新たに受け取る。アレックスはカード3枚、ダンはカード2枚を受け取った。

ターンは終了。次のターンでは、ダンがすべてのフェイズで先に行動を行う。

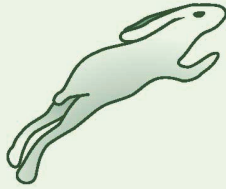
メモ: 勝利のためには、進化フェイズに適切なカードをプレイし、食餌フェイズに適切に食糧を割り振ることが重要です。この例を参考にすると、アレックスは食餌フェイズの第2ラウンドで、2体目の竜のために赤の食糧トークンを取り、3ラウンド目に肉食の特徴を使うこともできました。その場合、彼の生物はすべて食餌済みになり、ターン終了時に戦術的な優位を確保できたでしょう。

水棲/SWIMMING



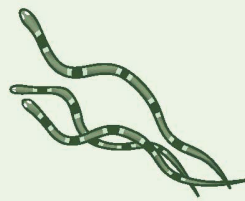
この竜は水棲の特徴を持つ肉食生物にのみ攻撃される。水棲の特徴を持つ肉食生物は水棲の特徴を持つ竜のみを攻撃できる。

逃走/RUNNING



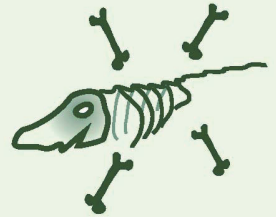
この特徴を持つ竜が肉食生物に攻撃されたとき、ダイスが1個ふる。ダイスが4~6の場合、この竜は生き残る。このターン中、その攻撃した肉食生物は攻撃できない。

模倣/MIMICRY



この特徴を持つ竜が肉食生物に攻撃された時、代わりにあなたは自分の他の竜が攻撃されたことにできる。他に攻撃している肉食生物に食われる竜がない場合、この特徴は使用できない。

腐肉食/SCAVENGER



他の竜が食われたとき、この特徴を持つ竜は●を得る。●を得られるのは、その肉食動物のプレイヤーから時計回りに一番近い生物1体のみ。この特徴は肉食の特徴を持つ竜に出せず、逆も同様。

共生/SYMBIOSIS



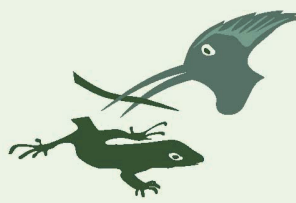
2体の竜の組にプレイする。一方の竜を“共生元/Symbiont”に選ぶ。もう一方の竜は“共生元”が生き残っている間は攻撃されず、“共生元”が食餌済みになった後でのみ●/●を得られる。

強奪/PIRACY



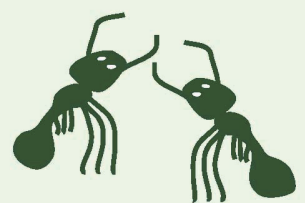
この特徴は食餌フェイズにのみ使用する。このターンに●/●を受け取りかつまだ食餌済みで無い他の竜から●/●を1個奪う。この竜はこの特徴を1ターンに1回しか使用できない。

尻尾切り/TAIL LOSS



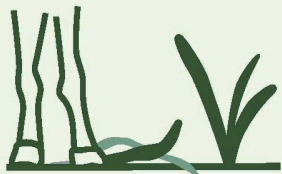
この竜が肉食生物に攻撃された時、このカードかこの竜の他の特徴1つを捨てる。この竜は生き残る。その肉食生物は●を1個しか得られない。

意思疎通/COMMUNICATION



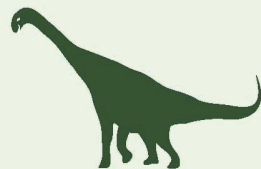
2体の竜の組にプレイする。一方の竜が食料バンクから●を得たとき、もう一方も順番を待たずに●を得る。

草食/GRAZING



食餌フェイズ中にのみ使用できる。食糧バンクの●を1個破壊する。

+1 巨体/HIGH BODY WEIGHT



この竜は巨体の特徴を持つ肉食生物にのみ攻撃される。

冬眠/HIBERNATION ABILITY



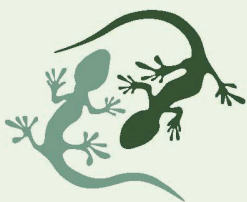
この特徴は食餌フェイズにのみ使用する。この竜は食餌済みであるとみなされる。この特徴は2ターン続けて使用できず、ゲームの最終ターンにも使用できない。

有毒/POISONOUS



この竜を食った肉食生物は、現在のターンの絶滅フェイズに死亡する。

協力/COOPERATION



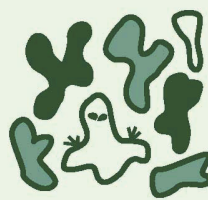
2体の竜の組にプレイする。一方の竜が●か●を受け取ったとき、もう一方の竜はただちに●を受け取る。

巣穴/BURROWING



この竜が食餌済みである場合、これは肉食生物の攻撃を受けない。

迷彩/CAMOUFLAGE



この竜は高視力の特徴を持つ肉食生物にのみ攻撃される。

高視力/SHARP VISION



この特徴を持つ肉食生物は迷彩の特徴を持つ竜を攻撃できる。

+1 肉食/CARNIVOROUS



+2 寄生/PARASITE

体脂肪/FAT TISSUE

