



-5

アトラク=ナクア

魔法抵抗
物理抵抗

崇拝者

アトラク=ナクアは、恐るべき**レンの蜘蛛**の崇拝を受けている。**レンの蜘蛛**は高速になり、タフネスが2上昇する。

世界を跨ぐ蜘蛛糸

アトラク=ナクアが目覚めかけている間、すべてのゲートの開放はゲートの破裂になる。

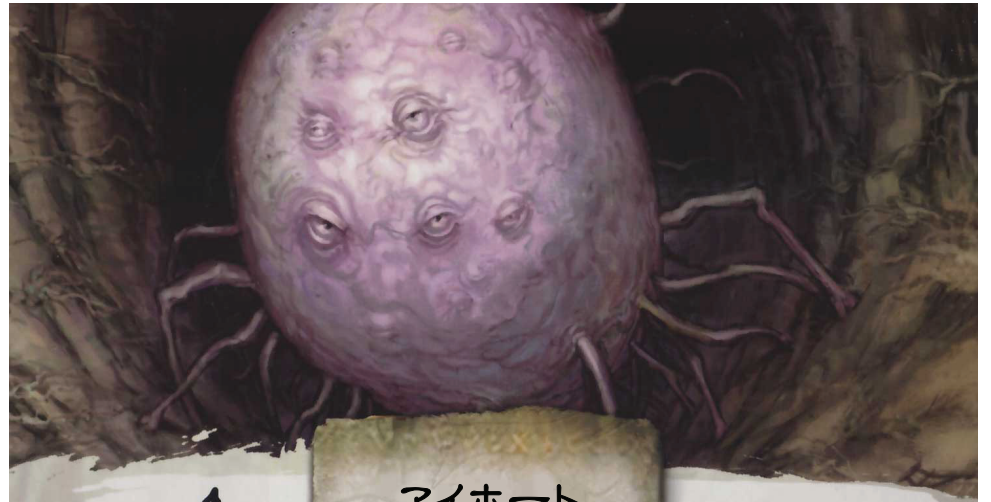
さらに、すべての**神秘**のカードは、効果を発揮せずに捨てられる。

攻撃

探索者は、グループ全体で味方1人か探索者1人を選ぶ。

味方が選ばれた場合、それを箱に戻す。

探索者が選ばれた場合、その探索者は**喰われる**。



-4

アイホート

物理無効

アイホートの取引

アイホートが目覚めかけている間、ゲートを封印した探索者は抱卵トークンを1個得る。

喰われた探索者の抱卵トークンは、ただちにアイホートの破壊トラックに破壊トークンとして置かれる。アイホートは破壊トークンが12個を超えることもある。

崇拝者

アイホートの崇拝者はその子を宿している。探索者が**狂信者**を倒すたび、その探索者は抱卵トークンを1個得る。

戦闘開始時

アイホートが目覚めたとき、各探索者は抱卵トークンを1個得る。

アイホートの子

探索者は、抱卵トークンを得るたびダイスを1個ふる。その目が、自分が持つ抱卵トークンの数未満だった場合、その探索者は**喰われる**。

攻撃

開始プレイヤーは抱卵トークンを1個得る。





-4

イゴールナク

物理抵抗

墮落の文言

イゴールナクが目覚めかけている間、探索者が最初の所持品の獲得後にいずれかの山札から**秘本**を引くたび、(それを手元に残したか否かに関わらず)イゴールナクの破滅トラックに破滅トークンを1個置く。

崇拝者

イゴールナクの崇拝者は彼に乗り移られていて、死後に元の姿に戻る。探索者が**狂信者**を倒すたび、恐怖レベルを1上げる。

攻撃

イゴールナクの手による傷は開いたままで血が止まらなくなる。探索者は合計1点を、正気や体力に任意に割り振って失う。この点数は、毎ラウンド1ずつ上がる(2ラウンド目は2点、3ラウンド目は3点等)。




-X

イブ=ツトゥル

特殊

全てを見るもの

イブ=ツトゥルが目覚めかけている間、すべての**回避チェック**の難易度は1上がる。

さらに、各探索者は同時に5個を越える手がかりトークンを持ってない。

イブ=ツトゥルが目覚めたとき、Xはボード上に残った手がかりトークンの数になる。

崇拝者

イブ=ツトゥルは**ナイトゴースト**の奉仕を受けている。**ナイトゴースト**のホラーダメージは正気3に上がる。

戦闘開始時

イブ=ツトゥルが目覚めたとき、すべての探索者はすべての手がかりトークンを失う。

攻撃

開始プレイヤーは自分の集中力の数のダイスをふる。成功が1個も出なかった場合、その探索者は**喰われる**。成功が2個以上出た場合、**祝福**を受ける。

イブ=ツトゥルの破滅トラックから破滅トークンを取り除くには、通常の2倍の成功が必要になる。

