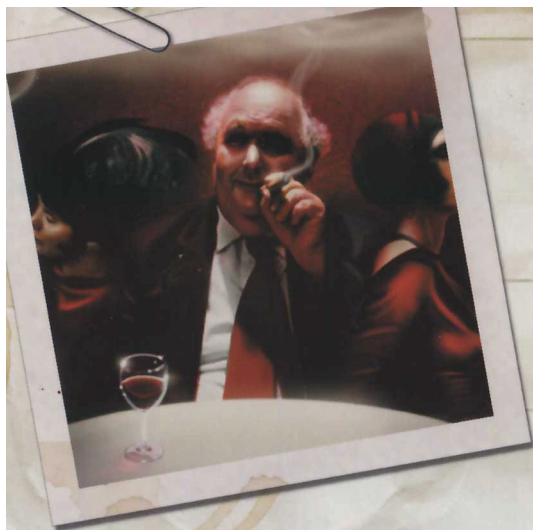




チャーリー ケイン

政治家

4 正気



6 体力



本拠地: 管理棟

確定所持品:

\$9

ランダム所持品:

一般アイテム×2、味方×1、スキル×1

コネ

任意のフェイス: チャーリーは箱に戻された味方を獲得できる。

落ち着いたまえ!

任意のフェイス: チャーリーは手がかりトークンを2個支払い、恐怖レベルの上昇を1防ぐことができる。これは望むかぎり何回でも実行できる。

集中力: 2

スピード 0 1 2 3

スニーク 4 3 2 1

ファイト 2 3 4 5

ウィル 4 3 2 1

ロア 1 2 3 4

ラック 4 3 2 1



デイジー ウォーカー

司書

5 正気



5 体力



本拠地: 図書館

確定所持品:

\$5、手がかり×1、ユニークアイテム×1(エイボンの書)

ランダム所持品:

一般アイテム×1、ユニークアイテム×1、呪文×1、スキル×1

丁寧な読み込み

任意のフェイス: デイジーは秘本を読むことで正気を失わない。

鉄の意思

任意のフェイス: デイジーが呪文を詠唱するときの正気コストは常に1下がる。

集中力: 2

スピード 1 2 3 4

スニーク 4 3 2 1

ファイト 0 1 2 3

ウィル 5 4 3 2

ロア 2 3 4 5

ラック 4 3 2 1



リリー チェン

拳法家

陰と陽

集中力の使用時、リリーは自分の最大正気と最大体力を、スキルであるかのように調整できる。

リリーが最大正気を上げる場合、正気1を得る。リリーが最大体力を上げる場合、体力1を得る。

リリーの現在の正気や体力は、それぞれ最大正気や最大体力を超えない。

本拠地: 古魔術店

確定所持品:

\$4、手がかり×2、スキル×1(格闘技)

ランダム所持品:

呪文×1、一般アイテム×1

集中力: 2

最大正気	4	5	6	7
最大体力	7	6	5	4
スピード	1	2	3	4
スニーク	4	3	2	1
ファイト	2	3	4	5
ウィル	4	3	2	1
ロア	1	2	3	4
ラック	4	3	2	1



ローラ ヘイズ

女優

6 正気 

4 体力 

本拠地: アーカム精神病院

確定所持品:

\$6、手がかり×2、一般アイテム×1
(18口径デリンジャー)

ランダム所持品:

一般アイテム×1、ユニークアイテム×1、呪文×1、スキル×1

即興

維持: 1ターンに1回、ローラは自分のスキルカードを1枚捨てて、スキルの山札の一番上か一番下からカードを1枚引いてよい。ローラはいつでもスキルの山札の一番下を見てもよい。

集中力: 2

スピード	2	3	4	5
スニーク	3	2	1	0
ファイト	1	2	3	4
ウィル	5	4	3	2
ロア	1	2	3	4
ラック	4	3	2	1



ルーク ロビンソン

夢渡り

7 正気



3 体力



本拠地: 夢幻境*

確定所持品:

\$6、手がかり×1、ユニークアイテム×1(門の箱)

ランダム所持品:

ユニークアイテム×1、呪文×2、スキル×1

集中力: 1

熟練の夢渡り

任意のフェイス: ルークは異世界に入るか時空の狭間に陥るたびに手がかりトークンを1個得る。

家宝

任意のフェイス: ルークは望まないかぎり門の箱を失ったり盗まれたりしない。

*ルークは夢幻境の第1エリアでゲームを開始する。ルークは開始時から遅延状態である。

スピード 0 1 2 3

スニーク 4 3 2 1

ファイト 1 2 3 4

ウィル 6 5 4 3

ロア 1 2 3 4

ラック 4 3 2 1



レックス マーフィー

記者

5 正気



5 体力



本拠地: 新聞社

確定所持品:

\$3、呪詛、手がかり×3

ランダム所持品:

一般アイテム×1、ユニークアイテム×2、呪文×2、スキル×1

集中力: 2

取材

任意のフェイス: レックスが手がかりトークンを1個以上得る場合、追加で1個手がかりトークンを得る。

呪われた家系

レックスは維持に呪詛を捨てるチェックを行わない。呪詛を捨てるには、祝福を受けるしかない。

スピード 1 2 3 4

スニーク 5 4 3 2

ファイト 1 2 3 4

ウィル 3 2 1 0

ロア 2 3 4 5

ラック 4 3 2 1



トニー モーガン

賞金稼ぎ

3 正気

7 体力

本拠地: 聖マリア病院

確定所持品:

\$6、手がかり×3、一般アイテム×1(手錠)

ランダム所持品:

一般アイテム×1、ユニークアイテム×1、スキル×1

集中力: 2

上の立場

任意のフェイス: トニーのモンスターロフィーは、支払いにおいてタフネスが1上であるとみなす。

血まみれの金

維持: 1ターンに1回、街路にいる間、トニーはモンスターロフィーを1つ支払い、そのタフネスに等しい所持金を得てよい。

スピード	1	2	3	4
スニーク	3	2	1	0
ファイト	1	2	3	4
ウィル	5	4	3	2
ロア	0	1	2	3
ラック	6	5	4	3



ウェンディ アダムズ

浮浪児

4 正気

4 体力

本拠地: アーカム銀行

確定所持品:

\$3、手がかり×3、ユニークアイテム×1(旧神の印)

ランダム所持品:

一般アイテム×1、スキル×1

集中力: 3

世慣れ

任意のフェイス: ウェンディは街路での回避チェックを自動的に成功する。

祝福の子

任意のフェイス: ウェンディは、旧神の印を持つかぎり逮捕されたり呪詛を受けたりしない。

未成年

ウェンディは銀行借入を得られない。

スピード	2	3	4	5
スニーク	6	5	4	3
ファイト	0	1	2	3
ウィル	3	2	1	0
ロア	1	2	3	4
ラック	5	4	3	2