

# MUNCHKIN QUEST 2™

## LOOKING FOR TROUBLE™

ってなわけで……再びダンジョンに戻ってきたぜ！ 部屋も増えた。モンスターも増えた。お宝も増えた。お宝を見つける手段も増えた。そして、殺される手段も増えまくりだ。

そして何よりも — ゲームがあつという間に終わりすぎて困って人々のために\* — このセットにはさらに2人のプレイヤー分の用具を入れたんで、6人でダンジョンをうろうろできるぜ！ で、最初の冒険は、十分な広さのテーブルを見つけることだな……

### ∞ 新ルール ∞

#### 男性と女性のアイコン

男性と女性のシンボルは……ちょっと待てよ……そもそもマンチキンには男性と女性がいる。緑の男性のシンボルは、その部屋が男性にとって良い部屋であることを意味する。緑の女性のシンボルは、その部屋が女性にとって良い部屋であることを意味する。赤は、もちろん、部屋が悪いことを意味する。



マンチキンは、ガラクタの脇を抜けるときに、ちょっと覗いてみるのを我慢できない……ダイスを1個振り、その目×100ゴールドを手に入れる。部屋漁りのボーナスやペナルティは適用される。400 ゴールド以上見つけた場合、リンクを裏返す。そこは空き通路になる。

飛行の能力を持つマンチキンは、ガラクタ通路を通常の通路として扱い、移動力を1しか払わなくてもよい。その場合、ゴールドは得られない。

モンスターはガラクタを無視し、普通にそこを通り抜ける。

空き通路かガラクタ通路かを特定していない通路に適用される効果は、あらゆる種類の通路に適用される。



#### がらくた通路

新しいリンクだ。これは通路として扱うが、移動コストは2だ。

Game Design: Steve Jackson • Illustration: John Kovalic

Game Development: Philip Reed and Will Schoonover

Managing Editor and Print Buyer: Philip Reed

Proofreader: Monica Stephens

Marketing Director: Paul Chapman

Art Director: Will Schoonover

Playtest Coordinator: Randy Scheunemann

Prototyping: Gray Cat Studios

Production Artist: Alex Fernandez

Director of Sales: Ross Jepson

Munchkin Sculpting: Richard Kerr

Playtesters: Jimmie Bragdon, Jason Cates, Ross Drews, Richard Kerr, Loren Wiseman, and Duncan Wright

Munchkin, Munchkin Quest, Looking for Trouble, and the all-seeing pyramid are trademarks or registered trademarks of Steve Jackson Games Incorporated. Dork Tower characters are copyright © John Kovalic.

Munchkin Quest 2 – Looking for Trouble is copyright © 2009 by Steve Jackson Games. Rules version 1.00 (January, 2009).

Translation: 進藤・“みらこー”・欣也

この翻訳文書は、Steve Jackson Games 社のサイトに掲載されている PDF 文書を元に、進藤が個人の責任下で翻訳を行ったものです。何らかの問題が発生した場合、その責は進藤が負うものであり、Steve Jackson Games 社および他の団体には一切の責任がありません。

\* 我々は、こいつが君たちのほとんどにとって大問題だつてのは理解している。ついでに言えば、我々は歯の妖精を信じている。

# 罠カード

罠はモンスターの山札の一部である。罠が引かれたら、その瞬間にその部屋にいるすべてのマンチキンに適用される。

すべての罠には独自の回避ルールがある。中には回避できないものもあるが、それ以外は、ダイスでのチェックに成功すれば回避できる。

君が罠の回避に失敗したら、それは君に影響を与える。君が持っているカードが役に立つことがあるかもしれない — 例えば、君が剣を持っているなら、君は吊り下げ罠の縄を切って逃げることができる。

罠が君に影響を与えない場合(君に罠が効かない、良いアイテムを持っている。罠にその由書いてある、回避した、云々)、君はただちにDxMカードを1枚引いてよい。

罠に特に示されていないかぎり、罠を逃れるために薬や巻物やその他諸々は使えない。罠カードが出たところで呪いが使われたら、まず罠を解決し、その後呪いを実行する。

罠の効果がすべて解決されたら、メインプレイヤーは新たなモンスターカードを引かなければいけない(もちろん、罠のせいでメインプレイヤーが死んでしまったら、戦闘とかそのプレイヤーのターンが終わるんだが)。罠が連発で出る可能性もある。でも、そこを生き延びれば、大量のDxMカードが手に入るぞ……

## うろつき罠

誰かが君にうろつきモンスター<sup>Wandering Monster</sup>を使って、引いたモンスターカードが罠だった場合、君はモンスターとの戦闘を続行する前に、その罠を回避しなければいけない。罠の解決が終わったら、通常通りに次のモンスターカードを引いてそれを戦闘に加えること。

何らかの理由で、自分がいない部屋のモンスターカードを引くことになり、それが罠だった場合、単にそれを捨てて引きなおす。

## 変な状況でのルール

ある罠を回避するのに失敗して、それが続く戦闘に対するペナルティを与える効果であったときに、実際は君が戦闘に参加していなかった場合(単にその部屋をぶらぶらしてただけ)、その罠は君の次の戦闘には影響を与えない。ただし、DxMはもらえない。

## ダイス修正に関する注意

ダイスを修正するカードは、時に指定が無いかぎり、d6にのみ影響を与える点に注意。なので、君のダイスにペナルティを与えるカードは、君が罠から逃れるのを助けない。また、例えばレブライカーン<sup>Leperchaun</sup>は、君がd10を振る助けにはならない……罠の回避とか、他の理由なんかでな。

# 罠カード



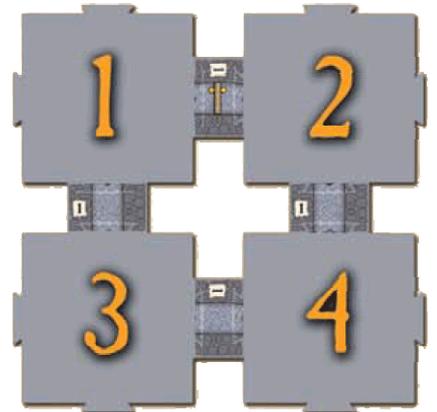
## 視線

このセットのカードのうちの少なくとも1枚が視線について触れている。今後のカードでも使うかもしれない。

視線<sup>Line of Sight</sup>(略してLOS)とは、ある部屋の中央から別の部屋の中央まで引いた直線のことだ。視線はドアや壁にのみ妨げられる。マンチキンやモンスターや置き去りアイテムや金貨、その他部屋のあるものでは妨げられない。また、中間にある部屋自体も視線を妨げない。そのこのイラストがどう見ても視線を遮っているとしてもだ。例えば、

曲がりくねったトンネル<sup>Twisty Tunnel</sup>を通過して視線が引ける。

視線の例: 右図のダンジョンでは、視線は部屋1から部屋2には引けない(ドアに妨げられる)。部屋1から3、2から4、3から4は引ける。



## ∞ マンチキン娘、やたら罠を踏む ∞

マンチキン娘のターン。イゴールはうわっ、罠だ! <sup>Oh, Dear, a Trap!</sup> を彼女に使った。罠は矢の罠<sup>Arrow Trap</sup>だった。

マンチキン娘は回避チェックを行い、失敗した。1ダメージ受ける。

マンチキン娘はモンスターカードを引く。落石の罠<sup>Falling Rock Trap</sup>だった。

マンチキン娘は回避チェックを行い、成功した。DxMカードを1枚引く。

マンチキン娘はさらにモンスターカードを引く。モンスターだった。

ガランドルールはうろつきモンスター<sup>Wandering Monster</sup>を使った。テキストは「モ

ンスターの山札の一番上のカードを引き、それを戦闘に加える。」だ。

カードは斧の罠<sup>Axe Trap</sup>だった。上記のルールの通り、マンチキン娘は戦闘を続行する前に、先にこの罠を処理する必要がある。

マンチキン娘はチェックを行い、失敗した。かぶり物が無いので、彼女は1ダメージ受ける。痛っ。

マンチキン娘は代わりにモンスターカードを引く。ありがたいことに、今度は罠じゃなかった。

マンチキン娘はモンスター2体と戦って勝利し、お宝を手に入れた。しかし、彼女は罠から2ダメージ受けてしまった。

# ∞ ゲーム用具 ∞

リンク x27



基本セットのリンクと混せて使う。

体カトークン x12



赤と黒の両面。

移動トークン x10



赤と緑の両面。

金貨 x17



カード x100

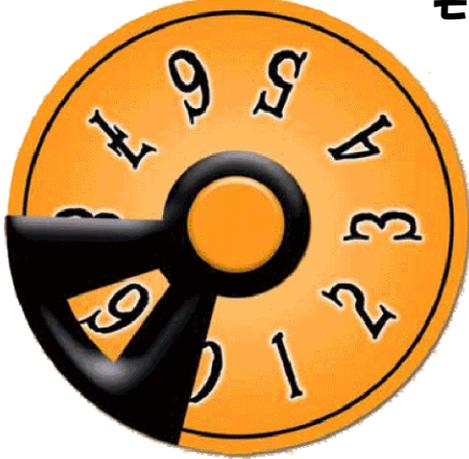
カードの背中の絵で3種類に分かれる。



基本セットのそれぞれの山札に混せて使う。

レベルカウンター x4

モンスターフィギュア x38



オレンジと紫の各色。



置き去りアイテム  
トークン x6



3組。

新部屋タイル x9



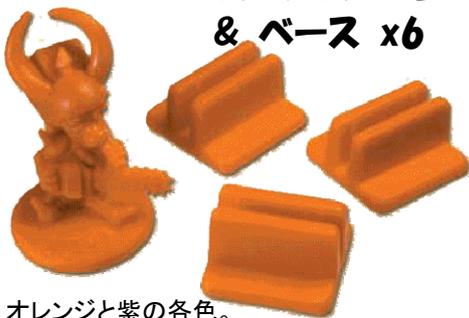
基本セットの部屋タイルに混せて使う。

回収結果トークン x6



RANSACKED  
「荒らされ済」と  
LOOTED OUT  
「残り物無し」の両面。

マンチキン x2  
& ベース x6



オレンジと紫の各色。

ダイス x4



追加プレイヤー用に各2個

## ∞ 選択ルール: ターンのスPEEDアップ ∞

5人以上でのゲーム、あるいは *Munchkin Quest* が初めてのプレイヤーがいるゲームでは、ゲーム開始時の移動力を2にして、

各プレイヤーのターンの進行を早めてもよい。それ以外のゲームの準備は変わらない。

## ∞ 用語集への追加 ∞

**太字斜体**はキーワード。

**視線 (Line of Sight, LOS)** - 間にウザいドアがなければお前が見えるのにな。開けといてくれないか? P2参照。

**セットアイコン (Set Icon)** - カードや部屋がどのエキスパンションの物を示すシンボル。

**回避 (To Dodge)** - 君が震をかわすためにくぐらなければいけない輪っか。P2参照。

**罠 (Trap)** - 一部の部屋に隠れているいやらしいびっく

リシステム。できるなら回避しとけ! P2参照。

**縮小 (Un-Big)** - アイテム強化カードにある、大型アイテムを小型化し、それまで大型だったものを大型でなくすることを意味するキーワード。理解した?

# WELCOME TO THE WORLD OF MUNCHKIN™

## KILL THE MONSTERS • STEAL THE TREASURE • STAB YOUR BUDDY

Go down in the dungeon. Kill everything you meet. Backstab your friends and steal their stuff. Grab the treasure and RUN!

Admit it. You love it.

*Munchkin*, designed by Steve Jackson, captures the essence of the dungeon experience, with none of that stupid roleplaying stuff.

Look for the whole *Munchkin* lineup at your local game store. If they don't have it, whine! If that fails, we'll sell it to you at

[www.warehouse23.com](http://www.warehouse23.com)

While we're at it, we'll gleefully sell you all kinds of other neat stuff. Check it out. But try your local store first!

### MUNCHKIN

You and your friends compete to kill monsters and grab magic items. Don the Horny Helmet and the Boots of Butt-Kicking. Wield the Staff of Napalm . . . or maybe the Chainsaw of Bloody Dismemberment. Start by slaughtering the Potted Plant and the Drooling Slime, and work your way up to the Plutonium Dragon . . .

It's illustrated by John Kovalic! Fast-playing and silly, *Munchkin* can reduce any roleplaying group to hysteria. And while they're laughing, you can steal their stuff. #1408, \$24.95.

*Munchkin 2 - Unnatural Axe* - #1410, \$17.95.

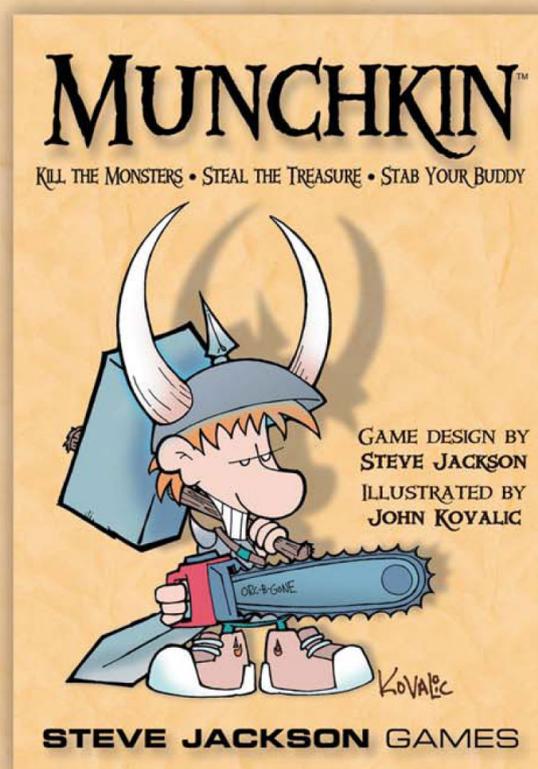
*Munchkin 3 - Clerical Errors* - #1416, \$17.95.

*Munchkin 4 - The Need For Steed* - #1444, \$17.95.

*Munchkin 5 - De-Ranged* - #1450, \$17.95.

*Munchkin 6 - Demented Dungeons* - #1457, \$9.95.

*Munchkin 7 - Deck of Doom* - #1460, \$9.95.



[www.sjgames.com/munchkin](http://www.sjgames.com/munchkin)