



カーロックでの衝突

難易度=7

アンドウインの谷でゴクリを探しているうち、英雄達はトロルの集団がカーロックに来て、谷に混沌と対立を引き起こしているという噂を聞いた。老グリムビヨルン率いるビヨルン一党は、その一体の平和を守る者として知られている。そこで英雄達は、グリムビヨルンを見つけ、彼を手助けして、出しやばりのトロル共を元いた山へと追い返すことにした。

「カーロックでの衝突」(Conflict at the Carrock)の遭遇は、以下の遭遇セットのすべてのカードを使用する: カーロックでの衝突(Conflict at the Carrock)、アンドウインを下る(Journey Down the Anduin)、荒れ地の国(Wilderlands)。(「アンドウインを下る」と「荒れ地の国」は、どちらも **The Lord of the Rings: The Card Game** の基本セット内カードである。)



準備

「カーロックでの衝突」の準備において、プレイヤーは遭遇デッキからカードを取り除き、一旦脇に置くよう指示される。これらのカードはゲームエリアから離れた場所に置き、シナリオのカードで指示されるまではゲームに影響しない。

これらのカードを除いた後、プレイヤーにはさらにそのうちの何枚かを遭遇デッキに戻してシャッフルするよう指示がある。これは一見奇妙に見えるかもしれない。これは単に、遭遇デッキ内のカードの枚数を、プレイヤーの人数に合わせた適正な枚数にするためである。

遭遇デッキから「袋詰め(Sacked!)」カードを4枚取り除くよう指示された後、プレイヤーにはその「袋詰め」カードをプレイヤー1人につき1枚デッキに戻すよう求められる。デッキには全部で「袋詰め」カードが5枚あるので、結果として、遭遇デッキにはプレイヤーの人数+1枚の「袋詰め」カードが入った状態でゲームが開始されることになる。

プレイヤーカードの効果無効

遭遇デッキ内の場所カード「カーロック(The Carrock)」は、「プレイヤーカードの効果無効(Immune to player card effect)」というテキストを持つ。このテキストは、プレイヤーはカードの効果で「カーロック」を選ぶことができず、プレイヤーカードから直接「カーロック」に影響する効果は無視されることを意味する。

目的カード「老グリムビヨルン」

このシナリオでは、プレイヤーは“味方の目的”カードである「老グリムビヨルン(Grimbeorn the Old)」と遭遇する可能性がある。「老グリムビヨルン」が使命フェイズ中に遭遇デッキから公開された場合、彼は出現エリアに目的として置かれる。プレイヤーが(カードの指示に従い)「老グリムビヨルン」を獲得した場合、彼は開始プレイヤーのコントロール下の味方になる。その後、開始プレイヤーは「老グリムビヨルン」を通常の味方と同様に使うことができる。「老グリムビヨルン」が何らかの理由ではばを離れる場合、そのカードを遭遇デッキの捨て札パイルに置く。

