デイモン・モンテス Damon Montez

吸血鬼 — I-35 の解体屋

場：このカードがダメージを受けるたび、受ける1点目のダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令によるダメージはブロックされない。

デイモン・モンテス Damon Montez

吸血鬼 — I-35 の解体屋

場：このカードがダメージを受けるたび、受ける1点目のダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令によるダメージはブロックされない。

“ハーレー・ドーベルマン” “Harley Doberman”

獣人 — 二輪か四肢か

場：いずれかのプレイヤーがミニオンを1体場に出すたび、そのプレイヤーはカードを1枚捨ててもよい。そうしないかできない場合、そのプレイヤーは1ダメージを受ける。

キッカー：君の手札が3枚以下の場合、3枚になるまでカードを引く。

“ハーレー・ドーベルマン” “Harley Doberman”

獣人 — 二輪か四肢か

場：いずれかのプレイヤーがミニオンを1体場に出すたび、そのプレイヤーはカードを1枚捨ててもよい。そうしないかできない場合、そのプレイヤーは1ダメージを受ける。

キッカー：君の手札が3枚以下の場合、3枚になるまでカードを引く。

感染したグール Infected Ghoul

グール — 死は癒やしならず

場：対象の「ミニオン1体」を破壊する。それの支配者に1ダメージを与える。このカードを破壊する。

キッカー：このカードを破壊しない。

感染したグール Infected Ghoul

グール — 死は癒やしならず

場：対象の「ミニオン1体」を破壊する。それの支配者に1ダメージを与える。このカードを破壊する。

キッカー：このカードを破壊しない。

K・C・ビグロー K.C. Bigelow

吸血鬼 — パーティーの悪役

チェーン：このミニオンは、あなたの手札の枚数に等しい体力で場に出る（最大4）。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージを与える。そのミニオンが破壊された場合、それの支配者は負傷1を受ける。

K・C・ビグロー K.C. Bigelow

吸血鬼 — パーティーの悪役

チェーン：このミニオンは、あなたの手札の枚数に等しい体力で場に出る（最大4）。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージを与える。そのミニオンが破壊された場合、それの支配者は負傷1を受ける。

デイモン・モンテス Damon Montez

吸血鬼 — I-35 の解体屋

場：このカードがダメージを受けるたび、受ける1点目のダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令によるダメージはブロックされない。

デイモン・モンテス Damon Montez

吸血鬼 — I-35 の解体屋

場：このカードがダメージを受けるたび、受ける1点目のダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令によるダメージはブロックされない。

“ハーレー・ドーベルマン” “Harley Doberman”

獣人 — 二輪か四肢か

場：いずれかのプレイヤーがミニオンを1体場に出すたび、そのプレイヤーはカードを1枚捨ててもよい。そうしないかできない場合、そのプレイヤーは1ダメージを受ける。

キッカー：君の手札が3枚以下の場合、3枚になるまでカードを引く。

“ハーレー・ドーベルマン” “Harley Doberman”

獣人 — 二輪か四肢か

場：いずれかのプレイヤーがミニオンを1体場に出すたび、そのプレイヤーはカードを1枚捨ててもよい。そうしないかできない場合、そのプレイヤーは1ダメージを受ける。

キッカー：君の手札が3枚以下の場合、3枚になるまでカードを引く。

感染したグール Infected Ghoul

グール — 死は癒やしならず

場：対象の「ミニオン1体」を破壊する。それの支配者に1ダメージを与える。このカードを破壊する。

キッカー：このカードを破壊しない。

感染したグール Infected Ghoul

グール — 死は癒やしならず

場：対象の「ミニオン1体」を破壊する。それの支配者に1ダメージを与える。このカードを破壊する。

キッカー：このカードを破壊しない。

K・C・ビグロー K.C. Bigelow

吸血鬼 — パーティーの悪役

チェーン：このミニオンは、あなたの手札の枚数に等しい体力で場に出る（最大4）。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージを与える。そのミニオンが破壊された場合、それの支配者は負傷1を受ける。

K・C・ビグロー K.C. Bigelow

吸血鬼 — パーティーの悪役

チェーン：このミニオンは、あなたの手札の枚数に等しい体力で場に出る（最大4）。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージを与える。そのミニオンが破壊された場合、それの支配者は負傷1を受ける。

デイモン・モンテス Damon Montez

吸血鬼 — I-35 の解体屋

場：このカードがダメージを受けるたび、受ける1点目のダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令によるダメージはブロックされない。

デイモン・モンテス Damon Montez

吸血鬼 — I-35 の解体屋

場：このカードがダメージを受けるたび、受ける1点目のダメージを無効にする。

キッカー：チェーンの次の指令によるダメージはブロックされない。

“ハーレー・ドーベルマン” “Harley Doberman”

獣人 — 二輪か四肢か

場：いずれかのプレイヤーがミニオンを1体場に出すたび、そのプレイヤーはカードを1枚捨ててもよい。そうしないかできない場合、そのプレイヤーは1ダメージを受ける。

キッカー：君の手札が3枚以下の場合、3枚になるまでカードを引く。

“ハーレー・ドーベルマン” “Harley Doberman”

獣人 — 二輪か四肢か

場：いずれかのプレイヤーがミニオンを1体場に出すたび、そのプレイヤーはカードを1枚捨ててもよい。そうしないかできない場合、そのプレイヤーは1ダメージを受ける。

キッカー：君の手札が3枚以下の場合、3枚になるまでカードを引く。

感染したグール Infected Ghoul

グール — 死は癒やしならず

場：対象の「ミニオン1体」を破壊する。それの支配者に1ダメージを与える。このカードを破壊する。

キッカー：このカードを破壊しない。

感染したグール Infected Ghoul

グール — 死は癒やしならず

場：対象の「ミニオン1体」を破壊する。それの支配者に1ダメージを与える。このカードを破壊する。

キッカー：このカードを破壊しない。

K・C・ビグロー K.C. Bigelow

吸血鬼 — パーティーの悪役

チェーン：このミニオンは、あなたの手札の枚数に等しい体力で場に出る（最大4）。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージを与える。そのミニオンが破壊された場合、それの支配者は負傷1を受ける。

K・C・ビグロー K.C. Bigelow

吸血鬼 — パーティーの悪役

チェーン：このミニオンは、あなたの手札の枚数に等しい体力で場に出る（最大4）。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージを与える。そのミニオンが破壊された場合、それの支配者は負傷1を受ける。

ルショーン・ウォレス LeShawn Wallace

吸血鬼 —「ずっと噛みついてきたんだぜ」

場：任意のフェイズの開始時に、このカードに1ダメージを与えて、アクティブプレイヤーの影響力を1失わせてよい。

キッカー：カードを1枚引く。対象の「チェーンの指令1枚」は、キッカーを解決する。

ルショーン・ウォレス LeShawn Wallace

吸血鬼 —「ずっと噛みついてきたんだぜ」

場：任意のフェイズの開始時に、このカードに1ダメージを与えて、アクティブプレイヤーの影響力を1失わせてよい。

キッカー：カードを1枚引く。対象の「チェーンの指令1枚」は、キッカーを解決する。

ルショーン・ウォレス LeShawn Wallace

吸血鬼 —「ずっと噛みついてきたんだぜ」

場：任意のフェイズの開始時に、このカードに1ダメージを与えて、アクティブプレイヤーの影響力を1失わせてよい。

キッカー：カードを1枚引く。対象の「チェーンの指令1枚」は、キッカーを解決する。

ルショーン・ウォレス LeShawn Wallace

吸血鬼 —「ずっと噛みついてきたんだぜ」

場：任意のフェイズの開始時に、このカードに1ダメージを与えて、アクティブプレイヤーの影響力を1失わせてよい。

キッカー：カードを1枚引く。対象の「チェーンの指令1枚」は、キッカーを解決する。

“マック・テン” “Mac Ten”

ハンター —「こちらー晩中だぜ、坊主」

場：君が獲得した指令は、君のデッキの一番上に置く。

キッカー：対象の「チェーンの指令2枚」は、キッカーを解決する。

“マック・テン” “Mac Ten”

ハンター —「こちらー晩中だぜ、坊主」

場：君が獲得した指令は、君のデッキの一番上に置く。

キッカー：対象の「チェーンの指令2枚」は、キッカーを解決する。

マギー・ホーク Maggie Hawke

吸血鬼 — 夜の仕事の背後

場：君の獲得フェイズの開始時、君はこのカードに1ダメージを与えて、1影響力を得てよい。

キッカー：チェーンの次の指令で破壊されたすべてのミニオンを追放する。

マギー・ホーク Maggie Hawke

吸血鬼 — 夜の仕事の背後

場：君の獲得フェイズの開始時、君はこのカードに1ダメージを与えて、1影響力を得てよい。

キッカー：チェーンの次の指令で破壊されたすべてのミニオンを追放する。

“ラビッド・レックス” “Rabid Rex”

獣人 — 一噛み目で死ねるよう祈れ

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、噛み傷か火傷を受けるまで負傷を受け続ける。

キッカー：対象の「グールか吸血鬼1体」に2ダメージを与える。

“シャドー・ハウンド” “Shadow Hound”

獣人 — 最初に聞いた声がお前だ

場：任意のフェイズの開始時に、このカードを破壊して、対象の「ミニオン1体」を破壊してよい。

キッカー：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを持ち主の手札に戻す。

ルショーン・ウォレス LeShawn Wallace

吸血鬼 —「ずっと噛みついてきたんだぜ」

場：任意のフェイズの開始時に、このカードに1ダメージを与えて、アクティブプレイヤーの影響力を1失わせてよい。

キッカー：カードを1枚引く。対象の「チェーンの指令1枚」は、キッカーを解決する。

“マック・テン” “Mac Ten”

ハンター —「こちらー晩中だぜ、坊主」

場：君が獲得した指令は、君のデッキの一番上に置く。

キッカー：対象の「チェーンの指令2枚」は、キッカーを解決する。

“マック・テン” “Mac Ten”

ハンター —「こちらー晩中だぜ、坊主」

場：君が獲得した指令は、君のデッキの一番上に置く。

キッカー：対象の「チェーンの指令2枚」は、キッカーを解決する。

マギー・ホーク Maggie Hawke

吸血鬼 — 夜の仕事の背後

場：君の獲得フェイズの開始時、君はこのカードに1ダメージを与えて、1影響力を得てよい。

キッカー：チェーンの次の指令で破壊されたすべてのミニオンを追放する。

マギー・ホーク Maggie Hawke

吸血鬼 — 夜の仕事の背後

場：君の獲得フェイズの開始時、君はこのカードに1ダメージを与えて、1影響力を得てよい。

キッカー：チェーンの次の指令で破壊されたすべてのミニオンを追放する。

“ラビッド・レックス” “Rabid Rex”

獣人 — 一噛み目で死ねるよう祈れ

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、噛み傷か火傷を受けるまで負傷を受け続ける。

キッカー：対象の「グールか吸血鬼1体」に2ダメージを与える。

“シャドー・ハウンド” “Shadow Hound”

獣人 — 最初に聞いた声がお前だ

場：任意のフェイズの開始時に、このカードを破壊して、対象の「ミニオン1体」を破壊してよい。

キッカー：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを持ち主の手札に戻す。

ルショーン・ウォレス LeShawn Wallace

吸血鬼 —「ずっと噛みついてきたんだぜ」

場：任意のフェイズの開始時に、このカードに1ダメージを与えて、アクティブプレイヤーの影響力を1失わせてよい。

キッカー：カードを1枚引く。対象の「チェーンの指令1枚」は、キッカーを解決する。

“マック・テン” “Mac Ten”

ハンター —「こちらー晩中だぜ、坊主」

場：君が獲得した指令は、君のデッキの一番上に置く。

キッカー：対象の「チェーンの指令2枚」は、キッカーを解決する。

マギー・ホーク Maggie Hawke

吸血鬼 — 夜の仕事の背後

場：君の獲得フェイズの開始時、君はこのカードに1ダメージを与えて、1影響力を得てよい。

キッカー：チェーンの次の指令で破壊されたすべてのミニオンを追放する。

マギー・ホーク Maggie Hawke

吸血鬼 — 夜の仕事の背後

場：君の獲得フェイズの開始時、君はこのカードに1ダメージを与えて、1影響力を得てよい。

キッカー：チェーンの次の指令で破壊されたすべてのミニオンを追放する。

“ラビッド・レックス” “Rabid Rex”

獣人 — 一噛み目で死ねるよう祈れ

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、噛み傷か火傷を受けるまで負傷を受け続ける。

キッカー：対象の「グールか吸血鬼1体」に2ダメージを与える。

“シャドー・ハウンド” “Shadow Hound”

獣人 — 最初に聞いた声がお前だ

場：任意のフェイズの開始時に、このカードを破壊して、対象の「ミニオン1体」を破壊してよい。

キッカー：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを持ち主の手札に戻す。

ルショーン・ウォレス LeShawn Wallace

吸血鬼 —「ずっと噛みついてきたんだぜ」

場：任意のフェイズの開始時に、このカードに1ダメージを与えて、アクティブプレイヤーの影響力を1失わせてよい。

キッカー：カードを1枚引く。対象の「チェーンの指令1枚」は、キッカーを解決する。

“マック・テン” “Mac Ten”

ハンター —「こちらー晩中だぜ、坊主」

場：君が獲得した指令は、君のデッキの一番上に置く。

キッカー：対象の「チェーンの指令2枚」は、キッカーを解決する。

マギー・ホーク Maggie Hawke

吸血鬼 — 夜の仕事の背後

場：君の獲得フェイズの開始時、君はこのカードに1ダメージを与えて、1影響力を得てよい。

キッカー：チェーンの次の指令で破壊されたすべてのミニオンを追放する。

マギー・ホーク Maggie Hawke

吸血鬼 — 夜の仕事の背後

場：君の獲得フェイズの開始時、君はこのカードに1ダメージを与えて、1影響力を得てよい。

キッカー：チェーンの次の指令で破壊されたすべてのミニオンを追放する。

“ラビッド・レックス” “Rabid Rex”

獣人 — 一噛み目で死ねるよう祈れ

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、噛み傷か火傷を受けるまで負傷を受け続ける。

キッカー：対象の「グールか吸血鬼1体」に2ダメージを与える。

“シャドー・ハウンド” “Shadow Hound”

獣人 — 最初に聞いた声がお前だ

場：任意のフェイズの開始時に、このカードを破壊して、対象の「ミニオン1体」を破壊してよい。

キッカー：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを持ち主の手札に戻す。

ルショーン・ウォレス LeShawn Wallace

吸血鬼 —「ずっと噛みついてきたんだぜ」

場：任意のフェイズの開始時に、このカードに1ダメージを与えて、アクティブプレイヤーの影響力を1失わせてよい。

キッカー：カードを1枚引く。対象の「チェーンの指令1枚」は、キッカーを解決する。

“マック・テン” “Mac Ten”

ハンター —「こちらー晩中だぜ、坊主」

場：君が獲得した指令は、君のデッキの一番上に置く。

キッカー：対象の「チェーンの指令2枚」は、キッカーを解決する。

マギー・ホーク Maggie Hawke

吸血鬼 — 夜の仕事の背後

場：君の獲得フェイズの開始時、君はこのカードに1ダメージを与えて、1影響力を得てよい。

キッカー：チェーンの次の指令で破壊されたすべてのミニオンを追放する。

マギー・ホーク Maggie Hawke

吸血鬼 — 夜の仕事の背後

場：君の獲得フェイズの開始時、君はこのカードに1ダメージを与えて、1影響力を得てよい。

キッカー：チェーンの次の指令で破壊されたすべてのミニオンを追放する。

“ラビッド・レックス” “Rabid Rex”

獣人 — 一噛み目で死ねるよう祈れ

チェーン：対象の「プレイヤー1人」は、噛み傷か火傷を受けるまで負傷を受け続ける。

キッカー：対象の「グールか吸血鬼1体」に2ダメージを与える。

“シャドー・ハウンド” “Shadow Hound”

獣人 — 最初に聞いた声がお前だ

場：任意のフェイズの開始時に、このカードを破壊して、対象の「ミニオン1体」を破壊してよい。

キッカー：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを持ち主の手札に戻す。

“シャドー・ハウンド” “Shadow Hound”

獣人 — 最初に聞いた声がお前だ

場：任意のフェイズの開始時に、このカードを破壊して、対象の「ミニオン1体」を破壊してよい。

キッカー：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを持ち主の手札に戻す。

“シエラ・ツー” “Sierra Two”

ハンター —「このワン公！」

場：このカードが破壊されたとき、対象の「君の捨て札パイルの負傷1枚」を追放する。

キッカー：対象の「獣人1体」を破壊する。

“ストレート・エイト” “Straight Eight”

ハンター —「こいつを片付けよう」

場：任意のフェイズの開始時、このカードを破壊して、対象の「プレイヤー1人」の影響力を1失わせてよい。

キッカー：プレイヤーは獲得フェイズに指令を1枚までしか獲得できない。

“ストレート・エイト” “Straight Eight”

ハンター —「こいつを片付けよう」

場：任意のフェイズの開始時、このカードを破壊して、対象の「プレイヤー1人」の影響力を1失わせてよい。

キッカー：プレイヤーは獲得フェイズに指令を1枚までしか獲得できない。

ワイトのくず Wight Trash

グール — 不死者の歩み

場：次の戦闘フェイズの終了時に、このカードを破壊する。

キッカー：対象の「ハンター1体」を破壊する。

ワイトのくず Wight Trash

グール — 不死者の歩み

場：次の戦闘フェイズの終了時に、このカードを破壊する。

キッカー：対象の「ハンター1体」を破壊する。

肉焼き Burning Meat

チェーン：カードを2枚引く。火傷の負傷カードを1枚捨てて、対象の「グール1体」を破壊してよい。

キッカー：チェーンの君のミニオン1枚につき、カードを1枚引く。

“シャドー・ハウンド” “Shadow Hound”

獣人 — 最初に聞いた声がお前だ

場：任意のフェイズの開始時に、このカードを破壊して、対象の「ミニオン1体」を破壊してよい。

キッカー：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを持ち主の手札に戻す。

“シエラ・ツー” “Sierra Two”

ハンター —「このワン公！」

場：このカードが破壊されたとき、対象の「君の捨て札パイルの負傷1枚」を追放する。

キッカー：対象の「獣人1体」を破壊する。

“ストレート・エイト” “Straight Eight”

ハンター —「こいつを片付けよう」

場：任意のフェイズの開始時、このカードを破壊して、対象の「プレイヤー1人」の影響力を1失わせてよい。

キッカー：プレイヤーは獲得フェイズに指令を1枚までしか獲得できない。

“ストレート・エイト” “Straight Eight”

ハンター —「こいつを片付けよう」

場：任意のフェイズの開始時、このカードを破壊して、対象の「プレイヤー1人」の影響力を1失わせてよい。

キッカー：プレイヤーは獲得フェイズに指令を1枚までしか獲得できない。

ワイトのくず Wight Trash

グール — 不死者の歩み

場：次の戦闘フェイズの終了時に、このカードを破壊する。

キッカー：対象の「ハンター1体」を破壊する。

肉焼き Burning Meat

チェーン：カードを2枚引く。火傷の負傷カードを1枚捨てて、対象の「グール1体」を破壊してよい。

キッカー：チェーンの君のミニオン1枚につき、カードを1枚引く。

“シエラ・ツー” “Sierra Two”

ハンター —「このワン公！」

場：このカードが破壊されたとき、対象の「君の捨て札パイルの負傷1枚」を追放する。

キッカー：対象の「獣人1体」を破壊する。

“シエラ・ツー” “Sierra Two”

ハンター —「このワン公！」

場：このカードが破壊されたとき、対象の「君の捨て札パイルの負傷1枚」を追放する。

キッカー：対象の「獣人1体」を破壊する。

“ストレート・エイト” “Straight Eight”

ハンター —「こいつを片付けよう」

場：任意のフェイズの開始時、このカードを破壊して、対象の「プレイヤー1人」の影響力を1失わせてよい。

キッカー：プレイヤーは獲得フェイズに指令を1枚までしか獲得できない。

“ストレート・エイト” “Straight Eight”

ハンター —「こいつを片付けよう」

場：任意のフェイズの開始時、このカードを破壊して、対象の「プレイヤー1人」の影響力を1失わせてよい。

キッカー：プレイヤーは獲得フェイズに指令を1枚までしか獲得できない。

ワイトのくず Wight Trash

グール — 不死者の歩み

場：次の戦闘フェイズの終了時に、このカードを破壊する。

キッカー：対象の「ハンター1体」を破壊する。

肉焼き Burning Meat

チェーン：カードを2枚引く。火傷の負傷カードを1枚捨てて、対象の「グール1体」を破壊してよい。

キッカー：チェーンの君のミニオン1枚につき、カードを1枚引く。

“シエラ・ツー” “Sierra Two”

ハンター —「このワン公！」

場：このカードが破壊されたとき、対象の「君の捨て札パイルの負傷1枚」を追放する。

キッカー：対象の「獣人1体」を破壊する。

“シエラ・ツー” “Sierra Two”

ハンター —「このワン公！」

場：このカードが破壊されたとき、対象の「君の捨て札パイルの負傷1枚」を追放する。

キッカー：対象の「獣人1体」を破壊する。

“ストレート・エイト” “Straight Eight”

ハンター —「こいつを片付けよう」

場：任意のフェイズの開始時、このカードを破壊して、対象の「プレイヤー1人」の影響力を1失わせてよい。

キッカー：プレイヤーは獲得フェイズに指令を1枚までしか獲得できない。

ワイトのくず Wight Trash

グール — 不死者の歩み

場：次の戦闘フェイズの終了時に、このカードを破壊する。

キッカー：対象の「ハンター1体」を破壊する。

ワイトのくず Wight Trash

グール — 不死者の歩み

場：次の戦闘フェイズの終了時に、このカードを破壊する。

キッカー：対象の「ハンター1体」を破壊する。

肉焼き Burning Meat

チェーン：カードを2枚引く。火傷の負傷カードを1枚捨てて、対象の「グール1体」を破壊してよい。

キッカー：チェーンの君のミニオン1枚につき、カードを1枚引く。

“シエラ・ツー” “Sierra Two”

ハンター —「このワン公！」

場：このカードが破壊されたとき、対象の「君の捨て札パイルの負傷1枚」を追放する。

キッカー：対象の「獣人1体」を破壊する。

“シエラ・ツー” “Sierra Two”

ハンター —「このワン公！」

場：このカードが破壊されたとき、対象の「君の捨て札パイルの負傷1枚」を追放する。

キッカー：対象の「獣人1体」を破壊する。

“ストレート・エイト” “Straight Eight”

ハンター —「こいつを片付けよう」

場：任意のフェイズの開始時、このカードを破壊して、対象の「プレイヤー1人」の影響力を1失わせてよい。

キッカー：プレイヤーは獲得フェイズに指令を1枚までしか獲得できない。

ワイトのくず Wight Trash

グール — 不死者の歩み

場：次の戦闘フェイズの終了時に、このカードを破壊する。

キッカー：対象の「ハンター1体」を破壊する。

ワイトのくず Wight Trash

グール — 不死者の歩み

場：次の戦闘フェイズの終了時に、このカードを破壊する。

キッカー：対象の「ハンター1体」を破壊する。

肉焼き Burning Meat

チェーン：カードを2枚引く。火傷の負傷カードを1枚捨てて、対象の「グール1体」を破壊してよい。

キッカー：チェーンの君のミニオン1枚につき、カードを1枚引く。

出口戦略 Exit Strategy

チェーン：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを君の捨て札パイルに置く。このカードを追放する。

キッカー：チェーンの指令の解決する順番を逆にする。

出口戦略 Exit Strategy

チェーン：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを君の捨て札パイルに置く。このカードを追放する。

キッカー：チェーンの指令の解決する順番を逆にする。

出口戦略 Exit Strategy

チェーン：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを君の捨て札パイルに置く。このカードを追放する。

キッカー：チェーンの指令の解決する順番を逆にする。

肉への狂乱 Flesh Frenzy

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージを与える。フィード：噛み傷の負傷カードを1枚捨てる。

キッカー：対象の「ハンターか獣人1体」に2ダメージを与える。

群れの結集 Gather the Pack

チェーン：場の君のミニオン1体を破壊する。場の君のミニオン1体につきカードを1枚引く。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージを与える。対象の「ミニオン1体」の体力を最大2点回復する。

傷の治癒 Healing Hurts

チェーン：対象の「君の捨て札パイルの負傷カード2枚」を君の手札に戻す。

キッカー：このターン、君は負傷効果1つを追加で1回解決してよい。

肉の傀儡 Meat Puppet

チェーン：対象の「ミニオン1体」に、それの戦力に等しい点数のダメージを与える。

キッカー：対象の「あなたの捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

出口戦略 Exit Strategy

チェーン：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを君の捨て札パイルに置く。このカードを追放する。

キッカー：チェーンの指令の解決する順番を逆にする。

出口戦略 Exit Strategy

チェーン：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを君の捨て札パイルに置く。このカードを追放する。

キッカー：チェーンの指令の解決する順番を逆にする。

肉への狂乱 Flesh Frenzy

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージを与える。フィード：噛み傷の負傷カードを1枚捨てる。

キッカー：対象の「ハンターか獣人1体」に2ダメージを与える。

群れの結集 Gather the Pack

チェーン：場の君のミニオン1体を破壊する。場の君のミニオン1体につきカードを1枚引く。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージを与える。対象の「ミニオン1体」の体力を最大2点回復する。

群れの結集 Gather the Pack

チェーン：場の君のミニオン1体を破壊する。場の君のミニオン1体につきカードを1枚引く。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージを与える。対象の「ミニオン1体」の体力を最大2点回復する。

傷の治癒 Healing Hurts

チェーン：対象の「君の捨て札パイルの負傷カード2枚」を君の手札に戻す。

キッカー：このターン、君は負傷効果1つを追加で1回解決してよい。

傷の治癒 Healing Hurts

チェーン：対象の「君の捨て札パイルの負傷カード2枚」を君の手札に戻す。

キッカー：このターン、君は負傷効果1つを追加で1回解決してよい。

肉の傀儡 Meat Puppet

チェーン：対象の「ミニオン1体」に、それの戦力に等しい点数のダメージを与える。

キッカー：対象の「あなたの捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

出口戦略 Exit Strategy

チェーン：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを君の捨て札パイルに置く。このカードを追放する。

キッカー：チェーンの指令の解決する順番を逆にする。

肉への狂乱 Flesh Frenzy

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージを与える。フィード：噛み傷の負傷カードを1枚捨てる。

キッカー：対象の「ハンターか獣人1体」に2ダメージを与える。

群れの結集 Gather the Pack

チェーン：場の君のミニオン1体を破壊する。場の君のミニオン1体につきカードを1枚引く。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージを与える。対象の「ミニオン1体」の体力を最大2点回復する。

傷の治癒 Healing Hurts

チェーン：対象の「君の捨て札パイルの負傷カード2枚」を君の手札に戻す。

キッカー：このターン、君は負傷効果1つを追加で1回解決してよい。

肉の傀儡 Meat Puppet

チェーン：対象の「ミニオン1体」に、それの戦力に等しい点数のダメージを与える。

キッカー：対象の「あなたの捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

出口戦略 Exit Strategy

チェーン：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを君の捨て札パイルに置く。このカードを追放する。

キッカー：チェーンの指令の解決する順番を逆にする。

肉への狂乱 Flesh Frenzy

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージを与える。フィード：噛み傷の負傷カードを1枚捨てる。

キッカー：対象の「ハンターか獣人1体」に2ダメージを与える。

群れの結集 Gather the Pack

チェーン：場の君のミニオン1体を破壊する。場の君のミニオン1体につきカードを1枚引く。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージを与える。対象の「ミニオン1体」の体力を最大2点回復する。

傷の治癒 Healing Hurts

チェーン：対象の「君の捨て札パイルの負傷カード2枚」を君の手札に戻す。

キッカー：このターン、君は負傷効果1つを追加で1回解決してよい。

肉の傀儡 Meat Puppet

チェーン：対象の「ミニオン1体」に、それの戦力に等しい点数のダメージを与える。

キッカー：対象の「あなたの捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

出口戦略 Exit Strategy

チェーン：対象の「チェーンの指令1枚」は解決されない。代わりにそれを君の捨て札パイルに置く。このカードを追放する。

キッカー：チェーンの指令の解決する順番を逆にする。

肉への狂乱 Flesh Frenzy

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に2ダメージを与える。フィード：噛み傷の負傷カードを1枚捨てる。

キッカー：対象の「ハンターか獣人1体」に2ダメージを与える。

群れの結集 Gather the Pack

チェーン：場の君のミニオン1体を破壊する。場の君のミニオン1体につきカードを1枚引く。

キッカー：対象の「ミニオン1体」に2ダメージを与える。対象の「ミニオン1体」の体力を最大2点回復する。

傷の治癒 Healing Hurts

チェーン：対象の「君の捨て札パイルの負傷カード2枚」を君の手札に戻す。

キッカー：このターン、君は負傷効果1つを追加で1回解決してよい。

肉の傀儡 Meat Puppet

チェーン：対象の「ミニオン1体」に、それの戦力に等しい点数のダメージを与える。

キッカー：対象の「あなたの捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

肉の傀儡 Meat Puppet

チェーン：対象の「ミニオン1体」に、それの戦力に等しい点数のダメージを与える。

キッカー：対象の「あなたの捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

パイプ爆弾 Pipe Bomb

チェーン：負傷の山札の一番下から2枚のカードを、対象の「アーカイブ1つ」に加えてシャッフルする。プレイヤーは可能ならその負傷を獲得する。

キッカー：対象の「ミニオン3体まで」に、それぞれ1ダメージを与える。。

即席プロパン噴射 Propane Improv

チェーン：対象の「ミニオン1体」に3ダメージを与える。 フィード：火傷の負傷を1枚捨てる。

キッカー：チェーンの次の指令は、チェーンのテキストに「フィード：負傷1を受ける」を得る。

ショットガン部隊 Shotgun Party

チェーン：君のデッキの一番上から2枚のカードを公開する。その中のミニオンを望むだけ場に出し、残りを捨てる。 フィード：出血の負傷を1枚捨てる。

キッカー：チェーンの次の指令は、キッカーを2回解決する。

黙って銃を取れ Shut Up and Soldier

チェーン：対象の「場のミニオン1体」のチェーンテキストを解決する。対象は君がすべて選ぶ。

キッカー：アクティブプレイヤーは、自分の捨て札パイルにある負傷1枚につき影響力1を得る。

肉の傀儡 Meat Puppet

チェーン：対象の「ミニオン1体」に、それの戦力に等しい点数のダメージを与える。

キッカー：対象の「あなたの捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

パイプ爆弾 Pipe Bomb

チェーン：負傷の山札の一番下から2枚のカードを、対象の「アーカイブ1つ」に加えてシャッフルする。プレイヤーは可能ならその負傷を獲得する。

キッカー：対象の「ミニオン3体まで」に、それぞれ1ダメージを与える。。

パイプ爆弾 Pipe Bomb

チェーン：負傷の山札の一番下から2枚のカードを、対象の「アーカイブ1つ」に加えてシャッフルする。プレイヤーは可能ならその負傷を獲得する。

キッカー：対象の「ミニオン3体まで」に、それぞれ1ダメージを与える。。

即席プロパン噴射 Propane Improv

チェーン：対象の「ミニオン1体」に3ダメージを与える。 フィード：火傷の負傷を1枚捨てる。

キッカー：チェーンの次の指令は、チェーンのテキストに「フィード：負傷1を受ける」を得る。

ショットガン部隊 Shotgun Party

チェーン：君のデッキの一番上から2枚のカードを公開する。その中のミニオンを望むだけ場に出し、残りを捨てる。 フィード：出血の負傷を1枚捨てる。

キッカー：チェーンの次の指令は、キッカーを2回解決する。

ショットガン部隊 Shotgun Party

チェーン：君のデッキの一番上から2枚のカードを公開する。その中のミニオンを望むだけ場に出し、残りを捨てる。 フィード：出血の負傷を1枚捨てる。

キッカー：チェーンの次の指令は、キッカーを2回解決する。

黙って銃を取れ Shut Up and Soldier

チェーン：対象の「場のミニオン1体」のチェーンテキストを解決する。対象は君がすべて選ぶ。

キッカー：アクティブプレイヤーは、自分の捨て札パイルにある負傷1枚につき影響力1を得る。

肉の傀儡 Meat Puppet

チェーン：対象の「ミニオン1体」に、それの戦力に等しい点数のダメージを与える。

キッカー：対象の「あなたの捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

パイプ爆弾 Pipe Bomb

チェーン：負傷の山札の一番下から2枚のカードを、対象の「アーカイブ1つ」に加えてシャッフルする。プレイヤーは可能ならその負傷を獲得する。

キッカー：対象の「ミニオン3体まで」に、それぞれ1ダメージを与える。。

即席プロパン噴射 Propane Improv

チェーン：対象の「ミニオン1体」に3ダメージを与える。 フィード：火傷の負傷を1枚捨てる。

キッカー：チェーンの次の指令は、チェーンのテキストに「フィード：負傷1を受ける」を得る。

ショットガン部隊 Shotgun Party

チェーン：君のデッキの一番上から2枚のカードを公開する。その中のミニオンを望むだけ場に出し、残りを捨てる。 フィード：出血の負傷を1枚捨てる。

キッカー：チェーンの次の指令は、キッカーを2回解決する。

ショットガン部隊 Shotgun Party

チェーン：君のデッキの一番上から2枚のカードを公開する。その中のミニオンを望むだけ場に出し、残りを捨てる。 フィード：出血の負傷を1枚捨てる。

キッカー：チェーンの次の指令は、キッカーを2回解決する。

黙って銃を取れ Shut Up and Soldier

チェーン：対象の「場のミニオン1体」のチェーンテキストを解決する。対象は君がすべて選ぶ。

キッカー：アクティブプレイヤーは、自分の捨て札パイルにある負傷1枚につき影響力1を得る。

肉の傀儡 Meat Puppet

チェーン：対象の「ミニオン1体」に、それの戦力に等しい点数のダメージを与える。

キッカー：対象の「あなたの捨て札パイルのカード1枚」を追放する。

パイプ爆弾 Pipe Bomb

チェーン：負傷の山札の一番下から2枚のカードを、対象の「アーカイブ1つ」に加えてシャッフルする。プレイヤーは可能ならその負傷を獲得する。

キッカー：対象の「ミニオン3体まで」に、それぞれ1ダメージを与える。。

即席プロパン噴射 Propane Improv

チェーン：対象の「ミニオン1体」に3ダメージを与える。 フィード：火傷の負傷を1枚捨てる。

キッカー：チェーンの次の指令は、チェーンのテキストに「フィード：負傷1を受ける」を得る。

ショットガン部隊 Shotgun Party

チェーン：君のデッキの一番上から2枚のカードを公開する。その中のミニオンを望むだけ場に出し、残りを捨てる。 フィード：出血の負傷を1枚捨てる。

キッカー：チェーンの次の指令は、キッカーを2回解決する。

黙って銃を取れ Shut Up and Soldier

チェーン：対象の「場のミニオン1体」のチェーンテキストを解決する。対象は君がすべて選ぶ。

キッカー：アクティブプレイヤーは、自分の捨て札パイルにある負傷1枚につき影響力1を得る。

パイプ爆弾 Pipe Bomb

チェーン：負傷の山札の一番下から2枚のカードを、対象の「アーカイブ1つ」に加えてシャッフルする。プレイヤーは可能ならその負傷を獲得する。

キッカー：対象の「ミニオン3体まで」に、それぞれ1ダメージを与える。。

パイプ爆弾 Pipe Bomb

チェーン：負傷の山札の一番下から2枚のカードを、対象の「アーカイブ1つ」に加えてシャッフルする。プレイヤーは可能ならその負傷を獲得する。

キッカー：対象の「ミニオン3体まで」に、それぞれ1ダメージを与える。。

即席プロパン噴射 Propane Improv

チェーン：対象の「ミニオン1体」に3ダメージを与える。 フィード：火傷の負傷を1枚捨てる。

キッカー：チェーンの次の指令は、チェーンのテキストに「フィード：負傷1を受ける」を得る。

ショットガン部隊 Shotgun Party

チェーン：君のデッキの一番上から2枚のカードを公開する。その中のミニオンを望むだけ場に出し、残りを捨てる。 フィード：出血の負傷を1枚捨てる。

キッカー：チェーンの次の指令は、キッカーを2回解決する。

黙って銃を取れ Shut Up and Soldier

チェーン：対象の「場のミニオン1体」のチェーンテキストを解決する。対象は君がすべて選ぶ。

キッカー：アクティブプレイヤーは、自分の捨て札パイルにある負傷1枚につき影響力1を得る。

黙って銃を取れ Shut Up and Soldier

チェーン：対象の「場のミニオン1体」のチェーンテキストを解決する。対象は君がすべて選ぶ。

キッカー：アクティブプレイヤーは、自分の捨て札パイルにある負傷1枚につき影響力1を得る。

吸血鬼化 Vampiric Turning

チェーン：対象の「ミニオン1体」を破壊する。君は噛み傷の負傷を1枚捨てて、そのミニオンを、破壊されるか捨てられるまで君の支配下で場に出してよい。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード2枚まで」を君のデッキの一番上に置く。

車両での襲撃 Vehicular Assault

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。
フィード：対象の「君が支配するミニオン1体」を破壊する。

キッカー：対象の「君が支配するミニオン1体」を破壊する。対象の「プレイヤー1人」に、その体力に等しいダメージを与える。

吸血鬼化 Vampiric Turning

チェーン：対象の「ミニオン1体」を破壊する。君は噛み傷の負傷を1枚捨てて、そのミニオンを、破壊されるか捨てられるまで君の支配下で場に出してよい。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード2枚まで」を君のデッキの一番上に置く。

吸血鬼化 Vampiric Turning

チェーン：対象の「ミニオン1体」を破壊する。君は噛み傷の負傷を1枚捨てて、そのミニオンを、破壊されるか捨てられるまで君の支配下で場に出してよい。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード2枚まで」を君のデッキの一番上に置く。

車両での襲撃 Vehicular Assault

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。
フィード：対象の「君が支配するミニオン1体」を破壊する。

キッカー：対象の「君が支配するミニオン1体」を破壊する。対象の「プレイヤー1人」に、その体力に等しいダメージを与える。

車両での襲撃 Vehicular Assault

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。
フィード：対象の「君が支配するミニオン1体」を破壊する。

キッカー：対象の「君が支配するミニオン1体」を破壊する。対象の「プレイヤー1人」に、その体力に等しいダメージを与える。

吸血鬼化 Vampiric Turning

チェーン：対象の「ミニオン1体」を破壊する。君は噛み傷の負傷を1枚捨てて、そのミニオンを、破壊されるか捨てられるまで君の支配下で場に出してよい。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード2枚まで」を君のデッキの一番上に置く。

吸血鬼化 Vampiric Turning

チェーン：対象の「ミニオン1体」を破壊する。君は噛み傷の負傷を1枚捨てて、そのミニオンを、破壊されるか捨てられるまで君の支配下で場に出してよい。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード2枚まで」を君のデッキの一番上に置く。

車両での襲撃 Vehicular Assault

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。
フィード：対象の「君が支配するミニオン1体」を破壊する。

キッカー：対象の「君が支配するミニオン1体」を破壊する。対象の「プレイヤー1人」に、その体力に等しいダメージを与える。

吸血鬼化 Vampiric Turning

チェーン：対象の「ミニオン1体」を破壊する。君は噛み傷の負傷を1枚捨てて、そのミニオンを、破壊されるか捨てられるまで君の支配下で場に出してよい。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード2枚まで」を君のデッキの一番上に置く。

吸血鬼化 Vampiric Turning

チェーン：対象の「ミニオン1体」を破壊する。君は噛み傷の負傷を1枚捨てて、そのミニオンを、破壊されるか捨てられるまで君の支配下で場に出してよい。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード2枚まで」を君のデッキの一番上に置く。

車両での襲撃 Vehicular Assault

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。
フィード：対象の「君が支配するミニオン1体」を破壊する。

キッカー：対象の「君が支配するミニオン1体」を破壊する。対象の「プレイヤー1人」に、その体力に等しいダメージを与える。

吸血鬼化 Vampiric Turning

チェーン：対象の「ミニオン1体」を破壊する。君は噛み傷の負傷を1枚捨てて、そのミニオンを、破壊されるか捨てられるまで君の支配下で場に出してよい。

キッカー：対象の「君の捨て札パイルのカード2枚まで」を君のデッキの一番上に置く。

車両での襲撃 Vehicular Assault

チェーン：対象の「プレイヤー1人」に1ダメージを与える。
フィード：対象の「君が支配するミニオン1体」を破壊する。

キッカー：対象の「君が支配するミニオン1体」を破壊する。対象の「プレイヤー1人」に、その体力に等しいダメージを与える。

ドラフトカード
Draft Cards

- デイモン・モンテス — Damon Montez
- ルショーン・ウォレス — LeShawn Wallace
- “シャドー・ハウンド” — “Shadow Hound”
- “ハーレー・ドーベルマン” — “Harley Doberman”
- “マック・テン” — “Mac Ten”
- “シエラ・ツー” — “Sierra Two”

負傷
Wound

- 感染したグール — Infected Ghoul
- マギー・ホーク — Maggie Hawke
- “ストレート・エイト” — “Straight Eight”
- K・C・ビグロー — K.C. Bigelow
- “ラビッド・レックス” — “Rabid Rex”
- ワイトのくず — Wight Trash

- 肉焼き — Burning Meat
- 傷の治癒 — Healing Hurts
- ショットガン部隊 — Shotgun Party
- 出口戦略 — Exit Strategy
- 肉の傀儡 — Meat Puppet
- 黙って銃を取れ — Shut Up and Soldier
- 肉への狂乱 — Flesh Frenzy
- パイプ爆弾 — Pipe Bomb
- 吸血鬼化 — Vampiric Turning
- 群れの結集 — Gather the Pack
- 即席プロパン噴射 — Propane Improv
- 車両での襲撃 — Vehicular Assault