















### 不浄な復活 Unholy Resurrection

戦闘: 攻撃を宣言する前、君はこのカードを捨てて、すべてのミニオンに1ダメージ与えてよい。

チェーン: プレイヤーの捨て札パイルにあるすべてのゲールを場に出す。

キッカー: 対象の「アーカイブ1つ」のカード2枚を、対象の「敵の捨て札パイル」に加える。

### 不浄な復活 Unholy Resurrection

戦闘: 攻撃を宣言する前、君はこのカードを捨てて、すべてのミニオンに1ダメージ与えてよい。

チェーン: プレイヤーの捨て札パイルにあるすべてのゲールを場に出す。

キッカー: 対象の「アーカイブ1つ」のカード2枚を、対象の「敵の捨て札パイル」に加える。

### 不浄な復活 Unholy Resurrection

戦闘: 攻撃を宣言する前、君はこのカードを捨てて、すべてのミニオンに1ダメージ与えてよい。

チェーン: プレイヤーの捨て札パイルにあるすべてのゲールを場に出す。

キッカー: 対象の「アーカイブ1つ」のカード2枚を、対象の「敵の捨て札パイル」に加える。

### 不浄な復活 Unholy Resurrection

戦闘: 攻撃を宣言する前、君はこのカードを捨てて、すべてのミニオンに1ダメージ与えてよい。

チェーン: プレイヤーの捨て札パイルにあるすべてのゲールを場に出す。

キッカー: 対象の「アーカイブ1つ」のカード2枚を、対象の「敵の捨て札パイル」に加える。

### 不浄な復活 Unholy Resurrection

戦闘: 攻撃を宣言する前、君はこのカードを捨てて、すべてのミニオンに1ダメージ与えてよい。

チェーン: プレイヤーの捨て札パイルにあるすべてのゲールを場に出す。

キッカー: 対象の「アーカイブ1つ」のカード2枚を、対象の「敵の捨て札パイル」に加える。

### 不浄な復活 Unholy Resurrection

戦闘: 攻撃を宣言する前、君はこのカードを捨てて、すべてのミニオンに1ダメージ与えてよい。

チェーン: プレイヤーの捨て札パイルにあるすべてのゲールを場に出す。

キッカー: 対象の「アーカイブ1つ」のカード2枚を、対象の「敵の捨て札パイル」に加える。

### 不浄な復活 Unholy Resurrection

戦闘: 攻撃を宣言する前、君はこのカードを捨てて、すべてのミニオンに1ダメージ与えてよい。

チェーン: プレイヤーの捨て札パイルにあるすべてのゲールを場に出す。

キッカー: 対象の「アーカイブ1つ」のカード2枚を、対象の「敵の捨て札パイル」に加える。

## ドラフトカード

Draft Cards

## 初期デッキ

Starting Deck

## “アセット・セブン”

“Asset Seven”

## エミル・バレフ

Emil Balev

## カスパー・アダニアン

Kaspar Udunian

## 露わになる全ての恐怖

All Fears Revealed

## 戦闘フル装備

Full Battle Rattle

## 研究開発

R&D

## 負傷

Wound

## 初期デッキ

Starting Deck

## “バナー・89”

“Banner 89”

## 悪臭の亡者

Foul Revenant

## カーチャ・イリエフナ

Katya Iliyevna

## ガスバーナー治療

Blowtorch Triage

## 力の結集

Gathering Strength

## お決まりの尋問

Routine Questioning

## 月の満ち欠け

Moon Phases

## 初期デッキ

Starting Deck

## “ボーン・クランチャー”

“Bone Cruncher”

## グレゴール・ザニック

Gregor Dzanic

## “スマイリング・バイター”

“Smiling Biter”

## 犬が犬を食う

Dog Eat Dog

## 人ならぬものの波

Inhuman Wave

## 仁王立ち

Still Standing

## 初期デッキ

Starting Deck

## 初期デッキ

Starting Deck

## ドクトル・ニラジー

Doktor Nyilaszy

## “ケイオス・33”

“Kaos 33”

## ソフィア・オトラヴァ

Sophia Otrava

## 新鮮な肉

Fresh Meat

## 力と栄光

Power and Glory

## 不浄な復活

Unholy Resurrection



**負傷: 噛み傷** Bite - CW

このカードは任意のカードから任意のカードにチェーンする。  
これは1ターンに負傷効果1回までの制限に含まない。

**負傷: 火傷** Burn - CW

このカードは任意のカードから任意のカードにチェーンする。  
これは1ターンに負傷効果1回までの制限に含まない。

**負傷: 出血** Bleed - CW

このカードは任意のカードから任意のカードにチェーンする。  
これは1ターンに負傷効果1回までの制限に含まない。

**蒼月** Blue Moon

全体チェーン: すべてのアクションはキッカー  
を受ける。

**闇月** Dark of the Moon

全体戦闘: 攻撃を宣言する前、各獣人と吸  
血鬼は体力を最大まで回復する。

**狩人月** Hunter's Moon

チェーン: ハンターを1体場に出すたび、カード  
を1枚引く。

**屠殺月** Butcher's Moon

全体チェーン: チェーンのテキストから吸血鬼  
に与えられるすべてのダメージを無効にする。

**収穫月** Harvest Moon

全体戦闘: 攻撃を宣言する前、各プレイ  
ヤーは自身の捨て札パイルにあるゲール  
1枚を場に出してよい。

**狼月** Wolf Moon

戦闘: 獣人はさらに戦力+2。