

ブラザー  
アドロン  
ブラザー  
カファエル  
ブラザー  
メラエン  
教戒官  
ラジエル

ブラザー  
アドロン  
ブラザー  
カファエル  
ブラザー  
メラエン  
教戒官  
ラジエル

### 射程2攻撃

着実に、誰にも止められること無く前に進むブラザー・アドロンは、サイクロン・ミサイルランチャーから放らせる死の雨で敵を萎縮させる。

### 射程2攻撃

集合艦隊との数え切れない程の戦闘を経たベテランのブラザー・カファエルは、規律と経験で敵に襲いかかる。

### 射程2攻撃

敵に対する憎悪に満ちたブラザー・メラエンは、怒りを燃料として前へと突進する。

### 射程2攻撃

ラジエルの信仰は、彼のロザリオよりも強く彼を守っている。クロジラス・アルカナムを一振りすれば、そこに死を導く。

### 射程2攻撃

着実に、誰にも止められること無く前に進むブラザー・アドロンは、サイクロン・ミサイルランチャーから放らせる死の雨で敵を萎縮させる。

### 射程2攻撃

集合艦隊との数え切れない程の戦闘を経たベテランのブラザー・カファエルは、規律と経験で敵に襲いかかる。

### 射程2攻撃

敵に対する憎悪に満ちたブラザー・メラエンは、怒りを燃料として前へと突進する。

### 射程2攻撃

ラジエルの信仰は、彼のロザリオよりも強く彼を守っている。クロジラス・アルカナムを一振りすれば、そこに死を導く。

### ターゲットロック

### 断固とした前進

### サイクロン連射

### 侮辱の鎧

### 憎悪の連発

### 痛恨の一撃

### 支援

### 移動 + 発動

### 攻撃

### 支援

### 移動 + 発動

### 攻撃

このカードのアクションの解決後、群れ1つにサポートトークンを1個置く。任意のスペースマリーンはその群れとの攻撃や防御において、このサポートトークンを消費してダイスを振りなおしてよい。その群れが全滅したら、そのサポートトークンは捨てる。

このカードのアクションの解決後、君のスペースマリーンは再び移動してよい。

**ブラザー・アドロン**による攻撃を行う代わりに、君は戦闘ダイスをふってよい。その数の距離以内の群れ1つ(向きは無視)のジーンスティラーを3体まで死亡させる。ダイスが $\square$ なら効果無し。

防御時、君のスペースマリーンは、その上に置かれているサポートトークン1個につき、ダイスの数に+1する。

このカードのアクションの解決後、フォーメーション内のスペースマリーンを最大2人まで(どの戦闘チームのものでもよい)向きを変更する。

**教戒官ラジエル**が自分のポジションの群れを攻撃した時、その防御している群れはこのターン攻撃できない。

### 突破口

#### 発動:

ダイスをふる。 $\square$ が出たら、このロケーションのジーンスティラー1体を死亡させ、再びダイスをふってよい。 $\square$ なら、このスペースマリーンはサポートトークンを1個消費しないかぎり死亡する。

### 乗務員控室

### 外部通路

### 炉

### 病んだ木々

### 乗務員矯正施設

### 機械霊の核

### 小型機発着場

### 感染した生物学研究所

### 虚空の間

### 機関区

### 闇の迷路

### 書の間

#### 進入時:

各区画カードにジーンスティラーを1体出現させる。

#### コントロールパネルを発動:

「ドア」のすべてのサポートトークンを取り除き、敵感知パイル1つから同数のジーンスティラーを取り除く。

#### 進入時:

「突破口」区画のポジションにいるスペースマリーンは、ただちにその区画カードを発動する。

#### コントロールパネルを発動:

ダイスを1個振る。「排気ダクト」区画カードにいる群れのジーンスティラーを、その数だけ死亡させる。 $\square$ なら「排気ダクト」区画カードにいるスペースマリーンは死亡する。

#### 進入時:

「胞子筒」区画カードにブルードロードを1体出現させる。その後、「ドア」区画カードにアドレナル・ジーンスティラーを1体出現させる。

#### コントロールパネルを発動:

3体以上のジーンスティラーのいる各群れのジーンスティラーを1体ずつ死亡させる。

#### コントロールパネルを発動:

このカードにサポートトークンを1個置く。このロケーションにサポートトークンが5個置かれたらスペースマリーンの勝利。「プロメテウムのタンク」の区画カードを発動させたら、このカードのサポートトークンを1個取り除く。

#### 進入時:

「突破口」区画カードのポジションのスペースマリーンの背後に、ブルードロードを1体出現させる。

#### 進入時:

「胞子筒」区画カードにアドレナル・ジーンスティラーを1体出現させる。

#### コントロールパネルを発動:

ジーンスティラー1体を隣のポジションに移動する(群れの残りは現在のポジションにとどまる)。

#### コントロールパネルを発動:

ダイスを1個振り、その数に等しい数のジーンスティラーを、敵感知パイル1つから取り除く。 $\square$ ならこのスペースマリーンは死亡する。

#### コントロールパネルを発動:

このスペースマリーンは、ただちにフォーメーション内の他のスペースマリーンとポジションを交換してよい。その後、それらのスペースマリーンは向きを変えてよい。

#### 進入時:

フォーメーションの一番上と一番下のスペースマリーンのポジションを入れ替える。その後、他の各スペースマリーンの向きを変える。

#### 侵入時:

各区画カードにアドレナル・ジーンスティラーを1体出現させる。その後、手番プレイヤーは「アーティファクト」区画カードを任意のポジションに配置する。ジーンスティラーが1体死亡するたびにこのカードにサポートトークンを1個置く。このカードのサポートトークンが10個になったらスペースマリーンの勝利。