



アーサー王

ウーゼル・ベンドラゴンの子



特殊能力

自ターンに1回、
あなたは自分の白カードを1枚、
あなたが選んだ他の騎士と
裏向きに交換してよい。



エクスカリバー

あなたが参加している戦闘に+1。
エクスカリバーを捨てて、今引かれた
黒カードを打ち消すことができる。



聖杯

死に面した騎士が聖杯から飲むと
4ライフポイント得る。使用後捨てる。



ランスロットの鎧

黒カードを1枚引く際、代わりに2枚引き、1枚
をプレイし、もう1枚を山札の一番下に置く。

ゲームターン

開始:4ライフ
最大:6ライフ
死亡:0ライフ

敗北条件

キャメロットにカタバルトが12個置かれた。
または円卓に黒の剣が7本置かれた。
または全ての騎士が死んだ(裏切り者は除外)。

勝利条件

円卓に剣が12本置かれ、その過半数(同点は不可)が
白である場合、ゲームに勝利する。

この下に忠誠カードを置く。これは告発された
場合にのみ公開する。その後、あなたが
裏切り者の場合、これを裏返す。

・望むなら、あなたの特殊能力をプレイする。



ガウェイン卿

ロ王の子



特殊能力

円卓で白カードを引くことを
選んだ場合、
2枚ではなく3枚引く。



エクスカリバー

あなたが参加している戦闘に+1。
エクスカリバーを捨てて、今引かれた
黒カードを打ち消すことができる。



聖杯

死に面した騎士が聖杯から飲むと
4ライフポイント得る。使用後捨てる。



ランスロットの鎧

黒カードを1枚引く際、代わりに2枚引き、1枚
をプレイし、もう1枚を山札の一番下に置く。

ゲームターン

開始:4ライフ
最大:6ライフ
死亡:0ライフ

敗北条件

キャメロットにカタバルトが12個置かれた。
または円卓に黒の剣が7本置かれた。
または全ての騎士が死んだ(裏切り者は除外)。

勝利条件

円卓に剣が12本置かれ、その過半数(同点は不可)が
白である場合、ゲームに勝利する。

この下に忠誠カードを置く。これは告発された
場合にのみ公開する。その後、あなたが
裏切り者の場合、これを裏返す。

・望むなら、あなたの特殊能力をプレイする。



ガラハッド卿

ランスロットの子

特殊能力

1ターンに1回、
自分の勇士のアクションフェイズ中、
白のスペシャルカード1枚を
無料でプレイしてよい。



エクスカリバー

あなたが参加している戦闘に+1。
エクスカリバーを捨てて、今引かれた
黒カードを打ち消すことができる。



聖杯

死に面した騎士が聖杯から飲むと
4ライフポイント得る。使用後捨てる。



ランスロットの鎧

黒カードを1枚引く際、代わりに2枚引き、1枚
をプレイし、もう1枚を山札の一番下に置く。



開始: 4ライフ
最大: 6ライフ
死亡: 0ライフ

敗北条件

キャメロットにカタバルトが12個置かれた。
または円卓に黒の剣が7本置かれた。
または全ての騎士が死んだ(裏切り者は除外)。

勝利条件

円卓に剣が12本置かれ、その過半数(同点は不可)が
白である場合、ゲームに勝利する。

この下に忠誠カードを置く。これは告発された
場合にのみ公開する。その後、あなたが
裏切り者の場合、これを裏返す。

ゲームターン

1. 闇の進行(1つ選ぶ)

黒カードを1枚引いてプレイする。
またはカタバルトを1つキャメロットに置く。
または1ライフポイントを失う。

2. 勇士のアクション(1つ選ぶ)

新たなクエストに移動する。
またはクエストの勇士のアクションを行う。
または白のスペシャルカードをプレイする。
または同じカードを3枚捨てて1ライフ得る。
または騎士を告発する(カタバルトか剣が6以上)。

・望むなら、1ライフ失って、さらに別な勇士のアクション
を1回実行する。

・望むなら、あなたの特殊能
力をプレイする。



トリスタン卿

リオネスの王子

特殊能力

あなたが円卓から移動することは
無料で行える。



エクスカリバー

あなたが参加している戦闘に+1。
エクスカリバーを捨てて、今引かれた
黒カードを打ち消すことができる。



聖杯

死に面した騎士が聖杯から飲むと
4ライフポイント得る。使用後捨てる。



ランスロットの鎧

黒カードを1枚引く際、代わりに2枚引き、1枚
をプレイし、もう1枚を山札の一番下に置く。



開始: 4ライフ
最大: 6ライフ
死亡: 0ライフ

敗北条件

キャメロットにカタバルトが12個置かれた。
または円卓に黒の剣が7本置かれた。
または全ての騎士が死んだ(裏切り者は除外)。

勝利条件

円卓に剣が12本置かれ、その過半数(同点は不可)が
白である場合、ゲームに勝利する。

この下に忠誠カードを置く。これは告発された
場合にのみ公開する。その後、あなたが
裏切り者の場合、これを裏返す。

ゲームターン

1. 闇の進行(1つ選ぶ)

黒カードを1枚引いてプレイする。
またはカタバルトを1つキャメロットに置く。
または1ライフポイントを失う。

2. 勇士のアクション(1つ選ぶ)

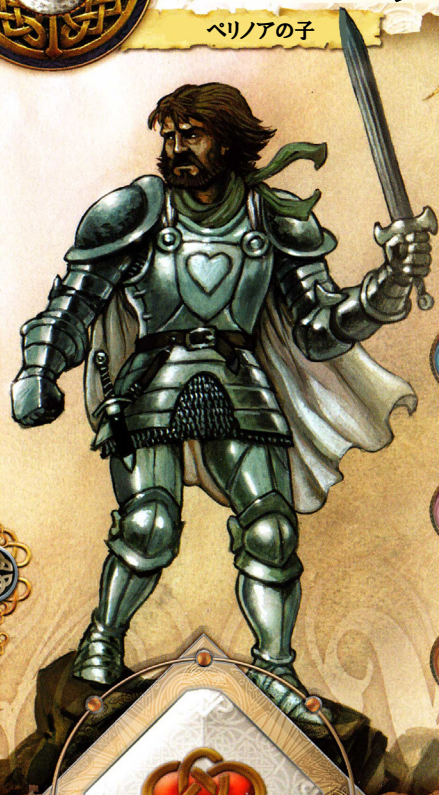
新たなクエストに移動する。
またはクエストの勇士のアクションを行う。
または白のスペシャルカードをプレイする。
または同じカードを3枚捨てて1ライフ得る。
または騎士を告発する(カタバルトか剣が6以上)。

・望むなら、1ライフ失って、さらに別な勇士のアクション
を1回実行する。

・望むなら、あなたの特殊能
力をプレイする。

パーシヴァル卿

ベリノアの子



特殊能力

闇の進行フェイズ中、あなたは黒カードの山札の一番上を見てから、そのカードを引くか、他の行動を行うかを選ぶ。



エクスカリバー

あなたが参加している戦闘に+1。エクスカリバーを捨てて、今引かれた黒カードを打ち消すことができる。



聖杯

死に面した騎士が聖杯から飲むと4ライフポイント得る。使用後捨てる。



ランスロットの鎧

黒カードを1枚引く際、代わりに2枚引き、1枚をプレイし、もう1枚を山札の一番下に置く。

ゲームターン

開始: 4ライフ
最大: 6ライフ
死亡: 0ライフ

敗北条件

キャメロットにカタバルトが12個置かれた。
または円卓に黒の剣が7本置かれた。
または全ての騎士が死んだ(裏切り者は除外)。

勝利条件

円卓に剣が12本置かれ、その過半数(同点は不可)が白である場合、ゲームに勝利する。

この下に忠誠カードを置く。これは告発された場合にのみ公開する。その後、あなたが裏切り者の場合、これを裏返す。

・望むなら、あなたの特殊能力をプレイする。

ケイ卿

アーサー王の執事



特殊能力

戦闘クエストの完了時にあなたがそのクエストにいる場合、黒カードが公開された後に、あなたは白カードを1枚追加でプレイしてもよい。



エクスカリバー

あなたが参加している戦闘に+1。エクスカリバーを捨てて、今引かれた黒カードを打ち消すことができる。



聖杯

死に面した騎士が聖杯から飲むと4ライフポイント得る。使用後捨てる。



ランスロットの鎧

黒カードを1枚引く際、代わりに2枚引き、1枚をプレイし、もう1枚を山札の一番下に置く。

ゲームターン

開始: 4ライフ
最大: 6ライフ
死亡: 0ライフ

敗北条件

キャメロットにカタバルトが12個置かれた。
または円卓に黒の剣が7本置かれた。
または全ての騎士が死んだ(裏切り者は除外)。

勝利条件

円卓に剣が12本置かれ、その過半数(同点は不可)が白である場合、ゲームに勝利する。

この下に忠誠カードを置く。これは告発された場合にのみ公開する。その後、あなたが裏切り者の場合、これを裏返す。

・望むなら、あなたの特殊能力をプレイする。

パラミデス卿

サラセンの騎士



特殊能力

あなたがいるクエストが
成功で終了した場合、
あなたは追加で
1ライフポイント得る。



エクスカリバー

あなたが参加している戦闘に+1。
エクスカリバーを捨てて、今引かれた
黒カードを打ち消すことができる。



聖杯

死に面した騎士が聖杯から飲むと
4ライフポイント得る。使用後捨てる。



ランスロットの鎧

黒カードを1枚引く際、代わりに2枚引き、1枚
をプレイし、もう1枚を山札の一番下に置く。

ゲームターン

開始: 4ライフ
最大: 6ライフ
死亡: 0ライフ

敗北条件

キャメロットにカタバルトが 12 個置かれた。
または円卓に黒の剣が7本置かれた。
または全ての騎士が死んだ(裏切り者は除外)。

勝利条件

円卓に剣が 12 本置かれ、その過半数(同点は不可)が
白である場合、ゲームに勝利する。

この下に忠誠カードを置く。これは告発された
場合にのみ公開する。その後、あなたが
裏切り者の場合、これを裏返す。

1. 闇の進行(1つ選ぶ)

黒カードを1枚引いてプレイする。
またはカタバルトを1つキャメロットに置く。
または1ライフポイントを失う。

2. 勇士のアクション(1つ選ぶ)

新たなクエストに移動する。
またはクエストの勇士のアクションを行う。
または白のスペシャルカードをプレイする。
または同じカードを3枚捨てて1ライフ得る。
または騎士を告発する(カタバルトか剣が6以上)。

・望むなら、1ライフ失って、さらに別な勇士のアクション
を1回実行する。

・望むなら、あなたの特殊能
力をプレイする。

ベディヴィア卿

ダンレイヴン城の領主



特殊能力

あなたのターン中、
あなたは白カードを1枚捨て、
新たに1枚引いてもよい。



エクスカリバー

あなたが参加している戦闘に+1。
エクスカリバーを捨てて、今引かれた
黒カードを打ち消すことができる。



聖杯

死に面した騎士が聖杯から飲むと
4ライフポイント得る。使用後捨てる。



ランスロットの鎧

黒カードを1枚引く際、代わりに2枚引き、1枚
をプレイし、もう1枚を山札の一番下に置く。

ゲームターン

開始: 4ライフ
最大: 6ライフ
死亡: 0ライフ

敗北条件

キャメロットにカタバルトが 12 個置かれた。
または円卓に黒の剣が7本置かれた。
または全ての騎士が死んだ(裏切り者は除外)。

勝利条件

円卓に剣が 12 本置かれ、その過半数(同点は不可)が
白である場合、ゲームに勝利する。

この下に忠誠カードを置く。これは告発された
場合にのみ公開する。その後、あなたが
裏切り者の場合、これを裏返す。

1. 闇の進行(1つ選ぶ)

黒カードを1枚引いてプレイする。
またはカタバルトを1つキャメロットに置く。
または1ライフポイントを失う。

2. 勇士のアクション(1つ選ぶ)

新たなクエストに移動する。
またはクエストの勇士のアクションを行う。
または白のスペシャルカードをプレイする。
または同じカードを3枚捨てて1ライフ得る。
または騎士を告発する(カタバルトか剣が6以上)。

・望むなら、1ライフ失って、さらに別な勇士のアクション
を1回実行する。

・望むなら、あなたの特殊能
力をプレイする。

裏切り者

正体を明かす

自分が裏切り者であることが明かされたら
忠誠カードを表向きにする。

- あなたを告発した騎士は円卓に白い剣を1本置く。

今後あなたは騎士の手のとどかない場所から
闇のためにプレイする。

- あなたのミニチュアをボードから取り除き、ここに置く。
- あなたのライフダイスを取り除く。
- あなたの白カードをすべて捨てる。
- あなたがエクスカリバーか聖杯を持っているなら、それをゲームから取り除く。

ランスロットの鎧

黒カードを1枚引く際、代わりに2枚引き、1枚をプレイし、もう1枚を山札の一番下に置く。

ゲームターン

1.騎士をあざける

騎士を1人選び、その手札の白カードを1枚
無作為に選んで捨てる。

2.邪悪が広がるのを助ける(1つ選ぶ)

キャメロットにカタバルトを1個置く、
または、黒カードを1枚引いてただちにプレイする。

勝利

あなたは、キャメロットにカタバルトが12個置かれた、

または円卓に黒い剣が7本置かれた、

または他の騎士がすべて死んだ場合に、ゲームに勝利する。

また、ゲームは円卓に剣が12本置かれている場合に終了する。

その半数以上が黒い剣であれば、あなたの勝利だ！

