

ダゴバ。

リアクション: 君の回復後、この目標に1ダメージを与え、君の捨て札パイルの一番上のカードを君の手札に戻す。

「そう、そうじゃ。オビニワンの言うことを聞くのじゃ。」——ヨーダ、「帝国の逆襲」

彼方からの伝言/A Message from Beyond

ダゴバ。

リアクション: 君の回復後、この目標に1ダメージを与え、君の捨て札パイルの一番上のカードを君の手札に戻す。

「そう、そうじゃ。オビニワンの言うことを聞くのじゃ。」——ヨーダ、「帝国の逆襲」

彼方からの伝言/A Message from Beyond

ホス。

あなたが相手よりも多くのホスの目的を支配している間、あなたのスピーダーの各ユニットはエッジ(1)を得る。

ホスの作戦/Hot Operations

ホス。

目標デッキに1枚まで。
あなたが相手よりも多くのホスの目的を支配している間、あなたのホスの目標は無反撃ダメージを受けない。

エコー基地防衛/Echo Base Defense

ホス。

アクション: あなたが支配するユニットを1つ破棄し、味方のホスの目標1つから1ダメージを取り除く。

「R2が申すには生存確率は725分の……1だそうです。」——C-3PO、「帝国の逆襲」
とてつもない寒さ/The Killing Cold

この目標にダメージがない間、相手がプレイする各イベントカードのコストを1増やす。

ヴェイダー卿の命令/Lord Vader's Command

ホス。

あなたが相手よりも多くのホスの目的を支配している間、あなたのスピーダーの各ユニットはエッジ(1)を得る。

ホスの作戦/Hot Operations

ホス。

目標デッキに1枚まで。
「落ち着けてば。どうしたんだ？ 何か匂うのか？」
——ルーク・スカイウォーカー、「帝国の逆襲」

氷にかかる影/Shadows on the Ice

ホス。

アクション: あなたが支配するユニットを1つ破棄し、味方のホスの目標1つから1ダメージを取り除く。

「R2が申すには生存確率は725分の……1だそうです。」——C-3PO、「帝国の逆襲」
とてつもない寒さ/The Killing Cold

この目標にダメージがない間、相手がプレイする各イベントカードのコストを1増やす。

ヴェイダー卿の命令/Lord Vader's Command

人物。パイロット。

このカードを、以下のテキストを持つ、味方のスピーダーが戦闘機のユニットへの強化としてプレイしてよい:**アクション:** この強化を集中し、強化しているユニットから集中トークンを1個取り除く。

「左をやれ！ 俺が先頭機をやる。」
——ウェッジ・アンティリーズ、「ジェダイの帰還」

◆ ウェッジ・アンティリーズ/Wedge Antilles

人物。パイロット。

このカードを、以下のテキストを持つ、味方のスピーダーが戦闘機のユニットへの強化としてプレイしてよい:**アクション:** この強化を集中し、強化しているユニットから集中トークンを1個取り除く。

「左をやれ！ 俺が先頭機をやる。」
——ウェッジ・アンティリーズ、「ジェダイの帰還」

◆ ウェッジ・アンティリーズ/Wedge Antilles

機体。スピーダー。

このユニットについての強化1つにつき、このユニットは ★ を得る。

「ウェッジ、砲手がやられた。君がこいつを発射してくれ。援護する。」
——ローグ・リーダー、ルーク・スカイウォーカー、「帝国の逆襲」

◆ ローグ3/Rogue Three

機体。スピーダー。

このユニットについての強化1つにつき、このユニットは ★ を得る。

「ウェッジ、砲手がやられた。君がこいつを発射してくれ。援護する。」
——ローグ・リーダー、ルーク・スカイウォーカー、「帝国の逆襲」

◆ ローグ3/Rogue Three

機体。スピーダー。

当初は運用として設計されたインコム社のT-47 エアスピーダーは、反乱同盟軍の専門家によって様々な用途に改造された。

スノースピーダー/Snowspeeder

機体。スピーダー。

当初は運用として設計されたインコム社のT-47 エアスピーダーは、反乱同盟軍の専門家によって様々な用途に改造された。

スノースピーダー/Snowspeeder

人物。トルーパー。

このユニットは、あなたが支配するホスの目標1つにつき、 ★ を得る。

ホスの過酷な気候で効果的に戦うには、特殊な訓練が必要だ。

ワイルダネス・ファイター/Wilderness Fighters

人物。トルーパー。

このユニットは、あなたが支配するホスの目標1つにつき、 ★ を得る。

ホスの過酷な気候で効果的に戦うには、特殊な訓練が必要だ。

ワイルダネス・ファイター/Wilderness Fighters

人物。トルーパー。

このユニットは、あなたが支配するホスの目標1つにつき、 ★ を得る。

ホスの過酷な気候で効果的に戦うには、特殊な訓練が必要だ。

ワイルダネス・ファイター/Wilderness Fighters

生物。ホス。

アクション: このユニットを破棄し、対象の「攻撃している機体でないユニット1つ」を交戦から取り除く。その上で、そのユニットに1ダメージを与える。

ワンバサら寄せ付けないことで知られるように、アイトロンパーの群れは全てで回避すべきものだ。

アイトロンパー/Ictromper

人物。フォースの使い手。

精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)

このユニットが攻撃している間、攻撃しているあなたの各ユニットは ★ を得る。

◆ ダース・ヴェイダー/Darth Vader

人物。将校。

「提督、スター・デストロイヤー<アヴェンジャー>からの優先シグナルです。」——「帝国の逆襲」

通信指令官/Communications Officer

ドロイド。

介入: このユニットが場を離れる時、対象の「敵目標1つ」に1ダメージを与える。

帝国は反乱軍の基地を見つけるため、銀河中に何千ものプローブ・ドロイドを送り込んだ。ほとんどは偽の手がかりしか持ち帰らなかったが、一つだけ証拠を見つけたものがあった。

プローブ・ドロイド/Probe Droid

人物。フォースの使い手。

精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で1個取り除く。)

このユニットが攻撃している間、攻撃しているあなたの各ユニットは ★ を得る。

◆ ダース・ヴェイダー/Darth Vader

人物。将校。

「提督、スター・デストロイヤー<アヴェンジャー>からの優先シグナルです。」——「帝国の逆襲」

通信指令官/Communications Officer

ドロイド。

介入: このユニットが場を離れる時、対象の「敵目標1つ」に1ダメージを与える。

帝国は反乱軍の基地を見つけるため、銀河中に何千ものプローブ・ドロイドを送り込んだ。ほとんどは偽の手がかりしか持ち帰らなかったが、一つだけ証拠を見つけたものがあった。

プローブ・ドロイド/Probe Droid

ドロイド。

介入: このユニットが場を離れる時、対象の「敵目標1つ」に1ダメージを与える。

帝国は反乱軍の基地を見つけるため、銀河中に何千ものプローブ・ドロイドを送り込んだ。ほとんどは偽の手がかりしか持ち帰らなかったが、一つだけ証拠を見つけたものがあった。

プローブ・ドロイド/Probe Droid

ドロイド。

介入: このユニットが場を離れる時、対象の「敵目標1つ」に1ダメージを与える。

帝国は反乱軍の基地を見つけるため、銀河中に何千ものプローブ・ドロイドを送り込んだ。ほとんどは偽の手がかりしか持ち帰らなかったが、一つだけ証拠を見つけたものがあった。

プローブ・ドロイド/Probe Droid

生物。ホス。

このユニットをプレイするためのコストを、場のホスの目標 1 つにつき 2 減らす。

ワンプは捕食の頂点に居座る悍猛な獣で、自然界には敵は無く、食べそうに見える生物は何でも食べてしまう。そして、ワンプにとっては、すべてが食べそうに見える。

ワンプ/Wampa

生物。ホス。

このユニットをプレイするためのコストを、場のホスの目標 1 つにつき 2 減らす。

ワンプは捕食の頂点に居座る悍猛な獣で、自然界には敵は無く、食べそうに見える生物は何でも食べてしまう。そして、ワンプにとっては、すべてが食べそうに見える。

ワンプ/Wampa

フォースの霊体。

強化(人物のユニット)。

介入:強化しているユニットが破壊される時、代わりにこの強化を捨て、そのユニットからすべてのダメージを取り除く。

ベン老の精神/Old Ben's Spirit

アイテム。

強化(人物のユニット)。

強化しているユニットは、あなたが支配するホスの目標 1 つにつき、ダメージ許容量+1 を得る。

ホスのサバイバル装置/Hoth Survival Gear

アイテム。

強化(人物のユニット)。

強化しているユニットは、あなたが支配するホスの目標 1 つにつき、ダメージ許容量+1 を得る。

ホスのサバイバル装置/Hoth Survival Gear

状態。

強化(君のプレイエリア)。

各ターン、味方のホスの目標に襲撃を行った最初の敵ユニットを、その襲撃の解決後に破壊する。

氷点下の防衛/Subzero Defense

状態。

強化(君のプレイエリア)。

各ターン、味方のホスの目標に襲撃を行った最初の敵ユニットを、その襲撃の解決後に破壊する。

氷点下の防衛/Subzero Defense

状態。

強化(敵の人物のユニット)。可能なら、強化しているユニットをフォース戦から取り除く。

強化しているユニットはフォースに臨めない。

恐怖/Fear

状態。

強化(敵の人物のユニット)。可能なら、強化しているユニットをフォース戦から取り除く。

強化しているユニットはフォースに臨めない。

恐怖/Fear

アクション:このフェイズの終了まで、対象の「人物のユニット 1 つ」は、それについている強化 1 つにつき 1 を得る。

ジェダイの殲滅は、帝国にとって容易いことではなかった。

武器の熟達/Weapon Mastery

フォース。支配。

相手のターン中にのみプレイする。

アクション:対象の「2 つ以上の強化がついている人物のユニット」からすべての集中トークンを取り除く。

冷静/Calm

アクション:このフェイズの終了まで、対象の「人物のユニット 1 つ」は、それについている強化 1 つにつき 1 を得る。

ジェダイの殲滅は、帝国にとって容易いことではなかった。

武器の熟達/Weapon Mastery

フォース。支配。

相手のターン中にのみプレイする。

アクション:対象の「2 つ以上の強化がついている人物のユニット」からすべての集中トークンを取り除く。

冷静/Calm

ホス。

君のターン中にのみプレイする。

アクション:君が支配するホスの目標 1 つから、任意の数のダメージを対象の「敵のユニットかホスの目標 1 つ」に移動する。

ホスの荒廃/The Desolation of Hoth

ホス。

君のターン中にのみプレイする。

アクション:君が支配するホスの目標 1 つから、任意の数のダメージを対象の「敵のユニットかホスの目標 1 つ」に移動する。

ホスの荒廃/The Desolation of Hoth

介入:イベントカードがプレイされる時、その効果をキャンセルし、それを所有者のデッキの一番上に置く。

帝国の圧政/Imperial Suppression

介入:イベントカードがプレイされる時、その効果をキャンセルし、それを所有者のデッキの一番上に置く。

帝国の圧政/Imperial Suppression

ホス。

あなたがホスの目標を支配している場合にのみプレイする。リアクション:いずれかの敵ユニットから集中トークンが取り除かれた後、そのユニットに集中トークンを 1 個置く。

寒さで死にそうだ!/Succumb to the Cold

ホス。

あなたがホスの目標を支配している場合にのみプレイする。リアクション:いずれかの敵ユニットから集中トークンが取り除かれた後、そのユニットに集中トークンを 1 個置く。

寒さで死にそうだ!/Succumb to the Cold

対象の「参戦している敵ユニット 1 つ」に 1 ダメージを与える。

戦いの熱/Heat of Battle

君が攻撃プレイヤーの場合、交戦している目標に 1 ダメージを与える。

標的確認/Target of Opportunity

このエッジ戦と公開された他のすべての宿命カードの効果をキャンセルする。両方のエッジの山を捨てて新たなエッジ戦を開始する。

運命のいたずら/Twist of Fate

対象の「ホスの目標 1 つ」に 1 ダメージを与えるか、そこから 1 ダメージを取り除く。

ホスの戦い/Battle of Hoth

対象の「参戦している敵ユニット 1 つ」に 1 ダメージを与える。

戦いの熱/Heat of Battle

君が攻撃プレイヤーの場合、交戦している目標に 1 ダメージを与える。

標的確認/Target of Opportunity

このエッジ戦と公開された他のすべての宿命カードの効果をキャンセルする。両方のエッジの山を捨てて新たなエッジ戦を開始する。

運命のいたずら/Twist of Fate