タイトルやフレイバーで、「スター・ウォーズの鉄人!」(http://www.starwars.jp/)の掲載内容を参考、引用させていただいております。 ホス。 ホス。 あなたが相手よりも多くのホスの目的を支配している間、その対戦相手は あなたが相手よりも多くのホスの目的を支配している間、その対戦相手は 自分の各エッジ戦の最初のカードを表向きにする。 自分の各エッジ戦の最初のカードを表向きにする。 「こんな氷の塊に宇宙船に乗れるような生物がいるはずがねえんだ。」 「こんな氷の塊に宇宙船に乗れるような生物がいるはずがねえんだ。」 ハン・ソロ、「帝国の逆襲」 <u>センサーを設置しておいた/Sensors Are Placed</u> ——ハン・ソロ、「帝国の逆襲」 <u>センサーを設置しておいた/Sensors Are Placed</u> **リアクション**: 敵のユニットが 1 つ場を離れた後、カードを 1 枚引く。 **リアクション**: 敵のユニットが 1 つ場を離れた後、カードを 1 枚引く。 ・・ソロとコル・セラによって結成されたレネゲイド中隊は、帝国との戦いを助けるために ハン・ソロとコル・セラによって結成されたレネゲイド中隊は、帝国との戦いを助けるために 反乱同盟軍によって雇われた、密輸人と無法者の集まりである。 反乱同盟軍によって雇われた、密輸人と無法者の集まりである レネゲイド中隊の招集/Renegade Squadron Mobilization レネゲイド中隊の招集/Renegade Squadron Mobilization ホス。 ホス。 君のシールド状態のユニットは、デススターダイヤルが4以下の間、ダメージを受君のシールド状態のユニットは、デススターダイヤルが4以下の間、ダメージを受 けない。 君のシールド状態のユニットは、デススターダイヤルが8以上の間、米を得る。 君のシールド状態のユニットは、デススターダイヤルが8以上の間、米を得る。 戦闘準備/Preparation for Battle **アクション**: この目標に 1 ダメージを与え、このフェイズに次に **アクション**: この目標に 1 ダメージを与え、このフェイズに次に 君がプレイする**主力艦**のコストを 1 減らす。 君がプレイする**主力艦**のコストを 1 減らす。 艦隊の配備/Deploy the Fleet 艦隊の配備/Deploy the Fleet タトゥイーン。 タトウイーン。 リアクション:この目標が場に出た後、相手1人の手札を見る。 リアクション:この目標が場に出た後、相手1人の手札を見る。 ジャバ・ザ・ハットは、自らの犯罪組織のために多くの情報屋を雇った。その多くは約束や報 ジャバ・ザ・ハットは、自らの犯罪組織のために多くの情報屋を雇った。その多くは約束や報 酬に引き寄せられたが、脅迫や報復により失敗は許されなかった。 酬に引き寄せられたが、脅迫や報復により失敗は許されなかった ジャバの命令/Jabba's Orders ジャバの命令/Jabba's Orders 人物。トルーパー。 人物。トルーパー。 人物。レネゲイド中隊。 このユニットは、あなたが支配するホスの目 このユニットは、あなたが支配するホスの目 アクション:このユニットを集中し、このフェイ 標 1 つにつき、( 🍎)を得る。 標 1 つにつき、( 🍎)を得る。 ズの終了まで、対象の「ユニット 1 つ」は ▼ 反乱同盟軍はホスにて壊滅的敗北を喫したが、生き残った者 反乱同盟軍はホスにて壊滅的敗北を喫したが、生き残った者 を得る。 たちは帝国を倒すための決意をさらに強くした。 たちは帝国を倒すための決意をさらに強くした。 反乱同盟軍は、本来の特性外の行動を行うため、1,ば1,ば装 エコー防衛隊/Echo Defender 備を変更せざるを得なかった。 エコー防衛隊/Echo Defender 人物。トルーパー。 人物。トルーパー。 人物。レネゲイド中隊。 このユニットは、あなたが支配するホスの目 このユニットは、あなたが支配するホスの目 アクション:このユニットを集中し、このフェイ ズの終了まで、対象の「ユニット1つ」は 4 標 1 つにつき、( 🍎)を得る。 標 1 つにつき、( ❤)を得る。 反乱同盟軍はホスにて壊滅的敗北を喫したが、生き残った者 反乱同盟軍はホスにて壊滅的敗北を喫したが、生き残った者 を得る。 たちは帝国を倒すための決意をさらに強くした。 たちは帝国を倒すための決意をさらに強くした。 反乱同盟軍は、本来の特性外の行動を行うため、しばしば装 エコー防衛隊/Echo Defender 備を変更せざるを得なかった。 エコー防衛隊/Echo Defender 軍需エキスパート/Munitions Expert 機体。レネゲイド中隊。 機体。レネゲイド中隊。 人物。 精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で 精鋭。(君の回復時、このユニットから集中トークンを追加で アクション:このユニットを破棄し、対象の 1 個取り除く。) 「ユニットかホスの目標 1 つ」にシールドを リアクション:このユニットを攻撃側として襲撃のため リアクション:このユニットを攻撃側として襲撃のため に集中した後、それに1ダメージを与え、交戦してい に集中した後、それに1ダメージを与え、交戦してい に集中した後、それに1ダメージを与え、交戦してい ホスの恐るべき環境での偵察には、志願に対する特別な類の る目標に捕獲されているカードを1枚救出する。 る目標に捕獲されているカードを1枚救出する。 献身を必要とする。 ◆ レネゲイド中隊/Renegade Squadron ◆ レネゲイド中隊/Renegade Squadron ホスの偵察兵/Hoth Scout 人物。レネゲイド中隊。 人物。レネゲイド中隊。 人物。 「ここは制圧されている! 輸送機まで戻れ。ここは俺が押え 「ここは制圧されている! 輸送機まで戻れ。ここは俺が押え アクション:このユニットを破棄し、対象の る!」 <u>レネゲイド中隊の工作員/Renegade Squadron Operative</u> 「ユニットか**ホス**の目標1つ」にシールドを レネゲイド中隊の工作員/Renegade Squadron Operative ホスの恐るべき環境での偵察には、志願に対する特別な類の 献身を必要とする。 機体。スピーダー。 機体。スピーダー。 生物。ホス。 シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、生息星ホスの気候によく適応したトーントーンは、この地にとどまその交戦の任意のユニットか目標1つにシールドをその交戦の任意のユニットか目標1つにシールドを 1 個置(。) 1 個置(。) AAC-1 スピーダー・タンクは、帝国の目標物に対する同盟軍 AAC-1 スピーダー・タンクは、帝国の目標物に対する同盟軍 の多くの超速攻の電撃戦において用いられた。 の多くの超速攻の電撃戦において用いられた。 AAC-1 スピーダー・タンク/AAC-1 Speeder Tank AAC-1 スピーダー・タンク/AAC-1 Speeder Tank 機体。スピーダー。 機体。スピーダー。 生物。ホス。 シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、シールド防御。(このユニットが交戦に入った時、生息星ホスの気候によく適応したトーントーンは、この地にとどま その交戦の任意のユニットか目標 1 つにシールドを その交戦の任意のユニットか目標 1 つにシールドを 名反乱同盟軍によって広範囲に利用された。 1 個置(。)

AAC-1 スピーダー・タンクは、帝国の目標物に対する同盟軍 AAC-1 スピーダー・タンクは、帝国の目標物に対する同盟軍

AAC-1 スピーダー・タンク/AAC-1 Speeder Tank

の多くの超速攻の電撃戦において用いられた

AAC-1 スピーダー・タンク/AAC-1 Speeder Tank

の多くの超速攻の電撃戦において用いられた。

Ξ,

## タイトルやフレイバーで、「スター・ウォーズの鉄人!」(http://www.starwars.jp/)の掲載内容を参考、引用させていただいております。 機体。主力艦。デス中隊。 機体。主力艦。デス中隊。 人物。将校。 シールド防御。(このユニッナが交機に入った時、その交機の任シールド防御。(このユニッナが交戦に入った時、その交戦の任「最後の航跡から可能性のある行き先をすべて算由するの 意のユニットか月標1つにシールドを1個置く。) 意のユニットか目標 1 つにシールドを 1 個置く。) このユニットは敵のイベントの対象にならない。 このユニットは敵のイベントの対象にならない。 艦隊指揮官/Fleet Na ダース・ヴェイダーの私的艦隊であるデス中隊は、反乱軍を無慈 ダース・ヴェイダーの私的艦隊であるデス中隊は、反乱軍を無慈 悲に狩りたて、それはホスの戦いでの反乱軍の壊滅まで続いた。 悲に狩りたて、それはホスの戦いでの反乱軍の壊滅まで続いた。 デス中隊のスター・デストロイヤー/Death Squadron Star Destroyer デス中隊のスター・デストロイヤー/Death Squadron Star Destroye 機体。主力艦。デス中隊。 機体。主力艦。デス中隊。 人物。将校。 シールド防御。(このユニッナが交戦に入った時、その交戦の任 シールド防御。(このユニッナが交戦に入った時、その交戦の任 「最後の航跡から可能性のある行き先をすべて算由するの 意のユニットか目標1つにシールドを1個置く。) 意のユニットか目標 1 つにシールドを 1 個置く。) ―ダース・ヴェイダー、「帝国の逆襲」 だ。」ー このユニットは敵のイベントの対象にならない。 このユニットは敵のイベントの対象にならない。 ス・ヴェイダーの私的艦隊であるデス中隊は、反乱軍を無慈 ダース・ヴェイダーの私的艦隊であるデス中隊は、反乱軍を無慈 悲に狩りたて、それはホスの戦いでの反乱軍の壊滅まで続いた。 悲に狩りたて、それはホスの戦いでの反乱軍の壊滅まで続いた。 デス中隊のスター・デストロイヤー/Death Squadron Star Destroyer デス中隊のスター・デストロイヤー/Death Squadron Star Destroye 人物。傭兵。 人物。傭兵。 機体。 あなたのいずれかの目標に捕獲されている あなたのいずれかの目標に捕獲されている このユニットから生み出されたリソースは、 カードがある場合、このユニットをプレイす カードがある場合、このユニットをプレイす 機体かドロイドのユニットをプレイするため るコストを2減らす。 にのみ使用できる。 惑星スリルーアの砂漠に住むウィークェイは、数多くの犯罪組 惑星スリルーアの砂漠に住むウィークェイは、数多くの犯罪組 ジャワにとってサンドクローラーはすべてだ。それは輸送手段で あり、家であり、作業場であり、商売の場所である。 織の用心棒や傭兵として雇われている。 織の用心棒や傭兵として雇われている。 ジャワの通商用クローラー/Jawa Trading Crawler ウィークェイの精鋭/Weequay Elite 人物。傭兵。 人物。傭兵。 機体。 あなたのいずれかの目標に捕獲されている あなたのいずれかの目標に捕獲されている このユニットから生み出されたリソースは、 カードがある場合、このユニットをプレイす カードがある場合、このユニットをプレイす 機体か**ドロイド**のユニットをプレイするため にのみ使用できる。 るコストを 2 減らす。 惑星スリルーアの砂漠に住むウィークェイは、数多くの犯罪組 惑星スリルーアの砂漠に住むウィークェイは、数多くの犯罪組 ジャワにとってサンドクローラーはすべてだ。それは輸送手段で 織の用心棒や傭兵として雇われている。 織の用心棒や傭兵として雇われている。 あり、家であり、作業場であり、商売の場所である。 ジャワの通商用クローラー/Jawa Trading Crawler ウィークェイの精鋭/Weequay Elite 強化(君のプレイエリア)。 アクション:この強化に 1 ダメージを置き、対象の「ユニッ 君のホスの各目標は、ダメージ許容量+1 を得る。 トかホスの目標 1 つ」にシャールドを 1 個置く。その上で、こ 君はホスの目標を追加で 1 つ支配しているものとみな。の強化に 3 つ以上のダメージがある場合、それを君の手 はいている目標は、機体のユニットによって ダメージを受けない。 札に戻す。(1ターン1回まで。) 第一マーカー/First Marker ◆ エコー基地/Echo Base 基地。木乙。 ホス。場所。 改良。ホス。

強化(君のプレイエリア)。 アクション:この強化に1ダメージを置き、対象の「ユニッ 強化(ホスの目標)。 トか末スの目標は、ダメージを置き、対象の「ユニッ 強化(ホスの目標)。 トか末スの目標、1つ」にシールドを1個置く。その上で、こ なんに3つ以上のダメージがある場合、それを君の手 強化している目標は、機体のユニットによって オレニアナ (カニン・リアナス) 札に戻す。(1ターン1回まで。) ◆ エコー基地シールド・ジェネレータ/Echo Base Shield Gen ダメージを受けない。 第一マーカー/First Marker ◆ エコー基地/Echo Baser 基地。ホス。 基地。タトゥイーン。 強化(君のプレイエリア)。 強化(君のプレイエリア)。 **アクション:この強化を集中し、対象の「共通の特徴を持つ** リアクション: 目標が1つ破壊された後、この強化 強化(君のプレイエリア)。 は君が選んだ戦闘アイコン 1 個を失い、もう一方はその戦 から集中トークンを 1 個取り除く。 君の各目標は、ダメージ許容量+1を得る。 ◆ デス中隊指令部/Death Squadron Command ◆ ジャバの宮殿/Jabba's Palace 闘アイコンを得る。 基地。ホス。 基地。タトゥイーン。 強化(君のプレイエリア)。 強化(君のプレイエリア)。 強化(君のプレイエリア)。 アクション:この強化を集中し、対象の「共通の特徴を持つ **アクション**:この強化を集中し、対象の「共通の特徴を持つ ユニット2つ」を選ぶ。このフェイズの終了まで、その一方 は君が選んだ戦闘アイコン1個を失い、もう一方はその戦から集中トークンを1個取り除く。 君の各目標は、ダメージ許容量+1を得る。 ◆ デス中隊指令部/Death Squadron Command 闘アイコンを得る。 ◆ ジャバの宮殿/Jabba's Palace

ホスの目標が場にある場合にのみプレイする。

◆ エコー大洞窟/Echo Caverns

アクション:対象の「味方の人物のユニット1つ」にシールドを 主力艦のコストを 2 減らす。 1個置く。このフェイズの終了まで、そのユニットは敵カード の効果によって対象にできず、ダメージも受けない。

ホスの目標が場にある場合にのみプレイする。

アクション:対象の「味方の人物のユニット1つ」にシールドを主力艦のコストを2減らす。 1個置く。このフェイズの終了まで、そのユニットは敵カード の効果によって対象にできず、ダメージも受けない。

嵐からの避難/Shelter from the Storm

アクション:このフェイズに次に君がプレイする 君のターン中にのみプレイする。

「何をさせたいんだ?」

**アクション**: このフェイズに次に君がプレイする 君のターン中にのみプレイする。

「何をさせたいんだ?」

アクション: ユニット名を 1 つ指定し、その上で対戦相 手の手札を公開する。その手札にあるすべてのその 提替の命令/Admiral's Orders 名前のユニットを捕獲する。

ソロを連れてこい!/Get Me Solo!

アクション: ユニット名を 1 つ指定し、その上で対戦相

手の手札を公開する。その手札にあるすべてのその *提督の命令/Admiral's Orders* 名前のユニットを捕獲する。

君が攻撃プレイヤーの場合、交戦し ている目標に1ダメージを与える。

標的確認/Target of Opportunity

君が攻撃プレイヤーの場合、交戦し ている目標に1ダメージを与える。

標的確認/Target of Opportunity