

クランの軍曹	クランの軍曹	クランの軍曹	クランの軍曹	クランの軍曹	クランの軍曹
クランの司令官	クランの司令官	クランの司令官	クランの司令官	クランの勇者	クランの勇者
ハルールの信徒	ハルールの信徒	ハルールの信徒	ハルールの信徒	ハルールの信徒	ハルールの信徒
ハルールの呪文剣	ハルールの呪文剣	ハルールの呪文剣	ハルールの呪文剣	ハルールの化身	ハルールの化身

<p>ファイター</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:あなたの他の装備しているヒーローは攻撃+1。</p>	<p>ファイター</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:あなたの他の装備しているヒーローは攻撃+1。</p>	<p>ファイター</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:あなたの他の装備しているヒーローは攻撃+1。</p>	<p>ファイター</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:あなたの他の装備しているヒーローは攻撃+1。</p>	<p>ファイター</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:あなたの他の装備しているヒーローは攻撃+1。</p>	<p>ファイター</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:あなたの他の装備しているヒーローは攻撃+1。</p>
<p>ファイター</p> <p>攻撃+3</p> <p>ダンジョン:あなたの他の装備しているヒーローは攻撃+2。</p>	<p>ファイター</p> <p>攻撃+3</p> <p>ダンジョン:あなたの他の装備しているヒーローは攻撃+2。</p>	<p>ファイター</p> <p>攻撃+3</p> <p>ダンジョン:あなたの他の装備しているヒーローは攻撃+2。</p>	<p>ファイター</p> <p>攻撃+3</p> <p>ダンジョン:あなたの他の装備しているヒーローは攻撃+2。</p>	<p>ファイター</p> <p>攻撃+4</p> <p>ダンジョン:あなたの他の装備しているヒーローは攻撃+3。報酬(武器)。</p>	<p>ファイター</p> <p>攻撃+4</p> <p>ダンジョン:あなたの他の装備しているヒーローは攻撃+3。報酬(武器)。</p>
<p>ファイター・ウィザード</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:公開した呪文1つにつき魔法攻撃+1。</p>	<p>ファイター・ウィザード</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:公開した呪文1つにつき魔法攻撃+1。</p>	<p>ファイター・ウィザード</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:公開した呪文1つにつき魔法攻撃+1。</p>	<p>ファイター・ウィザード</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:公開した呪文1つにつき魔法攻撃+1。</p>	<p>ファイター・ウィザード</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:公開した呪文1つにつき魔法攻撃+1。</p>	<p>ファイター・ウィザード</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:公開した呪文1つにつき魔法攻撃+1。</p>
<p>ファイター・ウィザード</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:公開した呪文1つにつき魔法攻撃+2。</p>	<p>ファイター・ウィザード</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:公開した呪文1つにつき魔法攻撃+2。</p>	<p>ファイター・ウィザード</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:公開した呪文1つにつき魔法攻撃+2。</p>	<p>ファイター・ウィザード</p> <p>攻撃+2</p> <p>ダンジョン:公開した呪文1つにつき魔法攻撃+2。</p>	<p>ファイター・ウィザード</p> <p>攻撃+4</p> <p>ダンジョン:あなたのデッキの一番上から3枚のカードを公開する。その中の呪文1枚を(あれば)手札に加え、残りを捨てる。</p>	<p>ファイター・ウィザード</p> <p>攻撃+4</p> <p>ダンジョン:あなたのデッキの一番上から3枚のカードを公開する。その中の呪文1枚を(あれば)手札に加え、残りを捨てる。</p>

クラン 死の衛兵 見識の徒	ハルール 刃の罾 マンモス
ランダム・ヒーロー	ランダム・ヒーロー

<p>闇騎士・ガーディアン</p> <p>ダンジョンホールから排除するには倒さなければならない。 突破:死の衛兵を地下0階に移動する。死の衛兵が地下0階にいる間、他のすべてのモンスターの体力に+1。</p>	<p>罾・死</p> <p>手札の最も腕力の低いヒーロー1人を破壊する。他のすべてのプレイヤーは、自分のデッキの上から2枚のカードを公開する。公開された中で腕力が最大のヒーローを除くすべてのヒーローを破壊する。</p>	<p>狂信者・人型</p> <p>戦闘:見識の徒は公開されたヒーロー1人につき体力+2。 戦闘:灯り値のあるカードを1枚破壊。</p>	<p>邪悪なドルイド・使い魔</p> <p>全体効果:他の邪悪なドルイドは、マンモスがダンジョンにいる間は攻撃されない。 戦闘:マンモスは、ダンジョンにいる他の邪悪なドルイド1体につき体力+2。</p>
---	---	---	---

※ モンスターカード等のテキスト右下白三角部は切り落としてお使いください。