



ドラゴン

凶暴な獣: 君のドラゴンが戦闘に
いるとき、目が 1 のダイスを常に
ふり直してよい。



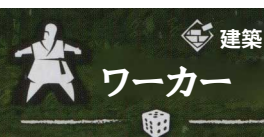
ウィザード

さまよう賢者: 君のターン終了時、
君のウィザードを隣接する戦闘が
発生しない領土に移動してよい。



ウォリアー

再生: 君のターン終了時、君のウォ
リアーが冥界にいる場合、それを
空いている領土に移動してよい。



ワーカー

長弓: 君のワーカーは、住居と同様
に隣接する戦闘に戦闘ダイスを追
加できる。



ドラゴン



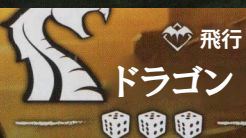
ウィザード



ウォリアー



ワーカー



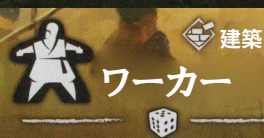
ドラゴン



ウィザード



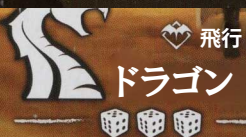
ウォリアー



ワーカー

まぶしい光: 君のウィザードがいる
領土にモンスターが突進してくる
ことを防いでよい。

光の導き: 君がウォリアーを配置し
て戦闘を発生させたとき、隣接す
る領土のユニット 1 つを選んでよ
い。それはこの戦闘に合流する。



ドラゴン

栄光ある死: 君のドラゴンが冥界
に送られたとき、★を得る。



ウィザード



ウォリアー



ワーカー

再誕: 君のターン終了時、冥界の
君のワーカー 1 人を準備エリアに
戻してよい。



ドラゴン



ウィザード



ウォリアー



ワーカー

吸血鬼: 君の再編成時、君のウィ
ザードは冥界から戻るとき、カード
置場のカードを 1 枚発動してよ
い。

生け贄: 君が召喚する時、そのリ
ソースコストを支払う代わりに、準
備エリアのワーカー 1 人を招集前
の状態に戻してよい。

 飛行 ドラゴン 影からの出現: 君のドラゴンをエルダーヴェイルに配置したとき、冥界の君のユニット 1 体を選んで準備エリアに戻してよい。	 瞬間移動 ウィザード	 好戦 ウォリアー 死の騎士: 君のウォリアーが冥界に行ったとき、得た剣をこの上に置いてよい。それぞれが永続のボーナスを与える。	 建築 ワーカー
 飛行 ドラゴン	 瞬間移動 ウィザード 錬金術: 君のウィザードをアクションの実行のために使用したとき、コストの任意のリソースを薬で支払ってよい。	 好戦 ウォリアー	 建築 ワーカー 高度文明: 君の再編成時、エルダーヴェイルの君のワーカーが 3 人以上の場合、君の栄光トラックを 1 スペース進めてよい。
 飛行 ドラゴン	 瞬間移動 ウィザード 船長: 自分のユニットがいる領土に君のウィザードを配置してよい。	 好戦 ウォリアー 砲手: 君のウォリアーは隣接する領土から移動せずに戦闘に合流してよい。敗北した場合、そのウォリアーは冥界に移動しない。	 建築 ワーカー
 飛行 ドラゴン	 瞬間移動 ウィザード	 好戦 ウォリアー 剣をもたらす者: 君のウォリアーを任意の領土に配置するか新たな領土に移動したとき、剣を 1 つ得る。	 建築 ワーカー 翼ある民: 君のワーカーはドラゴンと同様に飛行を持つ。
 飛行 ドラゴン 略奪: 君のドラゴンをエルダーヴェイルの領土に配置したとき、宝物トークンを追加で 1 つ収集する。	 瞬間移動 ウィザード	 好戦 ウォリアー ワルキューレ: 君のウォリアーは任意の領土や冥界から戦闘に合流してよい。冥界から戻る場合は剣を 3 つ支払う。	 建築 ワーカー



飛行
ドラゴン



瞬間移動
ウィザード

外交官: 君のウィザードは相手のユニットがいる領土に瞬間移動してよい。それによって戦闘は発生しない。



好戦
ウォリアー

機運: 君のウォリアーが戦闘にいるとき、君のダイス 1 個を 5 の目にして良い。それがその戦闘に合流していたなら、6 にしてよい。



建築
ワーカー



飛行
ドラゴン



瞬間移動
ウィザード



好戦
ウォリアー

戦槌: 君のウォリアーは、君が道具を持っている間、戦闘でダイスを追加で 1 個ふる。



建築
ワーカー

採掘: 君の再編成時、君のワーカーがいずれかの廃墟にいる場合、金貨を 1 枚得る。



飛行
ドラゴン



瞬間移動
ウィザード

触手: 君のドラゴンの配置時、隣接するユニット 1 体をドラゴンのいる領土に移動してよい(敵なら戦闘が発生する)。



好戦
ウォリアー

混沌の妖術師: 君のウィザードを戻すとき、君のカード置場のカードを発動する代わりに相手のカード置場のカードを発動してよい



建築
ワーカー



飛行
ドラゴン

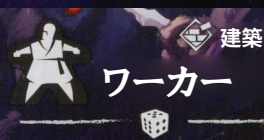


瞬間移動
ウィザード

穴掘り: 君のドラゴンの配置時、その領土の代わりに隣接する領土のアクションを実行してよい。

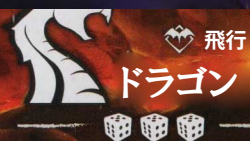


好戦
ウォリアー



建築
ワーカー

殺到: 君のワーカーが 1 人戦闘に合流するたび、剣を 1 つ得る。



飛行
ドラゴン



瞬間移動
ウィザード

焼き焦がす息: 君のドラゴンがいる戦闘で勝利したとき、敗北した各相手はリソースを 1 つ捨てる。



好戦
ウォリアー

火魔女: 君のウィザードが戦闘にいて、君の手札の魔法カードが 4 枚以上のとき、戦闘ダイスを追加で 2 個ふる。



建築
ワーカー

 ドラゴン 飛行 3 dice	 ウィザード 瞬間移動 1 die	 ウォリアー 好戦 2 dice 戦場での憤怒: 君のウォリアーが 戦闘にいるたび、その勝敗に関係 なく、★を得る。	 ワーカー 建築 2 dice 暴力的な力: 君のワーカーは戦闘 でダイスを2個ふる。
--	--	--	--

苔森のトロール	茨谷のエルフ
バステの軍勢	暁の僧
夜女王の信徒	影の悪魔
アトランティス人	悪夢湾の海賊
空生まれの鳥族	嵐の群衆
イーブンマーチの守部	石兜のドワーフ
眼魔のしもべ	群れなす鼠人
火魔女のゴブリン	燃えさし砕きのオーガ