

集めた永續カードの枚数	ピラミッドの煉瓦の数	黄と赤の穀物畑の合計生産数
緑の穀物畑の合計生産数	穀物市場と石市場の合計進行数	集めたスフィンクスカードの枚数
オベリスクの煉瓦の数	石切場の合計生産数	職人の合計能力値

穀物市場の一番上に到達する。	ピラミッドに自分の煉瓦を7つ以上置く。	石市場の一番上に到達する。	立像を2つ完成する。	オベリスクに自分の煉瓦を4つ以上置く。
オベリスクの自分の煉瓦数が単独で最大。	永續カード1枚につき1VP。	オベリスクに自分の煉瓦を5つ以上置く。	紫の職人の能力値が5以上。	緑の職人の能力値が5以上。
緑の穀物畑の生産数が単独で最大。	列柱の煉瓦を最後まで置く。	青の職人の能力値が5以上。	すべての職人の能力値が3以上。	黄の穀物畑の生産数が単独で最大。
赤の穀物畑の生産数が単独で最大。	石切場の生産数が単独で最大。	ピラミッドに自分の煉瓦を6つ以上置く。	黄の職人の能力値が5以上。	立像を3つすべて完成する。
立像3つに煉瓦をそれぞれ2つ以上ずつ置く。	オベリスクの9のレベルを自分が建築する。	ピラミッドの1つの列すべてに自分の煉瓦を置く。		
ピラミッドで自分が最大数ボーナスを得た列1列につき2VP。	立像を1つ完成し、石市場の一番上に到達する。	オベリスク、列柱、ピラミッド、立像のそれぞれに自分の煉瓦を2つ以上置く。	ピラミッドに自分の煉瓦を4つ以上置き、石市場の一番上に到達する。	穀物市場と石市場の一番上に到達する。
列柱の煉瓦を最後まで置き、オベリスクに自分の煉瓦を3つ以上置く。	オベリスクに自分の煉瓦を3つ以上置き、穀物市場の一番上に到達する。	オベリスクに自分の煉瓦を3つ以上置き、ピラミッドに自分の煉瓦を5つ以上置く。	立像を1つ完成し、穀物市場の一番上に到達する。	オベリスク、列柱、ピラミッド、立像のそれぞれに自分の煉瓦を3つ以上置く。
オベリスク、列柱、ピラミッドのそれぞれに自分の煉瓦を5つ以上置く。	ピラミッドに自分の煉瓦を4つ以上置き、立像を2つ完成する。	列柱の煉瓦を最後まで置き、ピラミッドに自分の煉瓦を4つ以上置く。		
列柱に煉瓦を4つ以上置き、立像を1つ完成する。	石市場と穀物市場の両方が一番上に達したプレイヤーが1/2/3/4人いる場合、1/2/4/6VP。			

食糧供給フェイズ中: 穀物を6つ生産する。	食糧供給フェイズ中: 穀物を6つ生産する。	食糧供給フェイズ中: 穀物を6つ生産する。
食糧供給フェイズ中: 穀物を6つ生産する。	食糧供給フェイズ中: 穀物を10個生産する。	食糧供給フェイズ中: 穀物を10個生産する。
食糧供給フェイズ中: 穀物を10個生産する。	食糧供給フェイズ中: 穀物を10個生産する。	採掘フェイズ中: 石を3つ生産する。
採掘フェイズ中: 石を3つ生産する。	採掘フェイズ中: 石を3つ生産する。	採掘フェイズ中: 石を3つ生産する。
採掘フェイズ中: 石を6つ生産する。	採掘フェイズ中: 石を6つ生産する。	採掘フェイズ中: 石を6つ生産する。
採掘フェイズ中: 石を6つ生産する。	石市場を2回上げる。	採掘フェイズ中: 石を3つ生産する。
採掘フェイズ中: 石を3つ生産する。	食糧供給フェイズ中: 任意の数の石を消費することで、その数に等しい穀物を生産する。	食糧供給フェイズ中: 灌漑リング内に黄の穀物畑があるなら、穀物を4つ生産する。
任意の時点でこのカードを穀物畑1つにつける。その穀物畑は1色分改良される。	ただちに5VP失う。 ゲーム終了時: 5VP 得る。	採掘フェイズ中: 石を2つ生産する。
食糧供給フェイズ中: 灌漑リング内に赤の穀物畑があるなら、穀物を6つ生産する。 ただちに穀物市場を1回上げる。	食糧供給フェイズ中: 穀物を2つ生産する。	食糧供給フェイズ中: 灌漑リング内に黄の穀物畑があるなら、穀物を5つ生産する。
穀物を4つ生産する。	スフィンクスカードを1枚以上買うとき、コスト無しでスフィンクスカードを1枚引く。	建築フェイズ中1回: 職人1人を+1する。

	穀物市場を 2 回上げる。	食糧供給フェイズ中: 灌漑リング内に黄の穀物畑があるなら、穀物を 2 つ生産する。 採掘フェイズ中: 石を 1 つ生産する。	採掘フェイズ中: 石を 2 つ生産する。
	食糧供給フェイズ中: 穀物を 3 つ生産する。	石を 3 つ生産する。紫の職人を +1 する。	食糧供給フェイズ中: 灌漑リング内に赤の穀物畑があるなら、穀物を 7 つ生産する。 ただちに石市場を 1 回上げる。
	1 つの建築作業の間のみ、職人 1 人の能力値を +3 したものと扱ふ。	採掘フェイズ中: 石を 3 つ生産する。	オベリスクか列柱かピラミッドに煉瓦を 1 つ置く。VP は得ない。
	任意の時点でこのカードを穀物畑 1 つにつける。その穀物畑は 1 色分改良される。	食糧供給フェイズ中: 灌漑リング内に赤の穀物畑があるなら、穀物を 8 つ生産する。 ただちに 3VP 得る。	穀物市場を 2 回上げる。
	配置フェイズ終了時: 残っているナイルカードを 1 枚得るか、1VP 得る。	採掘フェイズ中 1 回: 職人 1 人を -1 することで、石市場と穀物市場の両方を 1 回ずつ上げる。	建築フェイズ中 1 回: 石を 2 つ消費することで職人 1 人を +1 するか、石を 4 つ消費することで職人 1 人を +2 か職人 2 人を +1 する。
	職人 1 人を +1 する。灌漑リングを 1 回上下してよい。	食糧供給フェイズ中: 穀物を 4 つ生産する。	食糧供給フェイズ中: 灌漑リング内に赤の穀物畑があるなら、穀物を 8 つ生産する。 ただちに 3VP 得る。
	1 つの建築作業の間のみ、職人 1 人の能力値を +4 したものと扱ふ。	1 回の手番中に船を 2 隻続けて置く。	採掘フェイズ中: 石を 3 つ生産する。
	採掘フェイズ中: 石を 4 つ生産する。	食糧供給フェイズ中: 穀物を 2 つ生産する。 採掘フェイズ中: 石を 2 つ生産する。	石市場を 2 回上げる。
	石を 4 つ生産するか、穀物を 4 つ生産する。	食糧供給フェイズ中: 穀物を 3 つ生産する。	食糧供給フェイズ中: 灌漑リング内に黄の穀物畑があるなら、穀物を 6 つ生産する。
	採掘フェイズ中: 石を 2 つ生産する。	石を 2 つ生産する。灌漑リングを 2 回まで上下してよい。	食糧供給フェイズ中: 灌漑リング内に黄の穀物畑があるなら、穀物を 5 つ生産する。
	食糧供給フェイズ中: 灌漑リング内に赤の穀物畑があるなら、穀物を 9 つ生産する。 ただちに石を 4 つ生産する。	食糧供給フェイズ中: 穀物を 3 つ生産する。 採掘フェイズ中: 石を 2 つ生産する。	立像とピラミッドの自分の煉瓦 1 つにつき 1VP 得る。
	スフィンクスの建築時に、カードを 2 枚まで残してよい。	石市場を 2 回上げる。	オベリスクと列柱の自分の煉瓦 1 つにつき 1VP 得る。
	石を 6 つ生産する。	1 つの建築作業の間のみ、職人 1 人の能力値を +5 したものと扱ふ。	石を 10 個まで売り、1 つにつき 1VP 得る。
	穀物市場を 2 回上げる。	石を 3 つ生産する。灌漑リングを 2 回まで上下してよい。	石を 4 つ生産するか、1 つの建築作業の間のみ、職人 1 人の能力値を +4 したものと扱ふ。
	建築フェイズ中: このラウンド中、オベリスクに置く煉瓦は、コストの石がそれぞれ 1 つ少なくなる。	建築フェイズ中: このラウンド中、ピラミッドに置く煉瓦は、コストの石がそれぞれ 1 つ少なくなる。	紫の列柱能力 1 つを再度使えるようにする。
	建築フェイズ中: このラウンド中、各立像に複数の煉瓦を置いてよい。	穀物市場と石市場を 2 回ずつ上げる。各対戦相手は穀物市場と石市場を 1 回ずつ上げる。	任意の時点でこのカードを穀物畑 1 つにつける。 食糧供給フェイズ中: この穀物畑の生産数を +3 する。
	スフィンクスの建築上限を +1 する。	すべて埋まっている建築場所に船を 1 隻置く。	