

|   |  |                      |                        |                      |
|---|--|----------------------|------------------------|----------------------|
| 墓所をすべて完成する。                                 | ピラミッドを完成する。                                  |                      |                        |                      |
| 墓所の煉瓦1つにつき1VP。                              | 青の職人の能力値に等しいVP。                              | 紫の職人の能力値に等しいVP。      | 神殿に自分の煉瓦を4つ以上置く。       | 黄の職人の能力値に等しいVP。      |
| 緑の職人の能力値に等しいVP。                             | 最終得点時の10VPにつき1VP。                            | 神殿の内側の像が両方とも完成している。  | 神殿の内側の像が少なくとも片方完成している。 | 黄の穀物畑の生産数が単独で最大。     |
| 穀物市場の一番上に到達する。                              | ピラミッドに自分の煉瓦を6つ以上置く。                          | オベリスクが7のレベルまで完成している。 | オベリスクに自分の煉瓦を4つ以上置く。    | 永続カード1枚につき2VP。       |
| オベリスクに自分の煉瓦を5つ以上置く。                         | 緑の穀物畑の生産数が単独で最大。                             | ピラミッドに自分の煉瓦を7つ以上置く。  | 石市場の一番上に到達する。          | オベリスクが8のレベルまで完成している。 |
| 赤の穀物畑の生産数が単独で最大。                            | 石切場の生産数が単独で最大。                               | オベリスクが9のレベルまで完成している。 |                        |                      |
| オベリスク、墓所、ピラミッド、寺院のそれぞれに自分の煉瓦を2つ以上置く。        | 穀物市場と石市場の一番上に到達する。                           |                      |                        |                      |
| 石市場の両方が一番上に達したプレイヤーが1/2/3/4人いる場合、3/5/7/9VP。 | 穀物市場の両方が一番上に達したプレイヤーが1/2/3/4人いる場合、3/5/7/9VP。 |                      |                        |                      |

|  |  |  |
|--|--|--|
| <b>1 ラウンドにつき 1 回:</b> 埋まっているスペースに船を置く。 | スフィンクスカードを1枚以上買うとき、コスト無しでスフィンクスカードを2枚引く。     | <b>ナイルタイルへの船の配置後:</b> そのスペースの恩恵を2回得る。      |
| 職人1人を+2するか、職人2人を+1する。                  | 紫と青の職人を+1する。                                 | 追加で未使用の基本職人1人を使用して建築を行う。                   |
| すべて埋まっている建築場所に船を1隻置く。                  | <b>建設フェイズにつき1回:</b> 石を2つ消費することで任意の職人1人を+1する。 | <b>1 ラウンドにつき 1 回:</b> 上流に船を配置する。           |
| 黄と緑の職人を+1する。                           | <b>食糧供給フェイズ中:</b> 穀物を2つ生産する。                 | <b>採掘フェイズ中:</b> 石を2つ生産する。                  |
| 君の船がある建築場所1ヶ所で最初に建設する。                 | 職人1人を+2するか、職人2人を+1する。                        | <b>ゲーム終了時:</b> このカードを8の墓所タイルとして扱う。         |
| オベリスクや墓所の自分の煉瓦1つにつき1VP。                | ピラミッドや神殿の自分の煉瓦1つにつき1VP。                      | <b>配置フェイズ終了時:</b> 残っているナイルカードを1枚得るか、1VP得る。 |