

ヘクスの山の上から3枚を見る。その内1枚を選んで草原の他のヘクスの隣に置く。そのヘクスに幼虫を1匹置いてよい。他のヘクスは任意の順で戻す。

3ステップまで移動する。ただちに君が居住する収穫場所1つから収穫してよい。

「菓の食料探しの価値は、集める量で決まる」

君の蟻を1匹選ぶ。その蟻を2ステップ先のヘクスまで移動する。山札の一番上のカードを捨てる。各プレイヤーはそのヘクスの蟻を、そのカードの \blacklozenge に等しい数失う。

8ステップまで移動してよい。幼虫は蟻よりも先に移動する義務がある。

「Cataglyphis Genus 種の蟻は地球の磁場に同調し、巣から数百メートル先まで行くことができる」——マインホルト博士

君の左から順に、各プレイヤーは蟻を5匹残してすべて幼虫部屋に戻す。このカードは最終ラウンドではプレイできない。

兵隊蟻フェイズの開始時、君の蟻がいる紛争ヘクスを1つ選ぶ。そのヘクスに望む数の幼虫を置か、そのヘクスの望む数の君の蟻を幼虫部屋に戻す。

戦闘中、君が失う蟻は幼虫部屋に戻る。

「この種は他の蟻の種を、競争での搾取と妨害により駆逐する」

探索後、ただちにその探索したヘクスで君が居住している幼虫の各収穫場所から幼虫を1匹収穫する。

探索時、ヘクスの山の上から2枚を見る。1枚を選んで探索する。もう1枚をヘクスの山の一番上か一番下に置く。

女王蟻フェイズの開始時、山札の一番上を捨てる。その捨てたカードの \blacklozenge に等しいステップ数移動してよい。蟻のみ移動できる。

任意のプレイヤーの一番上の進化1枚を奪う。そのプレイヤーは山札が一番上から同じ部位の進化が公開されるまで公開し、それをコスト無しでプレイする。

他の各プレイヤーは幼虫を1匹失う。君は幼虫を3匹獲得。

「Polyergus Rufescens 等の一部の蟻は、他の巣を侵略して幼虫を奪うことで自らの働き蟻を補充する」——ケカー教授

草原にムカデを2匹置く。各ヘクスのムカデは最大1匹まで。

「そのムカデを見かけた後、蟻は不思議なことに消え失ってしまった」

以下から2つ選ぶ:「カードを1枚引く」「君の進化のカードの重ね順を変える」「2ステップ移動する」「食料を1つ得る」

任意の場所にいる望む数の君の蟻を、草原の1つのヘクスに移動する。

兵隊蟻フェイズの開始時、紛争ヘクスにいる君の蟻を1匹犠牲にしてよい。そうした場合、山札の一番上のカードを捨て、その紛争ヘクスの蟻をその \blacklozenge に等しい数破壊する。

君はムカデと戦わない。各兵隊蟻フェイズの終了時、草原のムカデ1匹につき \heartsuit を得る。

「アリ属のほぼ半分が、他の昆虫と関連を持つ種族だ」

行進時、追加で2ステップ移動してよい。他のプレイヤーが行進するとき、君は自分の蟻を1匹、追加で1ステップ移動してよい。

補充時、追加でカードを1枚引いてよい。

各休眠の開始時、幼虫を6匹破壊することで \heartsuit を得てよい。この能力は各休眠につき1回しか使用できない。

捨て札パイルの進化1枚をコスト無しでプレイしてよい。

幼虫を6匹得る。このカードのコストは蟻で支払う。

「女王は一匹で数百万の卵が産むことができ、何年もの間繁殖力を保つことができる」

ヘクスを1枚引き、草原の他のヘクスの隣に置く。そのヘクスの各収穫場所に君の幼虫を置いてよい。

紛争ヘクスを1つ選ぶ。そのヘクスに君の幼虫を1匹置いてよい。そのヘクスでただちに戦闘を行なう。その戦闘の解決後、働き蟻フェイズを続ける。

兵隊蟻フェイズの開始時、山札の一番上のカードを捨てる。その捨てたカードの \blacklozenge に等しいステップ数移動してよい。蟻の移動のみ行える。

各戦闘で、追加で1枚のカードを捨ててよい。そうした場合、両方のカードの \blacklozenge を君の擲猛として加える。

兵隊蟻フェイズの終了時、君が戦闘したヘクス1つにつき \heartsuit を得る。

「アキトアリほど捕食反応の早い種は『野性の王国』にも出てこない」

プレイ時と各働き蟻フェイズの開始時、プレイヤーを1人選ぶ。次の働き蟻フェイズの開始まで、この進化はそのプレイヤーの胸部の一番上の進化の能力を得る。

隣接する任意のヘクスに、トンネルがあるかどうかに関係なく移動できる。これは探索アクションでは使用できない。

女王蟻フェイズの開始時、君が居住する収穫場所を1つ選ぶ。収穫中、その場所からはリソースを2回収穫する。

幼虫を3匹得てカードを1枚引く。

「幼虫は得る栄養により、成長時に働き蟻か兵隊蟻か女王蟻かが決まる」

食料を2つ得る。このカードのコストは蟻で支払う。

「人食いか、人食いてないものなどいるのか?」——メルグル

任意の蟻を1匹選ぶ。その場所を他の任意の蟻1匹と交換する。

「蒸し暑い日に、風や雨が止んでいる間、蟻は卵を産む日のために空を飛ぶ」——ラルフ教授とジョー教授

君が居住しているヘクスを1つ選ぶ。各プレイヤーはそのヘクスの蟻を1匹残してすべて失う。このカードのコストは幼虫で支払う。大トンネルにはプレイできない。

君が戦闘に勝利するたび、相手は幼虫を2匹失い、君は幼虫を2匹得る。

「Polyergus 属における働き蟻は、卵の獲得の階級に特化している」

各兵隊蟻フェイズの開始時、プレイヤーを1人選ぶ。次の兵隊蟻フェイズの開始まで、この進化はそのプレイヤーの頭部の一番上の進化の能力を得る。

君のアリは任意のヘクスから他の任意のヘクスへ1ステップで移動できる。これは探索アクションと共に使用できない。

「スズメバチは社会的昆虫すべての共通の先祖であり、もちろんアリも飛ぶ」R・P・チャップマン

補充時、引いた1枚目のカードを捨てる。プレイヤーを1人選び、そのプレイヤーは捨てたカードの \blacklozenge に等しい数の幼虫を失う。君は失われた数に等しい数の幼虫を獲る。

他のプレイヤーの蟻は、君が居住しているヘクスから移動で出ることができない。これは大トンネルには適用されない。

女王蟻フェイズの開始時、君の蟻1匹を、任意の居住されていない収穫場所に移動してよい。

「この強力な跳躍は天敵を回避し獲物を捕らえるのに役に立つ」

他の各プレイヤーはカードを1枚裏向きに捨てる。それらのカードを見て、その内1枚をプレイしてよい。残りは捨てる。コストはすべて支払う。

任意のアクションを2つ行う。それらのアクションのコストはすべて支払う。

「これほど産業的な昆虫はいない」

以下から1つ選ぶ:「任意のヘクス1つにミミズ穴1つと幼虫1匹を置く」「ムカデ1匹を他のヘクスに移動する」「 \heartsuit を得る」

食料を1つ得てカードを1枚引く。

「蟻における共食いは、個々を見れば残念だが、巣全体からすれば悪徳となる」——リブゲ博士

各戦闘で君が被る損害は1匹少なくなる。

「この独自の板金のような頭は、巣の入口を塞ぐのに用いられる」

君が戦闘に勝利したとき、ただちにその戦闘したヘクスの任意の収穫場所からリソースを1つ収穫する。

君がプレイするすべてのカードのコストは1少なくなる。

探索により引いたヘクスは草原のどこに置いてよい。探索したヘクスは他のヘクスと少なくともトンネルが1つ繋がっていないなければならない。探索する蟻は1つのヘクスから来る必要がある。

女王蟻フェイズの開始時、君が居住する共存ヘクス2つにつき \heartsuit を得る。

女王蟻フェイズ中、収穫場所2つまでを、通常の種類代わりに食料の収穫場所として扱ってよい。

「人間を除く、蟻は農業的に最も先進的な種だ」——カーモル

女王蟻フェイズの開始時、プレイヤーを1人選ぶ。次の女王蟻フェイズの開始まで、この進化はそのプレイヤーの腹部の一番上の進化の能力を得る。



女王蟻フェイズの食餌中、他の各プレイヤーは君の蟻1匹の食餌を行わなければならない。



プレイ時、君の蟻を1匹、任意の居住されていない収穫場所に移動する。各休眠で、一連のトンネルで繋がる3つ以上のヘクスに居住している場合、を得る。

プレイ時、君の蟻を1匹、任意の居住されていない収穫場所に移動する。各休眠で、大トンネルに隣接していないヘクス2つ以上に君が居住している場合、を得る。

女王蟻フェイズの収穫中、君が居住する幼虫1匹の収穫場所4つまでから、追加で幼虫1匹を収穫してよい。



プレイ時、大トンネルに幼虫を2匹置く。各休眠で、大トンネルに君の蟻が単独で最も多くいる場合、を得る。

プレイ時、ミミズ穴1つを任意のヘクスに置く。各休眠で、君がミミズ穴のあるヘクス3つ以上に居住している場合、を得る。

プレイ時、君の蟻を1匹、任意の居住されていない収穫場所に移動する。各休眠で、君が2つ以上の共存ヘクスに居住している場合、を得る。

女王蟻フェイズの開始時、君の蟻を1匹破壊して山札の一番上のカードを捨ててよい。プレイヤーを1人選ぶ。そのプレイヤーは捨てたカードの毒に等しい数の蟻を捨てる。



プレイ時、カードを1枚引く。各休眠で、2枚以上進化がある君の部位1つにつきを得る。

プレイ時、カードを1枚引く。各休眠で、左右のいずれかの一方のプレイヤーより進化が多い場合、を得る。左右の両方より進化が多い場合、を得る。

プレイ時、幼虫を4匹獲得。各休眠で、左右のいずれかの一方のプレイヤーより幼虫が多い場合、を得る。左右の両方より幼虫が多い場合、を得る。

女王蟻フェイズの開始時、君が居住する共存ヘクス1つにつき幼虫を1匹得る。



プレイ時、食料を1つ得る。各休眠で、左右のいずれかの一方のプレイヤーより食料が多い場合、を得る。左右の両方より食料が多い場合、を得る。

プレイ時、君の蟻を1匹、任意の居住されていない収穫場所に移動する。各休眠で、君が居住する幼虫1匹の収穫場所2つにつきを得る。

プレイ時、君が支配するヘクス1つに幼虫を2匹置く。各休眠で、君が3つ以上のヘクスですべての収穫場所に居住している場合、を得る。

イベント

女王の旅

イベント

大規模の共食い

イベント

ローヤルゼリー

進化

鎧頭

進化

罨顎頭

進化

偵察胸

進化

跳び腹

巣穴目標

献身的進化

巣穴目標

永遠の血脈

イベント

適応力

イベント

興奮下の行動

イベント

奇襲

進化

軍隊頭

進化

飛行胸

進化

運搬胸

進化

葉切り腹

巣穴目標

巨大貯蔵庫

巣穴目標

異種恐怖症種

イベント

古の変異

イベント

茸の大量発生

イベント

雀の攻撃

進化

自爆頭

進化

庭胸

進化

穴掘り胸

進化

模倣腹

巣穴目標

大規模トンネル

イベント

卵の隠し場所

イベント

狩るムカデ

イベント

奇妙な食欲

進化

金火頭

進化

収穫胸

進化

織り手胸

進化

ファラオ腹

巣穴目標

目無き王

イベント

文化窃盗

イベント

見知らぬ場所へ

イベント

夏の嵐

進化

模倣頭

進化

行進胸

進化

銀腹

進化

毒針腹

巣穴目標

大々の進化

イベント

早期収穫

イベント

結婚飛行

イベント

群れ

進化

長吻頭

進化

模倣胸

進化

大工腹

進化

共生腹

巣穴目標

養育の巣

イベント

卵盗り

イベント

謎の穴

進化

曲芸頭

進化

黄土狂乱頭

進化

寄生胸

進化

吸血腹

進化

盗賊腹

巣穴目標

遠征者

イベント

卵の大型隠し場所

イベント

素早い機動性

進化

アマゾン頭

進化

裏切頭

進化

送粉胸

進化

蜜壺腹

巣穴目標

過去の執着

巣穴目標

共生の委任