

Obsession サマリー

● 目的



十九世紀イギリスダービーシャーを舞台に、荒れた領地を貴族にふさわしい場所とするべく貴人を招いて競いあう。

● 準備

○ プレイヤーエリアの準備

1. 開始プレイヤーを決め、そのプレイヤーに開始プレイヤーマーカー(紫ポーン)を渡す。
2. 開始プレイヤーの左側から時計回り順に、各プレイヤーは自分が使う荘家のプレイヤーボード(上中央に紋章)を選ぶ(開始プレイヤーが最後になる)。
3. 各荘家は評判ホイールカウンター(両面印刷の丸チット)を4つ受け取り、1のマーカーを表向きにボード右上の紋章の位置に置く。残りはボードの脇にまとめて置く。
4. 評判ホイールマーカー(黒い丸)を評判ホイール(ボード右上)の1に置く。
5. 各荘家は初期の召使い(ミープル)として、執事(青)、家政婦長(赤)、侍従(緑)、侍女(紫)、下男(白)を1つずつ受け取り、ボードの「執務待ち(Available Service)」に置く。
6. 各プレイヤーは改築ボード(Country Estate Improvements)を1つ受け取り、プレイヤーボードの下側か脇に置く。下側に空間が必要なので空けておくこと。代わりにプレイヤーボードの裏の下部分を使ってもよい。
7. 各荘家は初期の改築タイル(正方形タイル)として、右上に屋敷アイコンの描かれた5色のタイルを1枚ずつ受け取り、改築ボードの対応する色の下側に、屋敷アイコンの面を表にして並べる。残った初期改築タイルは使わない。
8. 各プレイヤーは自分の荘家に対応した家族カード(肖像、右上に荘家の紋章)4枚を受け取る。
9. 初期ゲスト(肖像、左上に王冠)をシャッフルし、各プレイヤーに開始時のゲストとして2枚ずつ配る。家族カードにゲストを加えたものが各プレイヤーの貴人の手札となる。
10. 目的(Objective)カードをシャッフルし、各プレイヤーに5枚ずつ配る。

○ 中央エリアの準備

1. サプライボード(大型ボード)をテーブル中央に置き、雇用待ち(Servants for Hire)の枠に、プレイヤー数に応じて以下を置く。
 - ▶ 2人ゲーム: 副執事(黒)×2、下男(白)×4、侍従(緑)×2、侍女(紫)×2
 - ▶ 3人ゲーム: 副執事(黒)×2、下男(白)×6、侍従(緑)×3、侍女(紫)×3
 - ▶ 4人ゲーム: 副執事(黒)×2、下男(白)×8、侍従(緑)×4、侍女(紫)×4
2. 目的デッキをサプライデッキの指定枠(Objective Cards)に置く。
3. ￡100コインと￡500コインをサプライボードの中央にまとめて置いてバンクとする。
4. 残っている初期ゲストに通常ゲスト(肖像、左上に)を加えてシャッフルし、サプライボードの通常ゲストの枠()に置く。

5. 威信ゲスト(肖像、左上に)から(左上が紋章に)のチャールズ・フェアチャイルド殿(Charles Fairchild Esq.)とエリザベス・フェアチャイルド嬢(Miss Elizabeth Fairchild)を抜いてシャッフルし、サプライボードの威信ゲストの枠()に置く。
6. モニュメント(Monument)以外の改築タイルをすべて袋に入れる。その後、プレイヤー数に応じて以下を袋に加える。
 - ▶ 2人ゲーム:彫造の庭園(Sculpture Garden) + 任意のモニュメント2枚。
 - ▶ 3人ゲーム:彫造の庭園(Sculpture Garden) + 任意のモニュメント3枚。
 - ▶ 4人ゲーム:任意のモニュメント5枚。
7. ラウンドトラック(ボード小、Alderley Hall)をサプライボードの脇に全16ラウンドの面が表になるように置き、白ポーンを「1」のスペースに、勝利ポイントカード(VP)をシャッフルして勝利ポイントの枠(VP Cards)に、テーマカード(人物2人)をシャッフルしてテーマカードの枠(Theme Cards)にそれぞれ置く。
あらかじめ抜き出したチャールズ・フェアチャイルド殿(Charles Fairchild Esq.)とエリザベス・フェアチャイルド嬢(Miss Elizabeth Fairchild)をラウンドトラックの脇に置く。
8. 袋からランダムな改築タイルを6枚引く。そのタイルのうち、威信レートが4以上のものと使用人食堂(Servants' Hall)は袋に戻し、それ以外が6枚になるまで引きなおす。その6枚のタイルを、サプライボードの建築市場(Builders' Market)に、タイル番号(タイル右下側の3桁の数値)が小さい方が安い額になるように順に並べる。

● ゲーム進行

○ シーズン

このゲームでは、3ラウンドの通常ターンとそれに続く求婚ラウンドの4ラウンドを1シーズンと呼ぶ。

○ ラウンド開始時

シーズン開始時(1、5、9、13ラウンド開始時)、ラウンドトラック上のテーマカードの山札の一番上を公開する。

○ 通常ターン

開始プレイヤーから時計回り順に、各プレイヤーはパスをするか、以下の6つのステップを順に実行する。

- 1) 執務の循環:自分のプレイヤーボード上の召使い(ミープル)を、「使用人部屋(Servants' Quarter)」の枠から「執務待ち(Available Service)」に、「執務済(Expended Service)」から「使用人部屋(Servants' Quarter)」にそれぞれ移動する。

2) ラウンドトラックとモニュメントと使用人食堂のチェック:実際にプレイヤーが処理をターンの内容を進める前に、以下をチェックする。

- ▶ ラウンドトラックで特殊なイベントが指示されているかをチェックする。内容の詳細はそれぞれの項目を参照。



村祭り:このラウンドの開始時、「個人用書斎 (Private Study)」の改築タイルを裏返しているプレイヤーは£300を得る。



求婚:このラウンドでは求婚イベントのみが発生する。このラウンドでは召使いは循環せず、催事も行わない。モニュメントや「使用人食堂 (Servants' Hall)」からの評判も得ない。



目的カード:各プレイヤーのターンの開始時、目的カードの山札からカードを2枚引く。



建築家の祝日:このラウンド中、各プレイヤーは改築タイルを(通常の1枚ではなく)任意の枚数購入できる。



国民の祝日:このラウンド中の催事は、プレイヤーの評判に制限されない。任意の威信レートのタイルで任意のゲストを招待できる。



ゲーム終了:最終得点の集計をする。

- ▶ ターンプレイヤーは改築ボードのモニュメント (Monument) の数に等しい評判を得る。
- ▶ ターンプレイヤーが「使用人食堂 (Servants' Hall)」を持っている場合、任意の召使いをここに配置できる(詳細は後述)。

3) 催事の開催:改築ボードの下側から改築タイルを1枚選び、それをプレイヤーボード左上の「催事 (Activity)」に移動して、そのタイルの催事(タイル名の下の白文字)を開催する。その際、以下を守る義務がある。

- ▶ そのタイルの威信レート(左下)が、自分の評判(プレイヤーボードの丸タイルの値)以下であること。
- ▶ そのタイルの下側に示された召使いが、自分のプレイヤーボードの「執務待ち (Available Service)」にいること。

- 4) ゲストの招待: 自分の貴人の手札から、その催事に指定されている貴人(Gentry: 任意の貴人、Gentlemen: 男性、Ladies: 女性、House Member/Family: 荘家家族)を必要な人数選んで招待する。その際、以下を守る義務がある。
- ▶ 招待する各貴人の左上の数字が、このターンの開始時のプレイヤーの評判(プレイヤーボードの丸タイルの値)以下であること。家族やフェアチャイルド家の人々の場合、カードの値は1として扱う。
 - ▶ 招待する各貴人の左下に示された召使いが、自分のプレイヤーボードの「執務待ち(Available Service)」に在ること。
 - ▶ 「執事室(Butler's Room)」では貴人は招待しない。
- 5) 召使いの配置: 催事の改築タイルと招待した貴人が指定している召使いを、自分のプレイヤーボードの「執務待ち(Available Service)」からそれぞれの上へ移動する。これがすべて行えない場合はその催事は開催できない。一部の召使いは他の召使いの代理ができる。
- ▶ 家政婦長(赤): 執務可能な侍女(紫)がない場合、家政婦長を侍女として代用できる。
 - ▶ 副執事(黒): 副執事は常に男性の召使い(執事(青)、侍従(緑)、下男(白))として代用できる。
 - ▶ 下男(白): 執務可能な侍従(緑)がない場合、ブラシ室(Brushing Room)がある場合のみ、下男を侍従として代用できる。
- 6) 催事の利得: 催事を開催することで、改築タイルの中央と招待した貴人の右下に示された利得を得る。利得は資金(⌘)、評判(♁)、新たなゲスト(♁)がある(2つのアイコン枠に「either」と「or」がある場合はどちらか一方のみが得られる)。これらは以下の順で獲得する。
1. 資金: ⌘で示された額の資金をサプライボードから受け取ってプレイヤーボードの脇に置く。
 2. 評判: ♁のアイコン1つにつき、評判ホイールのマーカーを1スペース時計回りに移動する。マーカーが5から1に移動するたび、中央のホイールカウンターの値を+1する。中央の値は6の次はMAX(ユニオンジャック)で、これ以上にはならず、マーカーは1から2に移動しない。
赤枠の評判アイコンは、その数だけ評判が下がることを意味する。その枠内の♁のアイコン1つにつき、評判ホイールのマーカーを1スペース反時計回りに移動する。マーカーが1から5に移動するたび、中央のホイールカウンターの値を-1する。ホイールカウンターの値は1未満にならず、1の場合はマーカーは1から5に移動しない。
各家族の娘の評判ボーナス(♁♁⁺)は、その催事に男性の威信ゲスト(♁♁)がいる場合にのみ得られる。
 3. 貴人の招待: ♁なら通常ゲストを1人、♁♁なら威信ゲストを1人、サプライの該当デッキから引いて自分の手札に加える。入手したゲストは常に公開する。家族の夫人の上のアイコン(右図)は、通常ゲストを2人引いて1枚を手札に加え、もう1枚を山札の一番下に戻すことを意味する。





4. 貴人の退出: ゲストを退出させる(家族の夫人の右図アイコンを含む)場合、自分の手札か捨て札パイルの貴人を1人(家族は不可)、対応する山札の一番下に置いてよい。退出は常に任意で、行わないことを選べる。催事に参加している貴人を退出させてもよく、その場合でもその貴人の利得は実行できる。
- ◆ 特殊な利得: 「VP Card」アイコンがある場合、サプライボードからVPカードを1枚引く(後述)。
評判アイコン(🐉)に「攻撃(Attack)」と書かれている場合、他のプレイヤーを1人選び、そのプレイヤーは評判ホイールを反時計回りにアイコン数進める。
 - ◆ 召使いの雇用: 「執事室(Butler's Room)」での催事の場合、通常のリ得の代わりに、サプライボードの雇用待ち(Servants for Hire) 枠から任意の召使いを2人(副執事(黒)を除く: これは「配膳室(Butler's Pantry)」のタイルの購入時のみ入手可)獲得し、自分のプレイヤーボードの「執務済(Expended Service)」の枠に置く。
- 7) 建築市場からの購入: サプライボードの建築市場(Builders' Market)に並んでいるタイルを、自分の資金を支払って購入できる。その際、以下に従う。
- ▶ 1ターンのみ購入できる(例外: 「建築家の祝日(Builder's Holiday)」では無制限に購入できる)。
 - ▶ 1人で同じタイルを2枚購入できない。
 - ▶ 価格はタイルの置かれている場所の上の金額に、タイル自身の右上に書かれている金額を加減した額で、資金からバンクに支払う。
 - ▶ 購入したタイルは自分の改築ボードの対応する色の場所に(同色は縦に並べて)表向きに置く(薔薇のアイコンのある面が裏面)。使用人食堂(Servants' Hall)やモニュメントを購入した場合、毎ターン評判が増えるので、確認トークン(丸に🐉とReminder)を受け取ってプレイヤーボードに置くとよい。
 - ▶ タイルの購入後、建築市場の空いた場所を左に詰め、右端に袋からタイルを1枚引いて追加する。複数のタイルを購入する場合、すべての購入の終了後、空いた場所を左に詰め、空きスペースと同じ枚数をタイルから引き、タイル番号の若い方が安い値段になるように追加する。
 - ▶ 追加するタイルがすでに建築市場に並んでいるタイルだった場合、空きに埋める代わりに同じタイル上に重ねて、改めてタイルを引く。重なっているタイルを購入した場合、スペースは空かないので新たなタイルは引かない。
 - ▶ タイルは資金があればどれでも購入できる。購入にはプレイヤーの評判やタイルの威信レートは関係が無い。
- 8) プレイヤーボードの整理: タイルに置いた召使いをプレイヤーボードの「執務済(Expended Service)」の枠に置く。改築タイルは改築ボードの対応場所に戻す。これがそのタイルを使用した1回目である場合、そのタイルを裏返して薔薇の面を表にする(すでに裏返されているタイルは戻さない)。催事に参加した貴人はプレイヤーの捨て札パイルに表向きに置く。その後、時計回りに次のプレイヤーのターンになる。

○ 特殊な改築タイル

- ◆ 執務タイル:「執事室(Butler's Room)」を除く執務(Service)タイルは左側に丸い矢印が描かれている。ここでの催事は行われず、ゲームに常時影響を与える。
- ◆ モニュメントタイル:モニュメント(Monument)タイルは写真が描かれている。ここでの催事は行われない。プレイヤーはターンの開始時に、改築ボードのモニュメント1つにつき ♁ を得る。
- ◆ 納屋(Barn):敷地(Estate)カテゴリーのタイル(赤)の催事が行われた場合、その催事の利得を得る際に、プレイヤーは追加で ♁ を得る。
- ◆ 使用人食堂(Servants' Hall):プレイヤーは自分のターンのステップ2(使用人食堂のチェック)において、任意の執務待ちの召使い1人をこのタイルに置いてよい。そうした場合、任意のプレイヤーを ♁ し、自分の評判を ♁ する。その後、その召使いを執務済(Expended Service)に置く。ここでの催事は行われない。
- ◆ 個人用書斎(Private Study):個人用書斎で催事が行われて裏返された後、以降の村祭り(Village Fair)のあるラウンドでの自分のターン開始時に、そのプレイヤーは $\text{♁}300$ と ♁ を得る。
- ◆ 大書庫(Main Library):大書庫で催事を行った場合、表なら目的カードを1枚引き、裏ならVPカードを1枚引く。
- ◆ 複合タイル:右上に白い花のシンボルがあるタイルは複合タイルで、表と裏でカテゴリーが異なる。これは以下のルールに従う。
 - ▶ このタイルは花のシンボルに下線がある方が表。市場に置く際や購入時はこちらを表にして配置する。
 - ▶ 召使い枠の色は裏面のカテゴリーの色を意味している。
 - ▶ このタイルで催事を開催するたび、改築ボードに戻す際にタイルを裏返して新たなカテゴリーに置く。このタイルは何回でも裏返される。
- ◆ スイート:スイート(Suite)で催事が行われた場合、そこに招待されたゲストの利得は2倍で計算する。
 - ▶ 獅子心スイート(Lionheart Suite):ここでの催事の際、威信ゲストを山札から1枚引いてここに招待する。そのゲストに表記された召使いは配置しない。この催事の解決後、そのゲストはプレイヤーの捨て札パイルに置かれる。

○ 特殊アクション

プレイヤーは自分手番中に、自分の ♁ を下げる(評判ホイールのマーカーを反時計回りに進める)ことで、以下の特殊アクションを実行できる。これは手番中何回でも実行してよい。

- ▶ 借金: ♁ を2下げることで、バンクから $\text{♁}200$ を受け取る。
- ▶ 執務手伝い: ♁ を3下げることで、「使用人部屋(Servants' Quarter)」にいる召使いを1人、「執務待ち(Available Service)」にいるかのように使用してよい。
- ▶ 建築市場の更新: ♁ を4下げることで、建築市場のタイルをすべて脇に置き、新たに建築市場のタイルを(通常の購入時と同様に)補充し、その後脇に置いたタイルを袋に戻す。これは手番中1回のみ実行できる。

○ パス

手番プレイヤーが通常ターンで催事を開催せずにパスを行った場合、通常ターンのステップ2(特殊イベントの実行、モニュメントや使用人食堂(Servants' Hall)からの評判の獲得)を行い、その後以下を順に実行する。

- ▶ 自分の捨て札パイルの貴人をすべて手札に戻す。
- ▶ 自分のすべての召使いを「執務待ち(Available Service)」に移動する。
- ▶ バンクから€200 受け取るか、建築市場を更新する(♣は下げない)。
- ▶ 建築市場から改築タイルを購入してよい(通常1枚、建築家祝日なら任意枚数)。

○ 求婚

求婚ラウンド(4、8、12、16 ラウンド)は通常とは進行が異なる。

各シーズンの開始時、テーマカードが公開される。(最終16ラウンドを除く)求婚ラウンドでは、各プレイヤーはそのシーズンの開始時に公開されたテーマカードにカテゴリーが一致する自分の改築タイルのVP(右下月桂冠)を合計し、最も高いプレイヤーがサプライボード脇のフェアチャイルド(Fairchild)家の貴人カードを1枚選んで自分の手札に加える。そのプレイヤーは、次のシーズンの通常ラウンドでそのカードを使用できる。さらにそのプレイヤーは、ラウンドトラックからVPカードを1枚引き、内容を確認して裏向きに自分の前に置く。このカードに「または(or)」の表記がある場合、自分の手番中にそのカードを捨てて、下側の効果を得てよい。

- ▶ VPカードのアイコン



自分の召使いをすべて「執務待ち(Available Service)」に移動する。



目的カードを1枚引く。

REFRESH
BUILDERS'
MARKET

建築市場を更新する。



雇用待ち(Servants for Hire)枠から(副執事(黒)以外の)任意の召使いを1人得て「執務済(Expended Service)」の枠に置く。



建築市場から望む枚数の改築タイルを購入する。



自分の捨て札パイルの貴人を1人手札に戻す。

タイルのVP合計が最高のプレイヤーが同点で複数いる場合、その各プレイヤーはVPカードを1枚ずつ得るが、フェアチャイルド家のカードは得られない。

最終ラウンドの求婚では、公開された4枚のテーマカードのカテゴリーをすべて合計する。1つのカテゴリーが複数ある場合、そのカテゴリーは2回数える(2倍のVPを得る)ことになる。合計が最も高いプレイヤーはフェアチャイルド(Fairchild)家の貴人カードを1枚選んで自分の手札に加え(最終得点で使用)、VPカードを1枚得る。最高が同点なら、その中で評判の値(丸タイルの値)が高いプレイヤーが得る。それも同点なら、その各プレイヤーはVPカードを1枚得るが、フェアチャイルド家のカードは得られない。

● シーズン終了

求婚ラウンドが終了したら、そのシーズンが終了する。

シーズンの終了時には以下を実行する。

○ 建築市場リザーブ

第1シーズンと第2シーズンの終了から、建築市場リザーブの処理を行う。

建築市場リザーブに置かれているタイルは、市場と同様に購入してよい。

第1シーズン終了時(4ラウンドの求婚処理後)に、以下の処理を行う。

- ▶ 建築市場に置かれているすべての執務(Service)タイルを、建築市場リザーブ(Builders' Market Reserve)の「執務(Service:下側)」の枠に移動する。
- ▶ 通常の購入時と同様に建築市場を補充する。その際に新たな執務タイルを引いたら、それを建築市場リザーブに置き、タイルを引きなおす。
- ▶ これ以降のラウンドで執務タイルが引かれたら、それをただちに建築市場リザーブに移動し、タイルを引きなおす。
- ▶ 改築タイルの購入時、プレイヤーは通常の購入として建築市場リザーブの任意の執務タイルを $\yen 300$ (+タイル修正)で購入してよい。

第2シーズン終了時(8ラウンドの求婚処理後)に、以下の処理を行う。

- ▶ 建築市場に置かれているすべての威信レート(左下数値)が1のタイルを、建築市場リザーブ(Builders' Market Reserve)の「威信レート1(Prestige Rating 1:上側)」の枠に移動する。
- ▶ 通常の購入時と同様に建築市場を補充する。その際に新たな威信レートが1のタイルを引いたら、それを建築市場リザーブに置き、タイルを引きなおす。
- ▶ これ以降のラウンドで新たな威信レートが1のタイルが引かれたら、それをただちに建築市場リザーブに移動し、タイルを引きなおす。
- ▶ 改築タイルの購入時、プレイヤーは通常の購入として建築市場リザーブの任意の新たな威信レートが1のタイルを $\yen 300$ (+タイル修正)で購入してよい。

○ 目的カードの破棄

シーズン終了時、各プレイヤーは自分の目的カードを1枚選んで捨てる(最終シーズンを含む)。これにより、通常は集計時に目的カードが3枚残ることになる(初期5枚+途中2枚ーラウンド終了4枚)。

○ 開始プレイヤーマーカーの移動

現在開始プレイヤーマーカーを持っているプレイヤーは、それを反時計回りに隣のプレイヤーに渡す。

● ゲームの終了

最後のシーズンが終了したらゲームが終了する。各プレイヤーは以下の項目を合計する。

1. 改築タイル: 改築ボードに並んでいる各改築タイルの VP (右下月桂冠)。
2. 貴人カード: 手札と捨て札パイルの各貴人カードの VP (右上月桂冠)。
3. 目的カード: 手元の目的カードのうち、内容を達成したものの VP。
4. 評判: 現在の評判の値に応じて、以下の VP

評判	1	2	3	4	5	6	MAX
VP	1	3	6	10	15	21	28

5. 召使い: プレイヤーボード上の召使い 1 人につき 2VP。
6. 財産: 残り資産 $\text{€}200$ につき 1VP。
7. VP カード: 手元に残っている VP カードを公開し、そこに表記された VP。

合計 VP が最も高いプレイヤーが勝利。同点の場合、その中でフェアチャイルド家の貴人が手元にあるプレイヤーが勝利。その中の誰もフェアチャイルド家の貴人を持っていない場合、その中で評判の値が最も高いプレイヤーが勝利。

● 拡張ゲーム

より長いゲームをプレイする場合、以下のルールを採用する。


- ◆ ラウンドトラックの裏面を使用する。ゲームは全 20 ラウンド。
- ◆ プレイヤーの評判カウンターは 1~8+MAX。
- ◆ ゲーム開始時に各プレイヤーに配る目的カードは 4 枚。
- ◆ 1 シーズンは通常ターン 4 ラウンド + 求婚の 5 ラウンド。
- ◆ 評判ポイントによる VP は以下の通り。

評判	1	2	3	4	5	6	7	8	MAX
VP	1	3	6	10	15	21	28	36	45

Obsession: Wessex Expansion サマリー

● ウェセックス家

プレイヤーは自分の荘家としてウェセックス家(Wessex)を選択できる。

ウェセックス家はのシンボルのある「朝食室(Breakfast Room)」か「テニスコート(Tennis Court)」のいずれかの改築タイルを持った状態でゲームを開始する。これはゲームの開始時に1枚選択し、使わなかった方(ウェセックス家がない場合は両方)の改築タイルはこのゲームでは使用しない。

Obsession: Upstairs, Downstairs サマリー

● ハワード家

プレイヤーは自分の荘家としてハワード家(Howard)を選択できる。


ハワード家は召使いにコック(オレンジ:後述)を追加した状態でゲームを開始する。

● 補助型召使い

新たな召使い(ミープル)が導入される。執務待ちの各召使いは、以下の使い方ができる。

○ コック (注:コックは女性)

コック(オレンジ)は、任意の催事に追加で置くことができる。その場合、以下の効果が発生する。

- ▶ プレイヤーはを得る。
- ▶ その催事には、現在の評判+2までの威信レートゲストを招待できる。

○ 小間使い

小間使い(水色)は以下の使い方ができる。

- ▶ 催事に招待した貴人のうち、収入(₤)を獲得できる貴人の上に追加で置き、その収入を+₤100する。
- ▶ 常に執事(青)として代用できる。この場合、前述の収入が増える効果は適用されない。
- ▶ 「馬車置き場(Carriage House)」の改築タイルがある場合、そこに下男(白)の代用として置くことができる。

○ 家政婦

家政婦(ピンク)は以下の使い方ができる。

- ▶ 催事に招待した貴人のうち、新たなゲスト(♣/♠)を獲得できる貴人が改築タイルの上に追加で置き、そのゲストを引く際に追加でカードを1枚見て、その中から1枚を選ぶ。
- ▶ 常に家政婦長(赤)として代用できる。この場合、前述のゲストに関する効果は適用されない。
- ▶ 「家政婦長室 Housekeeper's Room」の改築タイルがある場合、常に侍女(紫)として代用できる。

○ 便利屋

便利屋(茶)は以下の使い方ができる。

- ▶ 村祭りのラウンドで「個人用書斎 (Private Study)」に置き、村祭りから£200の収入を得る。
- ▶ 改築タイルの購入の際に建築市場のタイルの上に置き、そのタイルの価格を£100下げる。
- ▶ 改築ボードの威信レートのある改築タイルに置き、そのタイルの威信レートを一時的に1下げる。
- ▶ 便利屋をゲームから取り除き、建築市場のタイルを更新する。
- ▶ 便利屋をゲームから取り除き、建築市場の£300のスペースのタイルを袋に戻して左側に詰め、袋から任意のタイルを1枚探して建築市場の£800の場所に置く。
- ▶ 副執事(黒)は便利屋の代用はできない。

● 召使いの新ルール

召使いに関して、以下のルールが変更になる。これは『Upstairs, Downstairs』拡張を使う場合は常に適用する。使わない場合はプレイヤーの合意の上で適用してもよい。

○ パス時の雇用

プレイヤーが通常ターンでパスをしたとき、£200や建築市場の構築の代わりに、サプライボードの雇用待ち (Servants for Hire) 枠から召使いを雇用できる。その場合、召使いを執務待ちに移動した後、通常の催事と同様に「執事室 (Butler's Room)」を催事枠に置き、執事(青)か副執事(黒)をそのタイルに置いて、召使いを2人雇用して(タイル上の執事や副執事と共に)執務済の枠に置く。

○ 召使いの制限

プレイヤーはコック(オレンジ)、小間使い(水色)、家政婦(ピンク)、便利屋(茶)をそれぞれ1人ずつしか持てず、他のプレイヤーから奪うこともできない(侍従(緑)、侍女(紫)、下男(白)のみ奪える)。便利屋を効果のためにゲームから取り除いた場合、そのプレイヤーは再び便利屋を雇うことはできない。

● 召使いの準備とドラフト

ゲームの準備の段階で、雇用待ちのスペースには以下を準備する。

- ▶ 2人ゲーム: 副執事(黒)×2、下男(白)×4、侍従(緑)×2、侍女(紫)×2、コック(オレンジ)×2、小間使い(水色)×2、家政婦(ピンク)×2、便利屋(茶)×2
- ▶ 3人ゲーム: 副執事(黒)×2、下男(白)×6、侍従(緑)×3、侍女(紫)×3、コック(オレンジ)×3、小間使い(水色)×3、家政婦(ピンク)×3、便利屋(茶)×3
- ▶ 4人ゲーム: 副執事(黒)×2、下男(白)×8、侍従(緑)×4、侍女(紫)×4、コック(オレンジ)×4、小間使い(水色)×4、家政婦(ピンク)×4、便利屋(茶)×4

プレイヤーの準備の手順は以下のように変更される。

- ◆ ステップ 1: 開始プレイヤーを決める。
- ◆ ステップ 2: 雇用待ちスペースから下男(白)、侍従(緑)、侍女(紫)、コック(オレンジ)、小間使い(水色)、家政婦(ピンク)、便利屋(茶)を1人ずつ取り出す。開始プレイヤーの左隣から時計回り順に、各プレイヤーはプレイヤーボードを1つ選び、さらに取り出した召使いを1人選んで獲得する。その際、以下に従う。
 - ▶ ハワード家(Howard)を選んだプレイヤーは(荘家ボーナスですでにコックを獲得しているため)コックを選べない。ヨーク家(York)は荘家ボーナスで下男を得ているが、(下男は複数持てるため)追加の下男を選んでよい。
 - ▶ 獲得した召使いはプレイヤーボードの執務待ちの枠に置く。
 - ▶ 全員が選んだ後、選ばれなかった召使いは雇用待ちに戻す。
- ◆ ステップ 10: Upstairs Downstairs 拡張の目標カードを追加すること。

● 5-6人ゲーム

- ◆ 個人ボード裏面の、改築ボード組み込み面を使用する。
- ◆ Upstairs, Downstairs 拡張のゲストを追加する。
- ◆ 追加の召使いミープルを準備する。
- ◆ 雇用待ち枠に、副執事(黒)×2、下男(白)×10、侍従(緑)×5、侍女(紫)×5を準備する。Upstairs, Downstairs 拡張を使う場合、さらにコック(オレンジ)×5、小間使い(水色)×5、家政婦(ピンク)×5、便利屋(茶)×5を準備する。
- ◆ Upstairs, Downstairs 拡張の召使いを使わない場合、第1ラウンドの開始プレイヤーの左隣のプレイヤー(ゲーム中に開始プレイヤーにならないプレイヤー)は、5人ゲームなら£200、6人ゲームなら£300を受け取る。6人ゲームの場合、そのさらに左隣のプレイヤーは£200を受け取る。
Upstairs, Downstairs 拡張を使う場合、代わりに前述の召使いドラフトを採用する。
- ◆ シーズンの終わりに目的カードを捨てる場合、まとめてシャッフルしてから山札の一番下に加える。
- ◆ 6人ゲームの場合、威信ゲスト(♣♣♣)は各プレイヤー6人まで。超えた場合、ただちに6人になるまで威信ゲストを退出させる。

● 選択ルール:マイルストーン

○ 準備

マイルストーン(Milestone)カード2枚を(ランダムまたは任意に)選び、ボード類の脇に置く。

各プレイヤーは自分の荘家の紋章マーカー(円形)を2個確保する。

○ ゲーム進行

自分のターン中、いずれかのマイルストーンカードの条件を満たしたプレイヤーは、そのカードの空いている(先に置いたプレイヤーは1st、後から置いたプレイヤーは2ndの)スペースに自分の紋章マーカーを置く。各カードにつき2人しか達成できない。

ゲーム終了時、マイルストーンカードにマーカーを置いているプレイヤーは、そのスペースのVPを得る。

● 新たな改築タイル

○ 馬車小屋/Carriage House

このタイルに下男(白)(または代用としての小間使い(水色)か副執事(黒))を置くことで、催事を行う改築タイルに招待する人数を1人増やすか1人減らす。増えた分の貴人の条件は通常と同様に満たす必要がある。招待する人数を0以下にすることはできない。スイート/Suite や家族のみが必要な催事には適用できない。

○ 改良キッチン/Renovated Kitchen

「グルメ試食会/Gourmet Tasting」の催事では、このタイルにコック(オレンジ)が必要。威信レートが無視して任意のゲストが2人招待できる。

裏になった場合、それ以降コックを置いた催事では、招待するゲストの人数を1人増やしてよい。増えた分の貴人の条件は通常と同様に満たす必要がある。スイート/Suite には適用できない。

○ 家政婦長室/Housekeeper Room

家政婦(ピンク)を任意の女性の召使いとして代用できる(コック不可)。


VPは1(0は誤植)。


○ 教区教会/Parish Church


このタイルで催事を行う場合、タイル用の召使いは不要。


裏のモニュメント面になった場合、通常ターンのステップ2の段階で ∞ 100か ∞ かのどちらかを選んで受け取る。


マイルストーンのアイコン


2  5つのカテゴリすべてに改築タイルが2枚以上ある。


4  1つのカテゴリの改築タイルを4枚以上裏返す。


5+  威信レートが5以上の改築タイルで催事を行う。


HOST 5+  5人以上の貴人のいる催事を行う(家族でもよい)。


 Upstairs, Downstairs 拡張の4人の召使いをすべて持つ。

 = 4 評判が4以上になる。

7  改築タイルを7枚以上裏返す。

8  通常ゲストが8人以上いる。




4  威信ゲストが4人以上いる。

11  召使いが11人以上いる。

● ターン進行

1. 召使いの循環
2. ラウンド特別イベント、モニュメントと使用人食堂 *Servants' Hall* の処理
3. 催事の主催
4. ゲストの招待
5. 召使いの割り当て
6. 利得の獲得
7. 市場の改築タイルの購入
8. ボードの整理

● 特別アクション(何回でも可)

- 2 : £100 を受け取る。
- 3 : 使用人部屋 *Servants' Quarter* の召使いを 1 人、執務待ち *Available Service* にいるかのように扱う。
- 4 : 建築市場 *Builders' Market* を更新する (1 ターン 1 回のみ)。

● パス時の処理

1. (催事の代わりに) パスを選択する。
2. 捨て札の貴人をすべて手札に戻す。
3. 召使いをすべて執務待ち *Available Service* に移動する。
4. 以下のいずれかを行う。
 - A. £200 を受け取る。
 - B. 建築市場 *Builders' Market* を更新する。
 - C. (Upstairs, Downstairs 拡張使用時のみ) 執務室 *Butler's Room* を使用する。
5. 建築市場の改築タイルを購入する。




● 求婚ラウンド


1. フェアチャイルド *Fairchild* 家のカードを持っているプレイヤーはサプライに戻る。
2. 各プレイヤーはこのラウンドのテーマ (最終ラウンドなら全テーマ) の改築タイルの VP を合計する。
3. 最も高いプレイヤーはフェアチャイルド *Fairchild* 家のカードを 1 枚と VP カードを 1 枚得る。最高が同点の場合、最終ラウンドなら評判の高い方が上位。それ以外では最高同点の各プレイヤーは VP カードのみを得る。


● シーズン終了時の処理



1. 第 1 シーズンなら執務 *Service* タイル、第 2 シーズンなら威信レート 1 のタイルを建築市場リザーブに移す。
2. 各プレイヤーは目的カードを 1 枚選んで捨てる。
3. 開始プレイヤーマーカーを反時計回りに隣のプレイヤーに渡す。


● 特殊な利得アイコン



  指定分の資産や  を失う。

 通常ゲストを 2 枚引いてどちらか 1 枚を手札に加え、もう 1 枚を山札の一番下に戻す。

 ゲストを 1 人退出させる。

 他プレイヤー 1 人の  を指定分下げる。

 VP カードを 1 枚引く。

  自分の捨て札パイルの貴人を 1 人手札に戻す。