

豊潤

①

恩恵の特徴は **+1** を得る。

多種多様の礁

種は **2** を得る。

大規模感染

いずれかの種が過剰繁殖した後、隣接する種は個体を 3 つ浅瀬に失う。

近隣伝搬

種ボードに置ける個体は 3 つ少なくなる。

変成病

世代経過中、種を 1 つ選び、追加で 1 回世代経過させる。

堆積物

移動アクションが行われた後、すべてのプレイヤーは自身の得点ストックから個体を 2 つ浅瀬に失う。

流行病

種は過剰繁殖した時に絶滅する。そのすべての個体を浅瀬に置く。

繁殖力

②

新たな種は恩恵 2 を行う。

遺伝子多様性

種の特徴の最大数は 1 増える。

生存困難環境

世代経過 +1

生存困難環境

世代経過 +1

生存困難環境

世代経過 +2

大型捕食者

種は **2** を得る。

長距離移動

採集は任意の海洋ゾーン 1 つから行ってよい。

病原耐性

種は過剰繁殖しない。

隆盛

種ボードに追加で個体を 9 つ置いてよい。

保護型成長

防衛特徴を進化した後、恩恵 2 を行う。

保護甲殻

種は **2** を得る。

狭い遺伝子プール

種の特徴の最大数は 1 減る。

太陽放射

各世代経過フェイズ後、深海の特徴を持たない種は個体を 1 つ浅瀬に失う。

熱海流

ターン中、遺伝子プールから直接進化してよい。

小惑星の落下 ⚡

深海の特徴を持たない種は個体を 3 つ浅瀬に失う。

食料の急増 ⚡

種は個体を 2 倍にする。任意の海洋ゾーン 1 つから取ってよい。

劇的変化 ⚡

個体が最大の種はすべての個体を浅瀬に失う。

個体急増 ⚡

すべての  を発動する。

カンブリア爆発

1 ターンにカードを 2 枚プレイする。
1 ターンに世代経過を 2 つ行う。
深海カードをプレイしてよい。

カンブリア爆発

— 浅瀬バリエーション —

1 ターンにカードを 2 枚プレイする。
1 ターンに世代経過を 2 つ行う。

頂点の捕食者 3	頂点の捕食者 3	頂点の捕食者 3	頂点の捕食者 3	頂点の捕食者 3
頂点の捕食者 3	頂点の捕食者 3	頂点の捕食者 3	頂点の捕食者 3	頂点の捕食者 3
海底食餌 右の種が攻撃された後、恩恵 2 を行う。	海底食餌 右の種が攻撃された後、恩恵 2 を行う。	海底食餌 右の種が攻撃された後、恩恵 2 を行う。	海底食餌 右の種が攻撃された後、恩恵 2 を行う。	海底食餌 右の種が攻撃された後、恩恵 2 を行う。
海底食餌 左の種が攻撃された後、恩恵 2 を行う。	海底食餌 左の種が攻撃された後、恩恵 2 を行う。	海底食餌 左の種が攻撃された後、恩恵 2 を行う。	海底食餌 左の種が攻撃された後、恩恵 2 を行う。	海底食餌 左の種が攻撃された後、恩恵 2 を行う。
濾過食餌 5 過剰繁殖しない。	濾過食餌 5 過剰繁殖しない。	濾過食餌 5 過剰繁殖しない。	濾過食餌 5 過剰繁殖しない。	濾過食餌 5 過剰繁殖しない。
濾過食餌 5 過剰繁殖しない。	濾過食餌 5 過剰繁殖しない。	濾過食餌 5 過剰繁殖しない。	濾過食餌 5 過剰繁殖しない。	濾過食餌 5 過剰繁殖しない。
墨吐き 1	墨吐き 1	墨吐き 1	墨吐き 1	墨吐き 1
墨吐き 1	墨吐き 1	墨吐き 1	墨吐き 1	墨吐き 1

[illegible]

[illegible]

深淵生息種 水面の特徴を持つ種を攻撃できず、攻撃されない。 他の深海の特徴をコストなしで進化できる。	鋭い嗅覚 発動した『鮫の掃除屋』1 つにつき、恩恵 1 を行う。	高度な目 深海の特徴を持つ種を攻撃する時、防衛特徴を 1 つ無視する。	奇襲 各種が採集した後、それから個体を 2 つ奪う。	頂点の捕食者
隔世遺伝 追加で特徴を 2 つ持ってよい。 あなたの摂食フェイズの前、特徴 1 つを手札の水面のカードと入れ替えてよい。	髭 発動した『海底食餌』1 つにつき、恩恵 1 を行う。	ベヘモス この種の●が目標より大きい場合、「攻撃されない」効果は無視する。	生物発光 この種に深海の特徴をプレイした後、恩恵 1 を行う。	生物サイクルの逆転 攻撃によりこの種の個体が 0 になった後、恩恵 3 を行う。
脂肪 この種ボードに追加で個体を 9 つ置いてよい。	海底食餌 隣接する種が攻撃により個体を失った後、恩恵 2 を行う。	鮮やかな色 新たな種が 1 つ作られた後、恩恵 1 を行う。	泡の網 自身の●を無視する。 ●を使って攻撃する。 攻撃時、『群泳』を無視する。	海底潜り 隣接する種への攻撃が解決された後、その攻撃側が適正な目標である場合、この種はそれを 1 回攻撃してよい。
擬態 あなたの他の種 1 つにつき②。	流体弾 攻撃 1 回で個体を 2 つまでしか奪えない。 攻撃時、すべての防衛特徴を無視する。	キチン質口蓋 あなたの摂食フェイズの前、●が最も大きい種から吸血 4 を行う。同点ならあなたが選ぶ。	コロッサス ●がこの種の●より小さい種から攻撃されない。 ●未満の個体を取ってよい。	意思疎通 追加で特徴を 1 つ持ってよい。 すべての恩恵は 2 倍になる。
糞食 あなたの摂食フェイズの前、他のプレイヤー 1 人の得点パイルから個体を 2 つ奪い、この種ボードに置く。	噛み砕く顎 攻撃時、すべての●を無視する。	クトゥルフ蛭 任意のプレイヤーの種にプレイする。これは特徴 1 つに数え、取り除かれたりコピーされたりしない。それが世代経過する前、あなたはその個体を 2 つ得点する。	深海潜り この種の深海の特徴 1 つにつき+2。 採集は任意の海洋ゾーン 1 つから行ってよい。	深海のクラーケン 追加で 1 回攻撃してよい。 1 回目より後の攻撃による個体は直接あなたの得点パイルに行く。
身を護るトゲ この種を攻撃するかこの種から吸血した種は、その後個体を 4 つ浅瀬に失う。	密集する個体 追加で特徴を 1 つ持ってよい。 この種ボードに追加で個体を 9 つ置いてよい。	竜の形態 過剰繁殖分は、失われる代わりに得点される。	電気受容 攻撃時、防衛特徴を 1 つ無視する。	耐久力 世代経過+2。 恩恵時、追加で個体を 2 つ得る。
極限微生物 追加で特徴を 1 つ持ってよい。 吸血されない。 過剰繁殖しない。 絶滅しない。	高速新陳代謝 任意のプレイヤーの世代経過フェイズに世代経過してよい。	濾過食餌 過剰繁殖しない。	濾過クラーケン 追加で採集を 2 回行ってよい。	飛行 攻撃側が『高速』を持っていないかぎり攻撃されない。 深海特徴を持たない種への攻撃時、『群泳』と『墨吐き』を無視する。
巨体 個体が 7 つ未満の種を攻撃できない。 「攻撃されない」効果を無視する。	遺伝子導入 追加で特徴を 1 つ持ってよい。 あなたの摂食フェイズの前、水面の特徴 1 つを隣接する種の特徴と入れ替えてよい。	優しき巨大魚 攻撃されない。 この種ボードに追加で個体を 5 つ置いてよい。	巨大頭足類 追加で摂食を 3 回行ってよい。	巨大頭脳 任意の数の特徴を持ってよい。 世代経過の数はこの種の特徴の数に等しい。他の効果はこの値を減らせない。

巨大清掃生物 5以上の種が攻撃した後、その種から個体を2つ奪う。	針鉄鉤外骨格 追加の特徴を1つ持つてよい。 9未満の種に攻撃されない。	草食 あなたの摂食フェイズの前、浅瀬から個体を2つ得る。	固い甲羅	多頭 攻撃時、追加で防衛特製を持たない任意の数の種から個体を1つずつ奪ってよい。
偽の掃除屋 『鮫の掃除屋』が恩恵を行った後、そのそれぞれから個体を1つ奪う。	偽の掃除屋 『鯨の掃除屋』が恩恵を行った後、そのそれぞれから個体を1つ奪う。	墨吐き この種を攻撃した種は、攻撃後個体を3つ浅瀬に失う。	窃盗寄生 世代経過+2。 隣接する種が攻撃した後、その種から個体を1つ奪う。	リバイアサン 世代経過+1。 攻撃されない。
生物生態系 あなたの摂食フェイズの前、任意の海洋ゾーン1つから浅瀬へ、この種のに等しい数の個体を移動する。	発光バクテリア 追加で特徴を1つ持つてよい。 採集は任意の海洋ゾーン1つから行ってよい。	巨大な鰭 この種の採集時、すべての『寄生』はこれから吸血1を行う。 採集は任意の海洋ゾーン1つから行ってよい。	大口	回遊性濾過食餌 この種ボードに追加で個体を9つ置いてよい。 採集は任意の海洋ゾーン1つから行ってよい。
粘液菌 吸血されない。 あなたの摂食フェイズの前、吸血を行う特徴を持つ種は個体を1つ浅瀬に失う。	相利共生 発動した『共生』1つにつき、恩恵1を行う。	神経毒 この種を攻撃するかこの種に攻撃された種は、その攻撃後、浅瀬に個体を2つ失う。	群れでの狩り 追加で特徴を1つ持つてよい。 この種の特徴の各を2倍にする。	寄生の掃除屋 あなたの摂食フェイズの前、吸血を行う特徴を持つ各種から個体を1つ奪う。
寄生 あなたの摂食フェイズの前、隣接する両方の種から吸血2を行う。	病原培養 吸血されない。 吸血を行う特徴を持つ種の「攻撃されない」効果を無視する。	毒の墨吐き 隣接する種は4を持つ。	毒のトゲ 攻撃された後、攻撃側とその攻撃により恩恵を行った他の各種は、浅瀬に個体を3つ失う。	急速変異 攻撃された後、この種の深海の特徴1つ(この特徴を含む)を、遺伝子プールの特徴1つと入れ替えてよい。
再生 追加で特徴を1つ持つてよい。 攻撃により個体を失った後、恩恵1を行う。	多重歯列 攻撃時、恩恵を行った『海底食餌』と『鮫の掃除屋』は、追加で個体を1つ得る。	腐食性 1つの種が攻撃により個体を2つ以上失った後、恩恵1を行う。	群泳 世代経過+3。 この種の個体が5つ以上の場合、攻撃されない。	海竜 世代経過+2。
固着性コロニー 攻撃されない。 隣接する種が恩恵を行った時、任意の海洋ゾーン1つから個体を1つ得る。	鮫の掃除屋 3以上の種が攻撃した後、これがその右側で最も近い左側で最も近い『鮫の掃除屋』である場合、恩恵3を行う。	低速代謝 追加で特徴を2つ持つてよい。 世代経過を0にしてよい。	高速 追加で特徴を1つ持つてよい。	大群 過剰繁殖しない。 個体1つにつき+1。
共生 隣接する種が採集か攻撃を行った後、恩恵1を行う。	鞭打つ尾 あなたの摂食フェイズの前、『群泳』を持つ各種から個体を1つ奪う。	テロメア修復 世代経過の前、恩恵2を行う。 世代経過中、得点しない。	触手吸血 あなたの摂食フェイズの前、深海の特徴を持つ種1つから吸血2を行う。	触手 追加で摂食を2回行ってよい。

海魔クラーケン

5 か 5 以上の種の「攻撃されない」効果を無視する。
追加で攻撃を 2 回行ってよい。

小型

2 以上の種に攻撃されない。
緑 か 赤 が 2 を超えた場合、この特徴を捨てる。

透明

浅瀬に個体がある場合、攻撃や吸血されない。
深海の特徴の「攻撃されない」効果を無視する。

牙

退化した四肢

任意のプレイヤーの種にプレイする。これは特徴 1 つに数え、取り除かれない。
これをプレイした後、追加で 1 枚特徴をプレイする。

貪食

このターン、この種に他の特徴をプレイしていた場合、あなたの通常の摂食に加えて 1 回摂食してよい。

温血

追加で特徴を 1 つ持ってよい。
追加で 1-3 つの個体を世代経過してよい。

鯨の掃除屋

5 以上の種が採集した後、これがその右側で最も近いか左側で最も近い『鯨の掃除屋』である場合、恩恵 4 を行う。

動物プランクトン

攻撃されない。
個体が浅瀬に移動した後、恩恵 3 を行う。
隣接する種はこの種ボードから採集してよい。

※プロモカード

好戦的環境 ① 個体が0の種を 攻撃 できる。その種は特徴が発動する前に絶滅する。	サンゴ白化現象 あなたの世代経過フェイズの後、浅瀬から個体を2つ、任意の海洋ゾーン1つに置く	進化的軍拡競走 種は自身の $\color{red}\blacklozenge$ よりも $\color{red}\blacklozenge$ や $\color{green}\bullet$ が大きいう種を 攻撃 できない。	遺伝子の水平伝搬 あなたの摂食フェイズの前、あなたの特徴1つを隣接する種の特徴1つと入れ替えてよい。
過酷な条件 世代経過は手番プレイヤーとその右のプレイヤーで発生する。	過酷な環境 世代経過+3	平行世界 あなたのターン中、各特徴に書かれている数を、1大きいか1小さいものとして扱ってよい。	予知変異 次のプレイヤーのターン中、貴方の手札の水面カード1枚を、捨て札パイルのカード1枚と交換してよい。
他人の不幸 種が1つ絶滅したとき、他のプレイヤーの各種は 恩恵1 を行う。	遠浅の瀬 ② 種は 採集 後に個体を2つ浅瀬に失う。	全球凍結 各特徴の $\color{red}\blacklozenge$ や $\color{green}\bullet$ の数値は1少なくなる。	超過酷環境 世代経過は場のすべての種が行う。
怠慢デザイナー ⚡ ゲームの開始前に、このカードの内容を全員で決めておく。	大量移動 ⚡ 各プレイヤーの最も左の種を左隣の相手にずらす。	放射線爆発 ⚡ 各プレイヤーは自分のすべての種の特徴を集めてシャッフルし、ランダムに1枚ずつ自身の種にプレイする。	

生物発光疑似餌 ⚡ 攻撃された時、追加アクションとしてプレイする。その攻撃の解決後、攻撃側が適正な対象である場合、攻撃された種は攻撃側を1回攻撃する。	電気放出 この食餌フェイズの終了後、この種に攻撃された種の所有者は、その攻撃された種の特徴を1つ取り除く。 この特徴はプレイしたターンに発動しない。	雑種形成 左の種の各特徴のコピーを持つ。	知性 各食餌フェイズ前、隣接する種の水面の特徴を1つ選ぶ。そのターンの終了まで、この種はその選んだ特徴のコピーを持つ。	侵略型捕食者 この種に 攻撃 された種は、この食餌フェイズの終了時に個体数が0だった場合、絶滅する。 この特徴はプレイしたターンに発動しない。
脱出移動 ⚡ 他のプレイヤーの種1つを、その個体込みで奪う。このカードのコストはそのプレイヤーの得点パイルに支払う。	模倣 各ターンの終了時、遺伝子プールの特徴を1枚選ぶ。そのターンの終了まで、この種はその選んだ特徴のコピーを持つ。	過放牧 ⚡ 君の通常の食餌の代わりに、 $\color{green}\bullet$ を持たない君の各種はこのターン 採集 をしてよい。君の食餌フェイズ後、浅瀬のすべての個体を海洋ゾーン1つに移動する。	麻痺毒 ⚡ この種に 攻撃 された種は、その種の次の食餌フェイズ後まで、 攻撃も採集も 行えない。 この特徴はプレイしたターンに発動しない。	活気 個体を取るとき、それをこの種と隣接する種で任意に割り振ってよい。 分かれ合いは助け合い！