

|  |  |   |   |   |   |
|--|--|---|---|---|---|
| <b>ラウンド1回</b><br>教授1人のダイスを捨てる。                   | <b>ラウンド1回</b><br>教授1人のダイスを捨てる。                   | <b>君のターンに裏</b><br>ダイスを2個引いてふる。            | <b>君のターンに裏</b><br>ダイスを2個引いてふる。            | <b>持続</b><br>◇の解決後、それを君のグリッドに押し込んでよい。         | <b>持続</b><br>◇の解決後、それを君のグリッドに押し込んでよい。         |
| <b>ラウンド1回</b><br>ダイスを1個引いてふる。                    | <b>ラウンド1回</b><br>ダイスを1個引いてふる。                    | <b>君のターンに裏</b><br>君のディスクを任意の方向に回す。        | <b>君のターンに裏</b><br>君のディスクを任意の方向に回す。        | <b>ラウンド1回</b><br>君のグリッドかダイス置き場のダイスを1個捨てる。     | <b>ラウンド1回</b><br>君のグリッドかダイス置き場のダイスを1個捨てる。     |
| <b>君のターンに裏</b><br>君のグリッドのダイスを1個捨てる。それが①なら①を得る。   | <b>君のターンに裏</b><br>君のグリッドのダイスを1個捨てる。それが②なら②を得る。   | <b>君のターンに裏</b><br>君のグリッドのダイスを1個、任意の方向に押す。 | <b>君のターンに裏</b><br>君のグリッドのダイスを1個、任意の方向に押す。 | <b>ラウンド1回</b><br>君のディスクを、◇を解決したかのように時計回りに回す。  | <b>ラウンド1回</b><br>君のディスクを、◇を解決したかのように時計回りに回す。  |
| <b>ラウンド1回</b><br>君のグリッドのダイスを1個、空いている隣のスペースに押し込む。 | <b>ラウンド1回</b><br>君のグリッドのダイスを1個、空いている隣のスペースに押し込む。 | <b>ラウンド1回</b><br>君のダイス置き場の1色のダイスをすべてふり直す。 | <b>ラウンド1回</b><br>君のダイス置き場の1色のダイスをすべてふり直す。 | <b>ラウンド1回</b><br>君のダイス置き場の緑か赤か青か紫の目1つを①の目にする。 | <b>ラウンド1回</b><br>君のダイス置き場の緑か赤か青か紫の目1つを②の目にする。 |
| <b>持続</b><br>土のダイスは任意の辺から加えてよい。                  | <b>持続</b><br>火のダイスは任意の辺から加えてよい。                  | <b>持続</b><br>水のダイスは任意の辺から加えてよい。           | <b>持続</b><br>風のダイスは任意の辺から加えてよい。           |   |   |

|  |  |  |
|--|--|--|
| <b>シムザ</b><br>風の教授<br>②:君のグリッドのダイスを1個、隣のスペースに押す。 | <b>エインフーン</b><br>火の教授<br>③:君のグリッドのダイスを1個捨てる。①なら①を得る。 | <b>ルニオン</b><br>学長<br>②③:ルニオンの隣のダイスを1個引いてふる。<br><small>任意のダイス</small> |
| <b>エカム</b><br>土の教授<br>④:君のディスクを任意の方向に回す。         | <b>コ=バートル</b><br>水の教授<br>⑤:ダイスを2個引いてふる。              |  |